
Alumno: **PAREDES AGUILERA CHRISTIAN LIMBERT.**
 C.I.: **6788578 L.P.**
 Universidad: **Mayor de San Andrés.**
 Carrera: **Matemáticas.**
 Asignatura: **Computación Científica II.**
 Tarea: **4.**
 Fecha **09-2021**

1. a) Análisis del problema.

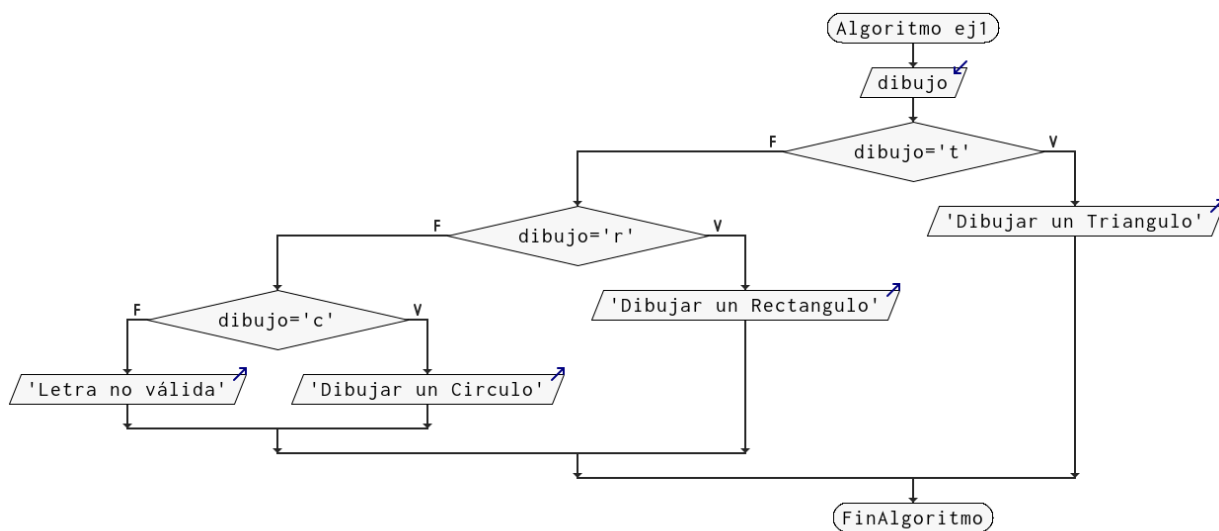
Sea x la entrada, entonces se podrá escoger entre:

$$x = t \quad o \quad x = r \quad o \quad ox = c$$

de donde se dibujara la figura correspondiente según el usuario haya elegido.

Si x es distinto a t o x o c entonces se escribirá el mensaje de "no válido" Para poder graficar la orden dada se debe programar con turtle.

b) Diagrama de flujo.



c) Prueba de escritorio.

Dibujo	Print
t	Dibujar un triangulo
r	Dibujar un rectángulo
c	Dibujar un Circulo

d) Código fuente.

```
# librería
import turtle

# variable de entrada
dibujo = input("¿Qué figura quiere dibujar?: ")

# triangulo
if dibujo == "t":

    v=turtle.Screen()
    t=turtle.Turtle()
    t.fillcolor("red")
    t.begin_fill()
    t.color("red")
    t.left(110)
    t.fd(100)
    t.left(140)
    t.fd(100)
    t.left(110)
    t.fd(65)
    t.hideturtle()
    t.end_fill()
    v.exitonclick()

# cuadrado
elif dibujo == "r":

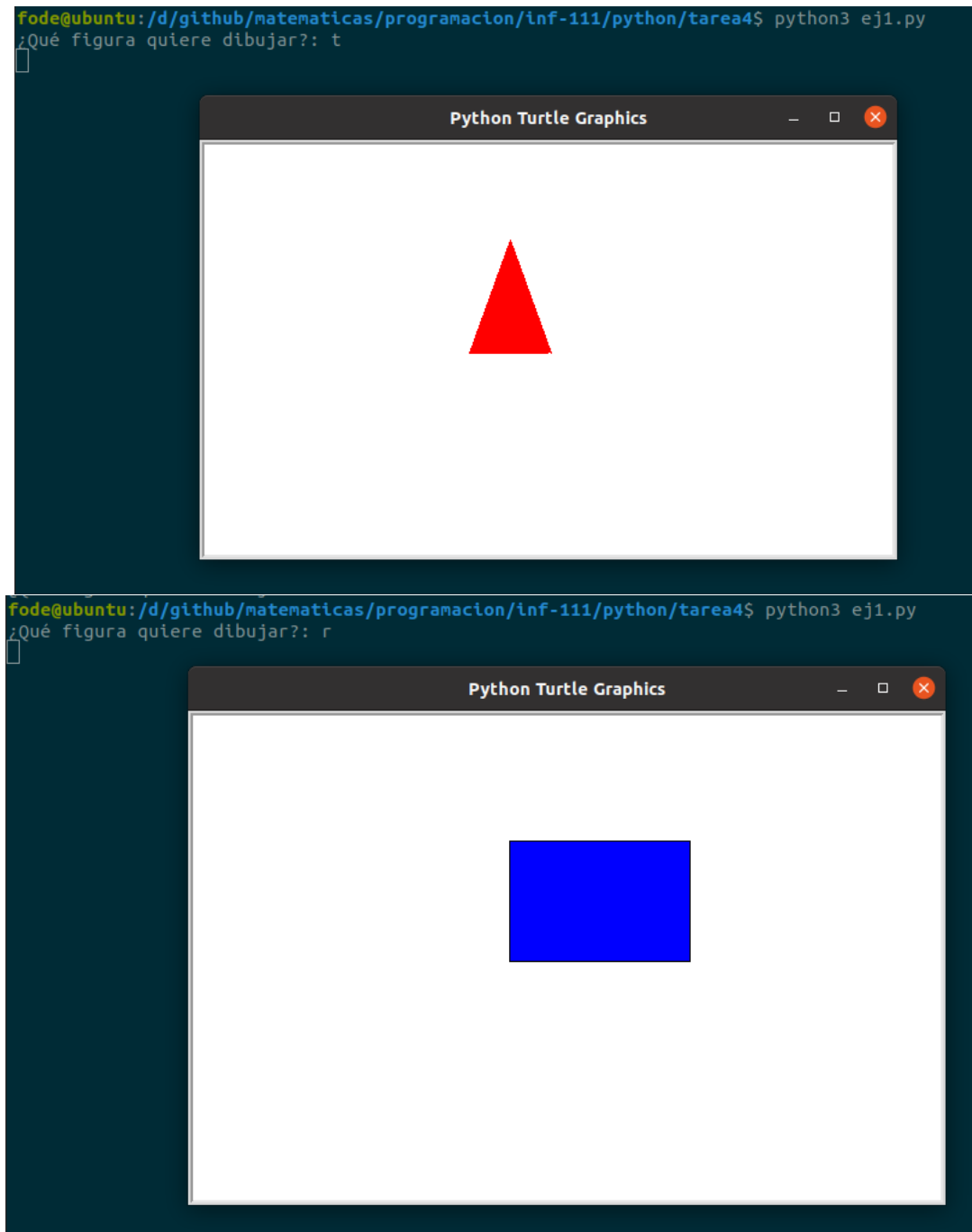
    v=turtle.Screen()
    r=turtle.Turtle()
    r.fillcolor("blue")
    r.begin_fill()
    r.up()
    r.goto(-50,0)
    r.down()
    r.fd(150)
    r.left(90)
    r.fd(100)
    r.left(90)
    r.fd(150)
    r.left(90)
    r.fd(100)
    r.hideturtle()
    r.end_fill()
    v.exitonclick()

# circulo
elif dibujo == "c":

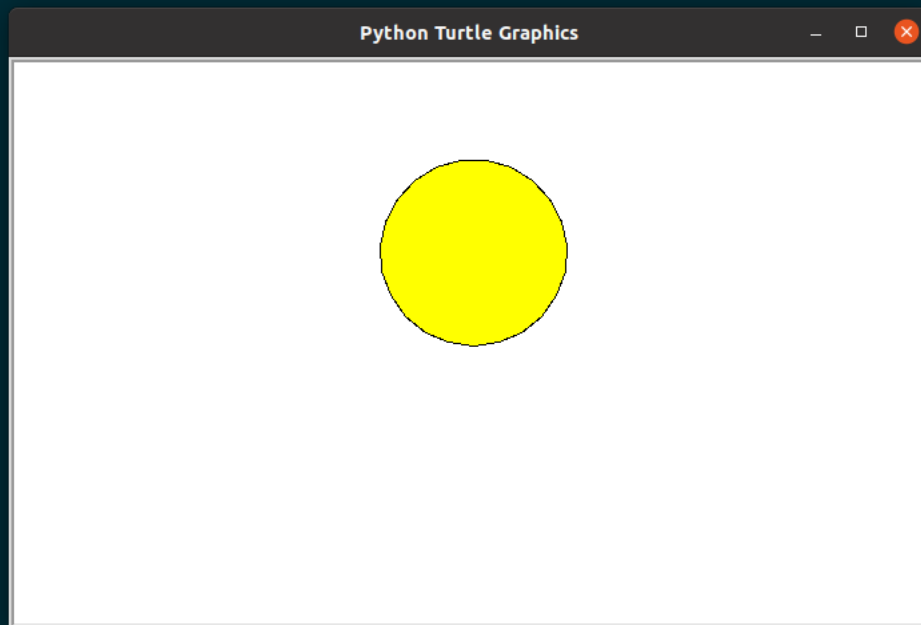
    v=turtle.Screen()
    r=turtle.Turtle()
    r.fillcolor("yellow")
    r.begin_fill()
    r.circle(70)
    r.hideturtle()
    r.end_fill()
    v.exitonclick()

else:
    print("Letra no válida")
```

e) Prueba de la ejecución del programa.



```
fode@ubuntu:/d/github/matematicas/programacion/inf-111/python/tarea4$ python3 ej1.py
¿Qué figura quiere dibujar?: 3
Letra no válida
fode@ubuntu:/d/github/matematicas/programacion/inf-111/python/tarea4$ python3 ej1.py
¿Qué figura quiere dibujar?: c
```



2. a) Análisis del problema.

b) Diagrama de flujo.

c) Prueba de escritorio.

r	h	v
2	3	12π

d) Código fuente.

e) Prueba de la ejecución del programa.