# Jornada Bank

Alisson Manica e Iago Cappeletti

Esta é a primeira tela que aparecerá para o usuário. Nela, o usuário deve escolher entre 3 opções, tais como Logar, Cadastrar e sair do aplicativo

```
System.out.println("\n===== Jornada Bank =====");
System.out.println("#1 - Entrar");
System.out.println("#2 - Cadastrar usuário");
System.out.println("#3 - Sair do aplicativo");
System.out.println("========");
System.out.print("Qual opção você deseja acessar? ");
int opcao = sc.nextInt();
System.out.println();
switch (opcao) {
   case 1:
       logar();
       break;
   case 2:
       registrarUsuario();
       break;
   case 3:
       System.out.println("Obrigado por acessar o aplicativo do Jornada Bank!");
       return;
   default:
       System.out.println("Opção inválida! Tente novamente.");
```

Caso seja escolhido para se cadastrar, vai para a tela de cadastro.

```
public static void registrarUsuario() {
   Scanner sc = new Scanner(System.in);
   System.out.print("Digite seu nome completo: ");
   String nome = sc.nextLine();
   System.out.print("Digite seu CPF: ");
   String cpf = sc.next();
   System.out.print("Digite seu e-mail: ");
   String email = sc.next();
   System.out.print("Digite uma senha: ");
   String senha = sc.next();
   if (numUsers > 1) {
       if (validaRegistro(cpf, email)) {
           return;
   usuario[numUsers][0] = nome;
   usuario[numUsers][1] = cpf;
   usuario[numUsers][2] = email;
   usuario[numUsers][3] = senha;
   usuario[numUsers][4] = String.valueOf(new Random().nextInt( bound: 9999));
   usuario[numUsers][5] = "0";
   usuario[numUsers][6] = String.valueOf(numUsers);
   usuario[numUsers][7] = "0";
   numUsers++;
   System.out.println("\nUsuario cadastrado com sucesso!");
```

"Solicitamos que o usuário preencha os dados na tela, os quais serão guardados em uma matriz.

• Após isso, fazemos uma validação utilizando o CPF e o e-mail digitados. Caso já tenhamos os dados armazenados na matriz, retornamos com uma mensagem informando que essas informações já foram cadastradas em nosso "Banco de dados".

```
public static boolean validaRegistro(String cpf, String email) {
    for (int i = 1; i < numUsers; i++) {
        if (usuario[i][1].equals(cpf) || usuario[i][2].equals(email)) {
            System.out.println("Usuário já cadastrado!");
            return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```

Caso opte por fazer o login no App e passe pela validação, aparecerá essa tela onde o usuário poderá fazer depósito, saque, transferência, criar uma reserva de emergência, alterar dados como e-mail e senha, e realizar a exclusão da conta.

```
public static void logado() {
   Locale.setDefault(Locale.US);
   Scanner input = new Scanner(System.in);
   System.out.println("\n==== Jornada Bank =====");
   System.out.println("Conta: " + usuario[userId][4] + "-" + usuario[userId][6] + "\nSaldo: R$ " + usuario[userId][5]
           + "\nReserva de Emergência: R$ " + usuario[userId][7] + "\n");
   System.out.println("#1 - Fazer um depósito");
   System.out.println("#2 - Fazer um saque");
   System.out.println("#3 - Fazer uma transferência");
   System.out.println("#4 - Fazer uma reserva de emergência");
   System.out.println("#5 - Alterar cadastro");
   System.out.println("#6 - Excluir usuário");
   System.out.println("#7 - Sair");
   System.out.print("Qual opção você deseja acessar? ");
   int opcao = input.nextInt();
   System.out.println();
```

O usuário selecionou que gostaria de fazer um depósito em sua conta. Será direcionado para a tela de depósito, onde é possível adicionar um valor com valor maior que zero. Quando finalizado o depósito, o usuário receberá uma confirmação e será mostrado(a) a ele(a) o seu novo saldo.

```
private static void fazerDeposito() {
    Locale.setDefault(Locale.US);
    System.out.println("Saldo inicial: R$ " + String.format("%.1f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
    System.out.print("Digite o valor do deposito: R$ ");
    double valorDeposito = sc.nextDouble();

if (valorDeposito <= 0) {
        System.out.println("Valor inválido");
    } else {
        usuario[userId][5] = String.valueOf( d: Double.parseDouble(usuario[userId][5]) + valorDeposito);
        System.out.println("Depósitos realizado com sucesso.");
        System.out.println("Saldo atual: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
        System.out.println();
    }
    logado();
}</pre>
```

"O usuário selecionou que deseja fazer um saque em sua conta. Será direcionado(a) para a tela de saque onde o usuário poderá retirar qualquer valor disponível em sua conta. Caso ele tente retirar um valor maior do que o saldo disponível em sua conta, não será possível e voltará para a tela de seleção das operações que ele deseja

```
public static void fazerSaque() {
   Locale.setDefault(Locale.US);
   System.out.println("Saldo dispónivel em conta: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
   System.out.print("Quanto você quer sacar? R$ ");
   double valorSaque = sc.nextDouble();
   if (valorSague <= 0) {
       System.out.println("Valor inválido!\n");
   } else if (valorSaque > Double.parseDouble(usuario[userId][5])) {
       System.out.println("O valor selecionado é maior que o saldo disponível!\n");
   } else {
       double novoSaldo = Double.parseDouble(usuario[userId][5]) - valorSaque;
       usuario[userId][5] = Double.toString(novoSaldo);
       System.out.println("Saque realizado com sucesso.");
       System.out.println("Novo saldo siponível: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
       System.out.println();
    logado();
```

### Código de transferencia

Caso o usuário deseje fazer uma transferência para outra pessoa que esteja cadastrada em nosso sistema, poderá realizar facilmente. Basta que o usuário informe o número da conta do destinatário e o dígito da conta, e em seguida informar o valor que deseja enviar.

Lembrando que não será possível fazer a transferência quando o valor informado for zero, quando o valor for superior ao saldo disponível ou quando for digitado um número de conta inválido.

```
public static void fazerTransferencia() {
    Locale.setDefault(Locale.US);
   System.out.println("Saldo dispónivel em conta: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
   System.out.print("Qual é o valor da transferência? ");
   double valorTransferencia = sc.nextDouble();
   System.out.print("Para qual conta você quer transferir? ");
   String conta = sc.next();
   System.out.println("Digite o dígito único: ");
   String id = sc.next();
   if (Double.parseDouble(usuario[userId][5]) <= 0) {
       System.out.println("Você não tem saldo suficiente para essa transferência. Saldo disponível: " + usuario[userId][5]);
    } else if (valorTransferencia > Double.parseDouble(usuario[userId][5])) {
       System.out.println("O valor selecionado é maior que o saldo disponível!");
    } else if (valorTransferencia <= 0) {</pre>
       System.out.println("Valor inválido, tente novamente!");
    } else {
       for (int i = 0; i < numUsers; i++) {
            if (usuario[i][4].equals(conta) && usuario[i][6].equals(id)) {
                if (confirmaTransferencia(i)) {
                    double novoSaldo = Double.parseDouble(usuario[userId][5]) - valorTransferencia;
                    usuario[userId][5] = Double.toString(novoSaldo);
                    double novoSaldoDestino = Double.parseDouble(usuario[i][5]) + valorTransferencia;
                    usuario[i][5] = Double.toString(novoSaldoDestino);
                    System.out.println("Transferência realizada com sucesso!");
            } else {
                if (i == numUsers - 1) {
                    System.out.println("Conta não encontrada, tente novamente!");
```

Aqui, o usuário tem a opção de confirmar as informações do destinatário e de confirmar ou cancelar a operação de transferência.

```
public static boolean confirmaTransferencia(int idUsuario) {
   Locale.setDefault(Locale.US);
   System.out.println("\n===== Jornada Bank =====");
   System.out.println("Nome: " + usuario[idUsuario][0] + "\nConta: " + usuario[idUsuario][4] + "-" + usuario[idUsuario][6]);
   System.out.println("#1 - Confirmar");
   System.out.println("#2 - Cancelar");
   System.out.println("========");
   int option = sc.nextInt();
   switch (option) {
       case 1:
           return true;
       case 2:
           return false;
       default:
           System.out.println("Opção inválida!!");
           return false;
```

Caso o usuário queira realizar uma reserva de emergência, onde ele possa sacar a qualquer momento, temos como inspiração as caixinhas do Banco Nubank, que têm como objetivo ajudar o usuário a juntar um dinheirinho para realizar um sonho, como, por exemplo, uma viagem, comprar um carro ou até mesmo uma casa.

Acessando a reserva de emergência, o usuário poderá escolher entre três opções: fazer um depósito, sacar o valor disponível em sua reserva ou excluí-la. Mas não se preocupe, mesmo que o usuário exclua sua reserva, o dinheiro que tiver depositado lá voltará para o saldo de sua conta

```
public static void reservaDeEmergencia() {
   Locale.setDefault(Locale.US);
   System.out.println("\n==== Jornada Bank =====");
   System.out.println("#1 - Depositar saldo de reservas de emergência");
   System.out.println("#2 - Sacar saldo de reservas de emergência");
   System.out.println("#3 - Excluir reservas de emergência");
   System.out.println("==============");
   System.out.print("Qual opção você deseja acessar? ");
   int input = sc.nextInt();
```

Depositar na reserva de emergência

## Sacar valor da reserva de emergência

```
case 2:
    System.out.println("Saldo da reserva de Emergência: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][7])));
    System.out.print("Qual valor você quer sacar da sua reserva de emergência? R$ ");
    double valorDoSaqueCaixinha = sc.nextDouble();
    if (valorDoSaqueCaixinha <= 0) {</pre>
        System.out.println("Valor inválido!\n");
    } else if (valorDoSaqueCaixinha > Double.parseDouble(usuario[userId][7])) {
       System.out.println("O valor selecionado é maior que o saldo disponível!\n");
    } else {
       double updateSaldoCaixinha = Double.parseDouble(usuario[userId][7]) - valorDoSaqueCaixinha;
       usuario[userId][7] = Double.toString(updateSaldoCaixinha);
       double updateSaldoConta = Double.parseDouble(usuario[userId][5]) + valorDoSaqueCaixinha;
       usuario[userId][5] = Double.toString(updateSaldoConta);
       System.out.println("Saque da reserva de emergência efetuada com sucesso!\n");
       System.out.println("Novo saldo em conta: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][5])));
       System.out.println("Reserva de Emergência: R$ " + String.format("%.2f", Double.parseDouble(usuario[userId][7])));
```

### Excluir o reserva de emergência

```
case 3:
   System.out.println("\n==== Jornada Bank =====");
   System.out.println("Deseja excluir o a reserva de emergência? ");
   System.out.println("#1 - Sim");
   System.out.println("#2 - Não");
   System.out.println("==========");
   System.out.print("Qual opção você deseja acessar? ");
   input = sc.nextInt();
   switch (input) {
       case 1:
           double updateSaldoConta = Double.parseDouble(usuario[userId][5]) + Double.parseDouble(usuario[userId][7]);
           usuario[userId][5] = Double.toString(updateSaldoConta);
           usuario[userId][7] = "0";
           System.out.println("Caixinha reservas de emergência deletada com sucesso!");
           break;
       case 2:
           logado();
           break;
       default:
           System.out.println("Opção inválida!!");
default:
   System.out.println("Opção inválida!!");
```

# Finalização

Trabalhamos juntos neste projeto com muita vontade e determinação. E os nossos horários semelhantes ajudou bastante na hora de traabalhar no código. Conseguimos desenvolver o que planejamos desde o início, utilizamos a plataforma Trello para nos manter organizados. Tivemos algumas dificuldades ao manipular matrizes, mas com pesquisas em sites e vídeos no YouTube, conseguimos entender como funcionava a manipulação dos dados. Tirando esse problema, conseguimos realizar o restante do projeto sem maiores dificuldades.

