

## FEEDBACK - BANNERS: lago

	Avaliação da criação do ativador
$\checkmark$	Utilizar o Live Server para rodar o projeto (através do VSCODE)
	Código ativador, semelhante a validação do Array porem como Objeto
$\checkmark$	Utilizar classes/ids coerentes com a ferramenta que estiver desenvolvendo
$\checkmark$	HTML semântico
	Responsividade em diferentes telas
$\checkmark$	Utilização de media na estilização de dispositivos em resoluções menores.
$\checkmark$	Validação de inclusão de itens, caso existam.

# 🮨 Pontos de Atenção no CSS

### 1. Uso de top, bottom, left, right fora de contexto

- Alguns elementos foram posicionados com propriedades como top, bottom, left, right, o que impacta diretamente na estrutura dos containers.
- X Essas propriedades são recomendadas apenas quando o elemento estiver com position: absolute, sticky ou fixed.
- V Para controle de espaçamentos entre elementos, o ideal é utilizar margin e padding, mantendo o layout dentro das proporções pré definidas.

### 2. Cores fora do padrão da loja

- Embora as cores utilizadas estejam próximas do design original, não foram reaproveitadas as cores definidas nas variáveis da loja.
- ✗ Isso obriga o cliente a alterar as cores em vários pontos manualmente.
  ☑ Sempre que possível, utilize as variáveis existentes (como var (--primary-color)) para manter consistência e facilitar futuras manutenções.

#### 3. Alinhamento e harmonia visual

- Alguns blocos de conteúdo, como imagem e texto, não respeitam o padrão de alinhamento aplicado ao restante da página.
- 🗶 Isso causa **quebra visual e desalinhamento** com o layout geral.
- 🔽 Sugestão: Observar o comportamento de elementos vizinhos e manter coerência no espaçamento e posicionamento (ex: imagem à esquerda e texto à direita).

#### 4. Estilizações responsivas

- X Foi mencionado o uso de arquivos separados para media queries.
- Embora funcione, isso pode gerar injeção desnecessária de múltiplos arquivos no
- 🔽 Dica: Inclua as estilizações responsivas no mesmo arquivo CSS, organizando por seções ou comentários para facilitar a leitura e manutenção.



## 🧠 Pontos de Atenção no JavaScript

## 1. Código ativador

- A proposta solicitava a criação de um "código ativador", que serviria como um ponto de entrada para que o cliente pudesse ativar/desativar ou personalizar a funcionalidade.
- X Esse ponto não foi implementado.
- Além disso, dentro desse código ativador, deveriam ser verificadas condições específicas antes da injeção do conteúdo na página.
- Quando me refiro ao código ativador, seria o objeto onde terá as propriedades, semelhante aos que foram passados anteriormente que usavam loops porém como objetos.

## 2. Uso do jQuery como padrão

- O código JavaScript está funcional, mas utiliza JavaScript puro (vanilla).
- Como a aplicação está baseada em jQuery:
  - É recomendável manter o padrão da stack, utilizando os recursos do jQuery (.append(), .on(), .each(), etc).

