



Relatório

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA

Trabalho Prático 1

Guilherme Lima Moretti — 536179
José Iago da Silva Lima — 500038

Funcionalidades

Clique no link para ter acesso ao nosso vídeo — [Clique aqui](#)

Definir e Criar a Entidade do Projeto

Essa atividade foi feita pela dupla com o intuito de definir uma entidade interessante e diferente que estivesse conforme as regras do projeto.

CRUD de Carros

A parte do CRUD foi feita pelo Guilherme, com intuito de listar as entidades cadastradas em formato JSON.

Listar Entidades

Essa atividade foi realizada pelo aluno Guilherme, com intuito de listar as entidades cadastradas em formato JSON.

Filtrar Pokémons

Essa atividade foi realizada pelo aluno Iago, com intuito de facilitar a busca na lista de carros, pelos parâmetros **cor**, **modelo**, **marca** e **ano**.

Contar Carros

Essa atividade foi realizada pelo aluno Guilherme, com intuito de mostrar o total de carros cadastrados no sistema.

Download do Zip do CSV

Essa atividade foi realizada pelo aluno Iago, com intuito de possibilitar o download do CSV em um formato compacto.

Log da aplicação

Essa atividade foi realizada pelo aluno Guilherme, com intuito de possibilitar a visualização das operações realizadas pela aplicação

Hash SHA256 do Arquivo

Essa atividade foi realizada pelo aluno Iago, com intuito de calcular e retornar o hash SHA256 do arquivo CSV.