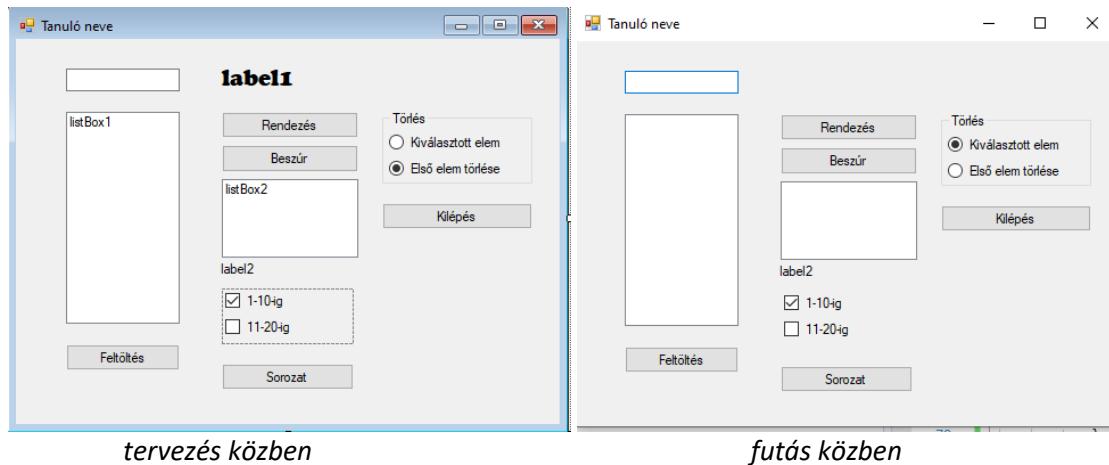


## Kezdőképernyő



A form címsorában a feladatot készítő tanuló neve jelenjen meg!

### label1

- tervezési beállítások:
  - név: `lbl_1`
  - betű beállítások: Cooper; 16 pt
- a program indulásakor a címke értéke legyen üres

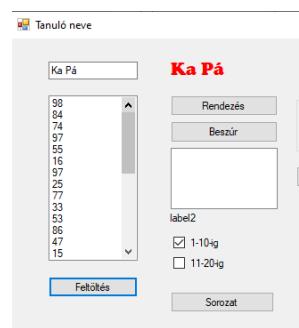
### textBox:

- tervezési beállítások:
  - a szövegdoboz neve: `txtB_Be`
- a szövegdobozba beírt tartalom piros betűszínnel jelenjen meg az `lbl_1` nevű címkében. A beírással egyidejűleg változzon a címke tartalma



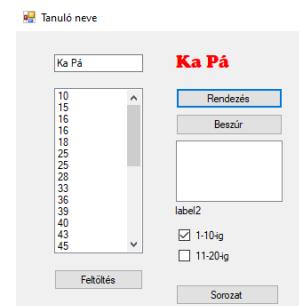
### Feltöltés nyomógomb:

- a nyomógomb lenyomására a `listBox1` tartalmazza 30 db kétjegyű véletlen számot!



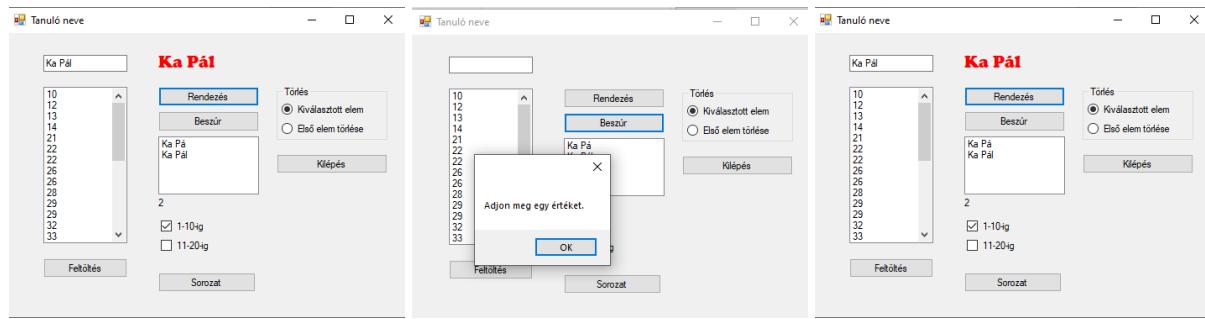
### Rendezés nyomógomb:

- A véletlen számokat tartalmazó `listBox1` tartalma legyen rendezett.



### **Beszúr nyomógomb:**

- A szövegdoboz tartalmát adja a listBox2 listadobozhoz. Amennyiben a szövegdobozba a felhasználó nem írt semmit, üzenetablakban jelenítse meg az „Adjon meg egy értéket!” szöveget. A szövegdoboz értékét csak akkor adja a listadoboz tartalmához, ha az még nem szerepel benne.
- A label2 címke jelentse meg a listBox2 listadoboz elemszámát!



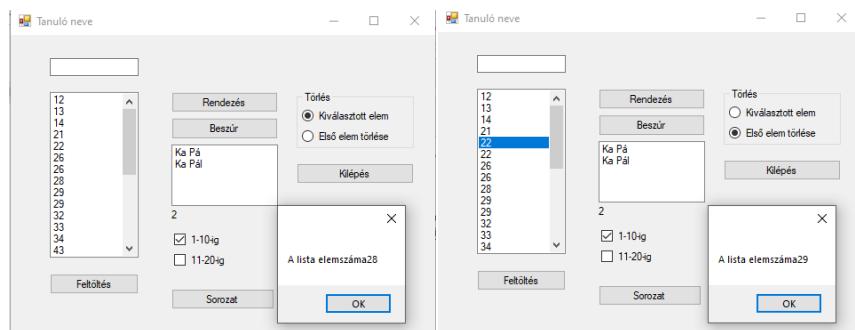
érték hozzáadása

hibaüzenet üres érték esetén

ugyanazt nem adja hozzá

### **Kiválasztott elem/Első elem:**

- A Kiválasztott elem érték legyen alapértelmezetten bejelölve.
- A választásnak megfelelően törölje a véletlen számokat tartalmazó lista egy kiválasztott elemét, vagy a annak első ! Üzenetablakban jeleníts meg a lista aktuális elemszámát!



### **1-10-ig/11-20-ig nyomógomb:**

- Az alapértelmezett jelölőnégyzet az „1-10-ig” legyen!
- A véletlen számokat tartalmazó listát egészítse ki a választának megfelelően 1-10 számokkal és/vagy 11-20-ig számokkal!