Day05(20 01 21) \_ 자료구조

동적할당

|  |
| --- |
| char name[10];  char\* Name() {  //char name[10];  printf("What's your name? \n");  scanf("%s", &name);  return name;  }  int main() {  //동적할당  //예제1 작성 후 문제점 찾기  //문제점 지역변수여서 > 전역변수로 하면 된다  char\* name;  name = Name();  printf("Your name is %s.\n", name);  return 0;  } |

* 지역변수와 전역변수는 생성시기와 소멸시기가 정해져있다.
* 동적할당은 생성시기와 소멸시기가 정해져있지 않다. > 프로그래머가 원하는 시기에 할 수 있음
* 동적할당을 하기 위해서는 헤더 파일에 #include <stdlib.h> 필요하다

Malloc();

-void \*\_cdecl malloc(size\_t\_Size)

-동적 할당된 것은 메모리 heap 영역에 할당된다

- 주소를 반환한다(void 포인터형) <-> 주소를 받는다(void 포인터형)

- 내가 원하는 형태로 받자.. 해서 강제 형변환 한다 int \* ptr = (int\*)malloc(sizeof(int));

- 동적할당은 하고나서 꼭 소멸시켜 줘야한다. (대용량 프로젝트에서 공간이 낭비됨)

- malloc은 공간만 할당하는 것이다… 지정하는 것이 아니다..

-free(ptr);

//void\_cded free(void \*\_Block)

- //동적 해제하고자하는 공간의 주소를 파라미터로 넘겨줘야한다

-

동적할당

-언제 공간이 할당되야하나?

-