BÁO CÁO: THUT TOÁN K-NEAREST NEIGHBORS TRONG PHÂN LOI MÀU NH

Ngày 16 tháng 5 nm 2025

1 Gii thiu

Thut toán K-Nearest Neighbors (KNN) là mt phng pháp hc máy giám sát n gin nhng hiu qu, thng c s dng trong các bài toán phân loi và hi quy. Trong bài toán phân loi màu nh, KNN c áp dng gán nhãn màu (ví d: , xanh, vàng) cho các pixel hoc vùng nh da trên s tng ng v c trng màu sc. Báo cáo này trình bày chi tit cách áp dng KNN vào bài toán phân loi màu nh, phân tích u/nhc im, các yu t nh hng n hiu sut, và các phng pháp ti u hóa.

2 Tng quan v thut toán KNN

KNN là mt thut toán "hc li" (lazy learning), không xây dng mô hình rõ ràng mà s dng trc tip tp d liu hun luyn phân loi. Các bc chính ca KNN bao gm:

- Tính khong cách t im cn phân loi n tt c các im trong tp hun luyn.
- Chn K im gn nht (hàng xóm).
- Gán nhãn da trên a s phiu (majority vote) t K hàng xóm.

The o khong cách ph bin là Euclidean:

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

KNN phù hp vi các bài toán có ranh gii lp rõ ràng, nh phân loi màu nh.

3 Bài toán phân loi màu nh

Bài toán phân loi màu nh nhm gán nhãn màu cho các pixel hoc vùng nh da trên vector c trng màu sc, thng biu din trong các không gian màu nh:

- RGB: [R, G, B], mi kênh t 0 n 255.
- HSV: [H, S, V], tách bit sc và sáng, phù hp hn trong iu kin ánh sáng thay i.
- LAB: Gn vi nhn the màu se ca con ngi.

ng dng thc t bao gm phân on nh, nhn din i tng da trên màu sc, và x lý nh y khoa.

4 Áp dng KNN vào phân loi màu nh

Quy trình áp dng KNN vào phân loi màu nh bao gm các bc sau:

4.1 Chun b d liu

• Thu thp tp hun luyn gm các mu màu ã gán nhãn, ví d:

$$255, 0, 0 \rightarrow$$

$$0,255,0 \rightarrow Xanh$$

255, 255,
$$0 \rightarrow V$$
àng

- Chun hóa d liu a v thang [0,1], ví d: chia giá tr RGB cho 255.
- X lý nhiu bng các b lc nh Gaussian hoc Median.

4.2 Chn tham s K

K là s lng hàng xóm gn nht, thng c chn thông qua th nghim học cross-validation. Giá tr K nh (3-5) phù hp vi d liu có ranh gii rõ, nhng d b nhiu; K ln giúp gim nhiu nhng có th làm m ranh gii lp.

4.3 Tính khong cách

S dng the o Euclidean hoc các the o khác (Manhattan, Minkowski). Vi không gian HSV, en x lý kênh se (H) bng khong cách góc m bo tính cyclic.

4.4 Phân loi

Gán nhãn da trên a s phiu t K hàng xóm. Có th s dng trng s khong cách:

$$w_i = \frac{1}{d_i^2}$$

Áp dng quy trình này cho tng pixel/vùng nh to bn phân loi.

4.5 ánh giá

chính xác c tính bng:

$$Accuracy = \frac{S \text{ pixel phân loi úng}}{Tng \text{ s pixel}}$$

Các ch s khác nh Precision, Recall, F1-score c s dng khi d liu không cân bng.

5 u im và nhc im

5.1 u im

- n gin, d trin khai, không en hun luyn phe tp.
- Không yêu cu gi nh v phân phi d liu.
- Linh hot vi nhiu không gian màu và the o khong cách.

5.2 Nhc im

- Tn tài nguyên tính toán vi nh phân gii cao.
- Nhy cm vi nhiu và giá trK không phù hp.
- Yêu cu tp hun luyn cht lng cao và i din.

6 Các yu t nh hng n hiu sut

- Không gian màu: HSV và LAB thng hiu qu hn RGB trong iu kin ánh sáng thay i.
- Kích thc tp hun luyn: Cn ln và a dng i din cho các lp màu.
- Tham s K: Cn ti u cân bng gia nhiu và chính xác.
- The o khong cách: Phi phù hp vi không gian màu.
- Nhiu và ánh sáng: Cn tin x lý gim nh hng.

7 Ci tin và ti u hóa

- Tin x lý nh: S dng b lc nhiu, chun hóa ánh sáng, chuyn i không gian màu.
- Gim kích the d liu: Áp dng k-means phân cm pixel hoc gim mu hun luyn.
- Tng tc tính toán: S dng k-d tree, ball tree hoc song song hóa trên GPU.
- Ci tin phân loi: S dng trng s khong cách, adaptive K, hoc kt hp vi SVM.
- X lý d liu không cân bng: Áp dng SMOTE hoc undersampling.

8 Kt lun

Thut toán KNN là mt gii pháp hiu qu cho bài toán phân loi màu nh nh tính n gin và kh nng linh hot. Tuy nhiên, t hiu sut cao, cn ti u hóa tp hun luyn, tham s K, và áp dng các k thut tin x lý, gim kích the d liu. KNN phù hp cho các ng dng nh phân on nh, nhn din i tng, và x lý nh y khoa, nhng cn cân nhe nhe im v chi phí tính toán khi áp dng trên nh ln.