

# 38、标签语义化

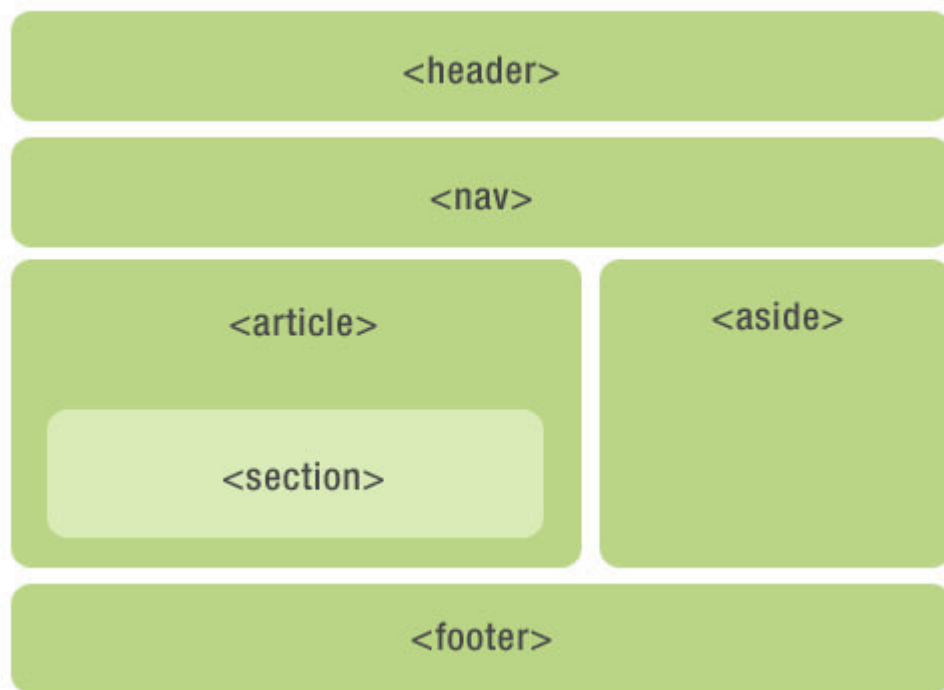
## 合理的标签做合理的事情

### 为什么要遵循标签语义化:

- 利于SEO优化(也就是搜索引擎的抓取, 搜索引擎的爬虫也依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重);
- 在样式丢失的时候, 还是可以比较好的呈现结构;
- 更好的支持各种终端, 例如无障碍阅读和有声小说等;
- 利于团队开发和维护, W3C给我们定了一个标准, 那么团队中都遵循这个标准, 那么代码的差异就会缩小, 在开发和维护的时候就可以提高效率;

### 日常工作中怎样遵循标签语义化:

- 尽量减少使用无意义标签, 例如span和div;
- 尽量不使用标签本身的css属性, 例如b、font、s等标签, 如果需要这些样式, 那么使用css样式来进行添加;
- 在需要强调的部分, 使用strong、em, 但是样式尽量使用css样式来描述;
- 表格搭建时, 使用表格头部 表格身体 表格尾部;
- 列表搭建时, 使用  
无序列表  
有序列表 定义列表;



一般的网站分为头部、导航、文章（或其他模块）、侧栏、底部，根据不同的部位，使用不同的标签进行书写。

- 表示页面不同位置的标签：header、nav、article、section、footer、aside
- 表示具体元素的作用或者意义的标签：a、abbr、address、audio、blockquote、caption、code、datalist、del、detail、ol、ul、figure、figcaption、img、input、mark、p.....  
-具体太多不详细列了，可以去<http://www.w3school.com.cn/> 查一下
- 除了页面具体结构不再只使用div进行布局，还有在一些标签的使用上也需要注意，如关于b标签和strong标签的例子。

## 在w3c中有这么一段话

以下元素都是短语元素。虽然这些标签定义的文本大多会呈现出特殊的样式，但实际上，这些标签都拥有确切的语义。

我们并不反对使用它们，但是如果您只是为了达到某种视觉效果而使用这些标签的话，我们建议您使用样式表，那么做会达到更加丰富的效果。(页面地

址:[http://www.w3school.com.cn/tags/tag\\_phrase\\_elements.asp](http://www.w3school.com.cn/tags/tag_phrase_elements.asp))

b标签这是纯粹的样式标签，表明这段文字需要加粗，但strong标签则是语气标签，除了加粗外，在html结构中表示这个是强调的内容。同样道理的还有i标签与em标签。

## 39、Doctype的作用?严格模式与混杂 模式的区别?

### 一、HTML中Doctype的作用:

声明叫做文件类型定义 (DTD)，声明的作用为了告诉浏览器该文件的类型。让浏览器解析器知道应该用哪个规范来解析文档。声明必须在 HTML 文档的第一行，这并不是一个 HTML 标签。

## 二、严格模式和混杂模式的区别:

首先，严格模式(又称标准模式，Standards模式)和混杂模式(Quirk模式) 都是指浏览器的呈现模式，要与Doctype的两种风格区别开来,(严格( strict ) 和过渡( transitional )，过渡 DOCTYPE 的目的是帮助开发人员从老版本迁 移到新版本)。

- 严格模式:又称标准模式，是指浏览器按照 W3C 标准解析代码，呈现页面
- 混杂模式:又称怪异模式或兼容模式，是指浏览器用自己的方式解析代码，即 使用一种比较宽松的向后兼容的方式来显示页面

## · 如何区分

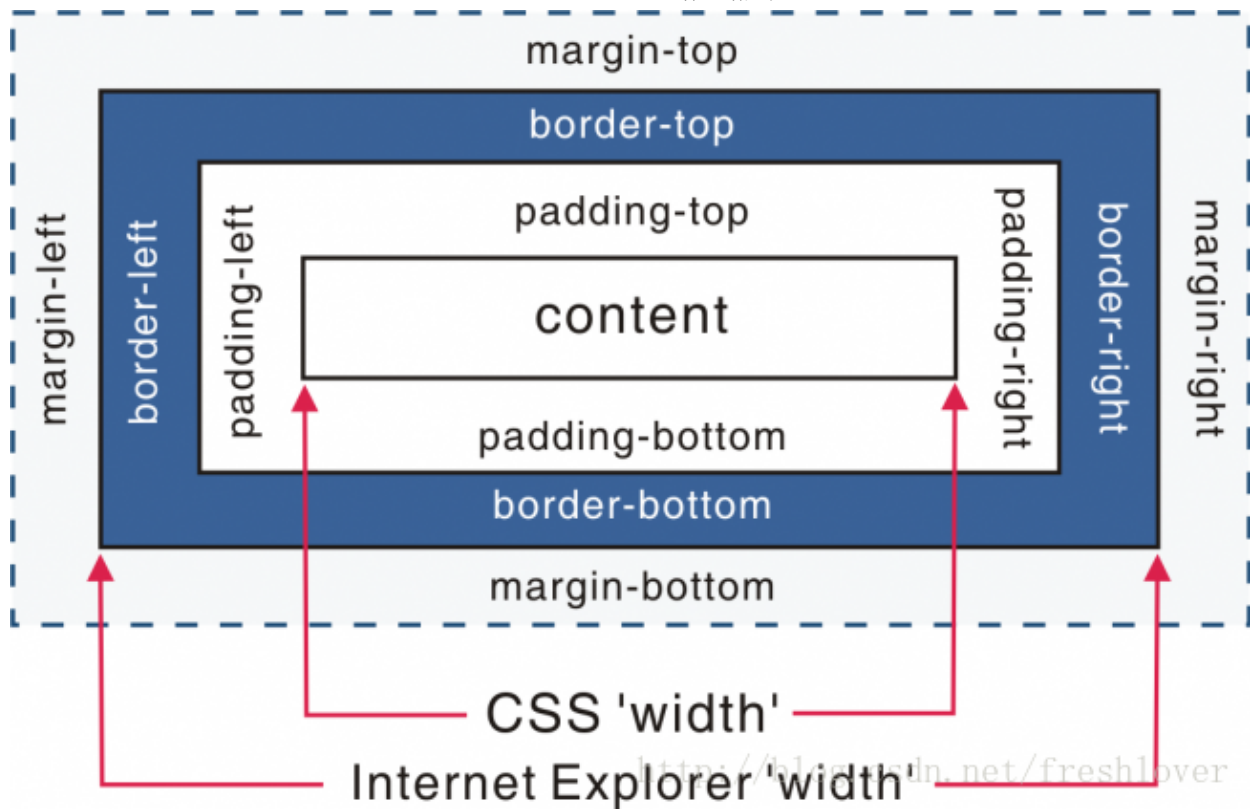
浏览器究竟是使用严格模式还是混杂模式呈现页面与网页中的 DTD (文件类 型定义)直接相关。

- 1、如果文档包含严格的 DOCTYPE，那么它一般以严格模式呈现。（严格 DTD —— 严格模式）
- 2、包含过渡 DTD 和 URI 的 DOCTYPE，也以严格模式呈现，但有过渡 DTD 而没有 URI（统一资源标识符，就是声明最后的地址）会导致页面以混杂模式呈现。（有 URI 的过渡 DTD —— 严格模式；没有 URI 的过渡 DTD —— 混杂模式）
- 3、DOCTYPE 不存在或形式不正确会导致文档以混杂模式呈现。（DTD不存在或者格式不正确 —— 混杂模式）
- 4、HTML5 没有 DTD，因此也就没有严格模式与混杂模式的区别，HTML5 有相对宽松的语法，实现时，已经尽可能大的实现了向后兼容。（HTML5 没有严格和混杂之分）

意义：严格模式与混杂模式存在的意义与其来源密切相关，如果说只存在严格模式，那么许多旧网站必然受到影响，如果只存在混杂模式，那么会回到当时浏览器大战时的混乱，每个浏览器都有自己的解析模式。

## 严格模式与混杂模式的语句解析不同点有哪些？

- 1) 盒模型的高宽包含内边距padding和边框border



在W3C标准中，如果设置一个元素的宽度和高度，指的是元素内容的宽度和高度，而在IE5.5及以下的浏览器及其他版本的Quirks模式下，IE的宽度和高度还包含了padding和border。

## 2) 可以设置行内元素的高宽

在Standards模式下，给span等行内元素设置width和height都不会生效，而在quirks模式下，则会生效。

## 3) 可设置百分比的高度

在standards模式下，一个元素的高度是由其包含的内容来决定的，如果父元素没有设置高度，子元素设置一个百分比的高度是无效的。

## 4) 用margin:0 auto设置水平居中在IE下会失效

使用margin:0 auto在standards模式下可以使元素水平居中，但在quirks模式下却会失效,quirk模式下的解决办法，用text-align属性：

```
body{text-align:center};#content{text-align:left}
```

## 5) quirk模式下设置图片的padding会失效

## 6) quirk模式下Table中的字体属性不能继承上层的设置

## 7) quirk模式下white-space:pre会失效

补充内容:

## 常用的具体声明:

1、HTML5 (一种) : `<!DOCTYPE html>`

2、HTML 4.01 (三种) :

- 严格模式包含所有 HTML 元素和属性, 但不包括展示性的和弃用的元素 (比如 font), 不允许框架集 (Framesets);
- 过渡模式包含所有 HTML 元素和属性, 包括展示性的和弃用的元素 (比如 font),
- 不允许框架集 (Framesets); 框架模式等同于过渡模式, 但允许框架集内容。

- HTML 4.01 Strict :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- HTML 4.01 Transitional :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

- HTML 4.01 Frameset : `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">`

3、XHTML 1.0 (四种) : 前三种模式同上, XHTML 必须以格式正确的 XML 来编写标记。

- XHTML 1.0 Strict : `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`

- XHTML 1.0 Transitional : `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`

- XHTML 1.0 Frameset: `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">`

- XHTML 1.1 该 DTD 等同于 XHTML 1.0 Strict, 但允许添加模型。 `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">`

## 40、IE的双边距BUG:块级元素float后 设置横向margin, ie6显示的margin比 设置的较大?

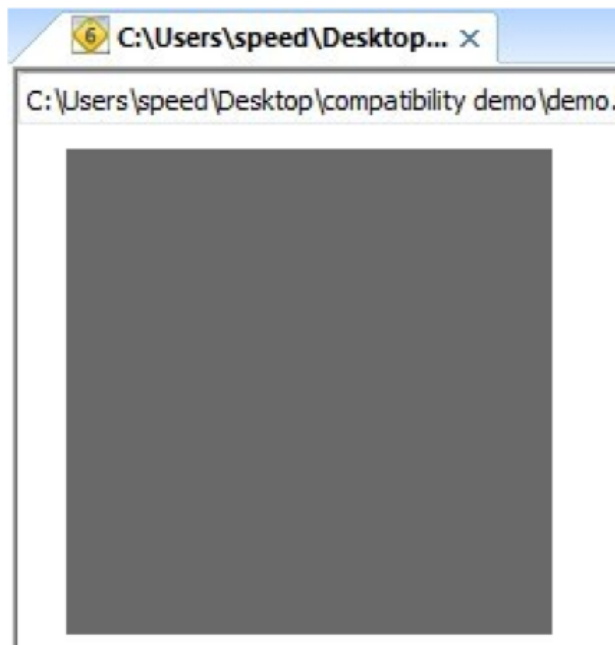
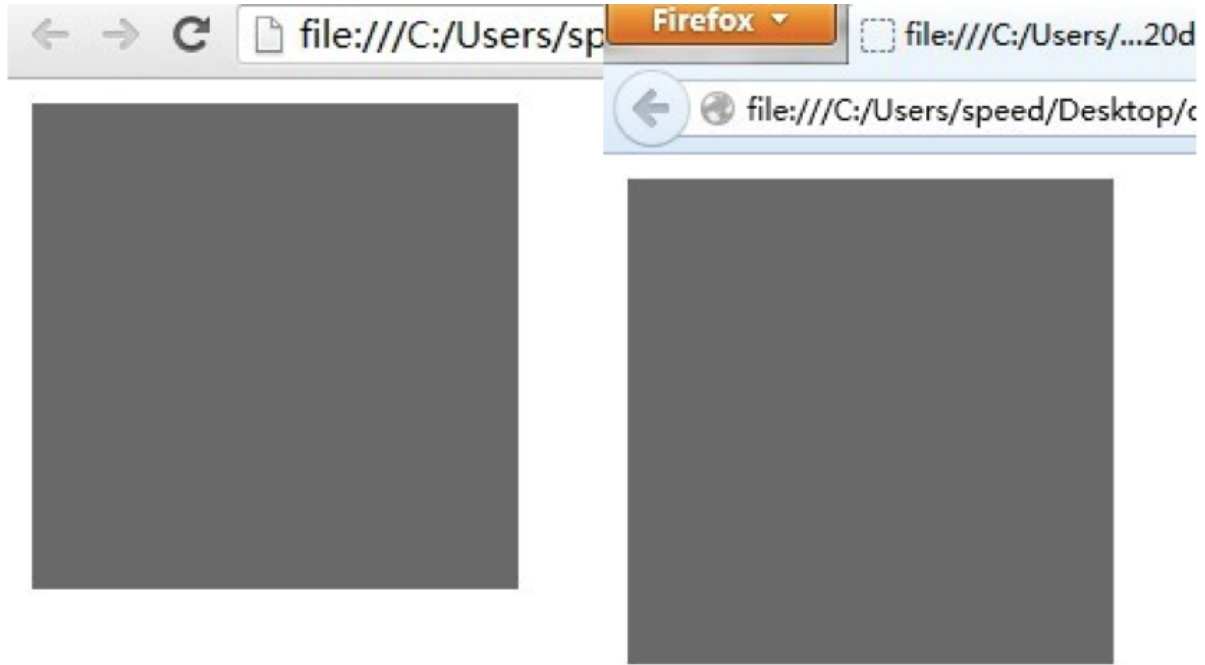
一个div盒子如果设置了margin，并且该div设置了float浮动，那么在 IE6下便会产生双边距问题:如果设置 float:left 那么左边距会是原来

margin的两倍;如果是float:right，那么右边距会是原来margin的两倍。

代码如下;

```
1      <html>
2          <head>
3              <style>
4                  body{
5                      margin:0px;
6                      padding:0px;
7                  }
8                  #box{
9                      float:left;
10                     margin:10px;
11                     width:200px;
12                     height:200px;
13                     background:#696969;
14                 }
15             </style>
16         </head>
17         <body>
18             <div id="box"></div>
19         </body>
20     </html>
```

如下是各浏览器的效果图(左侧为chrome 中间为firefox 右侧是IE6):



解决方法:

只需要加上 `_display:inline;` 就可以了。因为在IE7以及IE7以上的IE版本中，这个双边距的bug已经修正，前缀符号"\_"只有IE6能够识别，所以只需要让IE6去设置这个属性就足以。

## 41、HTML与XHTML——二者有什么区别？

- 分为两大类比较：一个是功能上的差别，另外是书写习惯的差别。关于功能上的差别，主要是XHTML可兼容各大浏览器、手机以及PDA，并且浏览器也能快速正确地编译网页，
- XHTML的语法较为严谨。

XHTML 元素必须被正确地嵌套

XHTML 元素必须被关闭，空标签也必须被关闭，如 `<br>` 必须写成 `<br />`

XHTML 标签名必须用小写字母

XHTML 文档必须拥有根元素

XHTML 文档要求给所有属性赋一个值

XHTML 要求所有的属性必须用引号`""`括起来

XHTML 文档需要把所有 `<`、`>`、`&` 等特殊符号用编码表示

XHTML 文档不要在注释内容中使`--`

XHTML 图片必须有说明文字

XHTML 文档中用`id`属性代替`name`属性