Projeto Individual

VALORANT

Iago Goto Abreu

RA: 01241033

SPTECH

**Contexto**

Valorant é um jogo de tiro em primeira pessoa (FPS) tático desenvolvido e publicado pela Riot Games, lançado oficialmente em junho de 2020. O jogo combina elementos de jogos de tiro com habilidades especiais dos personagens. Valorant foi projetado para ser um jogo competitivo, focado em estratégias táticas, trabalho em equipe e habilidades individuais.

Valorant é ambientado em um futuro próximo, onde os jogadores assumem o controle de "agentes", cada um com habilidades únicas que variam entre habilidades ofensivas, defensivas e utilitárias.

O jogo se destaca pela sua mecânica de jogo meticulosa e pelo foco na precisão e coordenação de equipe. As partidas de Valorant consistem em dois times de cinco jogadores, onde um time joga como atacantes e o outro como defensores. O objetivo dos atacantes é plantar um "Spike" (um dispositivo explosivo) em um dos dois locais do mapa, enquanto os defensores tentam impedir isso ou desarmar o Spike caso ele seja plantado.

Comunidade e Competitividade

Valorant tem uma forte cena competitiva, com torneios e ligas em todo o mundo. A Riot Games promove eventos globais como o VCT (Valorant Champions Tour), que culminam em campeonatos internacionais. A comunidade do jogo é vibrante e envolvente, com uma base de fãs ativa e jogadores profissionais que são estrelas em ascensão no mundo dos esports.

Atualizações e Desenvolvimento

Desde o lançamento, a Riot Games lançou atualizações regulares, introduzindo novos agentes, mapas, e mudanças no jogo para manter a experiência fresca e equilibrada. A empresa também se empenha em manter um ambiente de jogo saudável e competitivo, implementando sistemas anti-trapaça e promovendo uma comunidade inclusiva.

Com essa combinação de estratégia, trabalho em equipe e habilidade, Valorant se tornou um dos jogos de tiro mais populares e influentes da atualidade, atraindo jogadores de todas as idades e níveis de habilidade.

**Por que a escolha desse tema?**

Eu jogo Valorant desde o beta, foram muitas horas jogando e me divertindo muito com meus amigos,(quando peguei radiante) e mais recentemente, por volta de julho de 2022 eu e mais 4 amigos fizemos parte da Totale, que se trata de um time profissional de Valorant, a ORG (organização) é da nossa cidade, Mogi das Cruzes, e a sede fica em um prédio ao lado do shopping, durante um período de 6 meses tínhamos uma rotina focada para evoluir no game como um time, tanto nas táticas como principalmente na comunicação, e teve uma semana de intensivão nas férias, onde fomos todos os dias para o office e além das atividades e treinos comuns, tínhamos psicólogo que ficamos horas conversando, um fisioterapeuta que alinhou nossa postura e posicionamento nas cadeiras, também fizemos uma sessão de yoga, meditação e quiropraxia, jogamos um campeonato juntos, lado a lado, lá na sede também, que inclusive conseguimos ganhar, foi um período da minha vida muito bom, gratificante, que me fez evoluir como pessoa e profissional.