

Dopo le prime missioni in cui bisogna capire come muoversi all'interno delle directory il gioco si fa man mano più complesso...

Le prime "difficoltà" si notano nell'immissione corretta del nome dei ragni nella **Mission8**. In questo caso ci verrà in aiuto il carattere **\*** che ci consente di selezionare tutti i file che contengono la parola **spider** e contemporaneamente cancellarle tramite il comando **rm \*spider\***

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10771_spider_47 14532_spider_42 18730_spider_1 22524_spider_30 25531_spider_28 30603_spider_7 6665_spider_48
10784_spider_16 15028_spider_36 18802_spider_29 22559_spider_50 25623_spider_18 30747_bat_2 6827_spider_37
11669_spider_22 16852_spider_33 19864_spider_2 23764_spider_46 26032_spider_23 31927_spider_13 7003_spider_43
11848_spider_41 16896_spider_39 19937_spider_17 24125_spider_24 27797_spider_3 4784_spider_26 8025_bat_4
12087_spider_40 175_spider_32 21506_spider_38 24198_spider_45 28188_bat_5 4901_spider_34 8913_spider_6
12813_spider_4 17793_spider_5 21734_spider_12 24310_spider_8 28372_spider_35 5442_spider_31 9688_spider_15
12937_bat_1 17885_bat_3 21830_spider_49 24913_spider_25 29110_spider_27 5527_spider_14 barrel_of_apples
13621_spider_11 18559_spider_10 2244_spider_19 24922_spider_9 29903_spider_44 6509_spider_21

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
12937_bat_1 17885_bat_3 28188_bat_5 30747_bat_2 8025_bat_4 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Con la **Missione 12** scopriamo che tramite il comando **cat** possiamo visualizzare delle simpatici immagini in quanto questo comando ci riproduce in output il contenuto del file.

```
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 12] $ cat painting_bMXoLjNd  
f5de10b5e8f58ad1a8359197633b4e0450d90453@47556
```

```
~/Castle/Main_tower/First_floor  
[mission 12] $ █
```

```

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cat painting_WXrVZCHE
95126050bd88139a7b8b0410d43970896b314726057412

      88Z8888
      D888$88
      88888
      88888
      88Z88
      888ZD8
      88ZZ88
      I~:Z88
      ZZ$M88D
      77MMMMMM88M      NM::=I7
      NN877$MNNNNMM      NNNNNNNNNNNNNN NM88MI
      DDDDDDDDDNNNNNNNNNN8MMM
      8888888DDNNNNNNNNNNMM
      8OZZO88DDNNNNNNNNNM
      Z$7$ZO88DNNNNNM
      Z$7$ZO88DNNNN
      NNZZO88DDNNNNNNN
      NNNNNNNNNNNNNNNNNN

      Ceci n'est pas un fichier

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ █

```

Nella **Mission 13** ci viene chiesto che giorno della settimana è il 12/13/1969, tramite il comando **cal 1969** avremo in output il calendario di quell'anno e successivamente ci viene chiesto di selezionare il giorno della settimana **ATTENZIONE** la data è scritta in formato **MM/GG/AA** quindi sarà Saturday.

```

31
October November December
Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa Su Mo Tu We Th Fr Sa
    1 2 3 4          1          1 2 3 4 5 6
 5 6 7 8 9 10 11    2 3 4 5 6 7 8    7 8 9 10 11 12 13
12 13 14 15 16 17 18 9 10 11 12 13 14 15 14 15 16 17 18 19 20
19 20 21 22 23 24 25 16 17 18 19 20 21 22 21 22 23 24 25 26 27
26 27 28 29 30 31    23 24 25 26 27 28 29 28 29 30 31
                    30

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 13] $ gsh check
What was the day of the week for the 12-13-1969?
1 : Monday
2 : Tuesday
3 : Wednesday
4 : Thursday
5 : Friday
6 : Saturday
7 : Sunday
Your answer: 6

Congratulations, mission 13 has been successfully completed!

```

Nella **Mission 14** con il comando alias andiamo a sostituire il comando **ls -A** con il semplice comando **la**.

[illegible]

La **Mission 17** una delle missioni più toste fino ad ora, in un tempo limitato a 20 secondi si doveva eliminare la **Regina dei ragni**.

```
~/Castle/Cellar
[mission 17] $ la
12937_bat_1  .20192_bat_3  28188_bat_5  8025_bat_4
.17306_bat_4  .22821_bat_2  30747_bat_2  barrel_of_apples
17885_bat_3  .23818_bat_5  .32015_bat_1  .Lair_of_the_spider_queen KaLHeuYutgTZfjVs KFJlWrausnnpeEhX/

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen\ KaLHeuYutgTZfjVs KFJlWrausnnpeEhX/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen KaLHeuYutgTZfjVs KFJlWrausnnpeEhX
[mission 17] $ la
pJriOFYVmwMQnsVn_baby_bat_MvzIYLkYczTdiVRW VGxtHBCycVIsnpMW_spider_queen_FwrBCnNwivnKkloA

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen KaLHeuYutgTZfjVs KFJlWrausnnpeEhX
[mission 17] $ rm VGxtHBCycVIsnpMW_spider_queen_FwrBCnNwivnKkloA

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen KaLHeuYutgTZfjVs KFJlWrausnnpeEhX
[mission 17] $ gsh check
Perfect, it took you only 19 seconds to complete this mission!

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!
```

Nelle **Missioni dal 19/21** si deve affrontare il Maze (il Labirinto) alla ricerca delle monete: rame, argento e oro, con il progressivo aumento della difficoltà. Alla fine, grazie ad alcuni comandi come **ls -R**, che ci mostra la lista di tutti i file/cartella e **find** indicando una parola da trovare, riusciamo a raccogliere e spostare le monete nel nostro **Chest**.

```
~/Garden/Maze
[mission 21] $ find . -iname "gold_coin*"
./95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac/Gold_Coin_2
./a19e7d4bfb/ac3e65dd136bee78f3e89/b855bfde/gold_coin_1

~/Garden/Maze
[mission 21] $ cd ~/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac
bash: cd: /home/kali/gameshell/World/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac: No such file or directory

~/Garden/Maze
[mission 21] $ cd ~/Garden/Maze/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac

~/Garden/Maze/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac
[mission 21] $ la
Gold_Coin_2

~/Garden/Maze/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac
[mission 21] $ mv Gold_Coin_2 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden/Maze/95b7830a230d155/7d01659047ab2a69f77f/b2484b47a4ac
[mission 21] $ cd ~/Garden/Maze/a19e7d4bfb/ac3e65dd136bee78f3e89/b855bfde

~/Garden/Maze/a19e7d4bfb/ac3e65dd136bee78f3e89/b855bfde
[mission 21] $ la
gold_coin_1
```



```
~/Garden/Maze/a19e7d4bfb/ac3e65dd136bee78f3e89/b855bfde
[mission 21] $ mv gold_coin_1 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden/Maze/a19e7d4bfb/ac3e65dd136bee78f3e89/b855bfde
[mission 21] $ gsh check

Congratulations, mission 21 has been successfully completed!

You are back at the entrance of the maze...
```

Nella **Mission 22** il vecchio Servillus non ricorda una ricetta, lo aiuteremo con i comandi cat e head.

```
~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 22] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Mountain/Cave/Book_of_potions

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 22] $ ls
page_01  page_03  page_05  page_07  page_09  page_11  page_13
page_02  page_04  page_06  page_08  page_10  page_12  table_of_contents

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 22] $ cd ../

~/Mountain/Cave
[mission 22] $ head -n 6 Book_of_potions/page_07
Herbal tea
_____

1) Boil water.
2) Add herbs from the forest.
3) Let it sit for five minutes and drink while hot.

~/Mountain/Cave
[mission 22] $ gsh check

Congratulations, mission 22 has been successfully completed!
```

Il tempo a mia disposizione finisce qui, non ho completato tutte le missioni ma sicuramente ci proverò in futuro!