

planet.i

Manuel utilisateur

Membres Pierre-Benjamin Monaco
 Lucas Elisei
 Gaëtan Othenin-Girard
 David Truan

Professeur Eric Lefrançois
Assistant Christophe Greppin

HEIG-VD - Semestre d'été 2017

Table des matières

1	Configuration nécessaire	3
2	Lancement de l'application	3
2.1	Choix client/serveur	3
2.2	Connexion en temps que serveur	3
2.3	Connexion en temps que clients	5
2.4	Connexion en tant qu'Administrateur	8

1 Configuration nécessaire

Notre application a été testée sur **Windows 10** et **Linux**. Elle nécessite 15Mo d'espace libre sur votre ordinateur. Elle nécessite Java d'installer sur votre ordinateur.

2 Lancement de l'application

Pour lancer l'application, il suffit de double-cliquer sur le fichier `planetio.jar`.

2.1 Choix client/serveur

Lors du lancement de l'application, cette fenêtre s'offre à vous.

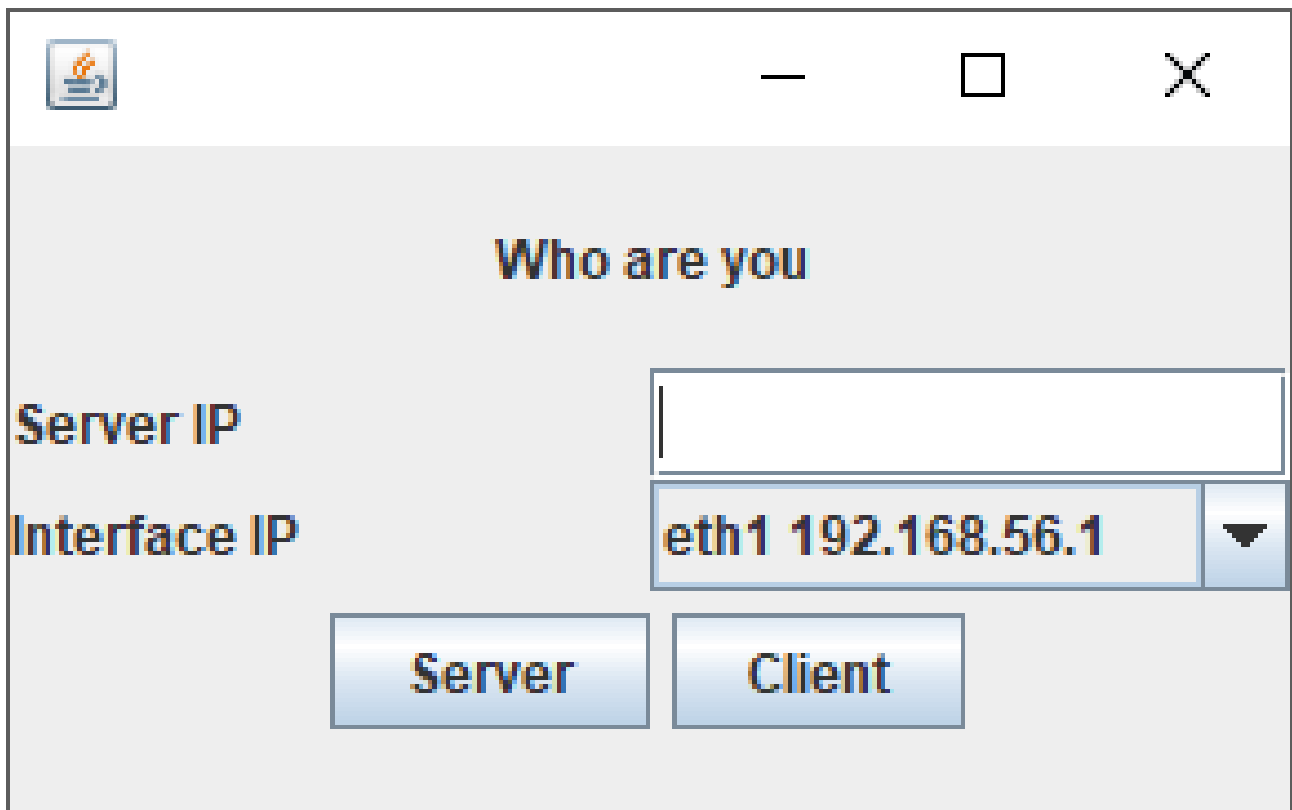


FIG. 1: Fenêtre de choix client/serveur

Vous pouvez y paramétrer l'adresse IP du serveur si vous voulez vous connecter en temps que client. Vous pouvez aussi choisir l'interface réseau à utiliser. En cas de doute sur laquelle choisir, tapez :

```
1 ipconfig
```

dans un terminal et repérez l'interface que vous souhaitez utiliser. Cela est aussi valable pour l'adresse IP que la personne qui héberge le serveur doit vous fournir.

2.1.1 Note

Si l'adresse serveur n'est pas paramétrée, le programme va prendre `localhost` comme adresse par défaut.

2.2 Connexion en temps que serveur

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Server**, cette fenêtre s'ouvre :

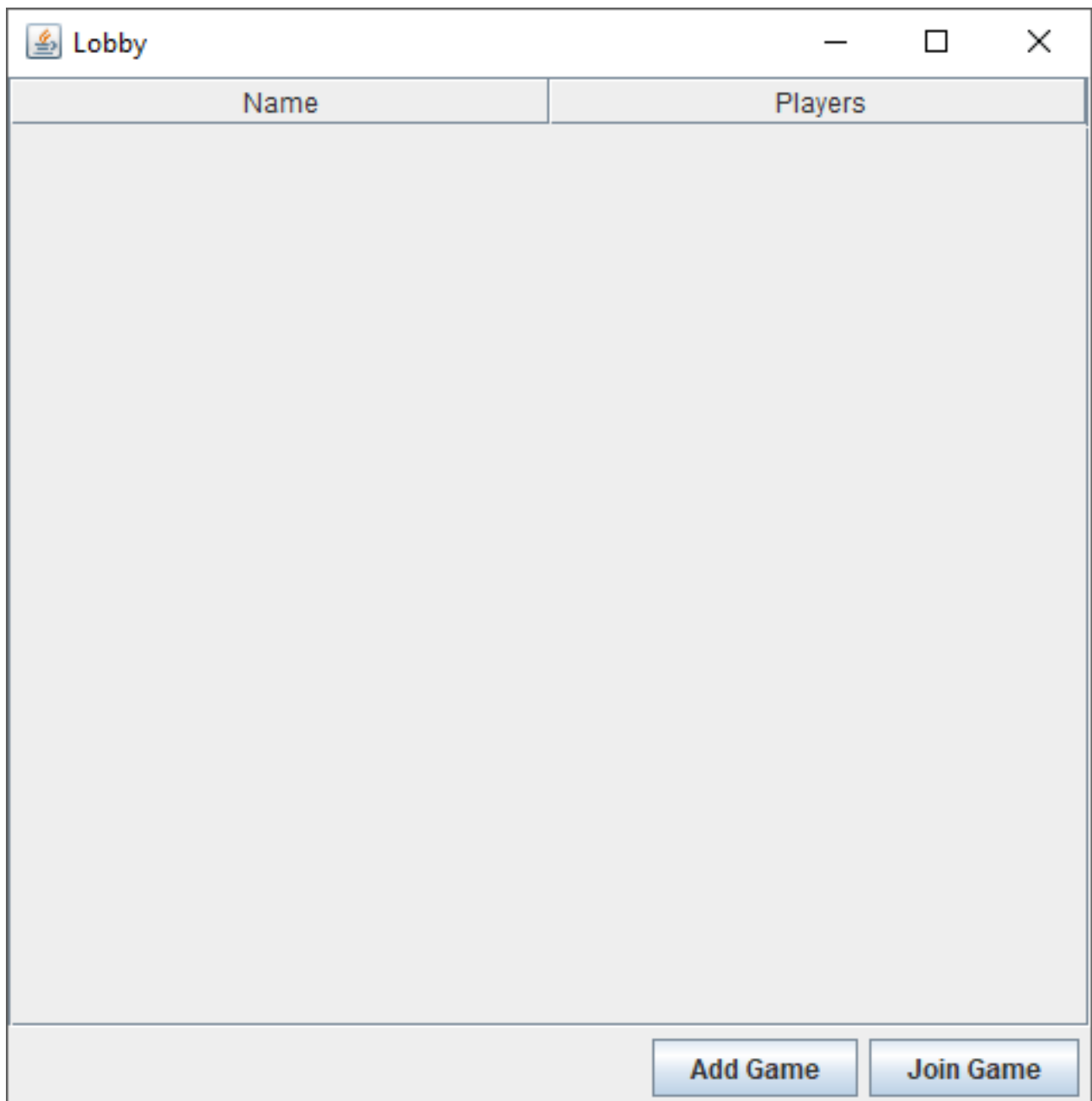


FIG. 2: Lobby serveur

Il s'agit du lobby du serveur. Vous pouvez y créer des parties mais pas en rejoindre. Si des clients créent des parties vous verrez les parties actuellement dans le lobby.

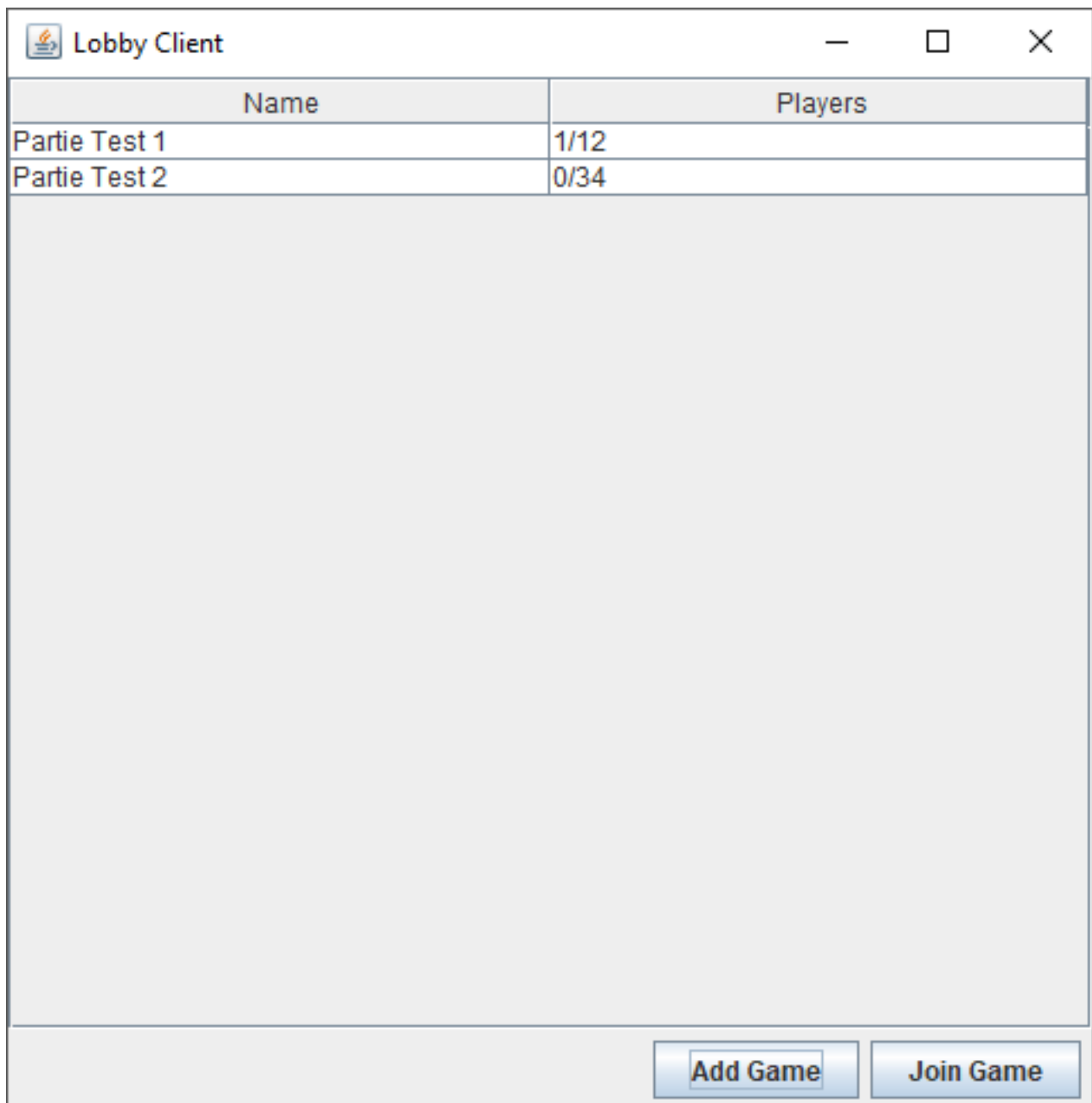


FIG. 3: Lobby avec parties

2.3 Connexion en temps que clients

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Client**, cette fenêtre s'ouvre :

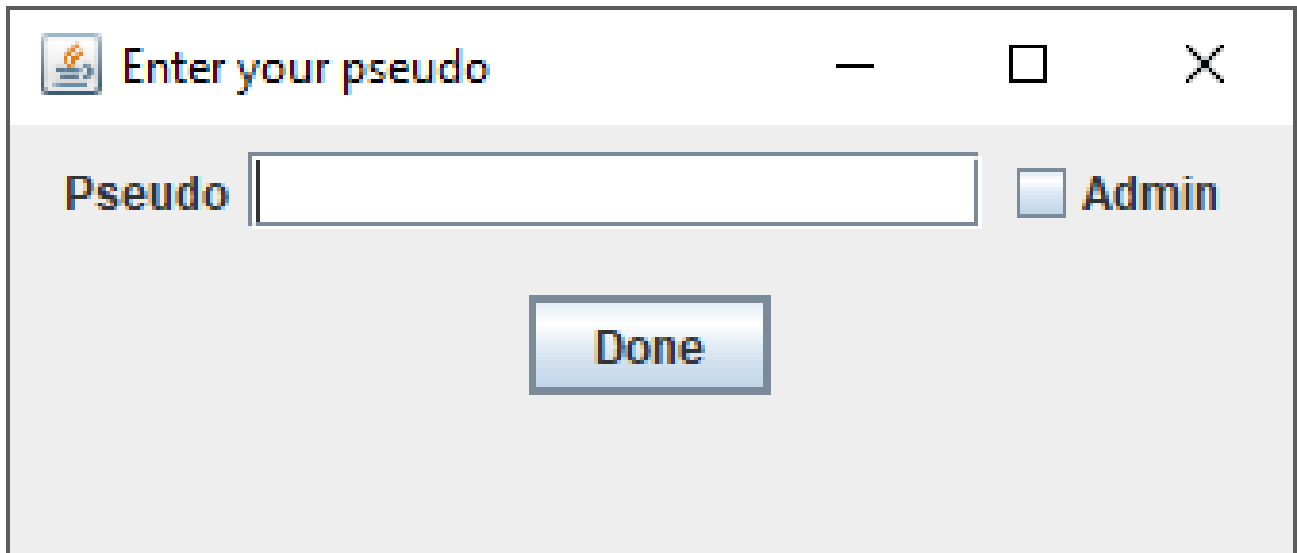


FIG. 4: Fenêtre de connexion client

Vous pouvez y choisir votre pseudo et choisir si vous voulez vous connecter en tant qu'administrateur ou client normal. Si le pseudo que vous saisissez est déjà pris, une erreur sera affichée :

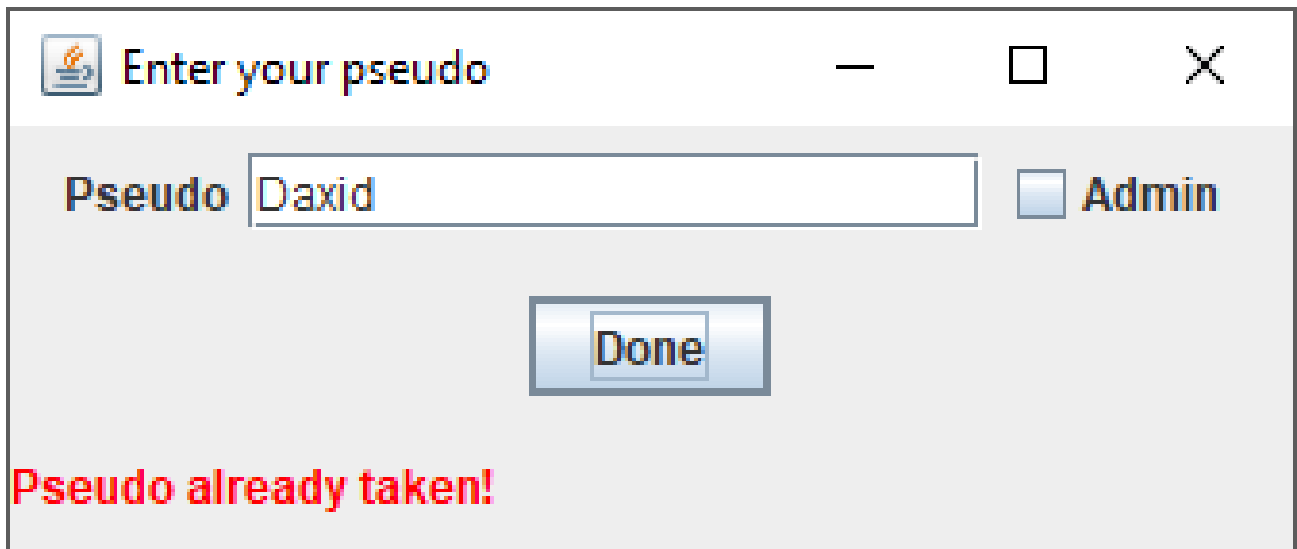


FIG. 5: Erreur de pseudo déjà pris

Une erreur sera aussi détectée si le pseudo est vide.

2.3.1 Lobby client

Le lobby client est similaire au lobby serveur. Vous pouvez y créer une partie en appuyant sur le bouton **Add game**.

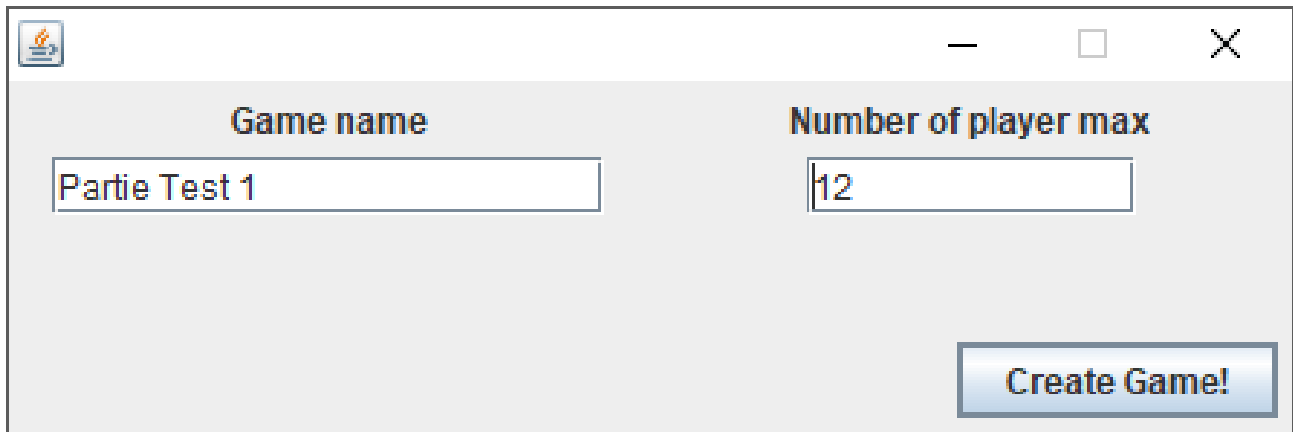
A screenshot of a web browser window showing the 'Create Game' interface on planet.io. The window has a title bar with a small icon, a minus sign, a square, and a close button. The main content area has a light gray background. At the top, there are two labels: 'Game name' and 'Number of player max'. Below 'Game name' is a text input field containing 'Partie Test 1'. Below 'Number of player max' is a text input field containing '12'. In the bottom right corner, there is a blue button with the text 'Create Game!'.

FIG. 6: Création d'une game

Il faut obligatoirement que le nombre de joueurs entré soit un nombre et il ne peut pas être plus grand que 64.

Vous pouvez rejoindre une partie en cliquant sur la partie souhaitée dans la liste et en appuyant sur **Join game**.

Vous pourrez ensuite choisir la texture de votre planète puis vous entrerez dans la partie en cliquant sur **Go!**.

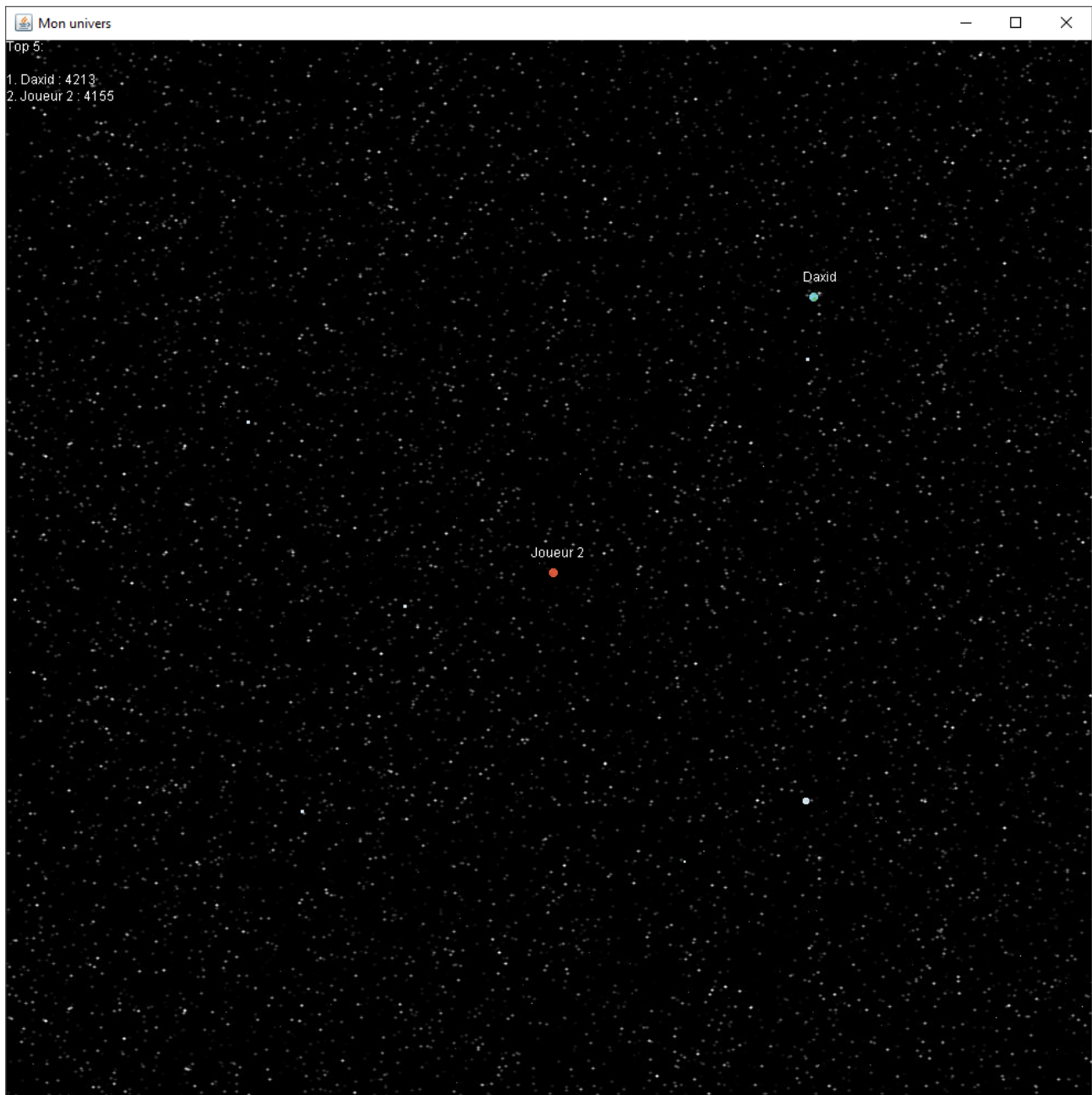


FIG. 7: Image du jeu

2.3.2 Contrôles en jeu

Les contrôles sont simples. Vous contrôlez votre planète en cliquant-gauche autour d'elle. Cela va créer une petite galaxie qui va l'attirer vers elle. Vous pouvez gérer la puissance de la galaxie créée en appuyant sur *Shift*, *Ctrl* et *Shift+Ctrl* en plus du mode sans appuyez sur une touche. Vous pouvez zoomer/dézoomer avec *Q* et *E* ou la molette de votre souris. Vous pouvez déplacer la caméra avec *WASD* ou les flèches directionnelles. En appuyant sur *Espace*, la caméra sera centrée sur votre planète. En appuyant sur *Enter* la caméra se recentrera au centre de l'univers.

2.4 Connexion en tant qu'Administrateur

En tant qu'administrateur vous avez les même possibilité d'action sur le lobby qu'un client ou un serveur mais pouvez aussi changer le nombre de parties max en appuyant sur **Properties**.

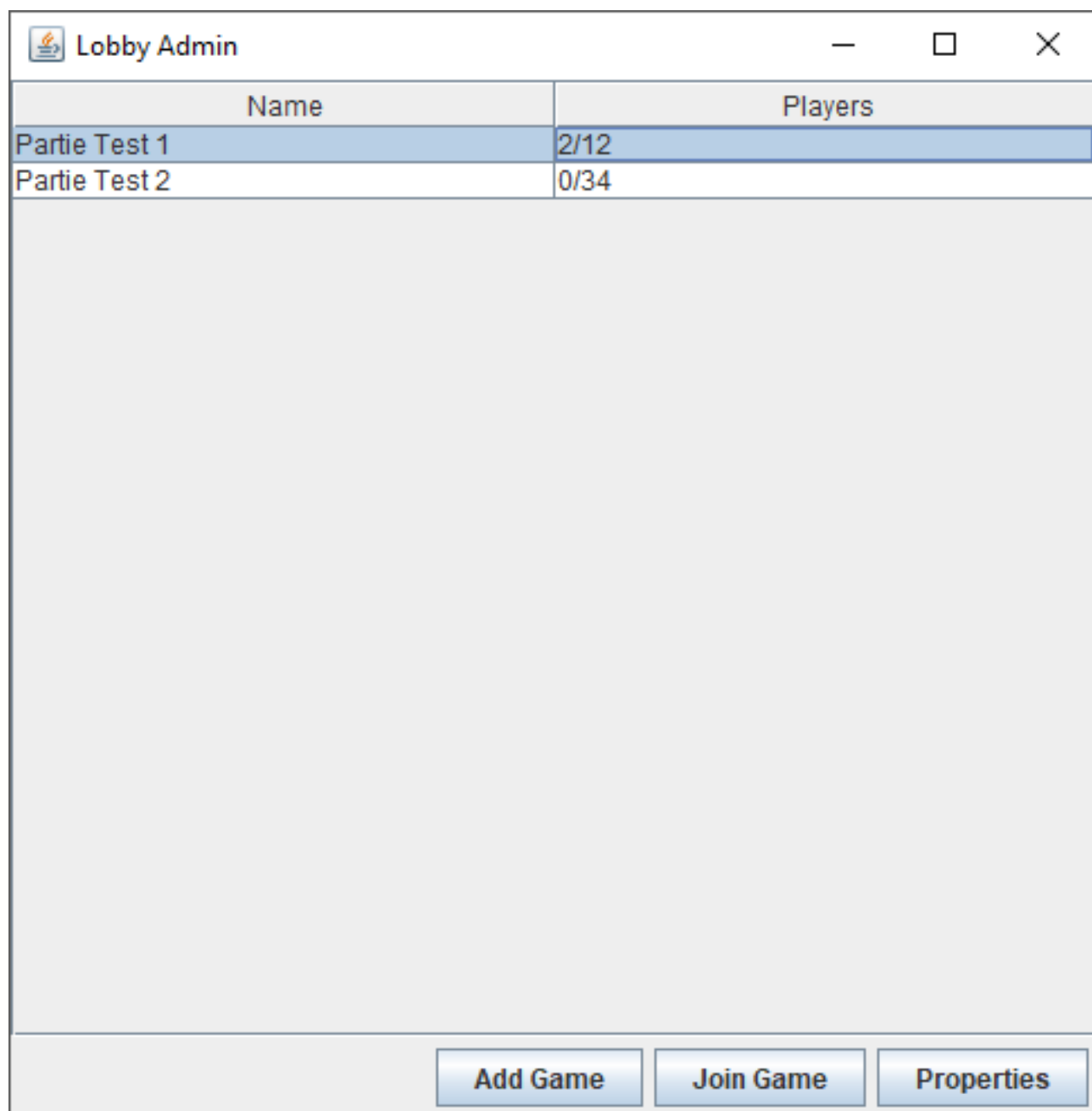


FIG. 8: Lobby administrateur

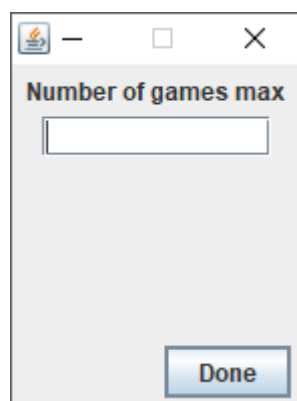


FIG. 9: Changement du nombre de parties max

Vous pouvez rejoindre une partie mais ne serez que spectateur de celle-ci.