

스터디 준비

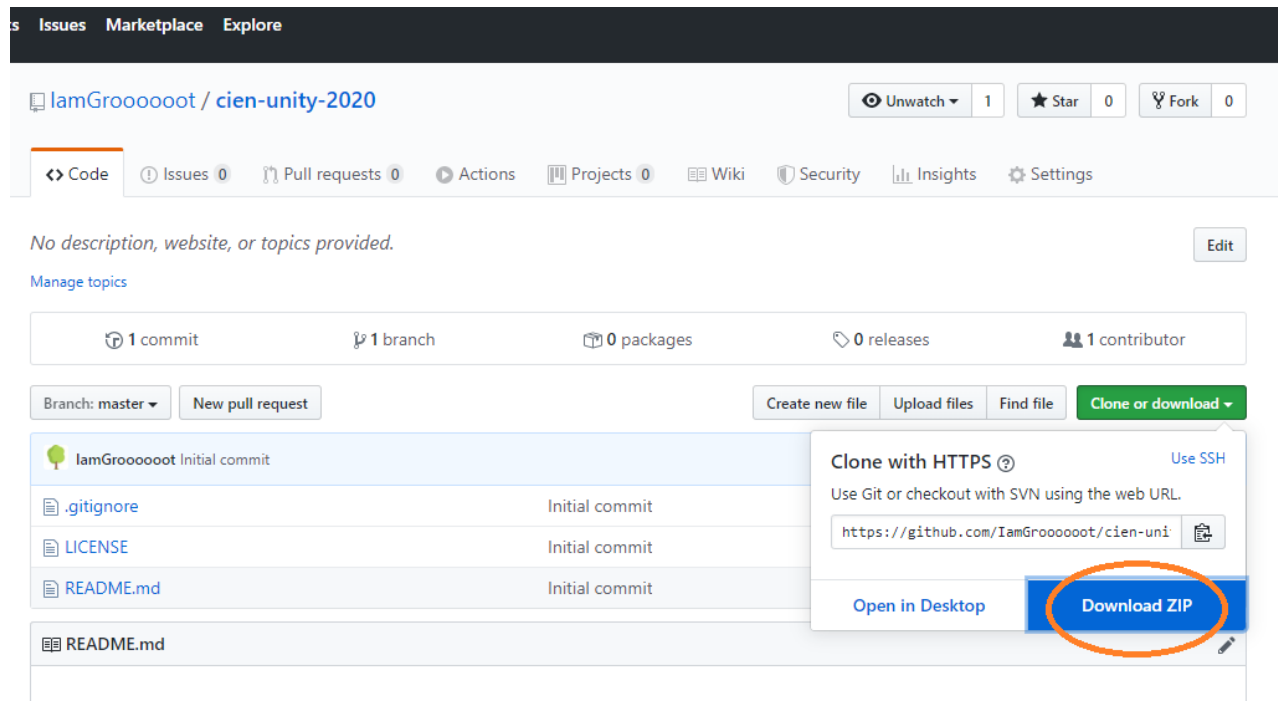
—

CIEN 유니티 중급반 스터디 준비하기

하다가 막히는 부분이 있다면 저(고주형)에게 카톡해주세요

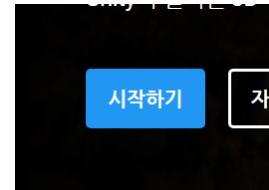
저장해주세요!

- 앞으로 스터디 자료들을 올릴 곳
- <https://github.com/IamGrooooooot/cien-unity-2020>

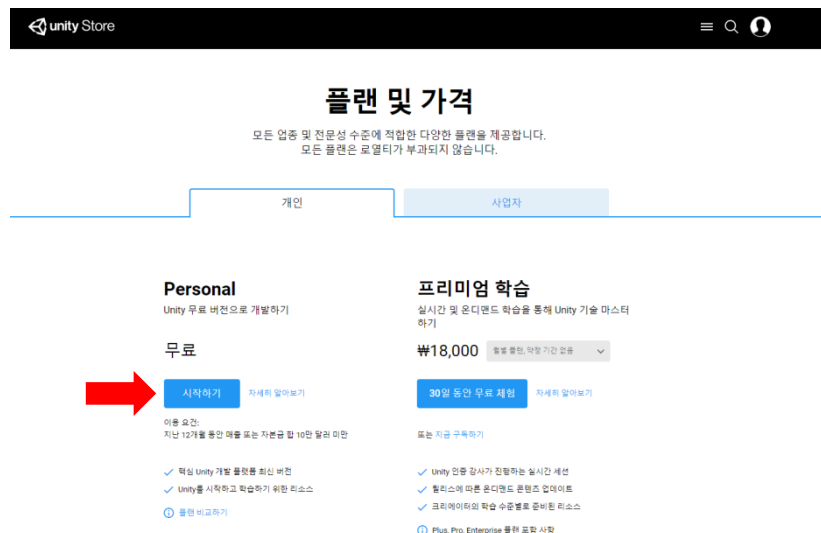


유니티 설치하기

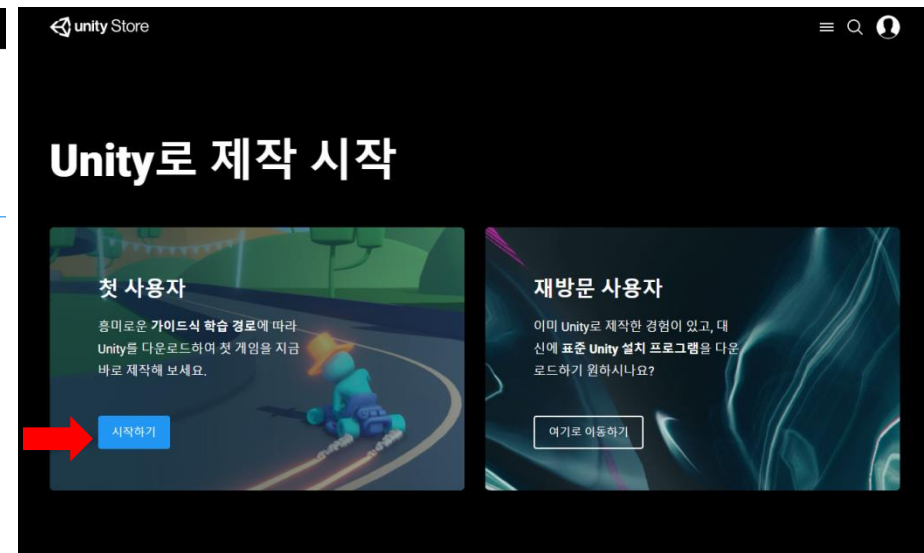
유니티 설치



- 유니티 홈페이지(<https://unity.com/kr>) 시작하기 클릭
다운로드 후 설치하고 Unity Hub 실행



개인 - 시작하기 클릭



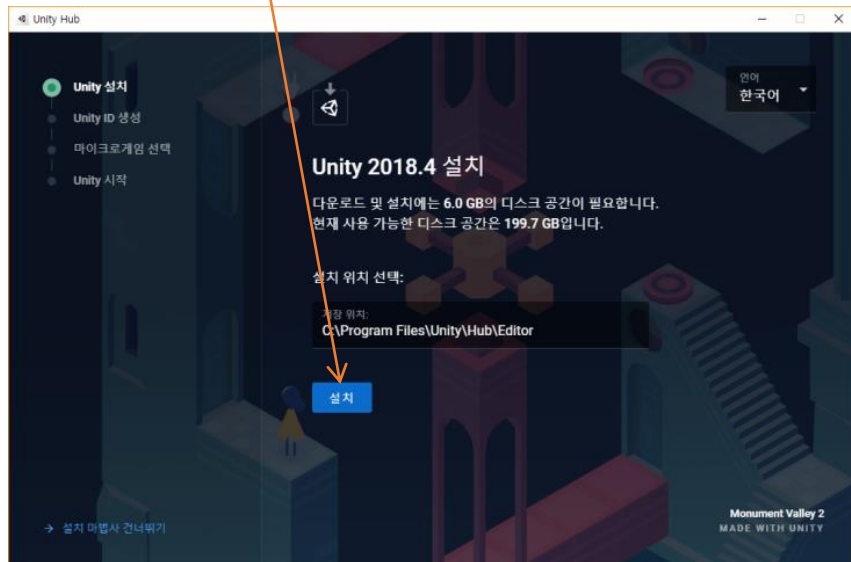
첫 사용자 - 시작하기 클릭

유니티 허브 실행

Unity Hub? 모든 Unity 프로젝트 및 설치를 관리해주는 프로그램

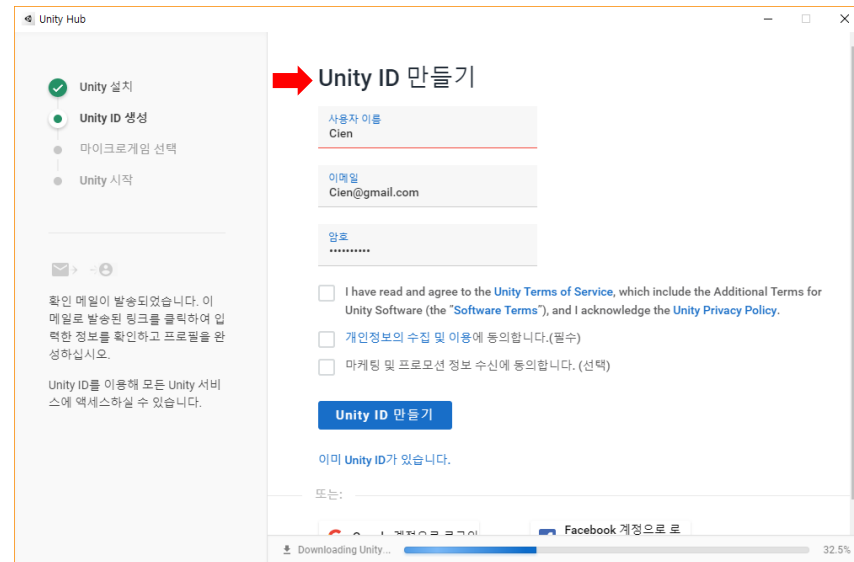
설치를 누르면 자동으로 다운로드가 시작됩니다.

1



경로 설정 후 설치

2



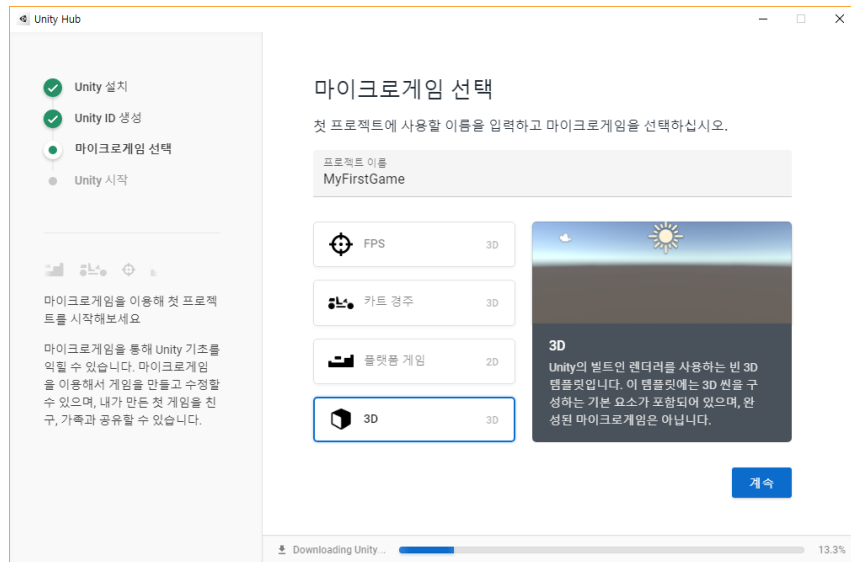
유니티 아이디 만들기

유니티 허브 실행

Unity Hub?

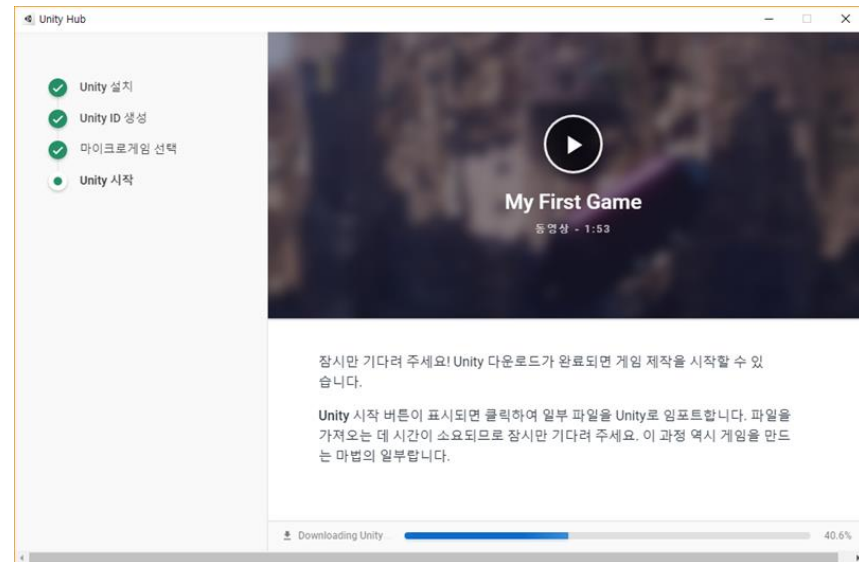
모든 Unity 버전을 설치 및 관리 관리해주는 프로그램

3



3D 선택 후 계속

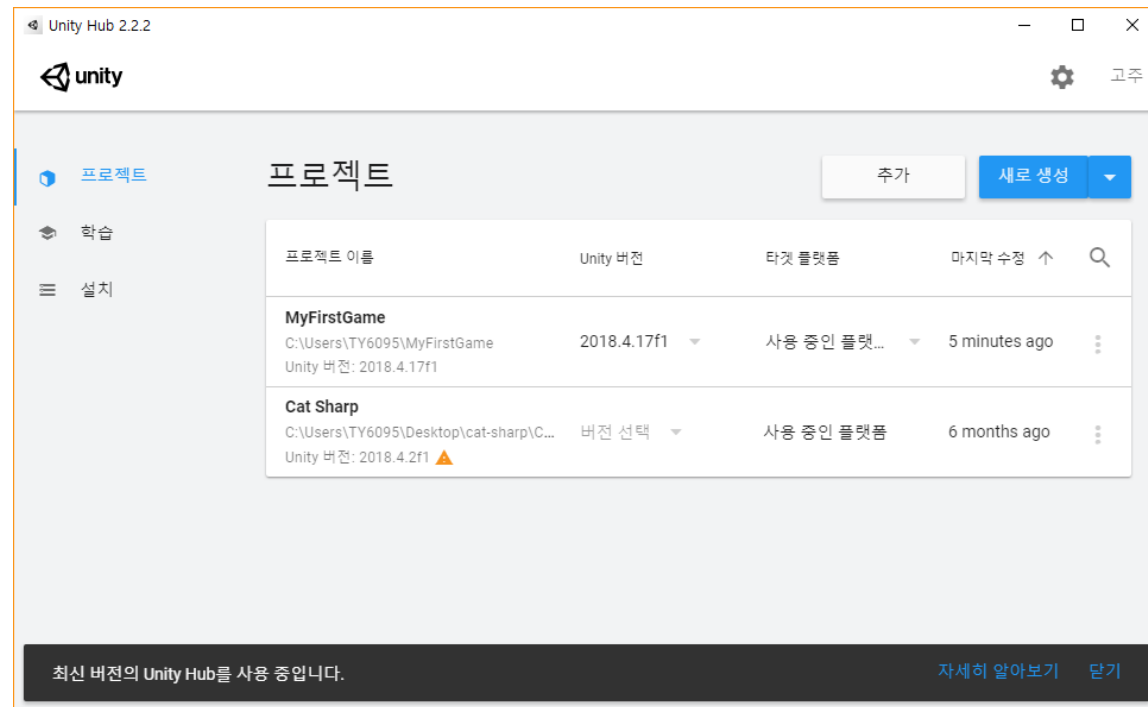
4



다운이 완료될 때까지 기다리기
다운로드가 완료되면
Unity 시작하기 버튼이 생깁니다.

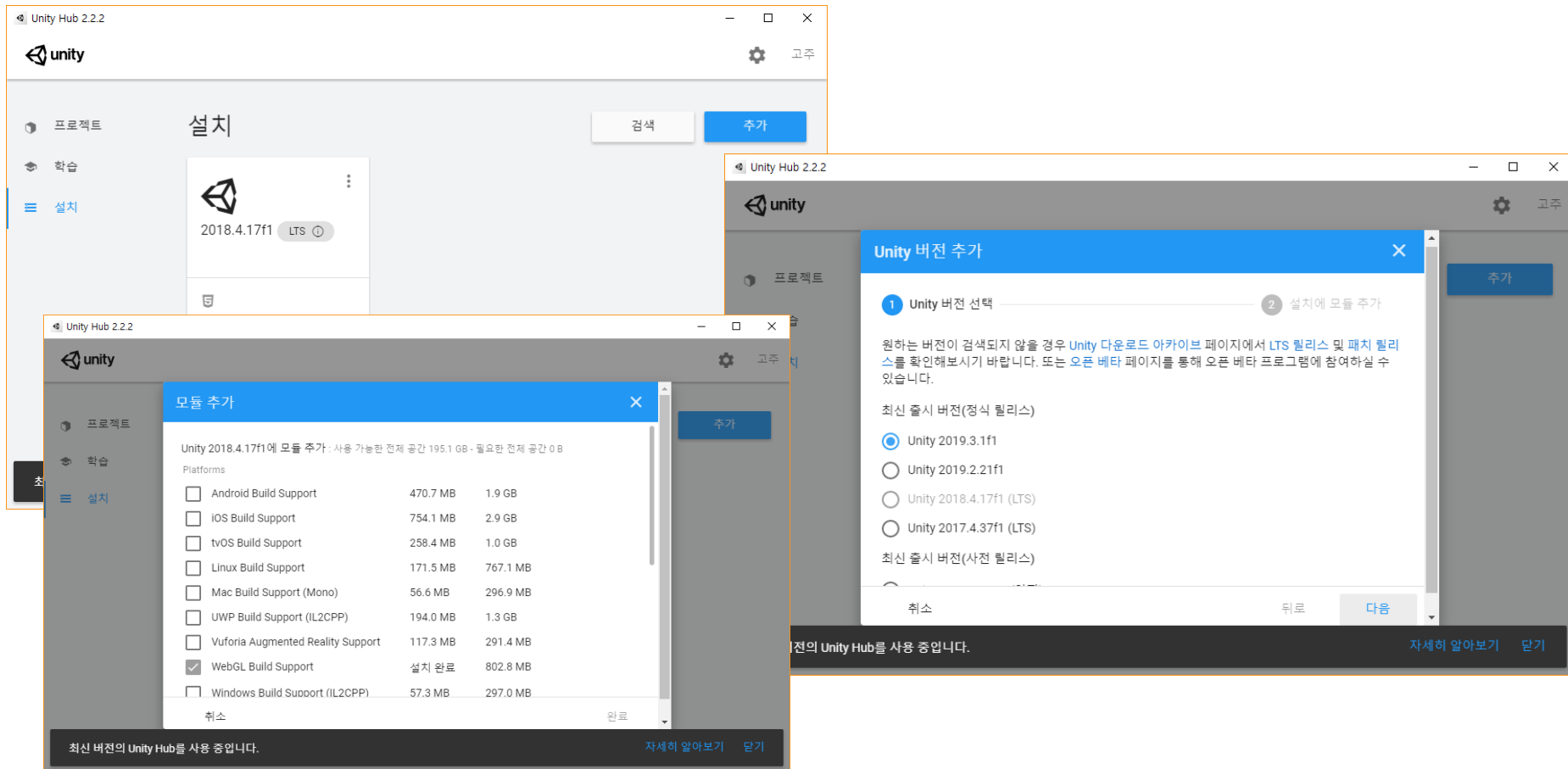
유니티 허브 설명

프로젝트를 열거나 만들 때 사용

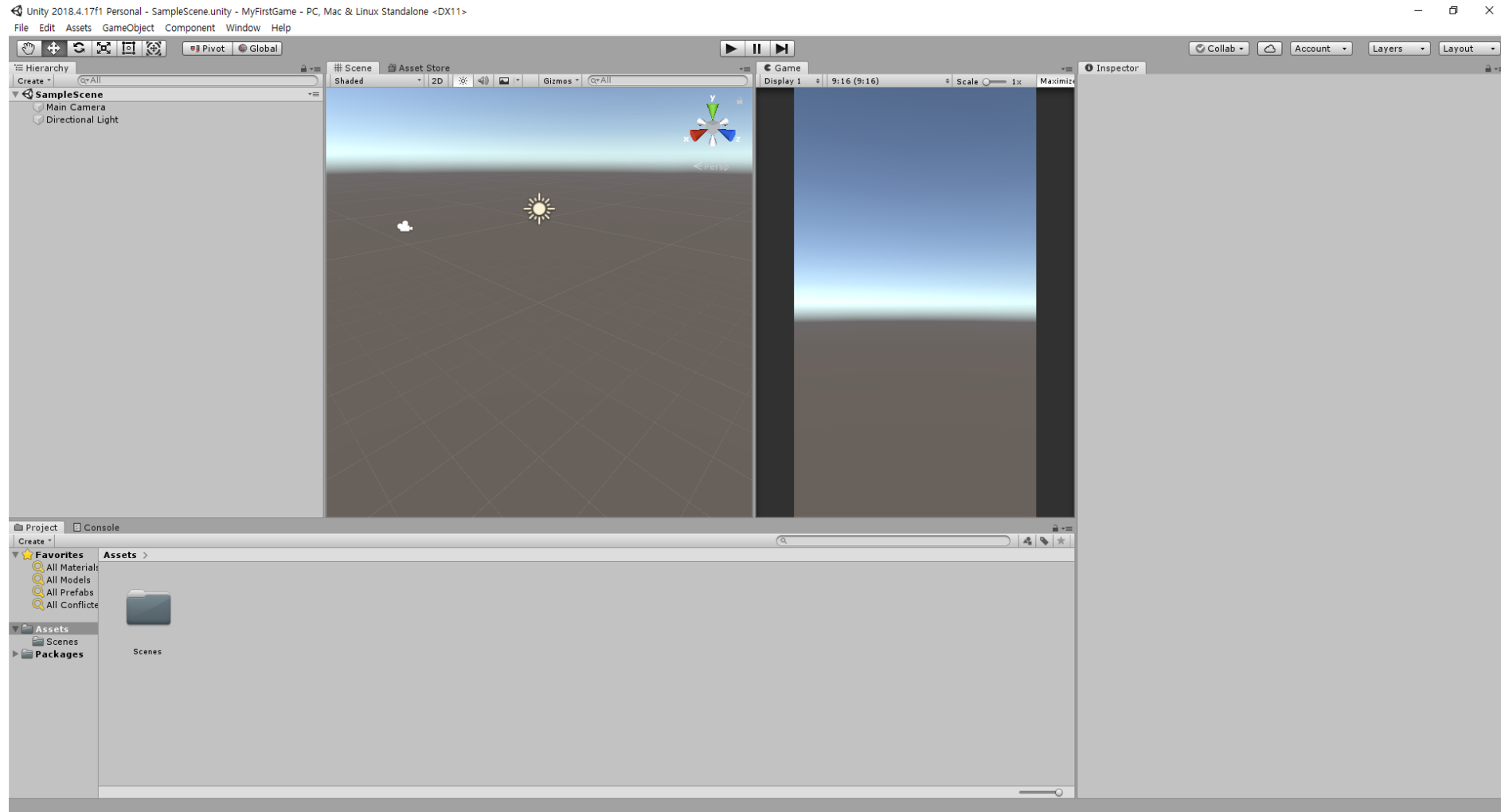


유니티 허브 설명

다른 버전의 유니티나 추가적인 모듈을 다운 받을 때 사용



빈 3D 프로젝트를 열어서 테스트

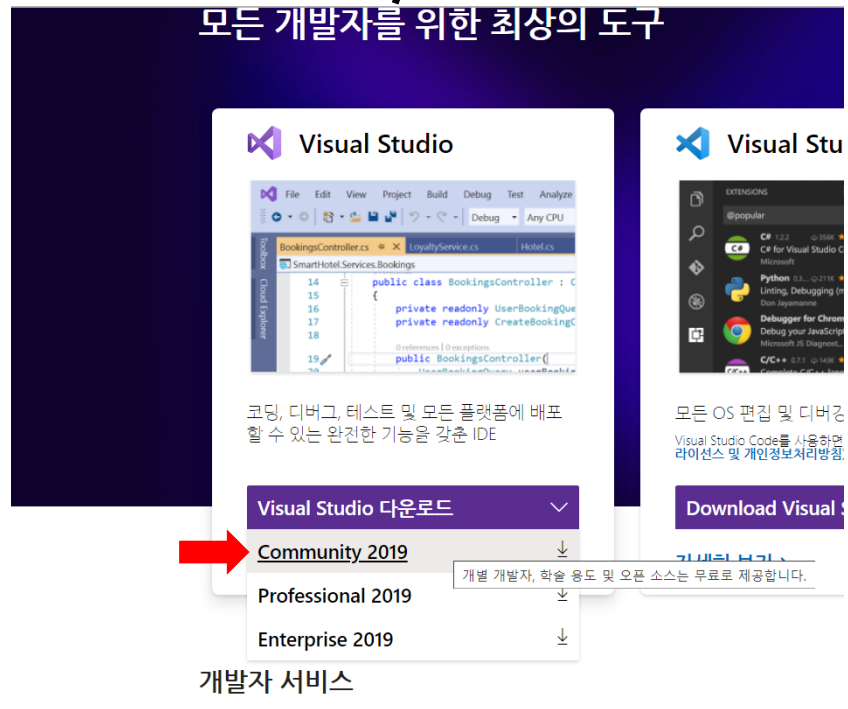


Visual Studio 설치하기

이미 설치하신 분들은 마지막 슬라이드를 참고해주세요

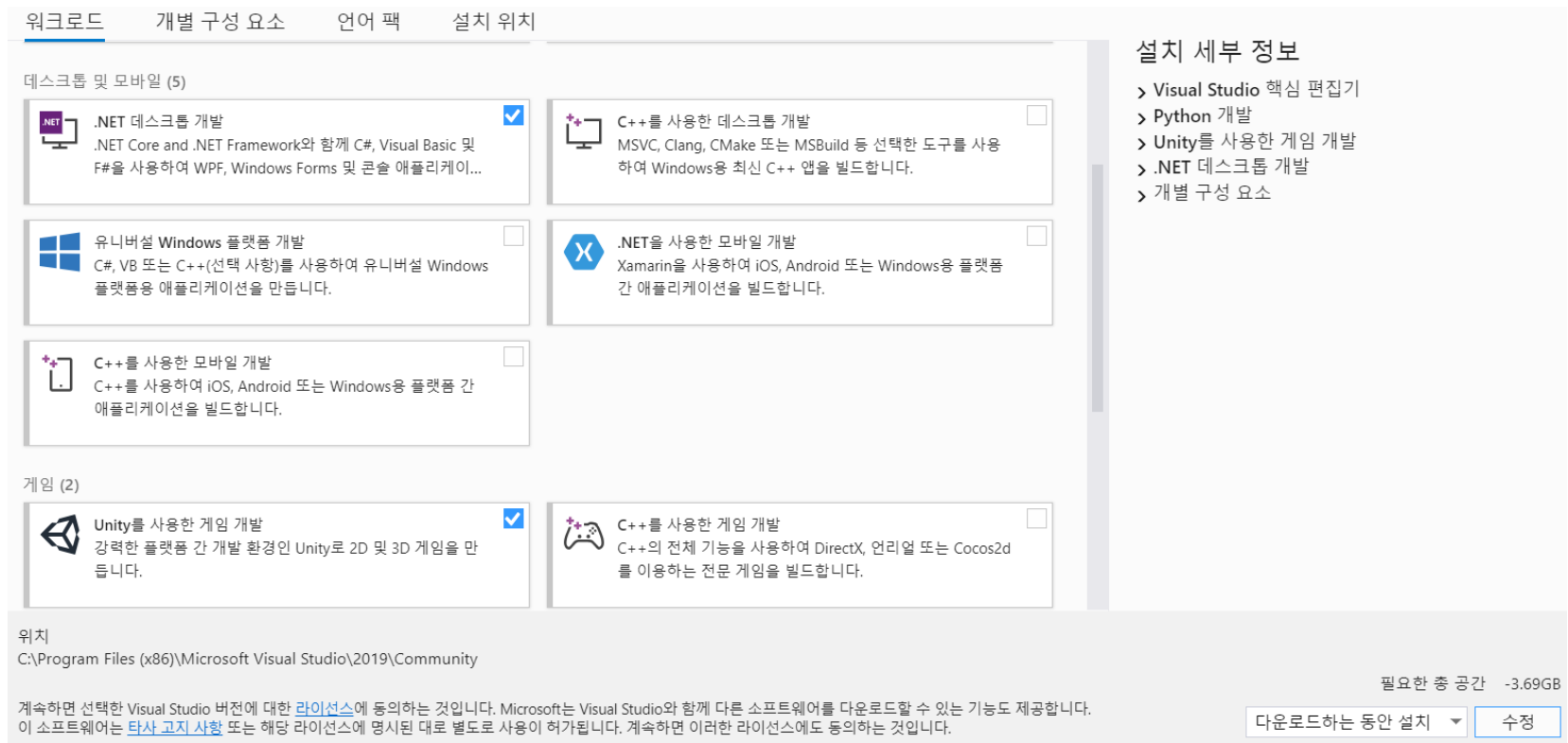
Visual Studio 설치

- <https://visualstudio.microsoft.com/ko/> 접속
- Community 2019 다운로드 후 설치



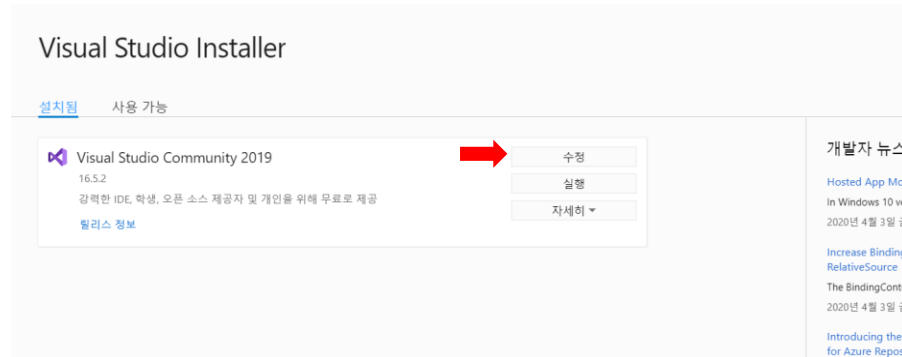
설치를 진행하면서 뜨게 될 창

- Unity를 사용한 게임 개발 체크
- .Net 데스크톱 개발 체크
- 후 설치 진행



이미 VS를 설치한 경우

- (2017 버전 이라도 상관 없음)
- 검색해서 Visual Studio Installer 실행
- 수정 클릭



- Unity를 사용한 게임 개발 체크 후 수정

