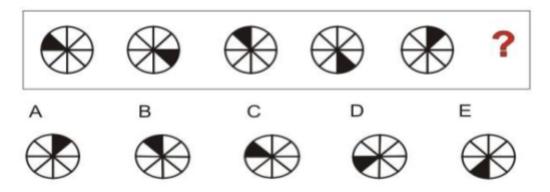


Fecha: 28 de abril 2021 Cargo: _____

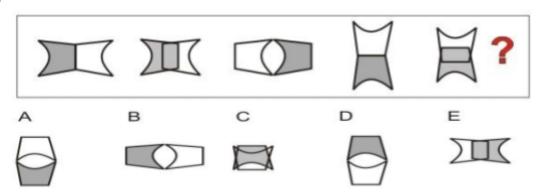
Nombre: CARLOS ANDRÉS ALVARADO CALDERÓN Cel: +57 3212761950

1. Observe la imagen de cada pregunta y seleccione la que considere que completa la serie



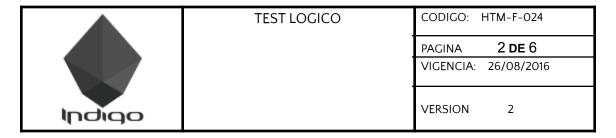
Respuesta: E

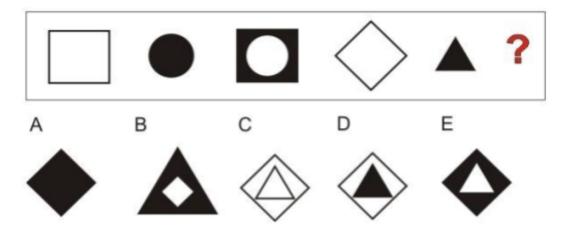
2.



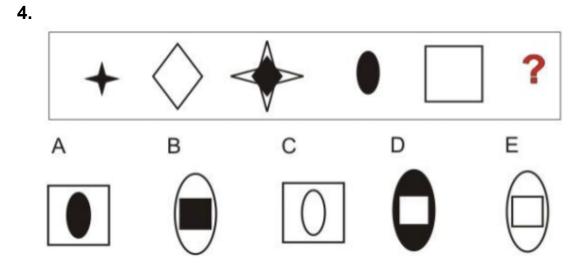
Respuesta: D

3.



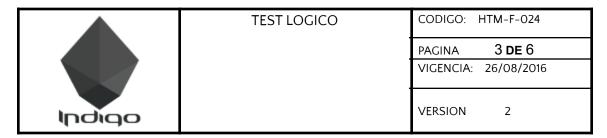


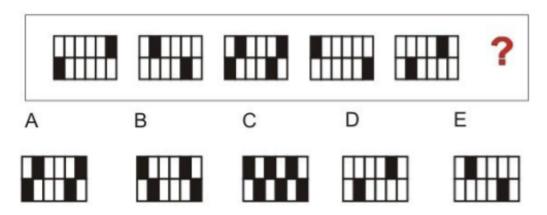
Respuesta: E



Respuesta: A

5.





Respuesta: B

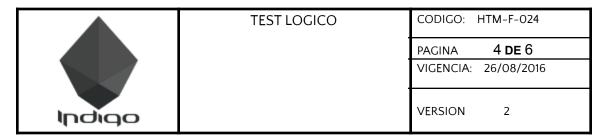
- 6. Qué número completa esta serie: 144, 121, 100, 81, 64?
 - a. 15
 - b. 19
 - c. 49
 - d. 50
- **7.** Un negociante compra café por \$1200 y lo vende por \$1500. Por cada saco de café gana un beneficio de \$50. ¿Cuántos sacos de café tenía?
 - a. 1
 - b. 6
 - c. 30
 - d. No se puede saber
- **8.** Vladimir trabaja 4 días seguidos y descansa el quinto día. Si empieza su trabajo el lunes, ¿cuántos días tienen que transcurrir para que le corresponda descansar un domingo?
 - a. 34 Días
- c. 28 Días
- e. 42 Días

- b. 26 Días
- d. 36 Días
- 9. Cuál es el resultado de esta operación (15 4) + 3 (12 5 * 2) + (5 + 16 / 4) 5 + (10 2³)

$$(11) - 3 + (12 - 10) + (5 + 4) - 5 + (10 - 8) = 11 - 3 + 2 + 9 - 5 + 2 = 16$$

10. Cuál es el resultado de esta operación $[15 - (2^3 - 10/2)] * [5 + (3 * 2 - 4)] - 3 + (8 - 2 * 3)$

$$[15-(8-5)]*[5+(6-4)]-3+(8-6)=[12]*[7]-3+2=79$$



- 11. Si a = 33, determinar si la siguiente operación es VERDADERA o FALSA
 - a. NOT((a > 10)AND(a < 20)) = NOT(TRUE && FALSE) = TRUE
 - b. NOT ((a>10) OR NOT (a < 20)) = **NOT ((TRUE) OR TRUE) = FALSE**
- **12.** Si a = 20 b = a c = 15 d = 10, Determinar si la siguiente operación es VERDADERA o FALSA
 - a. ((a = b) OR (b > c)) OR (c < d) = ((TRUE) OR (TRUE) OR (FALSE)) = TRUE
- **13.** ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada a objetos?
 - a. Es un concepto similar al de 'array'
 - b. Es un tipo particular de variable
 - c. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos
 - d. Es una categoría de datos ordenada secuencialmente
- 14. ¿Qué elementos crees que definen a un objeto?
 - a. Sus cardinalidad y su tipo
 - b. Sus atributos y sus métodos
 - c. La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
 - d. Su interfaz y los eventos asociados
- **15.** ¿Qué significa instanciar una clase?
 - a. Duplicar una clase
 - b. Eliminar una clase
 - c. Crear un objeto a partir de la clase
 - d. Conectar dos clases entre sí
- **16.** Una clase abstracta es:
 - a. Una clase de la cual heredan otras clases
 - b. Una clase que no puede ser instanciada
 - c. Una clase cuyos métodos son privados
 - d. Una clase cuyos métodos están protegidos
- 17. Que resultado es el que se imprime con el siguiente programa:



TEST LOGICO

| | CODIGO: | HTM-F-024 | |
|---|-----------|---------------|--|
| Ι | PAGINA | 5 DE 6 | |
| I | VIGENCIA: | 26/08/2016 | |
| | VERSION | 2 | |

```
public static void main(String[] args) {
   int x = 3;
   for(int y=1; y<=x; y++) {
       for(int t=1; t<= x; t++) {
            System.out.print("["+ String.valueOf(y) + ","+ String.valueOf(t) +"]");
       }
       System.out.println();
   }
}</pre>
```

Se imprimirá 9 veces, por cada vuelta de ciclo de y el ciclo anidado de t los hará 3 veces, imprimiendo el índice de cada variable en el valor que se encuentra.

18. Analice el siguiente código y especifique cual sería el resultado de la ejecución del programa

```
public static void main(String[] args) {
   int x = 10;
   int y = 5;
   int z = 2;
   int resultado;
   if(x>=y*z) {
      resultado = x/(x/y-z);
   }else{
      resultado = x*(y+z);
   }
   System.out.print("Resultado es:" + String.valueOf(resultado));
}
```

El programa cumple con la condición del IF pero al desarrollar el paréntesis da CERO, 10 / 0, la división entre no está definida. lanzará una excepción aritmética.

19. Usa un lenguaje de programación para describir un carro

```
class Carro
  {
     private string color;
     private int ruedas;
     private int puertas;
     private string numeroPlaca;
     public Carro()
```



TEST LOGICO

| CODIGO: | HTM-F-024 | |
|-----------|---------------|--|
| PAGINA | 6 DE 6 | |
| VIGENCIA: | 26/08/2016 | |
| VERSION | 2 | |

```
public Carro(string color, int ruedas, int puertas, string numeroPlaca)

this.Color = color;
this.Ruedas = ruedas;
this.Puertas = puertas;
this.NumeroPlaca = numeroPlaca;

public string Color { get => color; set => color = value; }

public int Ruedas { get => ruedas; set => ruedas = value; }

public int Puertas { get => puertas; set => puertas = value; }

public string NumeroPlaca { get => numeroPlaca; set => numeroPlaca = value; }
}
```

20. ¿Podrías escribir un breve resumen de (lo que es o de lo que te imaginas que es) un día de trabajo "normal"?

yo me imagino que un día de trabajo es llegar a la oficina con una buena taza de café, sentarme en mi computador y empezar a codificar. estresarme por problemas de compilación, pedirle ayuda a mis compañeros o simplemente investigar por mi cuenta.