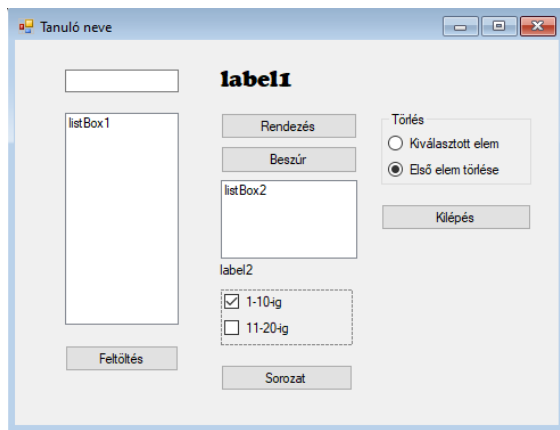
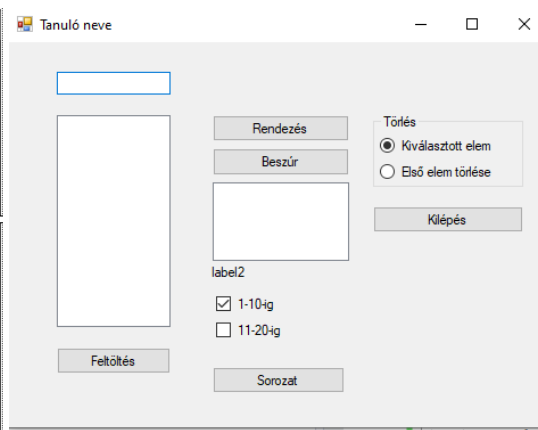


## Kezdőképernyő



tervezés közben



futás közben

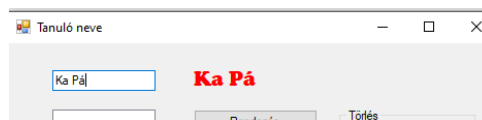
A form címsorában a feladatot készítő tanuló neve jelenjen meg!

### label1

- tervezési beállítások:
  - név: lbl\_1
  - betű beállítások: Cooper; 16 pt
- a program indulásakor a címke értéke legyen üres

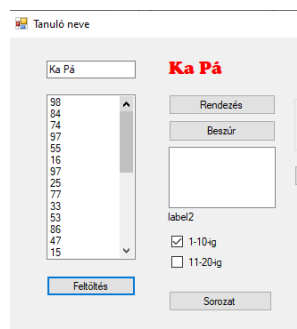
### textBox:

- tervezési beállítások:
  - a szövegdozsoz neve: txtB\_Be
- a szövegdozsozba beírt tartalom piros betűszínnel jelenjen meg az lbl\_1 nevű címkében. A beírással egyidejűleg változzon a címke tartalma



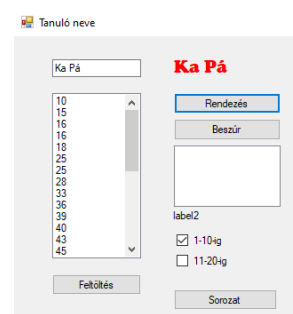
### Feltöltés nyomógomb:

- a nyomógomb lenyomására a listBox1 tartalmazzon 30 db kétjegyű véletlen számot!



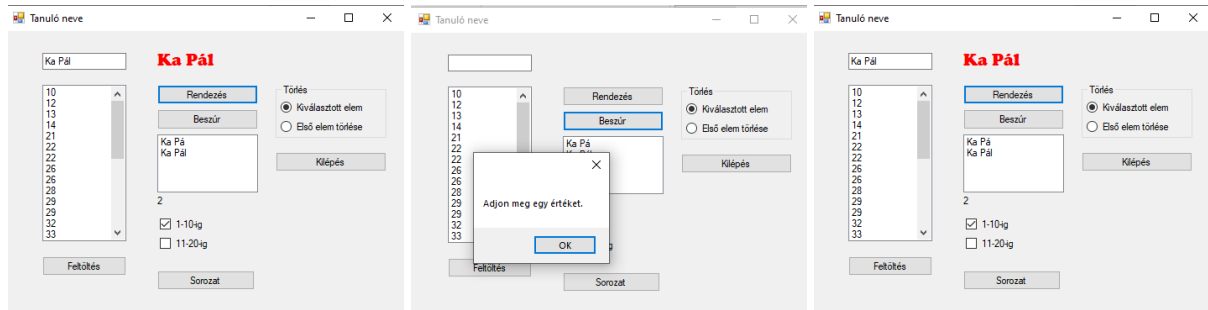
### Rendezés nyomógomb:

- A véletlen számokat tartalmazó listBox1 tartalma legyen rendezett.



### Beszúr nyomógomb:

- A szövegdoboz tartalmát adja a listBox2 listadobozhoz. Amennyiben a szövegdobozba a felhasználó nem írt semmit, üzenetablakban jelenítse meg az „Adjon meg egy értéket!” szöveget. A szövegdoboz értékét csak akkor adja a listadoboz tartalmához, ha az még nem szerepel benne.
- A label2 címke jelenítse meg a listBox2 listadoboz elemszámát!



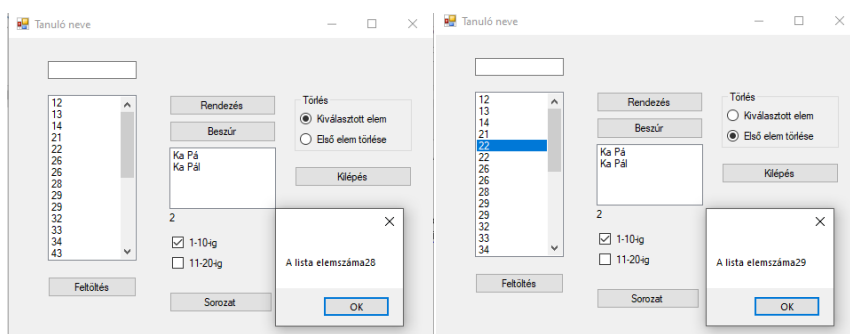
*érték hozzáadása*

*hibaüzenet üres érték esetén*

*ugyanazt nem adja hozzá*

### Kiválasztott elem/Első elem:

- A Kiválasztott elem érték legyen alapértelmezetten bejelölve.
- A választásnak megfelelően törölje a véletlen számokat tartalmazó lista egy kiválasztott elemét, vagy a annak első ! Üzenetablakban jeleníts meg a lista aktuális elemszámát!



### 1-10-ig/11-20-ig nyomógomb:

- Az alapértelmezett jelölőnégyzet az „1-10-ig” legyen!
- A véletlen számokat tartalmazó listát egészítse ki a választásnak megfelelően 1-10 számokkal és/vagy 11-20-ig számokkal!