

Ecole d'Ingénieurs de l'état de Vaud

Eric Lefrançois Mai 2017

Mini-projet GEN – Rapport final

Introduction

Analyse

- o Règles du jeu (ou de l'applicatif)
- o Partage des responsabilités entre le serveur et le client : qui fait quoi ?
- Un diagramme d'activité général, illustrant le partage des responsabilités entre le serveur et le client.
- Cas d'utilisation
 - Diagramme général de contexte
 - Description des acteurs
 - Un scénario « principal » par cas d'utilisation
 - Les scénarios alternatifs significatifs
- o Modèle de domaine, un pour le client, un pour le serveur (à commenter et justifier)
- Base de données (ou XML, Json) : modèle conceptuel (entité-associations) , ou structure (XML, Json), avec commentaires

Conception du projet

- o Protocole d'échange entre le client et le serveur
- O Diagrammes de classes du serveur et du client (à commenter et justifier : MVC, autres, ..)
- Si Base de données : modèles conceptuel & relationnel
- Autres.. (à adapter selon projet)

Implémentation du projet

- o Les technologies que vous avez utilisées, langages, bibliothèques spécifiques
- Si des technologies « originales » sont utilisées (autres que les technologies étudiées à l'école): Petit descriptif, avantages et limitations, vos remarques personnelles sur leur utilisation
- o Problèmes éventuels rencontrés et solutions apportées



o etc..

Gestion du projet

- o Rôle des participants au sein du groupe de développement
- O Plan d'itérations initial, avec pour chaque itération :
 - Objectifs (exprimés en termes de cas d'utilisation, en rapport avec le paragraphe 3)
 - Durée, dates
 - Qui fait quoi
 - Charge estimée en heures
- O Suivi du projet : itérations par itérations (bilan, problèmes rencontrés, replanifications, ..), synthèse Trello sur une page environ
- Stratégie de tests
 - Effectués quand, par qui
 - Outils utilisés ?
 - Utilisation de JUnit pour au moins une classe conséquente
 - Résultats des tests
- O Stratégie d'intégration du code de chaque participant (GIT)

Etat des lieux

- Ce qui fonctionne (résultats des tests)
- o Ce qu'il resterait à développer (en proposant une planification)

Auto-critique

- o Relativement à votre solution technique, votre gestion de projet, votre plan d'itération
- o Ce que vous auriez pu améliorer et comment

Conclusion

Annexe: manuel d'utilisation

- Installation
- o Utilisation (avec copies d'écran)

A rendre:

- Rapport → deux copies papier
- Sur CD, ou à déposer dans un dossier spécifique sous :

\\eistorel\cours\TIC\ELS\GEN\Projets\Votre dossier

- o Rapport
- Code source
- O Un exécutable (un pour le client et un pour le serveur) pour la version finale