CLASS 1(개발 환경 준비, 기초1)

- Visual Studio 2017 community설치
 .Net Desktop 개발 (check해서) 설치해오기
- Project 생성해보기 Hello World출력
- 기본 자료형(정수형, 실수형, 문자형, 불린형)
- 형 변환(암시적 변환, 명시적 변환)
- (예약어 = 키워드), 식별자
- 리터럴, 변수(값형, 참조형)
- 상수(const), Readonly vs Const
- 산술 연산자(+, -, /, *, %), 문장 부호(;, {})
- 실습: 이번 수업에서는 별도의 실습이 필요 없을 것 같아서 실습 없이 풀강

CLASS 2(기초2)

- 배열 (다차원 배열, 가변 배열)
- 선택문 (관계 연산자, 논리 연산자, if,문 switch문)
- 반복문 (증감 연산자, 복합대입 연산자(+=같은 것), for, while, foreach)
- 점프문 (break, continue, goto)
- 실습: 중첩 루프, 계산기 만들기

CLASS 3(객체지향 문법)

- 객체지향에 대한 소개
- 클래스 필드, 메서드
- 생성자, 소멸자
- 정적 멤버, 인스턴스 멤버(정적 필드, 정적 메서드, 정적 생성자)
- 네임스페이스
- 구조체
- 실습: 흠... 실습 많이 많이 많이 해야될 것 같음.

CLASS 4(객체지향 문법2)

- 객체지향의 추구하는 바 설명(캡슐화를 왜 하는지 설명)
- 캡슐화(접근 제어자, 정보 은닉, 프로퍼티)
- 상속 형변환(as, is)
- Type조상 System.Object(ToString, GetType, Equals, GetHashCode)
- Array조상 System.Array
- this(정적 멤버에서 this 사용 못함 설명), base
- 실습: 매우, 많이 실습 실습 실습

CLASS 5(다형성)

- 메서드 오버라이드(base를 이용한 메서드 재사용, object 확장해 보기)
- 오버로드 (메서드 오버로드, 연산자 오버로드, 클래스 형변환)
- 중첩 클래스
- 추상 클래스
- 인터페이스
- 열거형
- 실습: 매우 매우 많이 연습