

Atividade 10 – Velha

Crie uma aplicação que permita a dois jogadores (x) e (o) jogarem o famoso “Jogo da Velha”. A aplicação deve ter uma interface parecida com a exibida abaixo. Implemente todas as funcionalidades do jogo. Exiba mensagens informando o jogador vencedor, quando for o caso, ou a mensagem informando o final do jogo, quando o tabuleiro estiver completo e não houver vencedor.

