¿Quiénes somos?

Ingeniería Informática

¿Qué es la informática?

No es "usar el ordenador".

No es "ser bueno en mates".

Es crear cosas con lógica, ideas y código.

Es resolver problemas.

Es hacer que el mundo funcione un poco mejor.

¿Qué puedes hacer con ella?

- Crear apps, videojuegos, páginas web
- Montar tu empresa
- Analizar datos para salvar vidas
- Hacer sistemas para coches, aviones, satélites
- Automatizar tareas
- Diseñar IA que hable contigo

Es tan técnica como creativa.

Tipos de informáticos (simplificando mucho)

- Programador web o móvil
- Ingeniero de software en grandes sistemas
- Data Scientist (analiza datos)
- Ciberseguridad (hackers buenos)
- Diseñador de producto (UX/UI)
- Emprendedor o freelance

Futuro laboral

Se parece al fútbol

Todos jugáis al mismo deporte.

Pero no es lo mismo ser portero, delantero... o Messi.

En informática también:

- Hay posiciones, estilos, niveles.
- La persona influye muchísimo.
- No hay un único camino.

¿Cómo está el mercado en 2025?

- La IA está cambiando cosas.
- Hay más herramientas, pero también más competencia.
- Se valora más al que **entiende**, **resuelve**, **comunica**.

Hay trabajo, pero no es automático.

Tú tienes que buscar tu sitio.

¿Me va a quitar el trabajo la IA?

No.

Pero sí te lo va a cambiar.

- Automatiza lo repetitivo.
- Mejora la productividad.
- Abre nuevas profesiones.

El que mejor use la IA, tendrá ventaja.

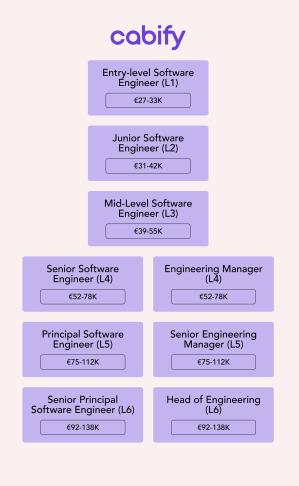
Salarios

Average salary by role 2024

	< 20K	€20-30K	€30-40K	€41-50K	€51-60K	€61-80K	>€80K
Backend	10%	23%	21%	19%	12%	9 %	4%
Full-Stack	11%	28%	22%	18%	10%	7%	3%
Frontend	15%	32%	21%	14%	8%	5%	1%
Mobile Development	10%	24%	20%	18%	12%	9%	4%
Software Architecture	3%	12%	16%	25%	21%	24%	14%
Infrastructure & SRE	3%	12%	16%	20%	18%	18%	9%
SysAdmin	5%	23%	28%	19%	12%	8%	3%
Product Design	7 %	35%	29%	15%	6%	3%	2%
Product Manager	1%	7 %	16%	28%	19%	20%	8%
Data Analysis & BI	8%	24%	23%	19%	12%	8%	3%
QA & Testing	9 %	27%	23%	16%	12%	6%	3%
Project Management	1%	7 %	16%	25%	21%	21%	6%
Data Science	6 %	23%	23%	18%	13%	9%	5%
Data Engineering	5%	17%	21%	19%	16%	13%	6%
Engineering Manager	1%	3%	8%	14%	19%	29%	24%
Tech Leadership	1%	2%	8%	20%	25%	29%	15%

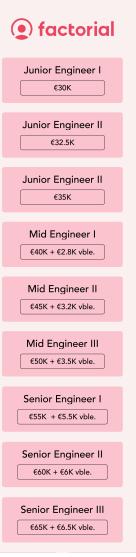
Comparativa salarial - Sector Tech - España 2025

manfred

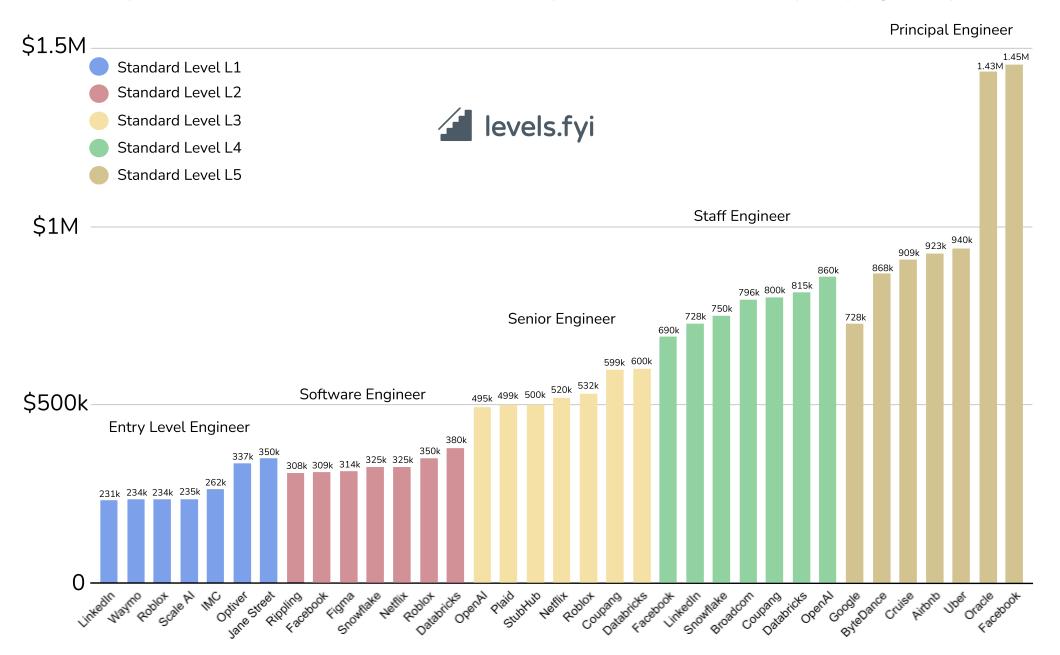








Levels.fyi 2024 End of Year Median Total Compensation for SWE Top Paying Companies



Toma de decisiones

- Siempre podemos corregir curso...
- ...pero debemos intentar elegir la mejor opción dada la información de la que disponemos.
- Pensamiento crítico: dudad, contrastad, retad.
- Datos: obtención e interpretación.
- Cuidado con los sesgos, información incompleta, etc.

Decisión: qué estudio, dónde, ...?

- Introspección: valores y fortalezas/debilidades.
- Datos: distribución salarios, talentos y preferencias, empleabilidad, ámbito geográfico, etc.
- Introspeccion + datos → decisión.

Ejemplos

- 1. Sociable, personas > cosas, local → medicina o trabajo social.
- 2. Sociable, personas > cosas, local, \$\$\$ → medicina.
- 3. \$\$\$, internacional → medicina/ingeneria/matematicas/mba + emigración.

Recomendaciones generales

- 1. Inglés.
- 2. Exposición internacional (e.g., Erasmus).
- 3. Proactividad es clave ("saber moverse").
- 4. Mente abierta, Pontevedra es un mundo mucho más pequeño y sesgado de lo que os podáis imaginar.
- 5. El mundo no es justo: qué estudiamos, dónde lo estudiamos, con quién lo estudiamos y donde hemos trabajado antes importa y mucho. Las buenas noticias: "subir de nivel" casi siempre es posible.
- 6. El trabajo no lo es todo.

Recomendaciones generales (II)

- 1. Alejarse/rechazar factores limitantes y acercarse a factores potenciadores: gente, empresas, ambientes, ...
- 2. El ámbito, alcance y valor que aportas >>> tu esfuerzo.
- 3. Reevaluar a menudo.

¿Preguntas?

Gracias por escucharnos.