

Filósofos comensales

B.1. Enunciado

Los filósofos se encuentran comiendo o pensando. Todos comparten una mesa redonda con cinco sillas, una para cada filósofo. En el centro de la mesa hay una fuente de arroz y en la mesa sólo hay cinco palillos, de manera que cada filósofo tiene un palillo a su izquierda y otro a su derecha.

Cuando un filósofo piensa, entonces se abstrae del mundo y no se relaciona con ningún otro filósofo. Cuando tiene hambre, entonces intenta acceder a los palillos que tiene a su izquierda y a su derecha (necesita ambos). Naturalmente, un filósofo no puede quitarle un palillo a otro filósofo y sólo puede comer cuando ha cogido los dos palillos. Cuando un filósofo termina de comer, deja los palillos y se pone a pensar.

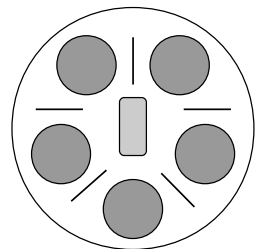


Figura B.1: Esquema gráfico del problema original de los filósofos comensales (*dining philosophers*).

B.2. Código fuente

Listado B.1: Makefile para la compilación automática

```
1  DIROBJ := obj/
2  DIREXE := exec/
3  DIRSRC := src/
4
5  CFLAGS := -c -Wall
6  LDLIBS := -lrt
7  CC := gcc
8
9  all : dirs manager filosofo
10
11 dirs:
12     mkdir -p $(DIROBJ) $(DIREXE)
13
14 manager: $(DIROBJ)manager.o
15     $(CC) -o $(DIREXE)$@ $^ $(LDLIBS)
16
17 filosofo: $(DIROBJ)filosofo.o
18     $(CC) -o $(DIREXE)$@ $^ $(LDLIBS)
19
20 $(DIROBJ)%.o: $(DIRSRC)%.c
21     $(CC) $(CFLAGS) $^ -o $@
22
23 clean :
24     rm -rf *~ core $(DIROBJ) $(DIREXE) $(DIRSRC)*~
```

Listado B.2: Archivo manager.c

```

1  #include <mqueue.h>
2  #include <signal.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <string.h>
6  #include <sys/stat.h>
7  #include <sys/types.h>
8  #include <unistd.h>
9  #include <wait.h>
10
11 #define BUZON_MESA    "/buzon_mesa"
12 #define BUZON_PALILLO "/buzon_palillo_" /* Offset! */
13 #define FILOSOFOS 5
14
15 pid_t pids[FILOSOFOS];
16 mqd_t qHandlerMesa;
17 mqd_t qHandlerPalillos[FILOSOFOS];
18
19 void controlador (int senhal);
20 void liberarecursos ();
21 void finalizarprocesos ();
22
23 int main (int argc, char *argv[]) {
24     int i;
25     struct mq_attr mqAttr;
26     char buffer[64], caux[30], filosofo[1];
27     char buzon_palillo_izq[30], buzon_palillo_der[30];
28
29     // Reseteo del vector de pids.
30     memset (pids, 0, sizeof(pid_t) * (FILOSOFOS));
31
32     // Atributos del buzón mesa.
33     mqAttr.mq_maxmsg = (FILOSOFOS - 1); mqAttr.mq_msgsize = 64;
34
35     // Retrollamada de finalización.
36     if (signal(SIGINT, controlador) == SIG_ERR) {
37         fprintf(stderr, "Abrupt termination.\n");
38         exit(EXIT_FAILURE);
39     }
40
41     // Creación de buzones...
42     qHandlerMesa = mq_open(BUZON_MESA, O_WRONLY | O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR, &mqAttr);
43     for (i = 0; i < (FILOSOFOS - 1); i++)
44         // Para evitar el interbloqueo...
45         // Sólo 4 filósofos (máximo) intentan acceder a los palillos.
46         mq_send(qHandlerMesa, buffer, sizeof(buffer), 1);
47
48     // Para los buzones de los palillos.
49     mqAttr.mq_maxmsg = 1;
50
51     // Un buzón por palillo...
52     for (i = 0; i < FILOSOFOS; i++) {
53         sprintf(caux, "%s%d", BUZON_PALILLO, i);
54         qHandlerPalillos[i] = mq_open(caux, O_WRONLY | O_CREAT, S_IWUSR | S_IRUSR, &mqAttr);
55         // Palillo inicialmente libre.
56         mq_send(qHandlerPalillos[i], buffer, sizeof(buffer), 0);
57     }

```

```

58
59 // Lanzamiento de procesos filósofo.
60 for (i = 0; i < FILOSOFOS ; i++)
61     if ((pids[i] = fork()) == 0) {
62         sprintf(filosofo, "%d", i);
63         sprintf(buzon_palillo_izq, "%s%d", BUZON_PALILLO, i);
64         sprintf(buzon_palillo_der, "%s%d", BUZON_PALILLO, (i + 1) % FILOSOFOS);
65         execl("./exec/filosofo", "filosofo", filosofo, BUZON_MESA,
66             buzon_palillo_izq, buzon_palillo_der, NULL);
67     }
68
69 for (i = 0; i < FILOSOFOS; i++) waitpid(pids[i], 0, 0);
70 finalizarprocesos(); liberarecursos();
71 printf ("\n Fin del programa\n");
72 return 0;
73 }
74
75 void controlador (int senhal) {
76     finalizarprocesos(); liberarecursos();
77     printf ("\n Fin del programa (Control + C)\n");
78     exit(EXIT_SUCCESS);
79 }
80
81 void liberarecursos () {
82     int i; char caux[30];
83
84     printf ("\n Liberando buzones... \n");
85     mq_close(qHandlerMesa); mq_unlink(BUZON_MESA);
86
87     for (i = 0; i < FILOSOFOS; i++) {
88         sprintf (caux, "%s%d", BUZON_PALILLO, i);
89         mq_close(qHandlerPalillos[i]); mq_unlink(caux);
90     }
91 }
92
93 void finalizarprocesos () {
94     int i;
95     printf ("----- Terminando ----- \n");
96     for (i = 0; i < FILOSOFOS; i++) {
97         if (pids[i]) {
98             printf ("Finalizando proceso [%d]... ", pids[i]);
99             kill(pids[i], SIGINT); printf ("<Ok>\n");
100         }
101     }
102 }

```

Listado B.3: Archivo filosofo.c

```
1 #include <mqueue.h>
2 #include <signal.h>
3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <unistd.h>
6
7 #define MAX_TIME_PENSAR 7
8 #define MAX_TIME COMER 5
9
10 void filosofo (char *filosofo, char *buzon_mesa,
11               char *buzon_palillo_izq, char *buzon_palillo_der);
12 void controlador (int senhal);
13
14 int main (int argc, char *argv[]) {
15     filosofo(argv[1], argv[2], argv[3], argv[4]);
16     return 0;
17 }
18
19 void filosofo (char *filosofo, char *buzon_mesa,
20               char *buzon_palillo_izq, char *buzon_palillo_der) {
21     mqd_t qHandlerMesa, qHandlerIzq, qHandlerDer;
22     int n_filosofo;
23     char buffer[64];
24
25     // Retrollamada de finalización.
26     if (signal(SIGINT, controlador) == SIG_ERR) {
27         fprintf(stderr, "Abrupt termination.\n"); exit(EXIT_FAILURE);
28     }
29     n_filosofo = atoi(filosofo);
30
31     // Recupera buzones.
32     qHandlerMesa = mq_open(buzon_mesa, 0_RDWR);
33     qHandlerIzq = mq_open(buzon_palillo_izq, 0_RDWR);
34     qHandlerDer = mq_open(buzon_palillo_der, 0_RDWR);
35
36     srand((int) getpid());
37     while (1) {
38         printf("[Filosofo %d] pensando...\n", n_filosofo);
39         sleep(rand() % MAX_TIME_PENSAR); // Pensar.
40
41         mq_receive(qHandlerMesa, buffer, sizeof(buffer), NULL);
42
43         // Hambriento (coger palillos)...
44         mq_receive(qHandlerIzq, buffer, sizeof(buffer), NULL);
45         mq_receive(qHandlerDer, buffer, sizeof(buffer), NULL);
46         // Comiendo...
47         printf("[Filosofo %d] comiendo...\n", n_filosofo);
48         sleep(rand() % MAX_TIME COMER); // Comer.
49         // Dejar palillos...
50         mq_send(qHandlerIzq, buffer, sizeof(buffer), 0);
51         mq_send(qHandlerDer, buffer, sizeof(buffer), 0);
52
53         mq_send(qHandlerMesa, buffer, sizeof(buffer), 0);
54     }
55 }
56
57
```

```
58 void controlador (int senhal) {  
59     printf("[Filosofo %d] Finalizado (SIGINT)\n", getpid());  
60     exit(EXIT_SUCCESS);  
61 }
```
