

LAB 3

ACTIVITATE LABORATOR

Se va adăuga un element în meniu pentru a găsi subsecvența cu lungime maximă cu o **proprietate primită în timpul laboratorului** (*nu* se rezolvă la alegere, se primește proprietatea). În momentul care predați, ar trebui să aveți 2 (temă) + 1 (activitate lab) = 3 proprietăți rezolvate.

Aveți **1h15** să rezolvați această nouă proprietate. Este important să vă anunțați pentru predare înainte de ora specificată (în funcție de când avem lab-ul); **în caz contrar, laboratorul nu se va prelua.**

- 9.20 - 10.50: **10.35**
- 11.10 - 12.40: **12.25**
- 13.00 - 14.30: **14.15**
- 14.50 - 16.20: **16.05**

LAB 4

<http://www.cs.ubbcluj.ro/~istvanc/fp/lab/Lab4-6.pdf>

- Planificați iterații pentru 3 laboratoare succesive. În fiecare săptămână primiți o notă pentru ce s-a realizat pentru iterația din săptămâna curentă.
- Prima iterație trebuie să conțină cel puțin 3 cerințe (din funcționalitățile 3-5)
- Documentația trebuie să conțină: **enunțul, lista de funcționalități, planul de iterații, scenarii de rulare, lista de taskuri (activități)**
- Toate funcțiile trebuie să includă specificații, toate funcțiile trebuie să fie testate (funcții de test cu assert) în afară de partea cu interacțiune utilizator.
- Separați partea de interfață utilizator de restul aplicației (să nu aveți funcții care fac 2 lucruri: un calcul + tipărire/citire)
- La prima iterație se cere o soluție procedurală (mai multe funcții toate în același modul), varianta finală trebuie să fie modulară (programare modulară: curs 3)
- Datele de intrare trebuie validate, programul semnalează erorile către utilizator.

Veți primi numărul problemei într-un fișier cu assignments.