라인 2019/02/08 피드백

동기부여 요소? 1일꾼 가장 많이 범 -> 일꾼을 많이 투입

최종적?

농장마다 컨셉? 농지가 많아진다, 겨울엔 하우스!!.

다양한 요소 -> 유저한테 어떻게 전달??? 그 부분 해결해라

어렵고 복잡하다-> 유저들이 꺼려함