Giordano Souza

Sapucaia do Sul/RS - Brasil | +55 51 995.989.452 | giordano.s.mail@gmail.com github.com/iakee | linkedin.com/in/giordanogi

Objetivo

Obter uma posição desafiadora como desenvolvedor, onde possa aplicar minhas habilidades de resolução de problemas, como também aprimorar minha experiência com uma nova perspectiva profissional. Sou adaptável, rápido para aprender e me sinto confortável tanto trabalhando de forma independente como também em equipe.

Experiência

Fiverr | Desenvolvedor Freelancer

NOV/2021 - AGO/2024

- Desenvolvi aplicações standalone de visuais e integração de módulos para streamers.
- Fiz o design de personagens animados dinamicamente e suas interações com o hardware dos streamers (teclado, mouse, microfone, joysticks, etc.).
- Sempre prezei por uma documentação bem detalhada e boa organização dos meus softwares, mesmo trabalhando de forma independente.
- Como freelancer, gerenciei todo o ciclo de desenvolvimento, desde o contato com o cliente, levantamento de requerimentos e vendas, garantindo sempre a satisfação do cliente.

Veloce. Tech | Suporte Técnico

DEZ/2020 - MAR/2021

- Prestei suporte técnico para um conjunto de aplicações de POS (vendas) da Veloce, lidando com solução de problemas, instalações, documentação e requisições técnicas.
- Colaborei com equipes de desenvolvimento para resolver problemas e melhorar a funcionalidade dos produtos.

Educação

Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS) 5° semestre, previsão de conclusão 2026 Bacharelado em Engenharia de Computação

• Disciplinas relevantes: Estruturas de Dados, Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Fundamentos de Banco de Dados e Técnicas de Construção de Programas.

Escola Técnica Liberato Salzano Vieira da Cunha

2017

Curso Técnico em Eletrotécnica, integrado ao ensino médio.

Disciplinas relevantes: Eletricidade, Automação, Segurança no Trabalho, Empreendedorismo

Habilidades e Competências

- Linguagens de Programação: Python, Java, C/C++, PHP, Assembly
- Idiomas: Português (nativo), Inglês (C2 avançado), Espanhol (intermediário)
- Frameworks: Tkinter, Django, Laravel, Pandas
- Ferramentas: Git, SQL, Photoshop, WordPress, Microsoft Office

Projetos desenvolvidos e Colaborações notáveis

- RuneLingual: Plugin de sistema de traduções para o jogo OldSchool RuneScape, usando como engine o cliente de jogo RuneLite.
 - Projeto sem fins lucrativos, de código aberto.
 - O jogo é um MMORPG bem estruturado na indústria, com mais de 20 anos de desenvolvimento, alto nível de complexidade, e jogadores fiéis, porém a barreira de linguagem impede ou dificulta o acesso de milhares de jogadores.
 - Recolhi requerimentos, conversei diretamente com moderadores do jogo e do cliente de jogo RuneLite - também mantido por fãs - onde criei grande parte dos sistemas de base do plugin.
 - Implementei de um sistema de gerenciamento de traduções, com o <u>repositório de</u> <u>transcrições</u>.
 - Consegui recrutar desenvolvedores colaboradores, falantes de outros idiomas, após documentar e divulgar o projeto em diversos grupos de jogadores.
- SyncWizard: Sistema de sincronização de arquivos, similar a dropbox. Desenvolvido na disciplina de Sistemas Operacionais, no curso de Engenharia de Computação da UFRGS.
 - Projeto sem fins lucrativos, de código aberto.
 - Fiz parte do desenvolvimento, juntamente a outros 3 colegas, do sistema de arquitetura cliente-servidor baseado em UNIX que implementa login, limitações de quota, mecanismo de sincronização e segurança na manipulação de arquivos.
- laKee's Avatar Manager (IAM): software de gerenciamento de avatares para streamers, desenvolvido com o meu trabalho como freelancer na plataforma Fiverr.
 - Projeto de código fonte fechado, com suporte para Windows.
 - O software conta com instalador, modificador, desinstalador, launcher e aplicações standalone, com processos de segurança para manipulação nos registros, disco e arquivos.
 - Apesar de não poder divulgar o código fonte, me coloco a disposição para demonstração de exemplares, documentação e principais desafios.