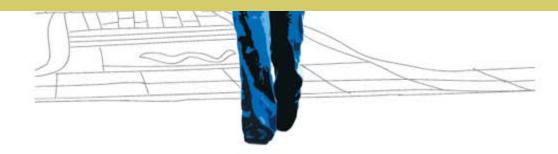


✔ Model 2로 만드는 게시판 프로젝트



이 장에서 다룰 내용



- MVC 패턴을 사용하여 간단한 게시판 만들기
- 회원관리 시스템과 결합한 답변형 게시판 프로젝트



모델 2 개요

□모델 1과 모델 2의 비교

- 모델 1

JSP

Model

[그림 14-1] 모델1 흐름도

- 모델 1은 JSP 페이지에서 화면을 보여주는 기능도 하고 요청이 페이지로 틀어올 때 요청에 관한 비즈니스 로직을 수행하는 것도 JSP 페이지에 서 직접 이루어진다.
- 개발할 경우 개발 시간은 짧아질 수 있다. 하지만 유지보수 시 코드 분석이 어려워지고 디자이너가 디자인을 변경하려고 할 때 태그 외에 자바 코드들이 섞여 있기 때문에 해석하는 데 문제가 발생하게 된다.

- 모델 2

- 디지인 부분과 개발(비즈니스 로직) 부분을 분리해서 개발
- 디자이너는 디자인 부분만, 프로그래머는 로직 부분만 개발하는 것이 가능
- 프로젝트 규모가 커지면 오히려 프로젝트 생산성도 좋아진다.
- 유지보수 시 디자인을 변경하거나 로직을 변경할 때 자신이 개발한 부분에만 접근하여 변경할 수 있다.

모델 2 개요

□MVC 패턴의 개요

- MVC란?
 - Model, View, Controller의 약자
 - View: 화면 출력 부분(디지인 부분)
 - Model: 데이터베이스와 연동하는 등의 로직 부분
 - Controller : 이 두 부분을 적절하게 연결시켜주는 역할 수행

□MVC 패턴의 구성 및 흐름

View

 \rightarrow

Controller

 \rightarrow

Model

[그림 14-2] MVC의 패턴 흐름

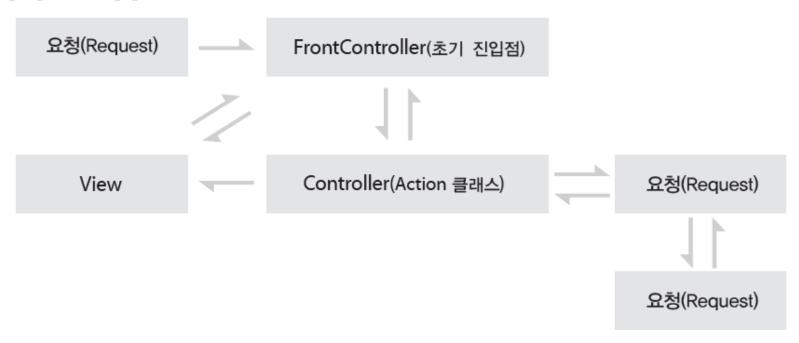


모델 2 개요

- Controller (서블릿)
 - MVC 패턴에서 View와 Model을 연결시켜주는 핵심 요소
 - 초기 진입점이지 View와 Model을 연동하는 역할 수행
 - Controller는 서블릿으로 구성
- View(JSP)
 - 화면 출력을 담당
 - JSP 페이지로 구성
- Model(JavaBean)
 - 비즈니스 로직을 처리하는 부분
 - 비즈니스 로직을 처리하고 그 결과를 Controller를 통해 View 페이지로 전달



□게시판 흐름도



[그림 14-3] 게시판 흐름도



□게시판 페이지 및 Action 클래스 설계

■ View 페이지 목록 설계하기

| 페이지 파일 | 설명 |
|----------------------|-----------------------|
| qna_board_list.jsp | 게시판의 목록을 보여주는 페이지이다. |
| qna_board_view.jsp | 게시판 글 내용을 보여주는 페이지이다. |
| qna_board_write.jsp | 게시판 글 쓰기 폼 페이지이다. |
| qna_board_reply.jsp | 게시판 글 답변 폼 페이지이다. |
| qna_board_modify.jsp | 게시판 글 수정 폼 페이지이다. |



- Action 클래스 설계하기

| 클래스 파일 | 설명 |
|------------------------|--------------------------------|
| BoardAddAction.java | 글을 등록할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardDeleteAction.java | 글을 삭제할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardDetailAction.java | 글 내용을 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardListAction.java | 글 목록을 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardModifyAction.java | 수정 처리를 하는 Action 클래스이다. |
| BoardModifyView.java | 수정 폼을 보여주는 Action 클래스이다. |
| BoardReplyAction.java | 답변 처리를 하는 Action 클래스이다. |
| BoardReplyView.java | 답변 폼을 보여주는 Action 클래스이다. |

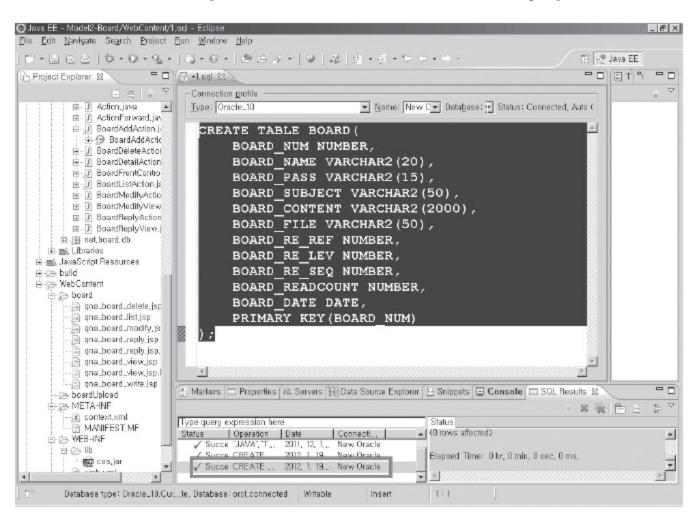
□데이터베이스 구조 설계

| 필드명 | 타입 | 설명 |
|-----------------|----------------|-----------------------------|
| BOARD_NUM(PK) | INT | 글 번호를 의미한다. |
| BOARD_NAME | VARCHAR2 | 글 작성자를 의미한다. |
| BOARD_PASS | VARCHAR2(15) | 글의 비밀번호를 의미한다. |
| BOARD_SUBJECT | VARCHAR2(50) | 글의 제목을 의미한다. |
| BOARD_CONTENT | VARCHAR2(2000) | 글의 내용을 의미한다. |
| BOARD_FILE | VARCHAR2(50) | 글에 첨부될 파일의 이름을 의미한다. |
| BOARD_RE_REF | INT | 답변 글 작성 시 참조되는 글의 번호를 의미한다. |
| BOARD_RE_LEV | INT | 답변 글의 깊이를 의미한다. |
| BOARD_RE_SEQ | INT | 답변 글의 순서를 의미한다. |
| BOARD_READCOUNT | INT | 글의 조회수를 의미한다. |
| BOARD_DATE | DATE | 글의 작성 날짜를 의미한다. |

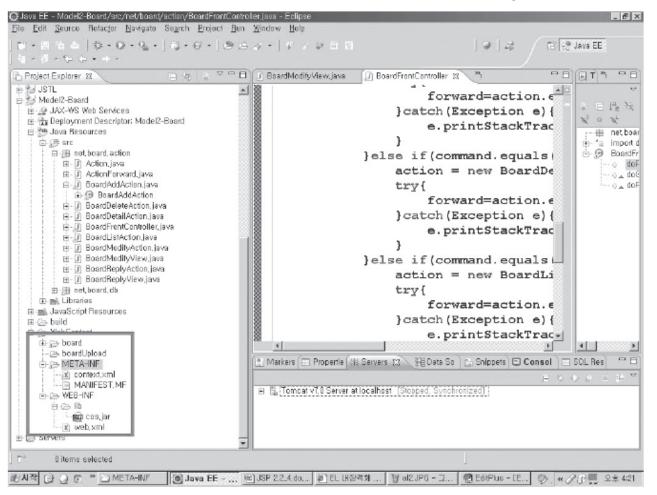
■ 테이블 생성

```
CREATE TABLE BOARD(
BOARD NUM NUMBER.
BOARD NAME VARCHAR2(20).
BOARD PASS VARCHAR2(15).
BOARD_SUBJECT VARCHAR2(50),
BOARD CONTENT VARCHAR2(2000).
BOARD FILE VARCHAR2(50).
BOARD RE REF NUMBER.
BOARD RE LEV NUMBER.
BOARD RE SEQ NUMBER.
BOARD READCOUNT NUMBER.
BOARD DATE DATE.
PRIMARY KEY(BOARD NUM)
```

■ 이클립스에서 실행하여 BOARD 테이블을 생성한다.



- DB 연결 시 커넥션 풀 기능을 이용하여 DB 작업을 수행할 것이므로 톨캣의 라이브러리 경로(톨캣홈₩lib)에 ojdbc14.jar를 복시해 위치시키고 그림처럼 프로젝트에 필요한 내용들을 추가한다.



□라이브러리 설정 및 커넥션 풀 작성하기

- ojdbc14.jar 파일과 cos.jar 파일을 이클립스 프로젝트 폴더의 라이브러리 폴더에 추가하도록 한다.
- context.xml 파일을 작성한다.

■ JNDI 리소스를 web.xml에 등록하는 작업을 해야 한다. 최신버전은 생략해도 된다. 기존의 web.xml 내용은 그대로 두고 JNDI 리소스에 관한 코드만 추가하면 된다.

```
xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/j2ee"
xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/j2ee
http://java.sun.com/xml/ns/j2ee/web-app_2_4.xsd">
      <display-name>Model2-Board</display-name>
      <resource-ref>
        <description>Connection</description>
        <res-ref-name>jdbc/OracleDB</res-ref-name>
        <res-type>javax.sql.DataSource</res-type>
        <res-auth>Container</res-auth>
      </resource-ref>
</web-app>
```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<web-app id="WebApp_ID" version="2.4"</pre>

- □데이터 빈(DataBean) 클래스 작성(BoardBean.java)
 - 패키지는 'net.board.db'를 사용하도록 한다.
 - TO(Transfer Object)나 VO(Value Object) 형태의 클래스를 작성할 때는 이클립스에서 제공해주는 기능을 이용할 것을 권한다.
 - 해당 소스에서 get/set 메소드를 생성할 속성을 선택한 후 Alt + Shift + V 단축키를 누르고 메소드를 자동으로 생성할 속성 체크 박스를 선택한 후 [OK] 버튼을 클릭하면 해당 속성별로 get/set 메소드가 자동으로 생성된다.
- □ DAO(Data Access Object) 클래스 작성(BoardDAO.java)
 - 실제로 데이터베이스와 연동하여 레코드의 추가, 수정, 삭제 작업이 이루어지는 클래스
 - 패키지는 BoardBean.java 파일과 같은 net.board.db 로 설정하도록 한다.

- 답글 관련 설명(198p ~ 199p)
 - 현재 작성되어 있는 글이 다음과 같다고 가정하자.

| 글번호 | 제목 | BOARD_RE_REF | BOARD_RE_LEVEL | BOARD_RE_SEQ |
|-----|-----------------|--------------|----------------|--------------|
| 1 | Jsp 공부는 정말 재밌다. | 1 | 0 | 0 |
| 2 | 나도 찬성 | 1 | 1 | 1 |
| 3 | Java 공부도 재밌다. | 1 | 1 | 2 |
| 4 | 나도 찬성 | 1 | 2 | 3 |

• 이 상황에서 1번 글에 대해서 두 번째 답글을 입력하면 두 번째 답글은 1번 글 바로 밑에 출력이 되어야 할 것이다.

| | 글번호 | 제목 | BOARD_RE_REF | BOARD_RE_LEVEL | BOARD_RE_SEQ |
|---|-----|-----------------|--------------|----------------|--------------|
| | 1 | Jsp 공부는 정말 재밌다. | 1 | 0 | 0 |
| Е | 5 | 나도 찬성 | 1 | 1 | 1 |
| | 2 | 나도 찬성 | 1 | 1 | 1+1 |
| | 3 | Java 공부도 재밌다. | 1 | 1 | 2+1 |
| | 4 | 나도 찬성 | 1 | 2 | 3+1 |



| 글번호 | 제목 | BOARD_RE_REF | BOARD_RE_LEVEL | BOARD_RE_SEQ |
|-----|-----------------|--------------|----------------|--------------|
| 1 | Jsp 공부는 정말 재밌다. | 1 | 0 | 0 |
| 5 | 나도 찬성 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 나도 찬성 | 1 | 1 | 2 |
| 3 | Java 공부도 재밌다. | 1 | 1 | 3 |
| 4 | 나도 찬성 | 1 | 2 | 4 |

• 5번 글부터 BOARD_RE_SEQ 값을 1씩 중기시켜 주어야 현재 입력한 답글 값을 답글 대상 글의 값보다 1 중기시킬 수 있다.



□FrontController(프론트 컨트롤러) 작성

- FrontController
 - 해당 웹 애플리케이션으로 요청이 전송되었을 때 가장 처음으로 호출되는 컨트롤러 역할을 한다.
 - 웹 애플리케이션에 요청이 전송되어 오면 웹 컨테이너는 해당 요청을 처리하기 위해서 web.xml 파일의
 - web.xml 파일에는 해당 웹 애플리케이션에서 제공하는 서블릿에 관한 설정 내용이 기록되어 있다. 이 서블릿 설정 코드에서 특정한 URL 패턴으로 전송되어 오는 요청들을 특정한 서블릿에서 처리되게 설정하는 역할을 한다. 설정 내용을 참조한다.
- <url-pattern>*.bo</url-pattern> 요청은 <servletclass>net.board.action.BoardFrontController</servletclass>에서 설정한 대로 BoardFrontController에서 처리하도록 설정할 것이다.

예제

- BoardFrontController.java (교재 394p 참조)
- web.xml

□ Action 인터페이스, ActionForward 클래스의 작성

- Action 인터페이스
 - 특정 비즈니스 요청을 수행하고 결과 값을 ActionForward 타입으로 반환하는 메소드가 정의되어 있다.
 - 예제 (Action.java)
 - Action.java 파일은 net.board.action 패키지에 위치시키도록 한다.

```
package net.board.action;

import javax.servlet.http.*;

public interface Action {
    public ActionForward execute(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response)
    throws Exception;
}
```

ActionForward 클래스

12

13

- Action 인터페이스에서 명령을 수행하고 결과 값을 가지고 페이지를 포워딩할 때 사용되는 클래스이다
- 예제 (ActionForward.java)

return path;

```
package net.board.action;
                                                      14
2
                                                                     public void setRedirect(boolean b){
                                                      15
3
        public class ActionForward {
                                                      16
                                                                           isRedirect=b:
               private boolean isRedirect=false;
4
                                                      17
               private String path=null;
                                                      18
6
                                                                     public void setPath(String string){
                                                      19
               public boolean isRedirect(){
                                                      20
                                                                            path=string;
                     return isRedirect:
8
                                                      21
9
                                                      22
10
               public String getPath(){
11
```

□게시판 Action 클래스의 작성

- Action 클래스
 - View와 Model 사이의 통로 역할을 하는 컨트롤러리고 할 수 있다.
 - View와 Model 사이에 존재하면서 원활하게 요청을 처리해주는 역할 수행
 - Action 클래스는 앞에서 작성한 Action 인터페이스나 ActionForward 클래스처럼 net.board.action 패키지에 위치시킨다.
- 예제(교재 400p~ 412p 참조)
 - 글 등록에 대한 Action 클래스의 소스 작성하기(BoardAddAction.java)
 - 글 목록 보기와 관련된 Action 클래스 작성하기(BoardListAction.java)
 - 글 내용 보기와 관련된 Action 클래스 작성하기(BoardDetailAction.java)
 - 글 삭제에 관련된 Action 클래스 소스 작성하기(BoardDeleteAction.java)
 - 글 수정 화면을 출력해주는 Action 클래스 작성하기(BoardModifyView.java)
 - 수정 처리를 할 때 호출되는 Action 클래스 작성하기(BoardModifyAction.java)
 - 답변하기 폼을 출력하는 Action 클래스 작성하기(BoardReplyView.java)
 - 답변글을 테이블에 저장해주는 Action 클래스 작성하기(BoardReplyAction.java)

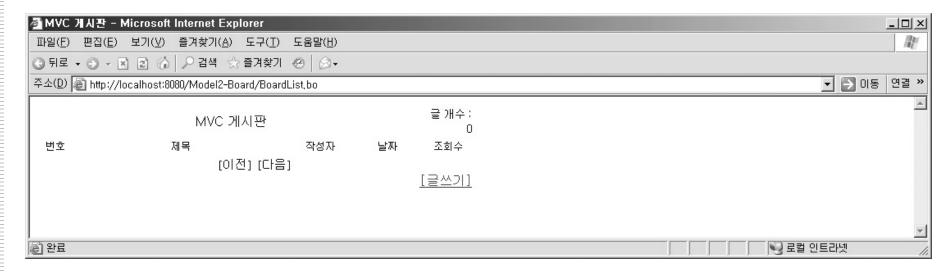
□View 페이지의 작성

- View 페이지
 - 액션 클래스에서 비즈니스 로직이 수행되고 DB에서 가져온 데이터를 컨트롤러에서 일정 영역에 저장하고, 영역에 저장되어 있는 View 페이지로 포워딩 되었을 때 영역에 저장되어 있는 데이터에 액세스해서 해당 데이터를 요청에 맞게 조작해서 출력해주는 역할을 한다.
- 예제(교재 412p~ 425p 참조)
 - 글 목록을 보여주는 뷰 페이지 소스 작성하기(qna_board_list.jsp)
 - 글 내용을 보여주는 View 페이지 소스 작성하기(qna_board_view.jsp)
 - 글 쓰기 폼 페이지 소스 작성하기(qna_board_write.jsp)
 - 글 수정 폼 페이지 소스 작성하기(qna_board_modify.jsp)
 - 글 답변 폼 페이지 소스 작성하기(qna_board_reply.jsp)
 - 글 삭제 폼 페이지 작성하기(qna_board_delete.jsp)

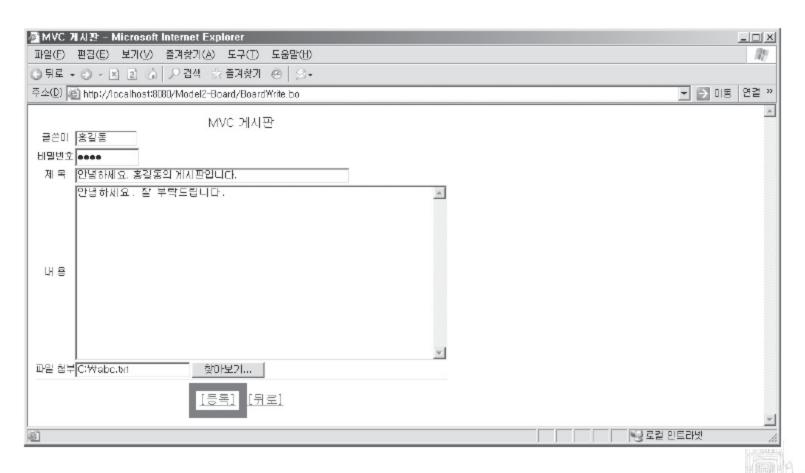


□게시판의 동작 확인하기

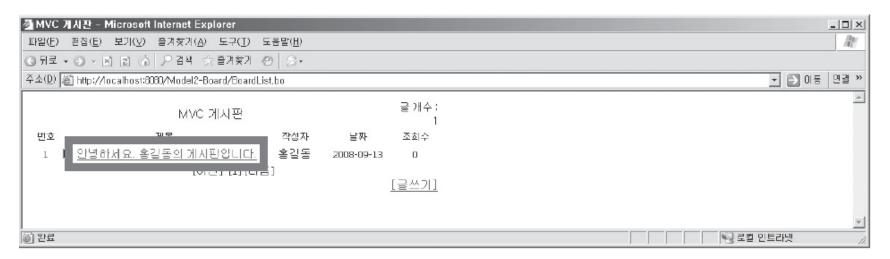
■ 01. 다음과 같이 BoardList.bo를 호출한다. 처음에는 데이터베이스에 레코드가 하나도 존재하지 않으므로, 글이 존재하지 않는다. [글쓰기]를 클릭한다.



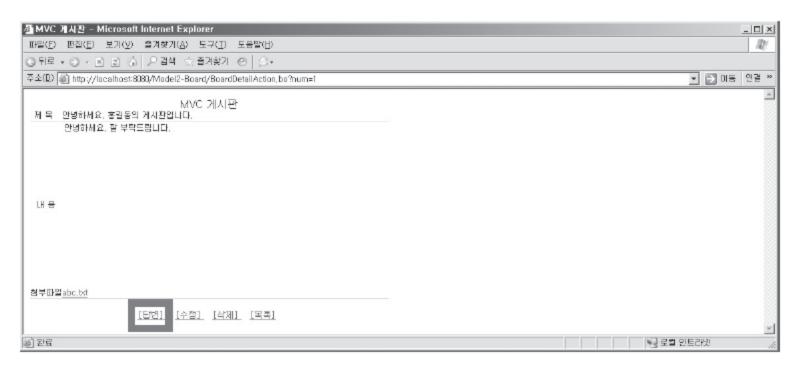
■ 02. 다음과 같이 글을 작성하고 [등록]을 클릭한다.



■ 03. 작성한 글이 데이터베이스에 등록되어 보여지면 글 제목 부분을 클릭한다.

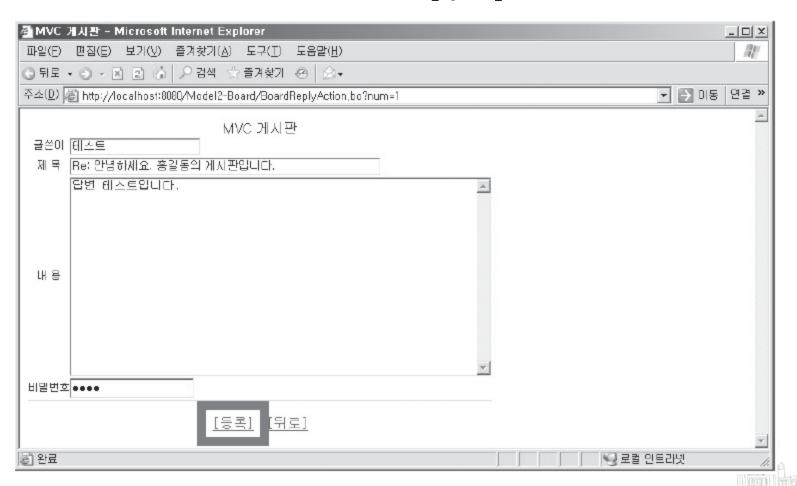


• 04. 다음과 같은 화면이 출력된다. 이어서 [답변]을 클릭한다.

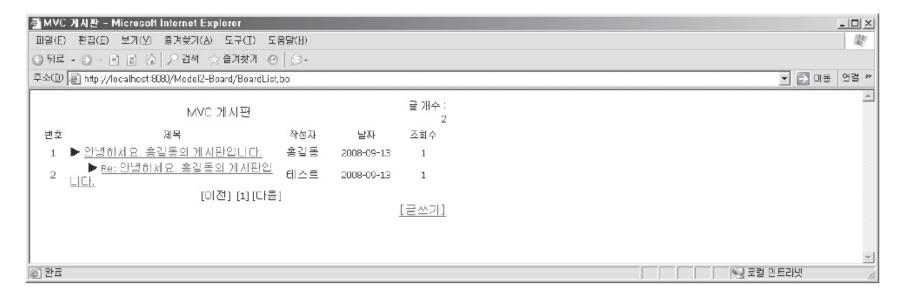




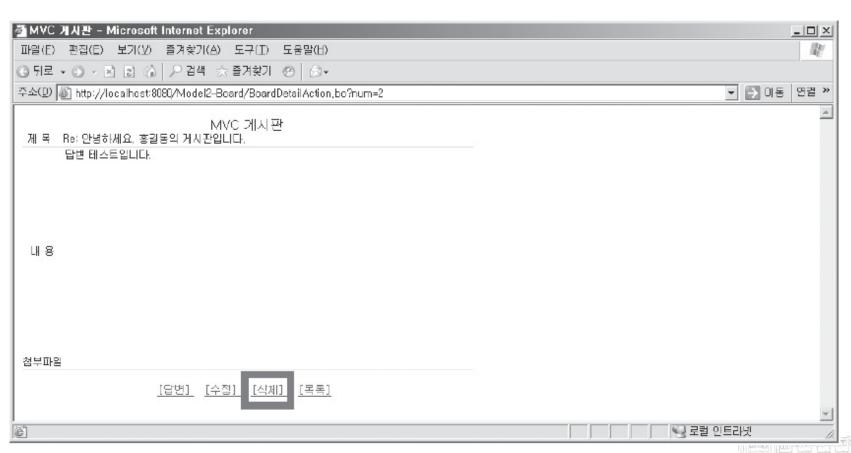
• 05. 다음과 같은 화면이 출력된다. [등록]을 클릭한다



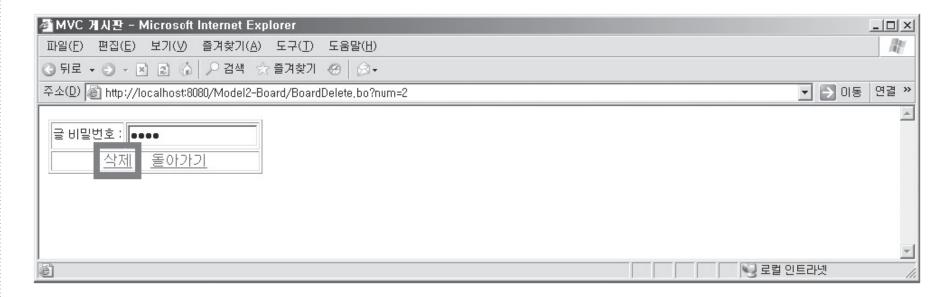
 06. 다음과 같은 화면이 출력된다. 답변 글을 쓰게 되면 화면처럼 답변 깊이가 시각적으로도 확인할 수 있게 구현되어 있다.



■ 07. 이번에는 답변 글을 클릭해 들어간 후 [삭제]를 클릭해 답변 글을 삭제해 보도록 한다.

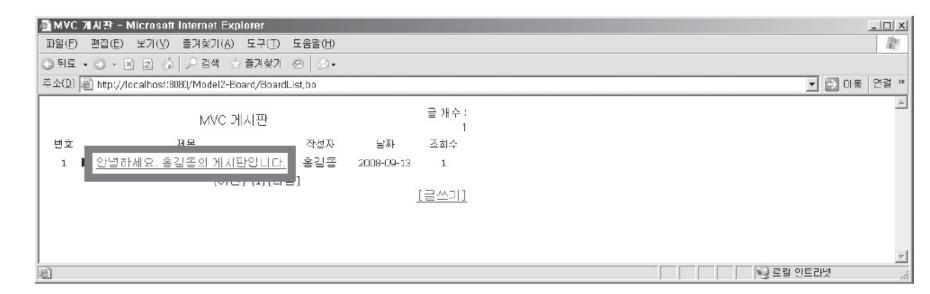


■ 08. 다음과 같이 본인임을 확인하기 위해 비밀번호를 입력할 수 있는 화면이 출력된다. 비밀번호를 올바르게 입력하고 [삭제]를 클릭한다.



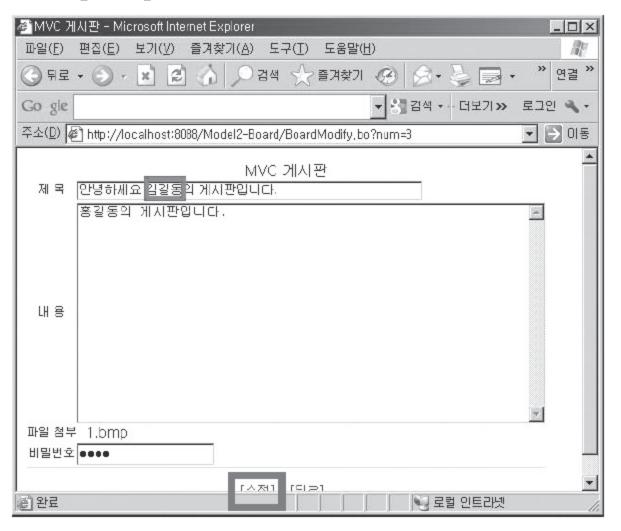


09. 다음과 같이 답변 글이 삭제된 화면이 출력된다. 이번에는 작성한
 1번 게시글을 클릭하여 들어간다.

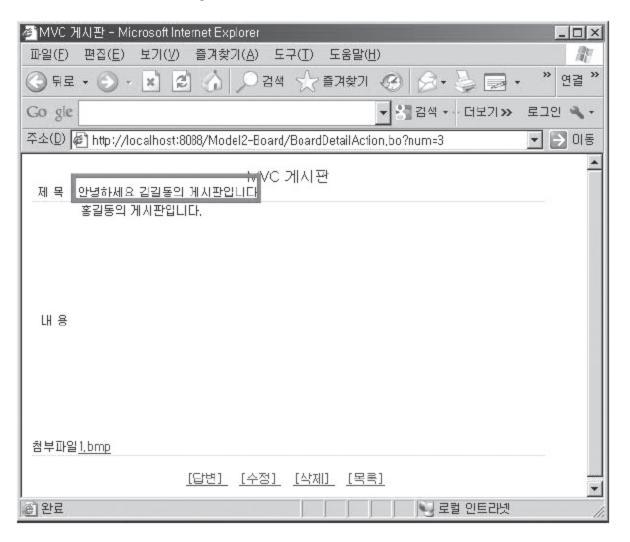




■ 10. 내용 보기 화면에서 다음 화면처럼 이름을 수정하고 비밀번호를 입력한 후 [수정]을 클릭한다.

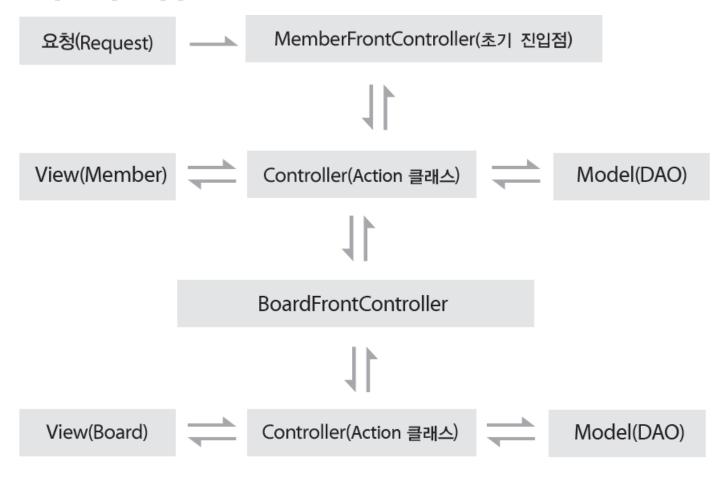


■ 11. 다음처럼 글 수정이 제대로 이루어지는 것을 확인할 수 있다.



회원관리 시스템과 결합한 답변형 게시판 프로젝트

□프로젝트의 흐름도



[그림 14-4] 프로젝트 흐름도

회원관리 시스템과 결합한 답변형 게시판 프로젝트

□ View 페이지와 Action 클래스의 설계

■ 회원 시스템의 View 페이지 목록

| 페이지 파일 | 설명 |
|-----------------|-----------------------------|
| loginForm.jsp | 로그인 폼 페이지이다. |
| joinForm.jsp | 회원가입 폼 페이지이다. |
| member_list.jsp | 관리자가 회원 목록을 볼 수 있는 페이지이다. |
| member_info.jsp | 관리자가 회원 정보를 확인할 수 있는 페이지이다. |

■ 회원 시스템의 Action 클래스의 목록

| 클래스 파일 | 설명 |
|-------------------------|----------------------------------|
| MemberLoginAction.java | 사용자가 로그인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| MemberJoinAction.java | 회원가입 처리를 할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| MemberListAction.java | 회원의 목록을 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| MemberViewAction.java | 회원의 정보를 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| MemberDeleteAction.java | 회원의 정보를 삭제할 때 호출되는 Action 클래스이다. |

■ 게시판의 View 페이지 목록

| 페이지 파일 | 설명 |
|----------------------|-----------------------|
| qna_board_list.jsp | 게시판의 목록을 보여주는 페이지이다. |
| qna_board_view.jsp | 게시판 글 내용을 보여주는 페이지이다. |
| qna_board_write.jsp | 게시판 글 쓰기 폼 페이지이다. |
| qna_board_reply.jsp | 게시판 글 답변 폼 페이지이다. |
| qna_board_modify.jsp | 게시판 글 수정 폼 페이지이다. |

■ 게시판의 Action 클래스 목록

| 클래스 파일 | 설명 |
|------------------------|--------------------------------|
| BoardAddAction.java | 글을 등록할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardDeleteAction.java | 글을 삭제할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardDetailAction.java | 글 내용을 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardListAction.java | 글 목록을 확인할 때 호출되는 Action 클래스이다. |
| BoardModifyAction.java | 수정 처리를 하는 Action 클래스이다. |
| BoardModifyView.java | 수정 폼을 보여주는 Action 클래스이다. |
| BoardReplyAction.java | 답변 처리를 하는 Action 클래스이다. |
| BoardReplyView.java | 답변 폼을 보여주는 Action 클래스이다. |

□데이터베이스 구조 설계

■ MEMBER 테이블의 구조

| 필드명 | 타입 | 설명 |
|---------------|--------------|-------------------|
| MEMBER_ID | VARCHAR2(15) | 회원의 아이디를 의미한다. |
| MEMBER_PW | VARCHAR2(13) | 회원의 비밀번호를 의미한다. |
| MEMBER_NAME | VARCHAR2(15) | 회원의 이름을 의미한다. |
| MEMBER_AGE | NUMBER | 회원의 나이를 의미한다. |
| MEMBER_GENDER | VARCHAR2(5) | 회원의 성별을 의미한다. |
| MEMBER_EMAIL | VARCHAR2(30) | 회원의 이메일 주소를 의미한다. |

■ MEMBERBOARD 테이블의 구조

| 필드명 | 타입 | 설명 |
|-----------------|----------------|----------------------|
| BOARD_NUM(PK) | NUMBER | 글 번호를 의미한다. |
| BOARD_ID | VARCHAR2(20) | 글 작성자의 아이디를 의미한다. |
| BOARD_SUBJECT | VARCHAR2(50) | 글의 제목을 의미한다. |
| BOARD_CONTENT | VARCHAR2(2000) | 글의 내용을 의미한다. |
| BOARD_FILE | VARCHAR2(50) | 글에 첨부될 파일의 이름을 의미한다. |
| BOARD_RE_REF | NUMBER | 글의 그룹 번호를 의미한다. |
| BOARD_RE_LEV | NUMBER | 답변 글의 깊이를 의미한다. |
| BOARD_RE_SEQ | NUMBER | 답변 글의 순서를 의미한다. |
| BOARD_READCOUNT | NUMBER | 글의 조회수를 의미한다. |
| BOARD_DATE | DATE | 글의 작성 날짜를 의미한다. |

- 테이블들을 SQL문으로 변환하여 데이터베이스에 추가하기
 - MEMBER 테이블을 SQL문으로 변환하기

```
CREATE TABLE MEMBER(
MEMBER_IDVARCHAR2(15).
MEMBER PWVARCHAR2(13).
MEMBER_NAMEVARCHAR2(15),
MEMBER_AGENUMBER,
MEMBER_GENDERVARCHAR2(5),
MEMBER EMAILVARCHAR2(30).
PRIMARY KEY(MEMBER ID)
```

• MEMBERBOARD 테이블을 SQL문으로 변환하기

```
CREATE TABLE MEMBERBOARD(
BOARD NUMNUMBER.
BOARD IDVARCHAR2(20).
BOARD SUBJECTVARCHAR2(50).
BOARD CONTENTVARCHAR2(2000).
BOARD_FILEVARCHAR2(50).
BOARD RE REFNUMBER.
BOARD RE LEVNUMBER.
BOARD_RE_SEQNUMBER,
BOARD READCOUNTNUMBER.
BOARD DATEDATE.
PRIMARY KEY(BOARD_NUM)
);
ALTER TABLE MEMBERBOARD
ADD CONSTRAINT pk board id FOREIGN KEY(board id)
REFERENCES member(member_id);
```

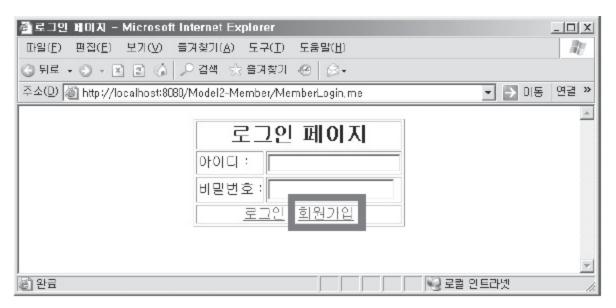


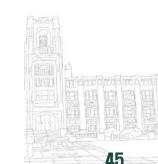
- □데이터 빈(DataBean) 클래스와 DAO 클래스의 작성
 - 교재 436p ~ 454p 참조
- □FrontController(프론트 컨트롤러) 작성
 - 교재 455p ~ 460p 참조
- □Action 클래스 작성
 - 교재 461p ~ 481p 참조
- □View 페이지 작성
 - 교재 481p ~ 498p 참조



□프로젝트의 동작 확인

■ 01. 브라우저를 띄운 후 MemberLogin.me를 호출한다. 로그인 페이지가 보이며, 처음에 데이터베이스에는 테이블 구조만 생성되어 있으므로 어떤 레코드도 들어 있지 않을 것이다. 즉, 어떤 아이디도 존재하지 않는 것이므로 '회원가입'을 클릭하여 아이디를 생성하도록 한다.



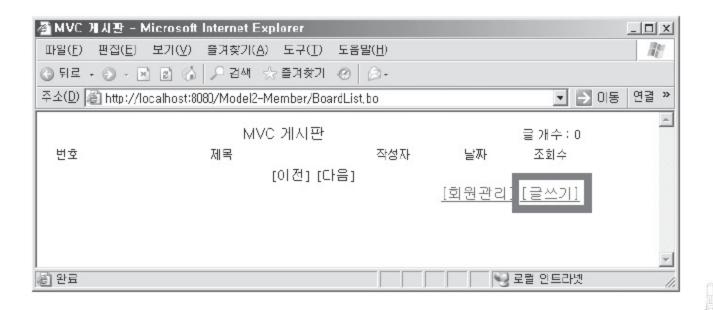


■ 02. 테스트를 위하여 아이디는 적당히 3~4개 정도를 생성하도록 한다. 아이디 1개는 반드시 'admin'으로 생성하여야 한다. 아이디를 모두 생성하였다면, 다시 로그인 페이지로 돌아올 것이다. 생성한 관리자 아이디인 'admin'으로 접속하도록 한다.

| 🚰 회원가입 페미지 - Mic | rosoft Internet E | Explorer | _ X |
|-----------------------------------|-------------------|-----------------------|------------------|
| 파일(<u>F</u>) 편집(<u>E</u>) 보기(| Y) 즐겨찾기(A) | 도구(工) 도움말(出) | At a |
| ③ 뒤로 ▼ ② ▼ 🖹 💈 | ☆ 으 검색 ☆ | 즐겨찾기 🙆 🙆 • | |
| 주소(L) 🔊 http://localhos | st:8080/Model2-Me | ember/MemberJoin, me | ▼ 🔁 미동 연결 » |
| | | | |
| | 회 | 원가입 페이지 | |
| | 아이디: | admin | |
| | 비밀번호: | •••• | |
| | 이름: | 홍길동 | |
| | 나이: | 30 | |
| | 성별: | ◉남자 ○여자 | |
| | 이메일 주소: | honggildong@admin.com | |
| | 3 | <u> </u> | |
| | | | |
|] (출) 완료 | | | 로컬 인트라넷 <u>/</u> |

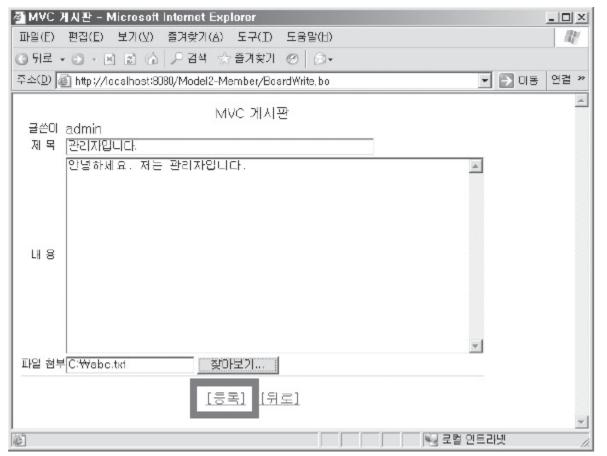


■ 03. 로그인이 제대로 이루어지면 게시판 목록 보기 페이지로 화면이 이동된다. 게시판도 마찬가지로 테이블 구조만 생성되어 있을 뿐 레코드는 하나도 존재하지 않으므로 글이 하나도 존재하지 않는다. 글을 작성하기 위해 [글쓰기]를 클릭한다.



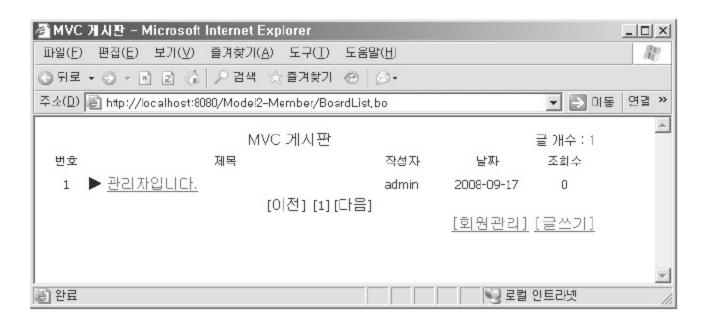
<u>회원관리 시스템과 결합한 답변형 게시판 프로젝트</u>

■ 04. 글쓴이 셀을 살펴보면 로그인한 아이디가 출력되어 있는 것을 확인할 수 있다. 이것은 로그인 후 로그인한 아이디가 세션에 저장되어 있기 때문에 가능한 것이다. 글을 작성하고 [등록]을 클릭한다.

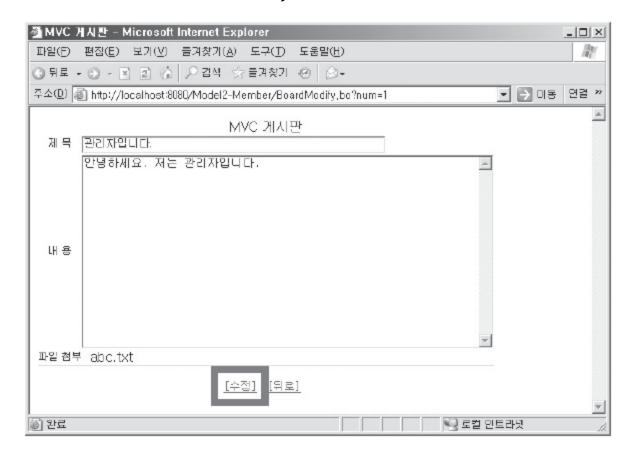




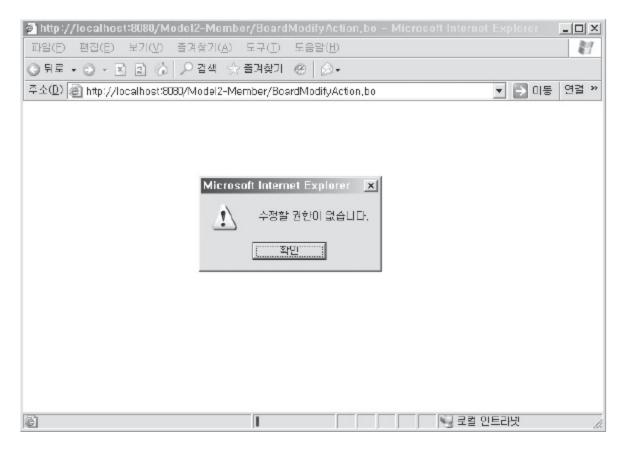
05. 이와 같이 글이 1개 작성되었다.



■ 06. 이제 다시 주소 입력창에 MemberLogin.me를 다시 호출하여 다른 아이디로 로그인하고, 글을 수정해 보도록 한다.



■ 07. 이 같이 글쓴이가 아닌 다른 아이디로 로그인하여 글을 수정하려고 하면 권한이 없다는 오류가 발생한다. 글 작성자와 세션에 설정된 아이디와 비교하여 일치하지 않을 경우에는 수정 처리를 하지 않는 것이다. 삭제 또한 이와 같이 글 작성자와 세션의 아이디를 비교하여 처리하게 된다.

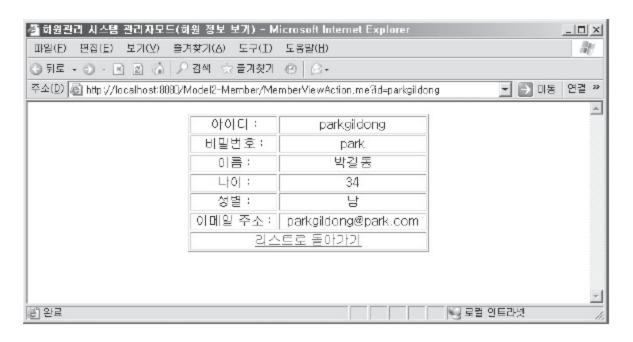




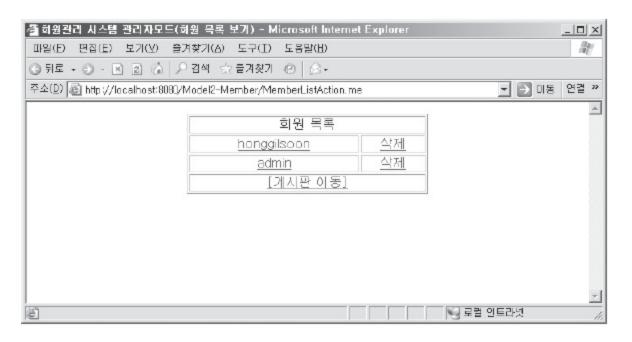
■ 08. 이제 다시 MemberLogin.me를 호출하여 admin 계정으로 로그인 하도록 한다. 그리고 게시판 페이지에서 [회원관리]를 누르도록 한다. [회원관리]로 들어오게 되면 회원 목록이 보여지게 된다. 이 화면에서 회원 아이디를 클릭하여 회원의 정보를 볼 수 있으며, 회원 아이디 옆에 있는 삭제를 클릭하여 회원의 아이디를 삭제할 수 있다. 먼저 회원의 정보를 확인해 보도록 한다.

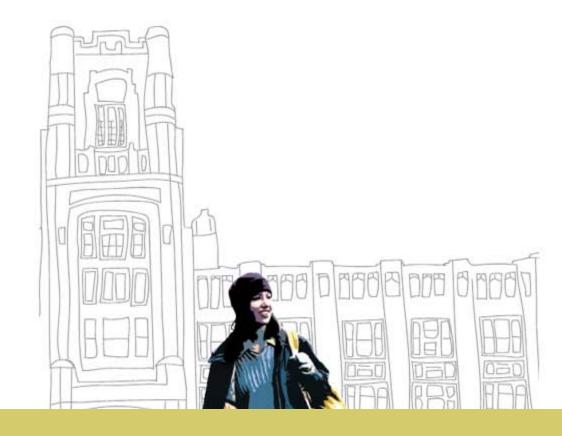
| | 목록 보기) – Microsoft Internet Explorer | X |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------|
| 파일(\underline{F}) 편집(\underline{F}) 보기(\underline{V}) 즐겨찾기 | | R |
| ③ 뒤로 • ⊙ • N ② 👍 🔎 검색 | 백 🥎 즐겨찾기 🙆 🙆 🗸 | |
| 주소(D) @ http://localhost:8080/Mode | ei2-Member/MemberListAction, me | ▼ 🔁 OI동 연결 » |
| | | _ |
| | 회원 목록 | |
| | honggilsoon <u>삭제</u> | |
| | parkgildong <u>삭제</u> | |
| | <u>aumm</u> <u>삭제</u> | |
| | [게시판 이동] | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | ₩ |
| | | 로컬 인트라넷 <u>//</u> |

■ 09. 주소 표시줄을 보면 id라는 파라미터 이름으로 'parkgildong' 이라는 값이 넘어갔다. 이것은 MemberViewAction 클래스에서 parkgildong 아이디의 정보를 확인하도록 처리해주게 된다. DAO에서는 member 테이블에 접근하여 아이디, 비밀번호, 이름 등 회원의 정보를 가져와서 View 페이지에 보여준다.



- 10. 이제 다시 회원 목록으로 돌아와 '삭제'를 클릭해 아이디를 삭제해 보도록 한다.
- 11. 좀 전에 확인했던 parkgildong 이라는 아이디를 삭제하였다. 게시판 목록 보기 페이지를 확인하면 해당 회원이 작성한 글도 모두 삭제되는 것을 확인할 수 있다.





Thank You

