

Действие	Было DrawCalls	Стало DrawCalls	Количество DrawCalls бралось несколько секунд спустя, после запуска сцены с включенным меню паузы. (Камера не смещалась ни на градус, для точности сравнений)
Включение Static Batching и добавление статических объектов	349	310	
Использовал Occlusion Culling со стандартными настройками (Static Batching включен)	310	158	
Использовал Occlusion Culling со стандартными настройками (Static Batching выключен)	349	158	
Использовал Baked Global Illumination в Lighting/Mixed Lighting (Static Batching и Occlusion culling включены)	158	158	