Proyecto Login (Sistema de inicio de sesión)

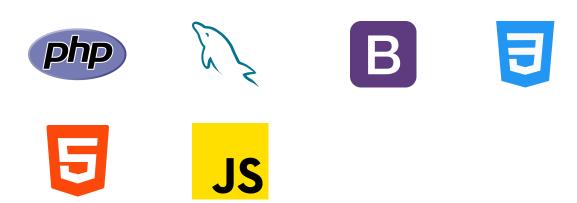
1.1 Descripción del proyecto

En el siguiente proyecto se implementará un sistema de inicio de sesión y registro de usuario usando PHP (Hypertext Pre-Processor). Al final tendré un formulario simple con HTML en donde el usuario escribe su correo electrónico y contraseña; el sistema verifica si son correctos y en caso de que sí, lo redirecciona a una página donde podrá cerrar la sesión. La apariencia del sitio está mejorada con Bootstrap y CSS.

Bueno, creo que ya hablé lo suficiente, así que el código es Open Source como siempre, podrán encontrarlo en mis repositorios de GitHub (bit.ly/sistema-inicio-sesion) visita el repositorio, clónalo o descárgalo como ZIP.

1.2 Tecnologías usadas en el proyecto

En la descripción del proyecto ya estuve hablando sobre algunas de las tecnologías usadas.



Las tecnologías usadas en el proyecto, son: PHP (lenguaje de programación del lado del servidor), JavaScript (lenguaje de programación del lado cliente), bases de datos y motor de bases de datos (MySQL y MySQL Workbench), diseño del sitio web (Bootstrap y CSS) y estructura del sitio (HTML).

1.3 Wireframe

Tendrá campos para ingresar su email y contraseña para registrarse, en el siguiente Wireframe lo verá.



Email address

Password

Sign Up

¿Ya tienes una cuenta?

© 2022

Tamaño (1366 x 1440), desarrollado en Figma.

El Wireframe de inicio de sesión:



LOGIN

Email address
Password

Sign is

¿Eres nuevo?

© 2022

Tamaño (1366 x 1440), desarrollado en Figma.

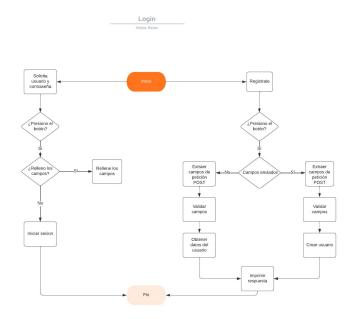
Logueandose en el sistema de sesión, podrá entrar al sitio y cerrar sesión.

BIENVENIDO

Cerrar secion

Tamaño (1366 x 1440), desarrollado en Figma.

2.1 Diagrama de flujo



El diagrama de flujo fue desarrollado en Lucidchart un software de diagramación online. Enlace al diagrama:

https://lucid.app/lucidchart/cd5656ce-2f7c-4954-aea0-9ea770391443/edit?viewport_loc=-188%2C293%2C2446%2C1052%2C0_0&invitationId=inv_a90e7f64-98af-4a7f-bc8d-9ad8b4bf479e.

2.2 Conclusión

Este proyecto fue mi primer programa conectado a una base de datos, lo hice como práctica para poner en conocimiento lo enseñado en el Centro de Formación Profesional 402 - San Juan Diego al que asistí por 1 año (https://www.facebook.com/402demoreno). El proyecto lo realicé para mostrar mis conocimientos con el lenguaje PHP y la base de datos MySQL (se utilizan con frecuencia juntos), por lo mismo se les llama el dúo dinámico.