

## 1 Giv din maskine fordomme!

Skriv et program, der tage brugerinput i form af din alder i år, ved hjælp af `scanf()` Husk at prompte brugeren først, a la:

---

```
Hello, nice to meet you! Tell me, how old are you?
```

---

Hvorefter den skal svare med en besked, der ændrer karakter efter om du er over eller under 25:

---

```
Youre just 23! Wow, youngster are you old enough to be here?
```

---

eller

---

```
Oh youre 28? Didnt know you were an old geezer
```

---

Vær kreativ!

### 1.1 Forskellige udfald

Skriv et forskelligt udfald for hvert årti. Der skal et par if statements til:

---

```
if(age > 10 && age < 20)
{
    printf("Response");
}
```

---

Kan feks. Være for ranget 10-20.

### 1.2 Nu med Switch-cases

Der går rygter om at man også kan hacke en løsning sammen vha. switch cases, og det faktum at heltalsdivision med 10 runder ned. Kunne det her måske virke for hvert range?:

---

```
switch(age/10)
{
    case 0:
        printf("Response");
        break;
    case 1:
        printf("Another response");
        break;
    ...
    ...
    ...
}
```

---

## 2 for() he's a jolly good fellow!

Det er din bedste vens fødselsdag, og du skal skrive en sang til vedkommende. I stedet for at skrive en helt original sang, beslutter du dig for at skrive et program der printer:

---

```
For (s)he's a jolly good fellow!
```

---

for hvert år de er fyldt, og til sidst slutter af med:

---

```
Which nobody can deny!
```

---

Du vil jo gøre det lettest muligt, så du vælger at bruge loops:

---

```
for(int i = 0; i < age; i++)  
{  
    printf("For (s)he's a jolly good fellow!");  
}
```

---

Skriv programmet, og tjek at det korrekte antal linjer bliver skrevet, og `Which nobody can deny!` bliver skrevet til sidst.

### 2.1 while() he's a jolly good fellow!

Skriv nu samme program, men ved hjælp af en `while()` løkke, hvor du manuelt inkrementerer tællervariablen.

### 2.2 Input

For at kunne gentage tricket til alle fødselsdage fremover, beslutter du dig for at smide input i programmet.

Brug `scanf()` til at tage inputtet.