# KV1 - Definiranje projektnog zadatka

## Projektni zadatak

Naziv zadatka: Analiza podataka sa Steam platforme

Opis problema: Otkrivanje uzoraka i trendova na Steam-u na temelju podataka poput informacija o operacijskom sustavu na kojima su igre igrive, ocijene, omijer pozitivnih ocijena, količine recenzija i njihove cijene.

Opis zadatka: Analiza povijesnih trendova na Steamu kroz različite elmente, uključujući igre i operacijske sustave na kojima su one igrive, ocijene, omijer pozitivnih ocijena, količine recenzija i cijene.

Cilj projekta: Cilj ovog projekta je prikazati trendove u igrama i operacijskih sustava na kojima su one dostupnima na Steam platformi kroz prikladne vizualizacije. Cilj je razumjeti trendove te pronaći uzorke koji bi mogli pomoći developerima prilikom razvoja vlastitih igara.

Poveznica na git repozitorij projekta: https://github.com/IamGrimbo/VP\_Project

## Podatci

Game Recommendation On steam: <https://www.kaggle.com/datasets/michau96/popularity-of-games-on-steam>Podaci su u .csv formatu te su konstanto updateani.

Steam charts: <https://store.steampowered.com/charts/>

## Obrada podataka

Negdje je potrebno obraditi podatke kako se nebi pojavljivali kao duplikati (potrebno ih je mergeati) npr neke grafičke kartice imaju “Series” pa mogu uzrokovati dupliciranje.

## Relevantne vrste prikaza za korištene podatke

Glavni načini prikaza ovog projekta su barchart I piechart.