1

Variables aleatorias y distribución de probabilidad

1.1. El concepto de variables aleatorias

Definición 1.1 Sea S un espacio muestral sobre el que se encuentra definida una función de probabilidad. Sea X una función de valor real definida sobre S, de manera que transforme los resultados de S en puntos sobre la recta de los reales. Se dice entonces que X es un variable aleatoria.

Definición 1.2 Se dice que una variable aleatoria X es discreta si el número de valores que puede tomar es contable (ya sea finito o infinito), y si éstos pueden arreglarse en una secuencia que corresponde con los enteros positivos.

Definición 1.3 Se dice que una variable aleatoria X es continua si sus valores consisten en uno o más intervalos de la recta de los reales.

1.2. Distribuciones de probabilidad de variables aleatorias discretas

Definición 1.4 Sea X una variable aleatoria discreta. Se llamará a p(x) = P(X = x) función de probabilidad de la variable aleatoria X, si satisface las siquientes propiedades:

1. $p(x) \ge 0$ para todos los valores x de X;

2.
$$\sum_{x} p(x) = 1$$
.

Definición 1.5 La función de distribución acumulativa de la variable aleatoria X es la probabilidad de que X sea menor o igual a un valor específico de x y está dada por:

$$F(x) = P(X \le x) = \sum_{x_i \le x} p(x_i)$$

En general, la función de distribución acumulativa F(x) de una variable aleatoria discreta es una función no decreciente de los valores de X, de tal manera que:

1. $0 \le F(x) \le 1$ para cualquier x;

2.
$$F(x_i) \geq F(x_i)$$
 si $x_i \geq x_i$;

3.
$$P(X > x) = 1 - F(x)$$
.

4.
$$P(X = x) = F(x) - F(x - 1);$$

5.
$$P(x_i \ge X \ge x_j) = F(x_j) - F(x_i - 1)$$

1.3. Distribuciones de probabilidad de variables aleatorias continuas

Definición 1.6 1. $f(x) \ge 0, -\infty < x < \infty,$

2.
$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) \ dx \ y$$

3.
$$P(a \le X \le b) = \int_a^b f(x) \ dx$$

Para cualquier a y b, entonces f(x) es la función de densidad de probabilidad de la variable aleatoria continua X.

Para la función de distribución acumulativa F(x) se tiene:

$$P(X \le x) = F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t) dt$$

Dado que para cualquier varible aleatoria continua X,

$$P(X = x) = \inf_{x}^{x} f(t) dt = 0, \Longrightarrow P(X \le x) = P(X < x) = F(x)$$

La distribución acumulativa F(x) es una función lisa no decreciente de los valores de la v.a. con las siguiente propiedades:

1.
$$F(-\infty) = 0$$
;

2.
$$F(\infty) = 1$$
;

3.
$$P(a < X < b) = F(b) - F(a)$$

4.
$$dF(x)/dx = f(x)$$
.

1.4. Valor esperado de una variable aleatoria

Definición 1.7 El valor esperado de una variable aleatoria X es el promedio o valor medio de X y está dado por:

$$E(X) = \sum_{x} xp(x)$$
 Si x es discreta, o

$$E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$
 Si x es continua.

En donde p(x) y f(x) son las funciones de probabilidad y de densidad de probabilidad, respectivamente.

En general, el valor esperado de una función g(x) de la variables aleatoria X, está dado por:

$$E(g(X)) = \sum_{x} g(x)p(x)$$
 Si x es discreta, o

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} g(x)xf(x) dx$$
 Si x es continua.

1.4.1. Propiedades

1. El valor esperado de una constante c es el valor de la constante.

$$E(c) = \int_{-\infty}^{\infty} cf(x) \ dx = c \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \ dx = c$$

2. El valor esperado de la cantidad aX + b, en donde a y b son constantes, es el producto de a por el valor esperado de x más b.

$$E(aX+b) = \int_{-\infty}^{\infty} (ax+b)f(x) dx = a \int_{-\infty}^{\infty} xf(x) dx + b \int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = aE(X) + b$$

3. El valor esperado de la suma de dos funciones g(X) y h(X) de X es la suma de los valores esperados de g(X) y h(X).

$$E[g(X) + h(X)] = \int_{-\infty}^{\infty} [g(x) + h(x)] dx \int_{-\infty}^{\infty} g(x)f(x) dx + \int_{-\infty}^{i} nftyh(x)f(x) dx = E[g(X)] + E[h(X)]$$

1.5. Momentos de una variable aleatoria

Los momentos de una variable aleatoria X son los valores esperados de ciertas funciones de X.

Definición 1.8 Sea X una variable aleatoria. El r-ésimo momento de X alrededor de cero se define por:

$$\mu_r^{'} = E(X^r) = \sum_x x^r p(x)$$
 Si x es discreta, o

$$\mu'_r = E(X^r) = \int_{-\infty}^{\infty} x^r f(x) dx$$
 Si x es continua.

El primer momento al rededor del cero es la media o valor esperado de la variable aleatoria. y se denota por μ ; de ésta manera se tiene que $\mu'_1 = \mu = E(X)$.

Definición 1.9 Sea X una variable aleatoria. El r-ésimo momento central de X o el r-ésimo momento alrededor de la media de X se define por:

$$\mu_r = E(X-u)^r = \sum_x (x-\mu)^r p(x)$$
 Si x es discreta, o
$$\mu_r = E(X-u)^r = \int_{-\infty}^{\infty} (x-\mu)^r f(x) dx$$
 Si x es continua.

El momento central de cero de cualquier variable aleatoria es uno, dado que:

$$\mu_0 = E(X - \mu)^0 = E(1) = 1$$

De manera similar, el primer momento central de cualquier variables aleatoria es cero, dado que:

$$\mu_1 = E(E - \mu)^0 = E(X) - \mu = 0$$

El segundo momento central:

$$\mu_2 = E(X - \mu)^2$$

Recibe el nombre de varianza de la variable aleatoria. Puesto que:

$$\mu_{2} = Var(X) = E[(X - \mu)^{2}]$$

$$= E(X^{2} - 2X\mu + \mu^{2})$$

$$= E(X^{2}) - 2\mu^{2} + \mu^{2}$$

$$= \mu_{2}^{'} - \mu^{2}$$

La varianza de cualquier variable aleatoria es el segundo momento alrededor del origen menos el cuadrado de la media. Generalmente se denota por σ^2

Es útil notar que la varianza de una variable aleatoria X es invariable; es decir, Var(X+b) = Var(X) para cualquier constante b. De manera más general, se demostrará que $Var(aX+b) = a^2Var(X)$ para cualquiera dos constantes a y b. Por definición,

$$\begin{array}{lll} Var(aX+b) & = & E(aX+b)^2 - E^2(aX+b) \\ \\ & = & E(a^2X^2 - 2abX + b^2) - \left[aE(X) + b\right]^2 \\ \\ & = & a^2E(X)^2 + 2abE(X) + b^2 - a^2E^2(X) - 2abE(X) - b^2 \\ \\ & = & a^2E(X)^2 - a^2E^2(X) \\ \\ & = & a^2\left[E(X)^2 - E^2(X)\right] \\ \\ & = & a^2Var(X) \end{array}$$

Una medida que compara la dispersión relativa de dos distribuciones de probabilidad es el coeficiente de variación, que está definido por:

$$V = \frac{\sigma}{\mu}$$

Expresa la magnitud de la dispersión de una variable aleatoria con respecto a su valor esperado.

El tercer momento central

$$\mu_3 = E(X - \mu)^3$$

esta relacionado con la asimetría de la distribución de probabilidad de X.

Cualquier momento central de una variable aleatoria X puede expresarse en términos de los momentos de ésta, alrededor de cero. Por definición:

$$u_r = E(X - \mu)^r$$

pero la expansión de $(X - \mu)^r$ puede expresarse como:

$$(X-\mu)^r = \sum_{i=0}^r (-1)^i \frac{r!}{(r-i)!i!} \mu^i x^{r-i} = \sum_{i=0}^r (-1)^i \frac{r!}{(r-i)!i!} \mu^i E(X^{r-i}) = \sum_{i=0}^r (-1)^i \frac{r!}{(r-i)!i!} \mu^i \mu^i_{r-i}$$

En particular,

$$\mu_3 = \mu_3' - 3\mu\mu_2' + 2\mu^3$$

Para las distribuciones de probabilidad que presentan un sólo pico, si $\mu_3 < 0$, se dice que la distribución es asimétrica negativamente, si $\mu_3 > 0$, la distribución es asimétrica positivamente y si $\mu_3 = 0$, la distribución recibe el nombre de simétrica.

Una medida más apropiada de la asimetría, es el tercer momento estandarizado, dado por:

$$\alpha_3 = \frac{\mu_3}{(\mu_2)^{3/2}}$$

Que recibe el nombre de coeficiente de asimetría. Una distribución de probabilidad es asimétrica positiva, negativa o simétrica si $\alpha_3 > 0$, $\alpha_3 < 0$ o $\alpha_3 = 0$ respectivamente.

El cuarto momento central,

$$\mu_4 = E(X - \mu)^4 = \mu_4^{'} - 4\mu\mu_3^{'} + 6\mu^2\mu_2^{'} - 3\mu^4$$

Es una medida de qué tan puntiaguda es la distribución de probabilidad y recibe el nombre de curtosis. Al igual que para el tercer momento, es preferible emplear el cuarto momento estandarizado,

$$\alpha_4 = \frac{\mu_4}{\mu_2^2}$$

Si $\alpha_4 > 3$, la distribución de probabilidad presenta un pico relativamente alto y recibe el nombre de letocúrtica, si $\alpha_4 < 3$, la distribución es relativamente plana y recibe el nombre de platicúrtica y si $\alpha_4 = 3$, la distribución no presenta un pico muy alto i muy bajo y recibe el nombre de mesocúrtica.

En este momento se considerará el concepto de variable aleatoria estandarizada. Sea X cualquier variable aleatoria con media μ y desviación estándar σ la cantidad

$$Y = \frac{(x - \mu)}{\sigma}$$

define una variable aleatoria Y con media cero y desviación estándar uno. Esta variable recibe el nombre de variable aleatoria estandarizada correspondiente a X

El valor esperado de Y es cero, puesto que:

$$E\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sigma}E(X-\mu) = 0$$

De hecho, puesto que E(Y)=0, el r-ésimo momento central de Y es:

$$\mu_r(Y) = E(Y^r)$$

$$= E\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^r$$

$$= \frac{1}{\sigma^r}E(X-\mu)^r$$

$$= \frac{\mu_r(X)}{\sigma^r}$$

De esta manera se tiene que:

$$\mu_r(Y) = \frac{\mu_r(X)}{[\mu_2(X)]^{r/2}}$$

Ya que

$$\sigma^r = \sqrt{\left[\mu_2(X)\right]^r}$$

es decir,

$$(\sigma^r)^2 = [\mu_2(X)]^r \implies (\sigma^2)^r = [\mu_2(X)]^r \implies (\sigma^2)^r = (\sigma^2)^r$$

de donde se tiene que $Var(Y) = \mu_2(Y) = 1$. En particular, nótese que $\alpha_3(Y) = \alpha_3(X)$ y $\alpha_4(Y) = \alpha_4(X)$. La estandarización de una variable aleatoria afecta a la media y a la varianza, pero no a los factores de forma.

1.6. Otras medidas de tendencia central y dispersión

Definición 1.10 Para cualquier variable aleatoria X, se define a la mediana $x_{0.5}$ de X, para ser:

$$P(X < x_{0.5}) \le 1/2$$
 y $P(X \le x_{0.5}) \ge 1/2$ $si \ X \ es \ discreta, \ o$ $P(X \le x_{0.5}) = 1/2$ $si \ X \ es \ continua$

Definición 1.11 Para cualquier variable aleatoria X, se define la moda como el valor x_m de X que maximiza la función de probabilidad si X es discreta o la función de densidad si X es continua.

Definición 1.12 Para cualquier variable aleatoria X, el valor cuantil X_q , de orden q. 0 < q < 1, es el valor de X tal que:

$$P(X < x_q) \le q$$
 y $P(X \le x_q) \ge q$ si X es discreta, o
$$P(X \le x_q) = q$$
 si X es continua

Definición 1.13 La desviación media de una variable aleatoria X es el valor esperado de la diferencia absoluta entre X y su media, y está dado por:

$$E|X - \mu| = \sum |x - \mu| p(x)$$
 si X es discreta, o

$$E|X - \mu| = \int_{-x}^{x} |x - \mu| dx$$
 si X es continua

1.7. EJERCICIOS 7

1.7. Ejercicios

Los ejercicios se encuentra en el archivo $Ej_Cap3.Rmd$