EXPLICAÇÃO DE UM CASO DE USO ESPECÍFICO SOBRE O MAPA DO JOGO

O jogo se inicia em um mapa no estilo “dungeon” com cenário composto por pixel art. Nesta dungeon, existem muitos inimigos espalhados, obstáculos e itens que poderão ajudar o jogador a chegar ao destino final do jogo.

O player anda pelo mapa através do joystick virtual, elimina os inimigos e realiza as missões propostas para poder vencer o jogo. Todos os componentes do mapa e suas características estão descritas no diagrama de classes, o qual contém detalhadamente estas informações.