



### Exercice n°1 – Création de bordures rondes, évènement et ombre


À partir du logiciel Netbeans, créez un nouveau projet de type **HTML5Application** nommé **td6CssAvance** dans un dossier **TD6**. Renommez le fichier **index.html** en **ex1Html.html**.

Dans "Site Root", créez un répertoire **css**, puis dans ce répertoire, créez un fichier css nommé **ex1Css3.css**.

Soit le code HTML suivant à copier :


```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
  <head>
    <title>c booooo</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link href="css/ex1Css3.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
  </head>
  <body style="background-color: black">
    <div class="titreOmbre">mon beau titre</div>
  </body>
</HTML>
```

**1** Codez la feuille de style css pour obtenir le rendu suivant :



mon beau titre

**2** Complétez votre css afin d'avoir le rendu suivant lorsque la souris passe sur le texte :



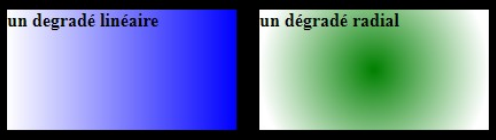
mon beau titre

### Exercice n°2 – Dégradé

Dans le répertoire **css**, créez un nouveau fichier css nommé **ex2Css3.css**. Copiez le code HTML suivant dans le fichier HTML créé sous le nom **ex2Html.html**.

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
  <head>
    <title>c booooo</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link href="css/ex2Css3.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
  </head>
  <body style="background-color: black">
    <div class="degradeLineaire">un degrade lineaire</div>
    <div class="degradeRadial">un degrade radial</div>
  </body>
</HTML>
```

Codez le fichier de style css permettant d'avoir le rendu suivant :



### Exercice n°3 – RWD (Responsive Web Design)

Dans le répertoire **css**, créez un fichier css nommé **ex3Css3.css**. Copiez le code HTML suivant dans le fichier HTML créé sous le nom **ex3Html.html**.

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
  <head>
    <title>Largeur d'écran adaptative</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link href="css/ex3Css3.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
  </head>
  <body>
    <div class="boites boite1">boite1</div>
    <div class="boites boite2">boite2</div>
    <div class="boites boite3">boite3</div>
  </body>
</HTML>
```

Complétez le fichier css pour avoir les rendus suivants en fonction de la largeur de l'écran :

Largeur mini 900px	Largeur mini 600px	Largeur mini 300px

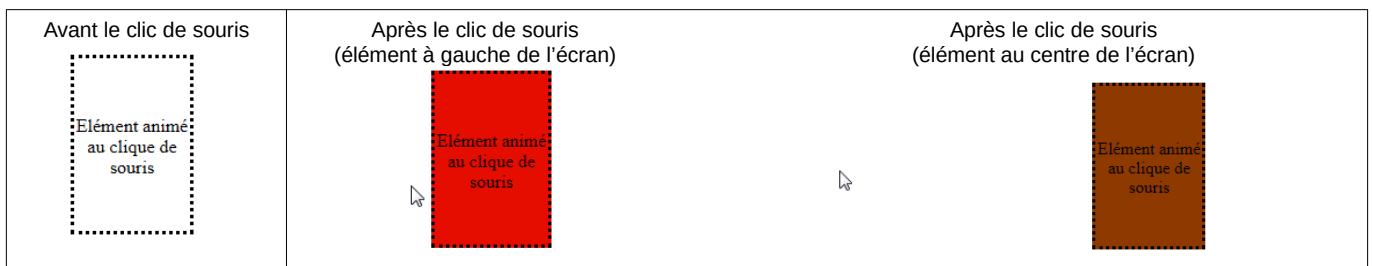
## Exercice n°4 – Animations et évènements

Créez une page HTML nommée **ex4Html.html** et complétez la page avec le code HTML ci-dessous.

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
  <head>
    <title>Animation</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link href="CSS/ex4Css3.css" type="text/css" rel="stylesheet"/>
  </head>
  <body class="ecran">
    <div class="clique">Elément animé au clique de souris</div>
  </body>
</HTML>
```




Créez un nouveau fichier css nommé **ex4Css3.css** dans le dossier **css**.

Complétez le fichier css pour lancer le déplacement d'un côté à l'autre de l'écran de l'élément <div>, lorsque l'on reste cliqué sur ce dernier.



## Exercice n°5 – Application

La société newFantasyGame souhaite lancer un nouveau jeu de rôle utilisable via un navigateur Web d'ordinateur, une tablette ou un smartphone. Vous avez été mandaté pour faire la partie WEB de l'affichage de la fiche des personnages. L'infographiste a proposé les maquettes suivantes en fonction de la largeur des écrans:

<p><b>Situation 1</b> Largeur maxi 950px</p>	
<p><b>Situation 2</b> Largeur mini 690px</p>	
<p><b>Situation 3</b> Largeur mini 950px</p>	

La page est décomposée en 5 blocs.



Numéro de bloc	Contenu
1	<p>Il contient les blocs 2,3,4 et 5.</p> <p>Fond noir.</p> <p>Dimension du bloc en situation 1 : 680x555</p> <p>Dimension du bloc en situation 2 : 320x620</p> <p>Dimension du bloc en situation 3 : 930x620</p>
2	<p>Fond dégradé linéaire noir-vert.</p> <p>Nom du personnage.</p> <p>Photo du personnage.</p> <p>Dimension de l'image en situation 1 : 300x300</p> <p>Dimension de l'image en situation 2 : 200x200</p> <p>Dimension de l'image en situation 3 : 400x400</p> <p>Animation de la photo à l'aide de la propriété animation.</p> <p>Les points clefs de l'animation (keyframes), utiliseront la propriété transform avec la fonction rotate3d. L'angle de rotation à 0% est de 0 degré. L'angle de rotation à 100% est de 180 degrés.</p> <p>Dimension du bloc en situation 1 : 400x330</p> <p>Dimension du bloc en situation 2 : 300x230</p> <p>Dimension du bloc en situation 3 : 512x430</p>
3	<p>Fond dégradé linéaire jaune-orange.</p> <p>Une liste nom ordonnée avec 2 sous listes ordonnées.</p> <p>La première sous liste ordonnée utilisera le style georgian pour la numérotation.</p> <p>La seconde sous liste ordonnée utilisera le style lower-greek pour la numérotation.</p> <p>Dimension du bloc en situation 1 : 220x250</p> <p>Dimension du bloc en situation 2 : 300x160</p> <p>Dimension du bloc en situation 3 : 300x250</p>

Numéro de bloc	Contenu
4	Fond en dégradé de bleu. Le texte de la rubrique. Une liste simple. Dimension du bloc en situation 1 : 220x92 Dimension du bloc en situation 2 : 300x68 Dimension du bloc en situation 3 : 300x92
5	Fond dégradé linéaire blanc-violet. Un tableau contenant une ligne de 2 cellules. Une liste non ordonnée dans chaque cellule Dimension du bloc en situation 1 : 400x150 Dimension du bloc en situation 2 : 300x110 Dimension du bloc en situation 3 : 450x150

Lors du passage de la souris sur les blocs 2,3,4 ou 5, un effet d'ombre devra apparaître.

L'infographiste fournit l'image du personnage, ainsi qu'une partie de la page HTML et du fichier CSS.

Il fournit également une vidéo de l'attendu.

Consignes
Les situations étant fixées, les éléments seront placés de manière absolue avec des unités en pixels. Pour avoir une meilleure lisibilité du code HTML, l'utilisation de l'attribut de balise "style", n'est autorisé que pour les listes.

À partir du logiciel Netbeans, créez un nouveau projet type **HTML5Application** nommé **td6FantasyGame** dans le dossier **TD6**.

Téléchargez les ressources pour le TD et réalisez l'extraction des fichiers dans votre dossier personnel. Copiez le fichier **HTML** et les dossiers **css** et **img** dans le dossier **public\_html** de votre projet.

Complétez la page HTML et le fichier css afin d'obtenir les visuels attendus.

Le minimum demandé dans les délais impartis est le visuel de la situation 3.

Pour la génération des dégradés, vous pouvez vous aider du site suivant: <https://cssgradient.io/>

Documentation pour la fonction rotate3d:

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/transform-function/rotate3d>

<https://www.zonecss.fr/proprietes-css/rotate3d-css-fonction.html>