Nuj dacă s-a zis mai sus dar am asta de la un coleg

La 1 era

 A) cu adrese de memorie, exact cum erau și la alte subiecte
 B) să zici ce instrucțiuni asm pot folosi numere negative

La 2 era basic să zici ce e în memorie

La 3 era să zici când și de ce se activează CF și OF pe 4 secvențe scurte de cod



UBB Info Engleza >





În segmentul de date din main se află un șir de octeti.

Să se afișeze pe ecran, în baza 16, numărul de cuvinte (un cuvânt e o pereche de 2 octeți) formate din șirul de octeți dat, care sunt impare și divizibile cu 11. În modul se află funcția "cerinta" căreia trebuie să i se transmită lungimea șirului, alături de șirul efectiv de octeți (sau adresa de început a șirului? Am uitat, dar nu prea cred că adresa). Modulul trebuie să fie responsabil de formarea cuvintelor și afișarea numărului.

Exemplu:

Șirul de octeți din segmentul de date este

2Fh, 15h, 13h, 61h, CDh, 26h Toate combinațiile de octeți sunt: 2F15h, 2F13h, 2F61h, 2FCDh, 2F26h

152Fh, 1513h, 1561h, 15CDh, 1526h 132Fh, 1315h, 1361h, 13CDh, 1326h 612Fh, 6115h, 6113h, 61CDh, 6126h CD2Fh, CD15h, CD13h, CD61h, CD26h

262F, 2615, 2613, 2661, 26CD

Numărul afișat ran este (în hexa) câte din ăs ca sunt impare și







