

DESAFIO - SIMULAÇÃO CLIENTE

Informação trazida pelo cliente:

Quero que na minha loja tenha uma landing page no meio da página logo acima dos banners de vitrine, nela eu quero uma imagem da nossa empresa à esquerda, os textos à direita na versão desktop e na versão mobile a imagem deve ficar em cima e o texto abaixo.. Nos textos deve conter um título, subtítulo, uma breve descrição da empresa e um botão de redirecionamento. A cor do fundo eu quero que seja a cor primária da minha loja. E eu quero poder alterar essa informação sempre que eu desejar.

A loja que irá utilizar deverá ser:

https://demo-sualoja-volta-as-aulas.lojaintegrada.com.br/

Banners de vitrine:





Para configuração você deverá "injetar" o conteúdo na página online sem acessá-la diretamente.

Passo 1: Identificar as "dores do cliente" antes de inicializar com a configuração, saber o que de fato o cliente precisa e a abordagem que irá utilizar.

Passo 2: Para isso você deverá utilizar a ferramenta "<u>User Javascript and CSS</u>", que é uma extensão a qual permite a inclusão de CSS e/ou JS.

Passo 3: Em sua máquina deverá criar um arquivo **script.js** e um **style.css**, as quais serão onde realizará as configurações.

Passo 4: Na extensão que deve ter baixado no **passo 2**, você criar uma forma de inserir os arquivos JS/CSS na página, conseguindo realizar essa configuração você poderá partir para as configurações da feature.

Passo 5: Os temas carregam cerca de 400~500ms após o carregamento da Loja, então a função principal deve carregar com um settimeout ou window.on("load")



```
// 1 - Executa após 500 milisegundos
setTimeout(() => {
    console.log("load my scripts")
}, 500);

// 2 - Executa após carregamento dos elementos JS da página
$(window).on("load", function() {
    console.log("load my scripts")
});
```

\square	Avaliação da criação do ativador
	Utilizar o Live Server para rodar o projeto (através do VSCODE)
	Código ativador, semelhante a validação do Array porem como Objeto
	Utilizar classes/ids coerentes com a ferramenta que estiver desenvolvendo
	HTML semântico
	Responsividade em diferentes telas
	Utilização de media na estilização de dispositivos em resoluções menores.
	Array/Loop usando métodos mais atuais
	Validação de inclusão de itens, caso existam.