



COMPTE RENDU

ATELIER JS

Filière: ILCS

Réalisé par:

Othmane BEN ATMANE

Ouail BARTAL

Mohammed AKOUCH

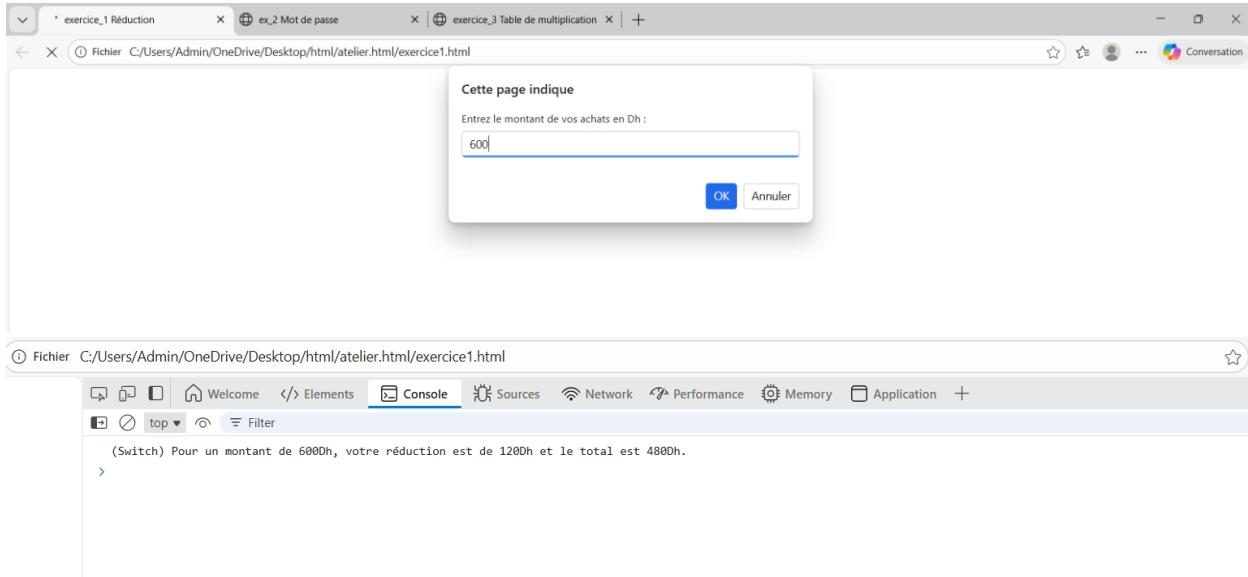
Sous l'encadrement de prof: RABHI Ouzayr

Année universitaire: 2025/2026

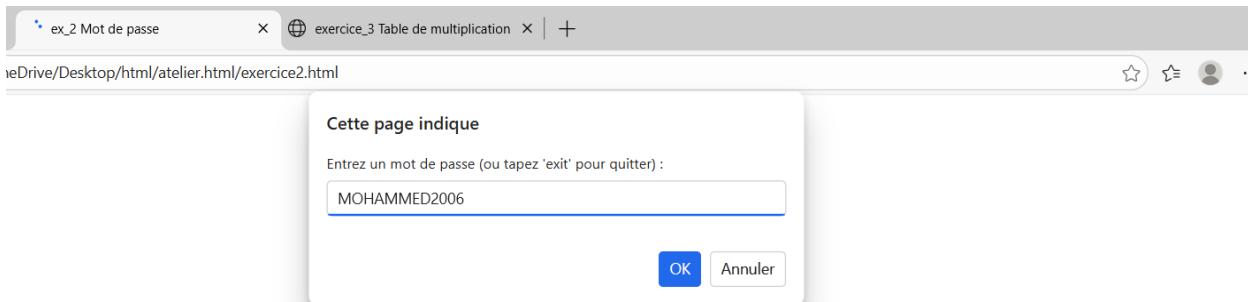
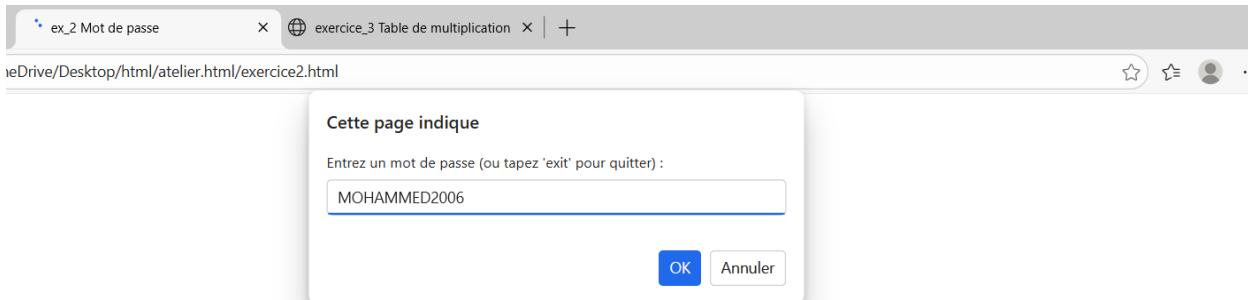
LES SCRIPTS :

https://github.com/Iam678910/Atelier_JS.git

EX1 :



EX2 :



EX3 :

The screenshot shows a web browser window with the title "exercice_3 Table de multiplication". The URL in the address bar is "r.html/exercice3.html". A modal dialog box is open, asking "Entrez un nombre:" (Enter a number:) and contains the value "3". Below the dialog are two buttons: "OK" and "Annuler" (Cancel). In the background, the developer tools' "Console" tab is active, displaying the following multiplication table for the number 3:

```
3 x 2 = 6
3 x 4 = 12
3 x 6 = 18
3 x 8 = 24
3 x 10 = 30
```

EX4 :

The screenshot shows a terminal window with the following output:

```
-- Ordre croissant ---
Note inférieure à 10 détectée. Arrêt du script.

-- Ordre décroissant ---
18
15
12
10
Note inférieure à 10 détectée. Arrêt du script.
PS C:\Users\OTH_MAN\Desktop\cours\WEB\AtelierJS\EX4>
```

EX5 :



```
Tableau des notes saisies : Array(5)
0: 15
1: 16
2: 17
3: 18
4: 19
length: 5
> [[Prototype]]: Array(0)
(Fonction classique) La moyenne est : 17
(Fonction fléchée) La moyenne est : 17
ex5.html:45
ex5.html:73
>
```

EX6 :

```
> afficherProduits(catalogue);
--- Catalogue de produits ---
Nom: Livre Prix: 15 Quantité: 30
Nom: Stylo Prix: 2 Quantité: 150
Nom: Cahier Prix: 5 Quantité: 75
Nom: Gomme Prix: 1 Quantité: 80
< undefined
> vendreProduit("Livre", 5);
Vente réussie : 5 x Livre . Nouveau stock : 25
< undefined
>
```

EX7 :

Exercice 7 : Saisie Sécurisée

Tester la saisie

This page says

✗ Erreur : nombre hors de la plage (1-100) !

OK

Exercice 7 : Saisie Sécurisée

Tester la saisie

This page says

✓ Vous avez saisi un nombre valide : 44

OK

EX8 :



The screenshot shows a browser's developer tools console. At the top, there are input fields for 'name' (wail), 'age' (18), and 'hobbies' (football volleyball), followed by a 'Enregistrement' button. Below the inputs, the console displays the following output:

```
JSON string : {"name":"wail","age":18,"hobbies":["football volleyball"]} ex8.html:29
Objet parse : ▼ object i
  age: "18"
  ▼ hobbies: Array(1)
    0: "football volleyball"
    length: 1
    ► [[Prototype]]: Array(0)
  name: "wail"
  ► [[Prototype]]: Object
>
```