

## 1 Skriv en Fødselsårsomregner

Uden at tage hensyn til skudår, skriv et program, hvor en variabel repræsenterer dit fødselsår, og et andet repræsenterer omregningen fra år til dage.

De kunne evt. hedde noget retvisende som

`birthyear`

og

`yearAsDays`

Få programmet til at printe resultatet til konsollen. Eventuelt med en lille besked inden:

Your age in days is: <days>

### 1.1 scanf() input

Få dit nye program til at tage input gennem konsollen, og lægge dette input i dine variable, så den kan omregnes.

## 2 Omregn kropsmål til BMI

Skriv et program, der tager input i form af kropsparemetrene til en BMI udregning. De er som følger:

$$[\text{vægt i kg}] / [\text{højde i m}]^2$$

Brug `scanf()` til at behandle inputtet. Og skriv det derefter ud med `printf()`.

## 3 Konverter mellem enheder

Du står og har brug for at kende et centimetermål i tommer. Derfor beslutter du dig for at skrive et program, der kan konvertere mellem disse to enheder:

1 cm er lig med 0.3937008 tommer.

Der bliver altså brug for en float repræsentation af tallene. Prøv først at skrive målet direkte ind i programmet.

### 3.1 Tag input

Udvid nu programmet til at tage mod input vha. `scanf()`.

### 3.2 Beregn flere enheder

Udvid programmet med nogle flere enheder at konvertere imellem. lidt inspiration:

- liter til oz.
- spiseskefuld til teskefuld
- kg til pund
- DKK til USD
- Celsius til Fahrenheit
- km/t til mph

Brugeren skal indtaste et input til hver af målene.

## 4 Præsenter dig selv

Du vil gerne introducere dig over for nye kolleger/klassekammerater på en kreativ måde, så du skriver et program, de kan køre for at høre om dig.

Du vil programmere dit navn end som en

```
char array[]
```

Så hele navnet kan printes ud med printf() og format specificeren %s. Lidt ligesom:

```
Hej, mit navn er [navn].
```

```
Mine interesser er bl.a. [interesse1] og [interesse2].
```

```
Jeg studerer/arbejder på [sted], som [studie/erhverv].
```

```
Rart at møde dig!
```

### 4.1 Tag input

Implementér nu input vha. scanf, så du kan skrive dit navn ind, og så få linjen ud med det indsat. Du kan også prompte brugeren for at skulle trykke [enter] for at komme videre i teksten.