

# Dino the Explorer

Iago Rainha Mendes

<https://iagomendes.itch.io/dino-the-explorer>

## Identidade do jogo (Conceito)

Dino, o último dinossauro vivo tem que explorar o mundo sozinho em busca de sua próxima aventura. Ao descobrir novas habilidades, Dino descobre uma maneira diferente de ver o mundo ao seu redor.

Encontrar uma árvore nova indica para Dino que ele chegou ao sua próxima jornada, e é isso que o motiva.

## Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

É um jogo de plataforma, sem limitação da câmera (em ambos os eixos) com pequenos puzzles envolvendo as mecânicas do jogo. Essas são: andar, pular, se impulsionar em cogumelos e atirar.

## Características (Mundo do jogo)

O jogo exige que o jogador consiga utilizar todas as mecânicas ensinadas com eficiência para passar dos níveis e chegar ao fim do jogo.

## Controles

Para controlar Dino, o jogador deve utilizar as setas direcionais para esquerda e direita para andar e pular, a tecla Q serve para atirar laser (habilidade adquirida durante o jogo).

## Trilha Sonora

As duas músicas da trilha sonora vieram de um pack aberto do site OpenGameArt (<https://opengameart.org/content/platformer-game-music-pack>).

## Dificuldade

O jogo consiste em utilizar as mecânicas e interações com o mapa aprendidas ao longo do jogo para passar dos níveis disponíveis, utilizando as plataformas e atributos do mapa.

## Fluxo do jogo

O jogador aprende a pular e andar, e usa esses comandos para passar por algumas plataformas. Em seguida é apresentado o cogumelo, que o impulsiona para cima, e o jogador tem que combinar as mecânicas de movimentação com o cogumelo.

O jogador se encontra com uma passagem fechada por caixas, mas ao explorar as plataformas, encontra um Power Up, que dá ao dinossauro a possibilidade de atirar e quebrar as caixas, habilidade utilizada para chegar ao final do jogo.

Tudo isso sem cair nos buracos com água, que fazem com que o dinossauro morra e a fase seja reiniciada. O jogador tem 3 vidas.

### **Definições gerais**

Platformer 2D;

Aventura e Exploração;