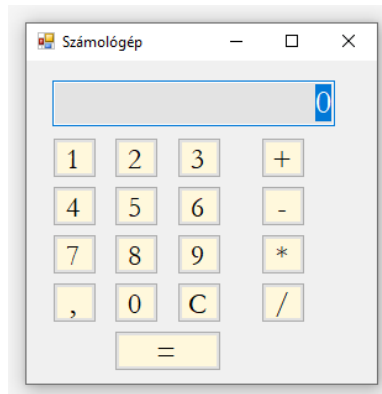


Számológép



Form:

- mérete: 300*300
- Címsorában: Számológép felirat

textBox:

- Name: txtBox_eredm
- Háttérszín: ControlLight
- Garamond betűtípus
- 20pt betűméret
- betűszín: WindowText
- többsoros megjelenítés nem engedélyezett
- csak olvasható tartalom
- alapértelmezett szövegtartalom: 0
- a szöveg igazítása jobbra zárt

Nyomógombok:

- Name: btn_1 (mindig a számnak megfelelően)
- Text: 1 (mindig a számnak, műveleti jelnek megfelelően)
- Háttérszín: Cornsilk
- Betűtípus: Garamond
- betűméret: 18pt
- nyomógombok kattintás eseménye:
 - amennyiben a szövegdobozban nulla szerepel, vagy annak tartalma nem kitöltött, a szövegdoboz tartalma legyen az éppen lenyomott nyomógombon levő szám, különben jelenítse meg a szövegdoboz korábbi tartalmához hozzáfűzve az éppen aktuális nyomógombon jelzett számot

pl: a szövegdoboz kezdeti értéke 5, és a felhasználó megnyomja a 8-as gombot. A szövegdoboz tartalma most már 58.

- C nyomógomb:
 - Name: btn_Clear
 - Text: C
 - a szövegdoboz értékét a kezdőértékre állítja (0)
- Műveletek:
 - összeadás: számok összeadása
 - kivonás: számok kivonása

Számológép

- szorzás: számok szorzása
- osztás: számok osztása
- minden eredmény a szövegdobozban jelenjen meg
- valós számokat is legyen képes kezelni
- a felhasználó beüti a nyomógombok segítségével az első számot, a kiválasztott műveleti jelet, majd a második számot. Az eredmény az egyenlőségjelre kattintva a szövegdobozban jelenjen meg.
- nullával való osztás esetén a Nullával nem osztunk szöveg jelenjen meg!

Példa:

15,5

+

15,5

=

31

