Espacios vectoriales

1.1 Espacios vectoriales

Definición Un espacio vectorial (o espacio lineal) consta de lo siguiente:

1.

- 1. Un cuerpo *F* de escalares;
- 2. un conjunto V de objetos llamados vectores;
- 3. una regla (u operación) llamada adición, que asocia a cada par de vectores α , β de V un vector $\alpha + \beta$ de V, que se llama suma de α y β , de tal modo que:
 - (a) La adición es conmutativa, $\alpha + \beta = \beta + \alpha$;
 - (b) la adición es asociativa, $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$;
 - (c) existe un único vector 0 de V, llamado vector nulo tal que $\alpha + 0 = \alpha$, para todo α de V;
 - (d) para cada vector α de V existe un vector $-\alpha$ de V, tal que $\alpha + (-\alpha) = 0$;
- 4. una regla (u operación) llamada multiplicación escalar, que asocia a cada escalar c de F y cada vector α de V a un vector $c\alpha$ en V, llamado producto de c y α , de tal modo que:
 - (a) $1\alpha = \alpha$ para todo α de V;
 - (b) $(c_1c_2)\alpha = c_1(c_2\alpha);$
 - (c) $c(\alpha + \beta) = c\alpha + c\beta$;
 - (d) $(c_1 + c_2)\alpha = c_1\alpha + c_2\alpha$.

Ejemplo El espacio de n-tuplas, F_n . Sea F cualquier cuerpo y sea V el conjunto de todos los n-tuples $\alpha =$ **1.1** (x_1, x_2, \ldots, x_n) de escalares x_i de F. Si $\beta = (y_1, y_2, \ldots, y_n)$ con y_i de F, la suma de α y β se define por

$$\alpha + \beta = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n). \tag{1.1}$$

El producto de un escalar c y el vector α se define por

$$c\alpha = (cx_1, cx_2, \dots, cx_n). \tag{1.2}$$

Que esta adición vectorial y multiplicación escalar cumplen las condiciones (3) y (4) es fácil de verificar, usando las propiedades semejantes de la adición y multiplicación de elementos de F.

Ejemplo El espacio de matrices $m \times n$, $F^{m \times n}$. Sea F cualquier cuerpo y sean m y n enteros positivos. Sea $F^{m \times n}$ el conjunto de todas las matrices $m \times n$ sobre el cuerpo F. La suma de dos vectores A y B en $F^{m \times n}$ se define por

$$(A+B)_{ij} = A_{ij} + B_{ij}. (1.3)$$

El producto de un escalar c y de la matriz A se define por

$$(cA)_{ij} = cA_{ij}. (1.4)$$

Obsérvece que $F^{i \times n} = F^n$.

Ejemplo El espacio de funciones de un conjunto en un cuerpo. Sea F cualquier cuerpo y sea S cualquier conjunto no vacío. Sea V el conjunto de todas las funciones de S en F. La suma de dos vectores f y g de V es el vector f+g; es decir, la función de S en F defina por

$$(f+g)(s) = f(s) + g(s).$$
 (1.5)

El producto del escalar c y la función f es la función cf definida por

$$(cf)(s) = cf(s). (1.6)$$

Para este tercer ejemplo se indica cómo se puede verificar que las operaciones definidas satisfacen las condiciones (3) y (4). Para la adición vectorial:

(a) Como la adición en F es conmutativa,

$$f(s) + g(s) = g(s) + f(s)$$

para todo s de S, luego las funciones f + g y g + f son idénticas.

(b) Como la adición en F es asociativa,

$$f(s) + [g(s) + h(s)] = [f(s) + g(s)] + h(s)$$

para todo s, luego f + (g + h) es la misma función que (f + g) + h.

- (c) El único vector nulo es la función cero, que asigna a cada elemento de *S* el escalar 0 de *F*.
- (d) Para todo f de V, (-f) es la función dada por

$$(-f) = -f(s)$$
.

El lector encontrará fácil verificar que la multiplicación escalar satisface las condiciones de (4), razonando como se hizo para la adición vectorial.

Ejemplo El **espacio de las funciones polinomios sobre el cuerpo** *F*. Sea *F* un cuerpo y sea *V* el conjunto de todas las **1.4** funciones *f* de *F* en *F* definidas en la forma

$$f(x) = c_0 + c_1 x + \ldots + c_n x^n \tag{1.7}$$

donde c_0, c_1, \ldots, c_n son escalares fijos de F (independiente de x). Una función de este tipo se llama **función polinomio sobre** F. Sean la adición y la multiplicación escalar definidas sobre en el ejemplo 3. Se debe observar que si f y g son funciones polinomios y c está en F, entonces f + g y cf son también funciones polinomios.

3

Ejemplo El cuerpo C de los números complejos puede considerarse como un espacio vectorial sobre el cuerpo R de los números reales. En forma más general, sea F el cuerpo de los números reales y sea V el conjunto de los n-tuples $\alpha = (x_1, \ldots, x_n)$ donde x_1, \ldots, x_n son números complejos. Se define la adición vectorial y la multiplicación escalar por (2.1) y (2-2), como en el ejemplo 1. De este modo se obtiene un espacio vectorial sobre el cuerpo R que es muy diferente del espacio C^n y del espacio R_n .

Hay unos pocos hechos simples que se desprenden, casi inmediatamente, de la definición de espacio vectorial, y procederemos a derivarlos. Si *c* es un escalar y 0 es el vector nulo, entonces por 3(c) y 4(c)

$$c0 = c(0+0) = c0 + c0.$$

Sumando -(c0) y por 3(d), se obtiene

$$c0 = 0. (1.8)$$

Análogamente, para el escalar 0 y cualquier vector α se tiene que

$$0\alpha = 0. (1.9)$$

Si c es un escalar no nulo y α un vector tal que $c\alpha = 0$, entonces por (2-8), $c^{-1}(c\alpha) = 0$. Pero

$$c^{-1}(c\alpha) = (c^{-1}c)\alpha = 1\alpha = \alpha$$

luego, $\alpha = 0$. Así se ve que si c es un escalar y α un vector tal que $c\alpha = 0$, entonces c es el escalar cero o α es el vector nulo.

Si α es cualquier vector de V, entonces

$$0 = 0\alpha = (1-1)\alpha = 1\alpha + (-1)\alpha = \alpha + (-1)\alpha$$

de lo que se sigue que

$$(-1)\alpha = -\alpha. \tag{1.10}$$

Finalmente, las propiedades asociativa y conmutativa de la adición vectorial implican que la suma de varios vectores es independiente de cómo se combinen estos vectores y de cómo se asocien. Por ejemplo, si α_1 , α_2 , α_3 , α_4 son vectores de V, entonces

$$(\alpha_1, \alpha_2) + (\alpha_3 + \alpha_4) = [\alpha_2 + (\alpha_1 + \alpha_3)] + \alpha_4$$

y tal suma puede ser escrita, sin confusión,

$$\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \alpha_4$$
.