

¿Quiénes somos?

Ingeniería Informática

¿Qué es la informática?

No es "usar el ordenador".

No es "ser bueno en mates".

Es **crear cosas** con lógica, ideas y código.

Es resolver problemas.

Es hacer que el mundo funcione un poco mejor.

¿Qué puedes hacer con ella?

- Crear apps, videojuegos, páginas web
- Montar tu empresa
- Analizar datos para salvar vidas
- Hacer sistemas para coches, aviones, satélites
- Automatizar tareas
- Diseñar IA que hable contigo

Es tan técnica como creativa.

Tipos de informáticos (simplificando mucho)

- **Programador web o móvil**
- **Ingeniero de software en grandes sistemas**
- **Data Scientist (analiza datos)**
- **Ciberseguridad (hackers buenos)**
- **Diseñador de producto (UX/UI)**
- **Emprendedor o freelance**

Futuro laboral

Se parece al fútbol

Todos jugáis al mismo deporte.

Pero no es lo mismo ser portero, delantero... o Messi.

En informática también:

- Hay posiciones, estilos, niveles.
- **La persona influye muchísimo.**
- No hay un único camino.

¿Cómo está el mercado en 2025?

- La IA está cambiando cosas.
- Hay más herramientas, pero también más competencia.
- Se valora más al que **entiende, resuelve, comunica**.

Hay trabajo, pero no es automático.

Tú tienes que buscar tu sitio.

¿Me va a quitar el trabajo la IA?

No.

Pero sí te lo va a cambiar.

- Automatiza lo repetitivo.
- Mejora la productividad.
- Abre nuevas profesiones.

El que **mejor use la IA**, tendrá ventaja.

Salarios

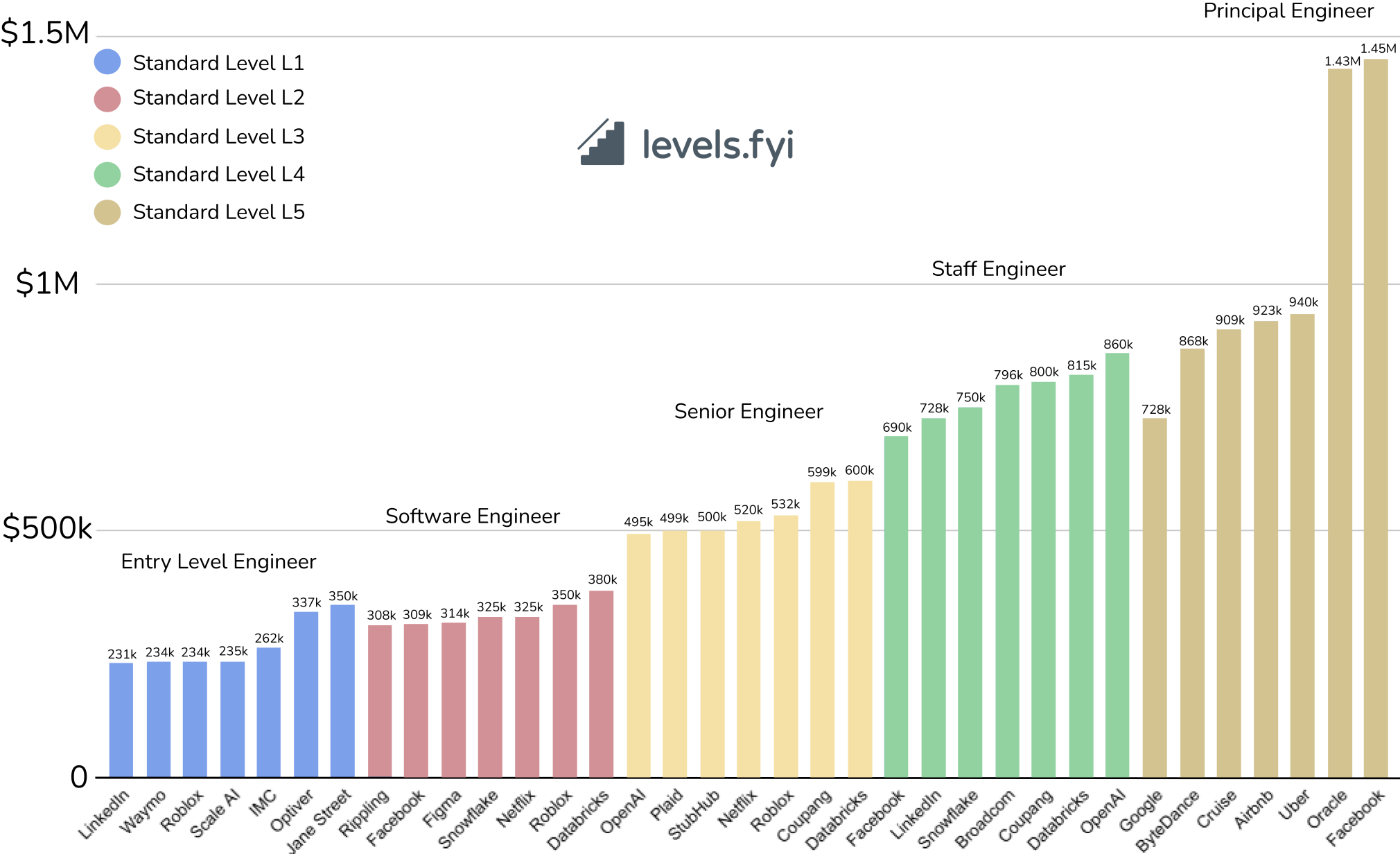
Average salary by role 2024

| | < 20K | €20-30K | €30-40K | €41-50K | €51-60K | €61-80K | >€80K |
|-----------------------|-------|---------|---------|---------|---------|---------|-------|
| Backend | 10% | 23% | 21% | 19% | 12% | 9% | 4% |
| Full-Stack | 11% | 28% | 22% | 18% | 10% | 7% | 3% |
| Frontend | 15% | 32% | 21% | 14% | 8% | 5% | 1% |
| Mobile Development | 10% | 24% | 20% | 18% | 12% | 9% | 4% |
| Software Architecture | 3% | 12% | 16% | 25% | 21% | 24% | 14% |
| Infrastructure & SRE | 3% | 12% | 16% | 20% | 18% | 18% | 9% |
| SysAdmin | 5% | 23% | 28% | 19% | 12% | 8% | 3% |
| Product Design | 7% | 35% | 29% | 15% | 6% | 3% | 2% |
| Product Manager | 1% | 7% | 16% | 28% | 19% | 20% | 8% |
| Data Analysis & BI | 8% | 24% | 23% | 19% | 12% | 8% | 3% |
| QA & Testing | 9% | 27% | 23% | 16% | 12% | 6% | 3% |
| Project Management | 1% | 7% | 16% | 25% | 21% | 21% | 6% |
| Data Science | 6% | 23% | 23% | 18% | 13% | 9% | 5% |
| Data Engineering | 5% | 17% | 21% | 19% | 16% | 13% | 6% |
| Engineering Manager | 1% | 3% | 8% | 14% | 19% | 29% | 24% |
| Tech Leadership | 1% | 2% | 8% | 20% | 25% | 29% | 15% |

Comparativa salarial - Sector Tech - España 2025



Levels.fyi 2024 End of Year Median Total Compensation for SWE Top Paying Companies



Toma de decisiones

- Siempre podemos corregir curso...
- ...pero debemos intentar elegir la mejor opción dada la información de la que disponemos.
- Pensamiento crítico: duda, contrastar, evaluar.
- Datos: obtención e interpretación.
- Cuidado con los sesgos, información incompleta, etc.

Decisión: qué estudio, dónde, ...?

- Introspección: valores y fortalezas/debilidades.
- Datos: distribución salarios, talentos y preferencias, empleabilidad, ámbito geográfico, etc.
- Introspeccion + datos → decisión.

Ejemplos

1. Sociable, personas > cosas, local → medicina o trabajo social.
2. Sociable, personas > cosas, local, \$\$\$ → medicina.
3. \$\$\$, internacional → medicina/ingeniería/matemáticas/mba + emigración.

Recomendaciones generales

1. Inglés.
2. Magnitud >> dirección (!!!)
3. Exposición internacional (e.g., Erasmus).
4. Proactividad es clave ("saber moverse").
5. Mente abierta, Pontevedra es un mundo mucho más pequeño y sesgado de lo que os podáis imaginar.
6. El mundo no es justo: qué estudiamos, dónde lo estudiamos, con quién lo estudiamos y donde hemos trabajado antes importa y mucho. Las buenas noticias: "subir de nivel" casi siempre es posible.

Recomendaciones generales (II)

1. El trabajo no lo es todo.
2. Alejarse/rechazar factores limitantes y acercarse a factores potenciadores: gente, empresas, ambientes, ...
3. El ámbito, alcance y valor que aportas >>> tu esfuerzo.
4. Reevaluar a menudo.

¿Preguntas?

Gracias por escucharnos.