

Funzionalità dei Malware

1. Il tipo di malware in base alle chiamate di funzione utilizzate:

| | | |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------|
| .text: 00401010 | push eax | |
| .text: 00401014 | push ebx | |
| .text: 00401018 | push ecx | |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse | ; hook to Mouse |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() | |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX | |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI] | EDI = «path to startup_folder_system» |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI] | ESI = path_to_Malware |
| .text: 0040104C | push ecx | ; destination folder |
| .text: 0040104F | push edx | ; file to be copied |
| .text: 00401054 | call CopyFile(); | |

SetWindowsHook: utilizzato dai **keylogger**, un malware che cattura ciò che viene digitato dell'utente, ad esempio la pressione dei tasti o la movimentazione del mouse, viene installato il metodo **hook** che monitora gli eventi di una periferica, in questo caso il **mouse**.

<https://learn.microsoft.com/it-it/windows/win32/api/winuser/nf-winuser-setwindowshookexa>

https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/winmsg/about-hooks#wh_mouse_ll

<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/winmsg/lowlevelmouseproc>

2. Evidenziate le chiamate di funzione principali aggiungendo una descrizione per ognuna di esse.

| | | |
|-----------------|-----------------------|---------------------------------------|
| .text: 00401010 | push eax | |
| .text: 00401014 | push ebx | |
| .text: 00401018 | push ecx | |
| .text: 0040101C | push WH_Mouse | ; hook to Mouse |
| .text: 0040101F | call SetWindowsHook() | |
| .text: 00401040 | XOR ECX,ECX | |
| .text: 00401044 | mov ecx, [EDI] | EDI = «path to startup_folder_system» |
| .text: 00401048 | mov edx, [ESI] | ESI = path_to_Malware |
| .text: 0040104C | push ecx | ; destination folder |
| .text: 0040104F | push edx | ; file to be copied |
| .text: 00401054 | call CopyFile(); | |

SetWindowsHook: installa un hook di sistema per il mouse utilizzando il valore "**WH_Mouse**". Il metodo hook verrà allertato ogni volta che l'utente userà la periferica indicata e salverà le informazioni su un file di log.

CopyFile: copia nell'indirizzo dalla variabile EDI, il file dell'indirizzo assoluto dalla variabile ESI.

<https://learn.microsoft.com/it-it/windows/win32/api/winbase/nf-winbase-copyfile>

3. Il metodo utilizzato dal Malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo

Tramite la funzione **CopyFile**

Path to startup folder system: fa riferimento alla cartella di avvio del sistema, che è una directory in cui vengono collocati i programmi o gli script che devono essere eseguiti all'avvio del sistema operativo.

Path to Malware: indica il path del Malware che verrà copiato nella directory precedente.

4. *Bonus: effettuare un'analisi basso livello*

I primi 3 PUSH inseriscono i valori contenuti in EAX, EBX e ECX in cima allo stack,

PUSH WH_MOUSE: installa il metodo **hook** tramite il valore WH_Mouse

CALL SETWINDOWSHOOK: chiamata della funzione SetWindowsHook per monitorare il sistema per determinati tipi di eventi, in questo caso l'hook/aggancio del mouse.

XOR ECX, ECX: azzerà il valore del registro ecx.

MOV: i contenuti degli indirizzi di memoria [EDI] e [ESI] vengono copiati rispettivamente nei registri ecx e edx, ora saranno l'indirizzo di destinazione e l'indirizzo assoluto del file che si vuole copiare.

I 2 PUSH inseriscono i valori contenuti in ECX e EDX in cima allo stack,

CALL COPYFILE: chiamata della funzione CopyFile