

Készítse el az alábbi menüvezérelt programot **MenuProgram** néven! A menüválasztás a kilépés funkció (5) megnyomásáig legyen megvalósítható.

Hozza létre az alábbi menüpontokat!

1. Kerület/Terület számítása
2. Keresés a tömbben
3. A tömb páros és páratlan elemei
4. A tömb öttel osztható elemeinek összege, átlaga
5. Kilépés

Hozzon létre egy 20 elemű 'szamok' nevű tömböt, amelyet háromjegyű véletlen számokkal tölt fel!

Minden menüpont megoldása előtt a `Console.Clear();` parancssal törölje le a képernyőt!

Kezdőképernyő:

```
Választási lehetőségek:  
1. Kerület/Terület számítása  
2. Keresés a tömbben  
3. A tömb páros és páratlan elemei  
4. A tömb öttel osztható elemeinek összege, átlaga  
5. Kilépés
```

1. Kerület/Terület számítása

A program kérdezze meg a felhasználótól, hogy kör vagy négyzet kerületét vagy területét szeretné-e kiszámítani!

A felhasználó K vagy N **betűkkel** válaszolhat! Ettől eltérő betű megadása esetén a program figyelmeztesse a felhasználót!

A felhasználó választásának megfelelően bekért sugár vagy oldalhosszúság alapján jelenítse meg az alakzatok kerületét és területét! (Kör esetén két tizedesjegy pontossággal!)

```
Kör vagy Négyzet kerületét/területét szeretné kiszámítani? (K/N)  
K  
Kérem a kör sugarát!  
4  
A kör kerülete: 25,13  
A kör területe: 50,27
```

K betű választása esetén

```
Kör vagy Négyzet kerületét/területét szeretné kiszámítani? (K/N)  
N  
Kérem a négyzet oldalhosszúságát: 5  
A négyzet kerülete: 20, területe: 25
```

N betű választása esetén

```
Kör vagy Négyzet kerületét/területét szeretné kiszámítani? (K/N)  
X  
Hibás betűt adott meg!
```

Egyéb betű megadása esetén

2. Keresés a tömbben

Írja képernyőre a 'szamok' tömb elemeit egymás mellé, szóközzel elválasztva!

Kérjen be a felhasználótól egy számot, és döntse el, hogy a bekért szám szerepel-e a tömbben! Ha igen, adja meg a tömbben elfoglalt sorszámát, ha nem, akkor cserélje le a tömb utolsó elemét a felhasználó által adott értékkel! Írja képernyőre a módosított tömb elemeit!

```
A 'szamok' tömb elemei:
```

```
790 349 800 262 945 297 902 850 623 833 594 117 773 914 161 953 801 509 469 551
```

```
Keresés a tömbben
```

```
Melyik számot keresi?
```

```
297
```

```
A keresett szám a tömb 6. eleme
```

```
A 'szamok' tömb elemei:
```

```
790 349 800 262 945 297 902 850 623 833 594 117 773 914 161 953 801 509 469 551
```

```
Keresés a tömbben
```

```
Melyik számot keresi?
```

```
999
```

```
A módosított tömb:
```

```
790 349 800 262 945 297 902 850 623 833 594 117 773 914 161 953 801 509 469 999
```

3. A tömb páros és páratlan elemei

Írja képernyőre a tömb páros és páratlan elemeit!

```
A tömb páros elemei: 420 536 506 494 888 832 452 172 414 478 666 550
```

```
A tömb páratlan elemei: 659 485 953 505 421 757 863 863 _
```

4. A tömb öttel osztható elemeinek összege, átlaga

Írja képernyőre a tömb öttel osztható elemeinek összegét és átlagát!

```
A tömb öttel osztható elemei: 105 705 955
```

```
A tömb öttel osztható elemeinek összege: 1765, átlaga: 588,333333333333
```

A menüválasztás legyen folyamatos!

```
A tömb öttel osztható elemei: 475 270
```

```
A tömb öttel osztható elemeinek összege: 745, átlaga: 372,5
```

```
1. Kerület/Terület számítása
```

```
2. Keresés a tömbben
```

```
3. A tömb páros és páratlan elemei
```

```
4. A tömb öttel osztható elemeinek összege, átlaga
```

```
5. Kilépés
```