

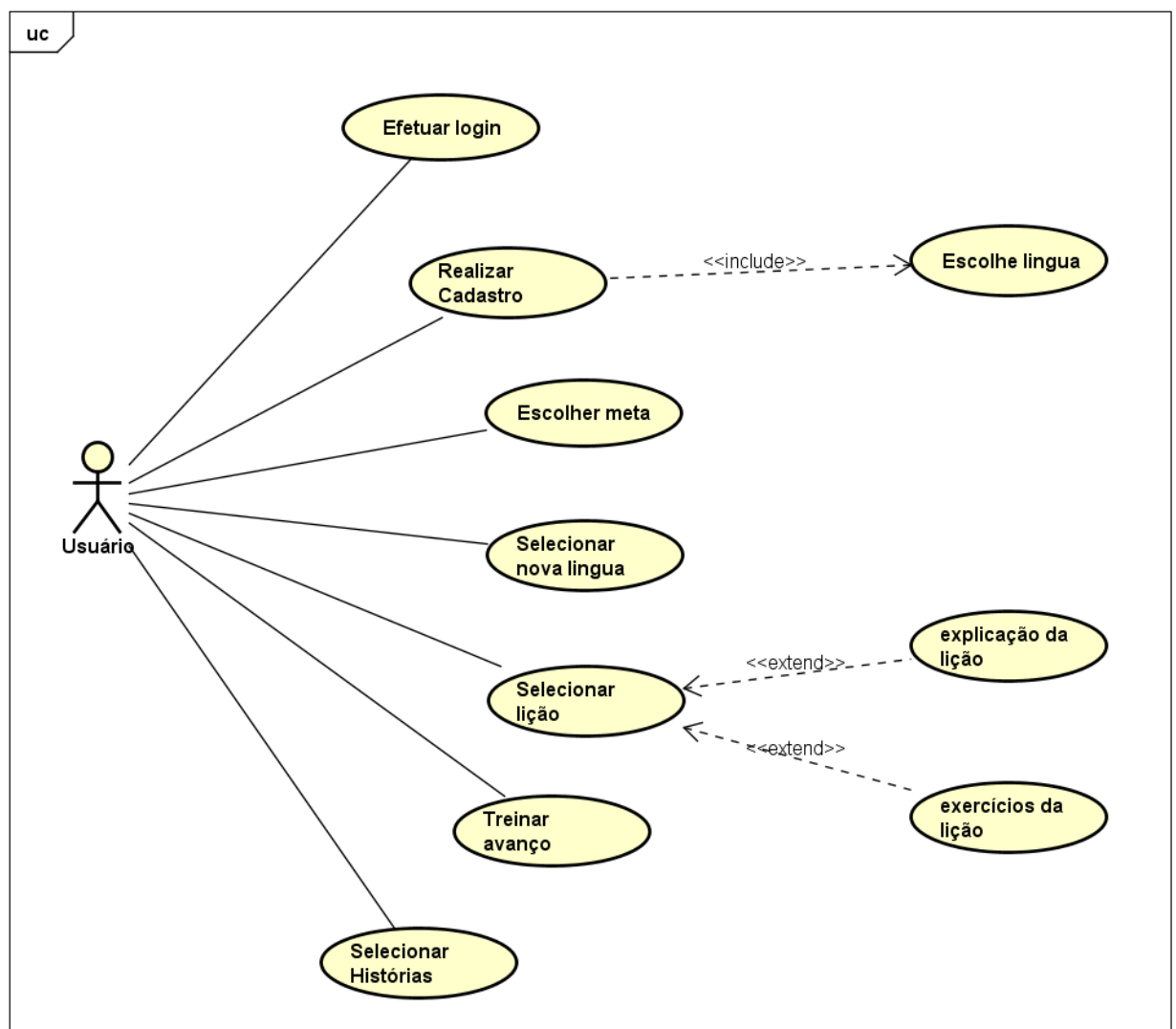
Aplicativo de aprendizado de línguas

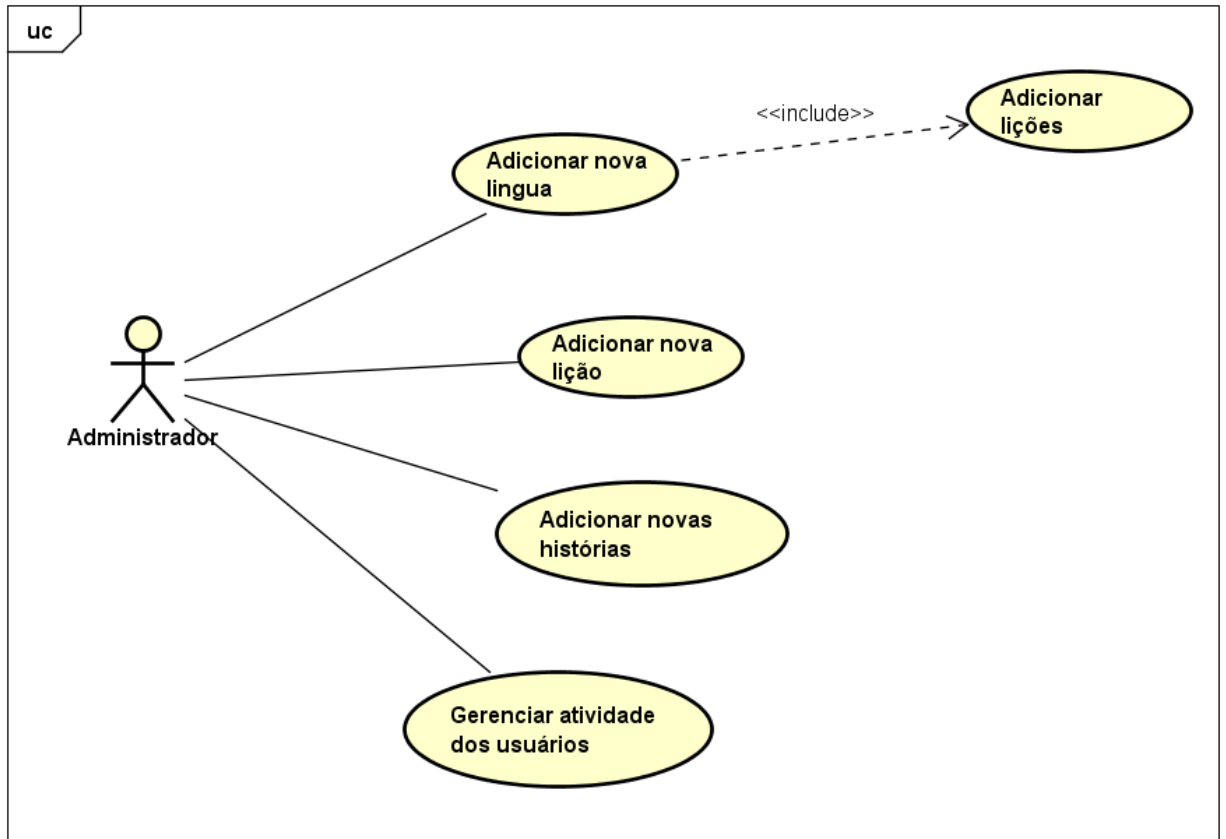
1. Introdução

1.1. Finalidade

Este documento especifica os requisitos do sistema Aplicativo de aprendizado de línguas.

2. Casos de uso





3. Especificação dos casos de uso do usuário

UC01 - Efetuar login

[UC-01]	
Nome:	Efetuar login
Atores:	Usuário
Prioridade:	Essencial
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none">• O usuário está com o sistema aberto.• O usuário estar deslogado do sistema.
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none">• O usuário fica logado no sistema.
Fluxos de eventos	
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário entra na página inicial do aplicativo.2. Clica em "Já possui uma conta".3. Insere seus atributos de autenticação.4. Clica no botão entrar.

UC02 - Realizar cadastro

[UC-02]

Nome:	Realizar cadastro		
Atores:	Usuário		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none">● O usuário está com o sistema aberto.● O usuário estar deslogado do sistema.		
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none">● O usuário fica logado no sistema.		
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário entra na página inicial do aplicativo.2. Clica em "Realizar Cadastro".3. Insere seus atributos requisitados no cadastro.4. Clica no botão cadastrar.		

UC03 - Selecionar língua

[UC-03]

Nome:	Selecionar língua		
Atores:	Usuário		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:		● O usuário está com o sistema logado.	
Saídas e pós-condições:		● O usuário volta para a home do aplicativo.	
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:		<ol style="list-style-type: none">1. O usuário entra na página home.2. Clica no ícone da bandeira.3. Clica no ícone “+”.4. Clica na língua desejada.	

UC04 - Selecionar lição

[UC-04]

Nome:	Selecionar lição		
Atores:	Usuário		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:	● O usuário está com o sistema logado.		
Saídas e pós-condições:	● O usuário pode interromper a lição e retornar depois.		
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:	<div>1. O usuário entra na página home.</div> <div>2. Clica em um ícone na árvore de lições.</div> <div>3. Escolha se quer uma explicação ou iniciar a aula.</div>		

UC05 - Treinar avanço

[UC-05]

Nome:	Treinar avnaço		
Atores:	Usuário		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:	● O usuário está com o sistema logado.		
Saídas e pós-condições:	● O usuário pode interromper o treino e retornar depois.		
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:	<div>1. O usuário entra na página home.</div> <div>2. Clica em um ícone de haltere.</div> <div>3. Entre na tela de treinamento.</div>		

UC06 - Selecionar histórias

[UC-06]

Nome:	Selecionar histórias		
Atores:	Usuário		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:	● O usuário está com o sistema logado.		
Saídas e pós-condições:	● O usuário pode interromper a história e retornar depois.		
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:	<div><div>1.</div><div>O usuário entra na página home.</div><div>2.</div><div>O usuário entra na página de histórias.</div><div>3.</div><div>Clica no ícone da história desejada.</div></div>		

4. Especificação dos casos de uso do administrador

UC01 - Adicionar nova língua

[UC-01]

Nome:	Adicionar nova língua		
Atores:	Administrador		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:		● O administrador está com o sistema logado.	
Saídas e pós-condições:		● O administrador pode interromper o cadastramento.	
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:		1. O administrador entra na página de administração. 2. O administrador entra na página de cadastro de uma nova língua. 3. Insere os atributos requeridos para a adição de uma nova língua.	

UC02 - Adicionar nova lição

[UC-02]

Nome:	Adicionar nova lição		
Atores:	Administrador		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:		● O administrador está com o sistema logado.	
Saídas e pós-condições:		● O administrador pode interromper o cadastramento.	
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:		<ol style="list-style-type: none">1. O administrador entra na página de administração.2. O administrador escolhe a língua para a qual deseja inserir lições.3. O administrador entra na página de cadastro de uma nova lição.4. Insere os atributos requeridos para adição de uma nova lição.	

UC03 - Adicionar novas histórias

[UC-03]

Nome:	Adicionar nova histórias		
Atores:	Administrador		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:		● O administrador está com o sistema logado.	
Saídas e pós-condições:		● O administrador pode interromper o cadastramento.	
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:		1. O administrador entra na página de administração. 2. O administrador entra na página de cadastro de uma nova história. 3. Insere os atributos requeridos para adição de uma nova história.	

UC04 - Gerenciar atividades dos usuários

[UC-04]

Nome:	Gerenciar atividades dos usuários		
Atores:	Administrador		
Prioridade:	Essencial		
Entradas e pré-condições:		● O administrador está com o sistema logado.	
Saídas e pós-condições:		● O administrador pode interromper gerência.	
Fluxos de eventos			
Fluxo principal:		1. O administrador entra na página de administração. 2. O administrador entra na página de listagem dos usuários. 3. Pode excluir usuário, banir por tempo limitado ou tirar o banimento.	

5. Requisitos Funcionais

RF	DESCRIÇÃO
RF01	O aplicativo permite que o usuário escolha o(s) idioma(s) que ele deseja aprender.
RF02	O aplicativo deve ter metas diárias para engajamento do usuário.
RF03	O usuário deve poder escolher o nível de conhecimento que têm no idioma.
RF04	O aplicativo deve exibir feedback durante as lições.
RF05	O usuário deve poder escolher um novo idioma a qualquer momento.
RF06	O aplicativo deve mostrar os Termos e Política de Privacidade.
RF07	O usuário deve receber incentivos e dicas durante os exercícios.
RF08	O usuário deve poder criar sua conta na plataforma.

RF09	O aplicativo deve me permitir entrar com minha conta.
RF10	Deve apresentar uma opção para ver mais idiomas disponíveis.
RF11	Deve haver mais de uma opção de idioma disponível para aprender.
RF12	O aplicativo deve me permitir sair da minha conta
RF13	Devo ser apresentado com a opção de Registro ou Login.
RF14	O usuário deve poder editar seu perfil na plataforma.
RF15	Deve aparecer uma mensagem dando Boas Vindas.
RF16	O aplicativo deve permitir que o usuário veja o seu progresso.
RF17	Se o usuário ficar algum tempo sem utilizar o aplicativo, o aplicativo deve fazer com que ele volte ao início do curso.
RF18	O aplicativo deve permitir o usuário a fazer questões de escuta, leitura, escrita e fala.
RF19	Cada aula deve ter exercícios para serem realizados.
RF20	O aplicativo deve repetir exercícios, de forma que ajude o usuário a aprender/relembrar.

6. Requisitos Não-Funcionais

RNF	DESCRIÇÃO
RNF01	O aplicativo deve engajar o usuário.
RNF02	O aplicativo deve ser fácil de usar.
RNF03	O aplicativo deve ser interativo.
RNF04	O software deve ser multiplataforma.
RNF05	O aplicativo deve ser rápido de usar.
RNF06	O aplicativo deve funcionar 24/7.