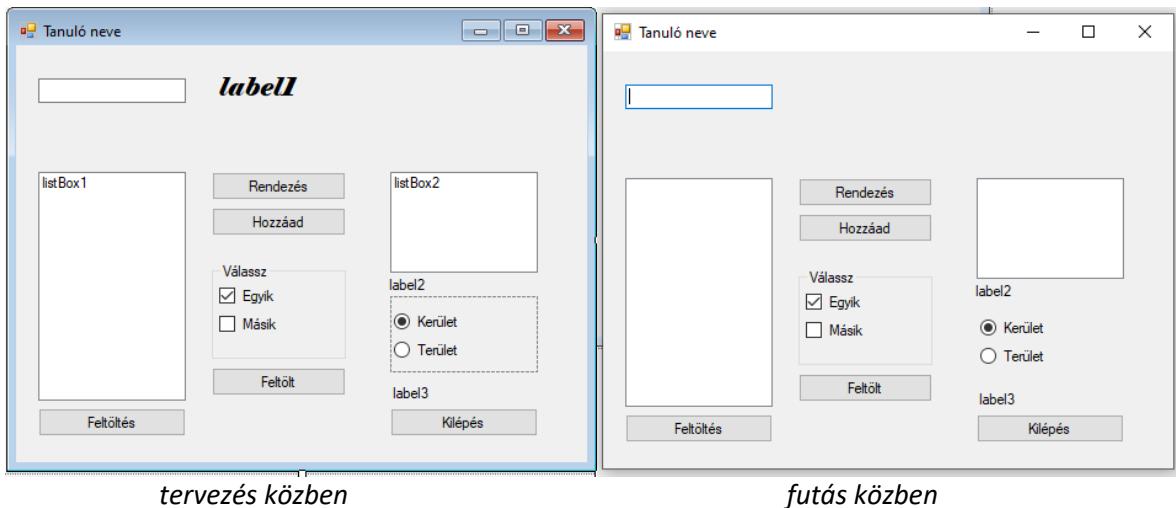


## Kezdőképernyő



A form címsorában a feladatot készítő tanuló neve jelenjen meg!

### label1

- tervezési beállítások:
  - név: `lbl_1`
  - betű beállítások: Elephant; dőlt, 16 pt
- a program indulásakor a címke értéke legyen üres

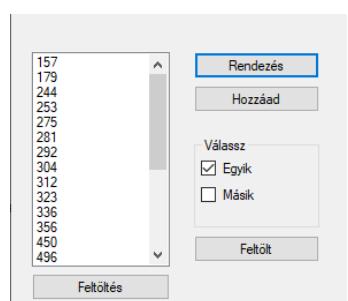
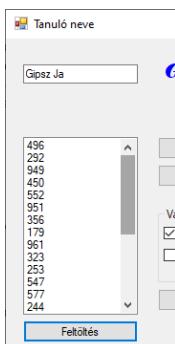
### textBox:

- tervezési beállítások:
  - a szövegdoboz neve: `txtB_Be`
- a szövegdobozba beírt tartalom kék betűszínnel jelenjen meg az `lbl_1` nevű címkében. A beírással egyidejűleg változzon a címke tartalma



### Feltöltés nyomógomb:

- a nyomógomb lenyomására a `listBox1` tartalmazza 25 db háromjegyű véletlen számot!

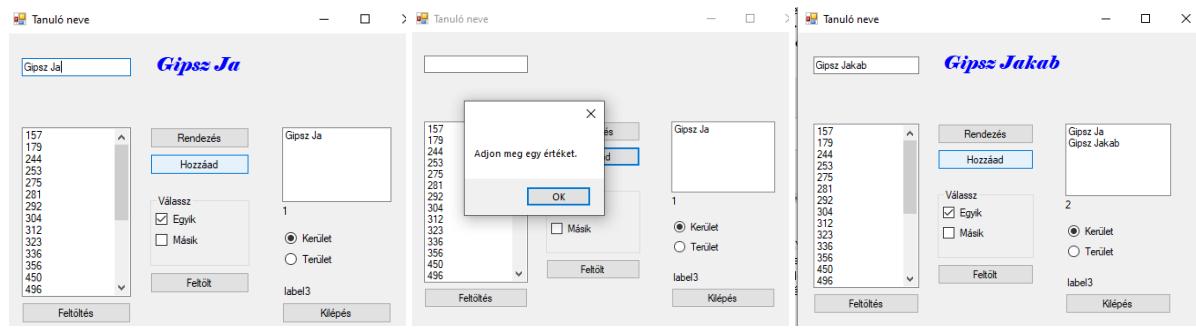


### Rendezés nyomógomb:

- A véletlen számokat tartalmazó `listBox1` tartalma legyen rendezett.

### **Hozzáad nyomógomb:**

- A szövegdoboz tartalmát adja a listBox2 listadobozhoz. Amennyiben a szövegdobozba a felhasználó nem írt semmit, üzenetablakban jelenítse meg az „Adjon meg egy értéket!” szöveget. A szövegdoboz értékét csak akkor adja a listadoboz tartalmához, ha az még nem szerepel benne.
- A label2 címke jelenítse meg a listBox2 listadoboz elemszámát!



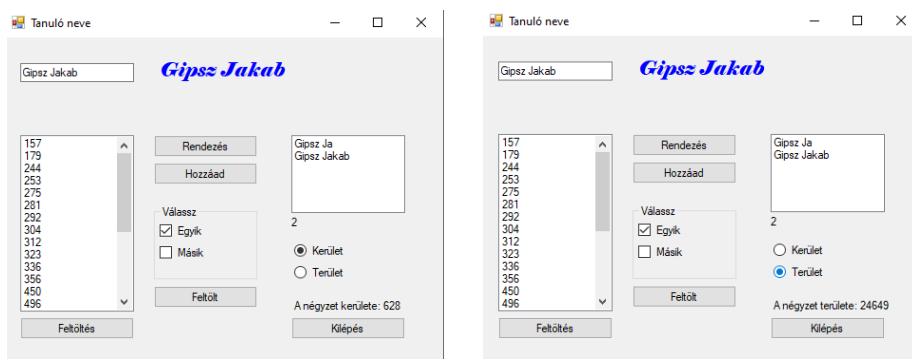
érték hozzáadása

hibaüzenet üres érték esetén

ugyanazt nem adja hozzá

### **Kerület/Terület:**

- A Kerület érték legyen alapértelmezetten bejelölve.
- A választógomb alatti label3 címkeben jelenítse meg a választásnak megfelelően egy négyzet kerületét vagy területé. A négyzet oldalhosszúsága a véletlen számokat tartalmazó listadoboz első elemének értéke legyen!



kerület

terület

### **Feltölt nyomógomb:**

- Az alapértelmezett jelölőnégyzet az „Egyik” legyen!
- a txtB\_Be szövegdoboz tartalmát fűzze hozzá az egyik (listBox1) és/vagy a másik (listBox2) listadoboz korábbi tartalmához.

