

Тестовое задание на должность iOS/macOS разработчика

Задача

Разработать и протестировать приложение для iPhone с использованием среды разработки Xcode.

Описание

Приложение для iPhone, представляющее из себя мини игру.

Пользователь загадывает любое целочисленное число (от 1 до 100). Отгадывающий(компьютер) должен отгадать число, ориентируясь на подсказки загадывающего.

Загадывающий может отвечать только «больше», «меньше» или «равно».

Раунд заканчивается когда число было угадано, в процессе ведётся подсчёт попыток.

После отгадывания игроки меняются местами, и пользователь должен отгадать загаданное компьютером число.

Побеждает игрок, отгадавший число соперника за наименьше кол-во ходов.

Приложение должно состоять из нескольких экранов:

- Экран старта игры
- Экран загадывания числа
- Экран отгадывания числа компьютером
- Экран отгадывания числа игроком
- Экран с результатом игры.

Технические требования

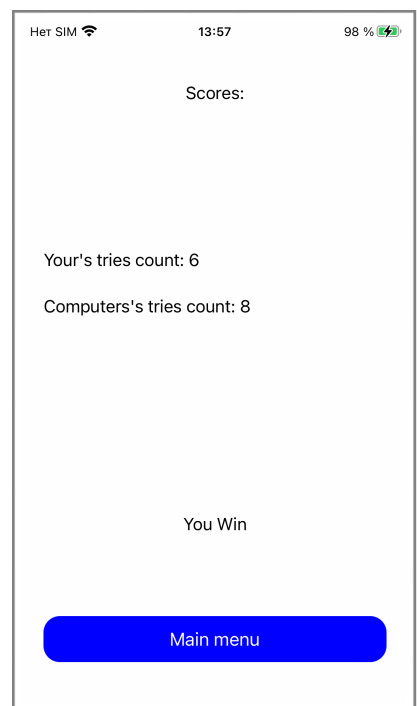
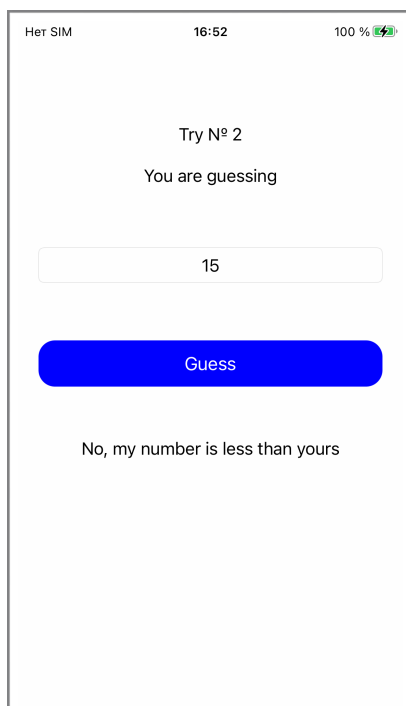
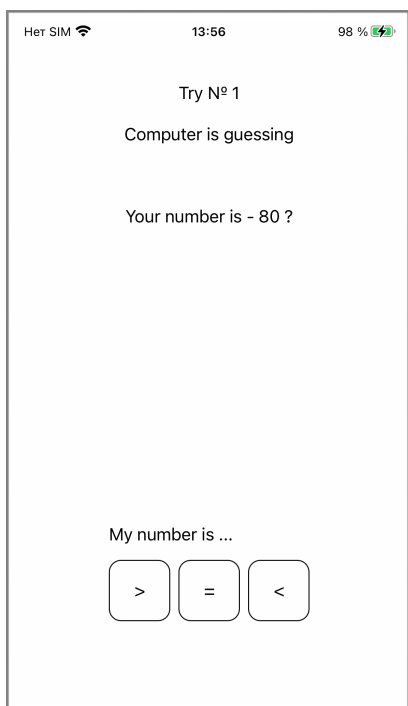
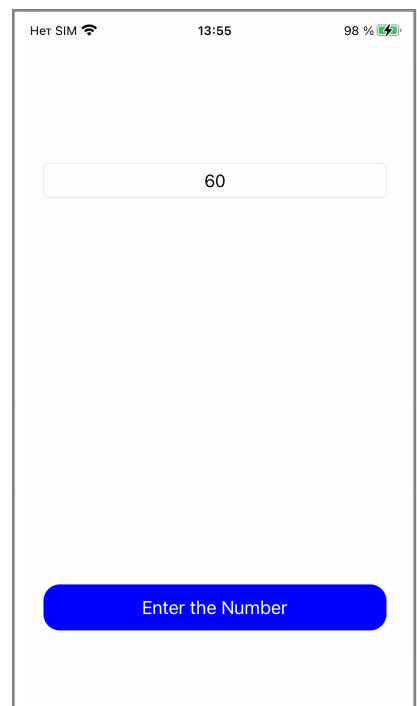
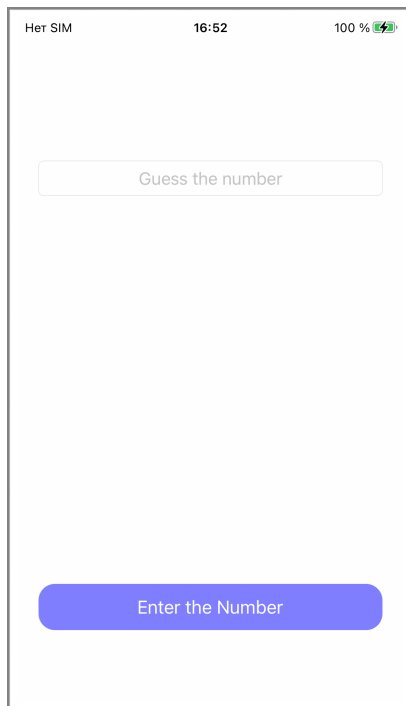
Для реализации интерфейса пользователя необходимо использовать стандартные элементы UIKit.

Приложение должно поддерживать как горизонтальную так и вертикальную ориентацию экрана. При автоповороте UI должен обновляться.

Необходимо использование одного из архитектурных подходов: MVC, MVP, MVVM, VIPER с обоснование выбора. Обоснование прикрепить в Readme проекта.

Всю разработку необходимо вести с применением системы контроля версий GIT. Площадку для размещения выбрать на свое усмотрение: GitHub, GitLab, BitBucket

Mockup



Критерии оценки результатов тестового задания

- Отсутствие блокирующих багов
- Завершенность и корректное отображение интерфейса на всех видах девайса
- Общая архитектура приложения (логическое разделение приложения на части, модульность, использование архитектурных подходов);
- Обработка некорректного поведения пользователя(например, ввод некорректных значений)
- Качество и чистота кода