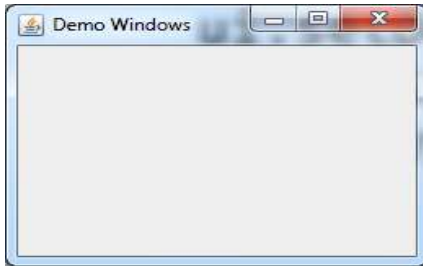


BÀI TẬP TUẦN 2

Bài tập GUI

Ví dụ 1. Hãy hiển thị cửa sổ trên, yêu cầu viết class kế thừa từ JFrame

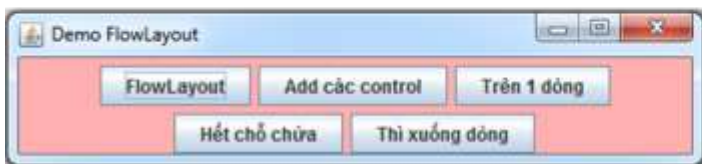


Code:

```
public class MyWindow extends JFrame{
    public MyWindow(){
        super("Demo Windows");
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
    }
    public static void main(String[] args) {
        MyWindow ui=new MyWindow();
        ui.setSize(400, 300);
        ui.setLocationRelativeTo(null);
        ui.setVisible(true);
    }
}
```

```
super("Demo Windows");
    Use to set title for this window
setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
    Allow click 'x' Top right corner to
    close the window
    ui.setSize(400, 300);
        set Width =400 and Height =300
    ui.setLocationRelativeTo(null);
        Display window on desktop center screen
    ui.setVisible(true);
    Show the window
```

Ví dụ 2. Xây dựng giao diện dưới đây (sử dụng JPanel, FlowLayout và JButton)



Resize the Width

Hướng dẫn: FlowLayout cho phép add các control trên cùng một dòng, khi nào hết chỗ chứa nó sẽ tự động xuống dòng, ta cũng có thể điều chỉnh hướng xuất hiện của control. Mặc định khi một JPanel được khởi tạo thì bản thân lớp chứa này sẽ có kiểu Layout là FlowLayout.

Code:

```

JPanel pnFlow=new JPanel();
pnFlow.setLayout(new FlowLayout());
pnFlow.setBackground(Color.PINK);
JButton btn1=new JButton("FlowLayout");
JButton btn2=new JButton("Add các control");
JButton btn3=new JButton("Trên 1 dòng");
JButton btn4=new JButton("Hết chỗ chứa");
JButton btn5=new JButton("Thì xuống dòng");
pnFlow.add(btn1);pnFlow.add(btn2);
pnFlow.add(btn3);pnFlow.add(btn4);
pnFlow.add(btn5);
Container con=getContentPane();
con.add(pnFlow);

```

Ví dụ 3. BorderLayout cho phép thêm (add) các control theo dòng hoặc cột, tại mỗi vị trí chỉ có thể thêm một control. Nếu muốn thêm nhiều control tại cùng một vị trí thì ta nên add tại đó 1 JPanel rồi dùng JPanel add các control.

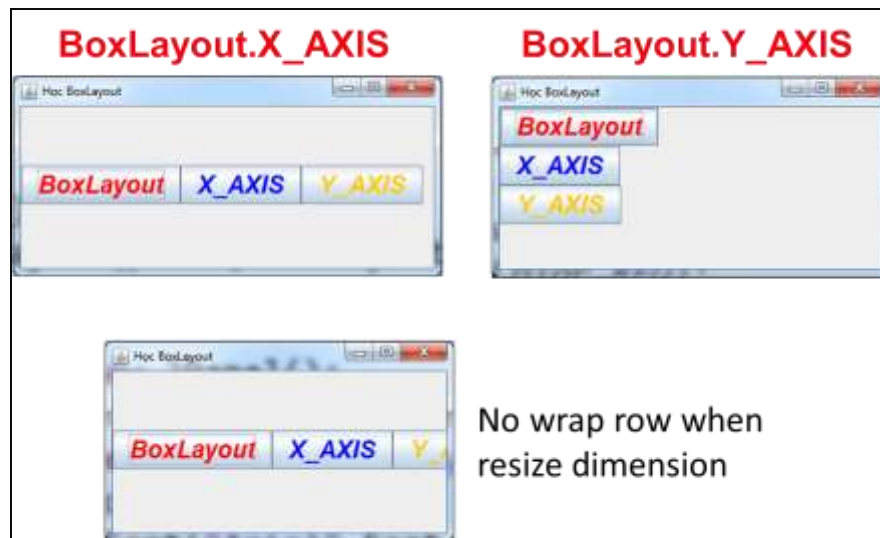
Các hằng cần lưu ý:

BoxLayout.X_AXIS : Cho phép add các control theo hướng từ trái qua phải.

BoxLayout.Y_AXIS : Cho phép add các control theo hướng từ trên xuống dưới.

BoxLayout sẽ không tự động điều chỉnh xuống dòng khi hết chỗ chứa, tức là các control sẽ bị che khuất nếu như thiếu không gian chứa nó.

Hãy xây dựng giao diện như hình dưới, sử dụng BorderLayout.



Code minh họa:

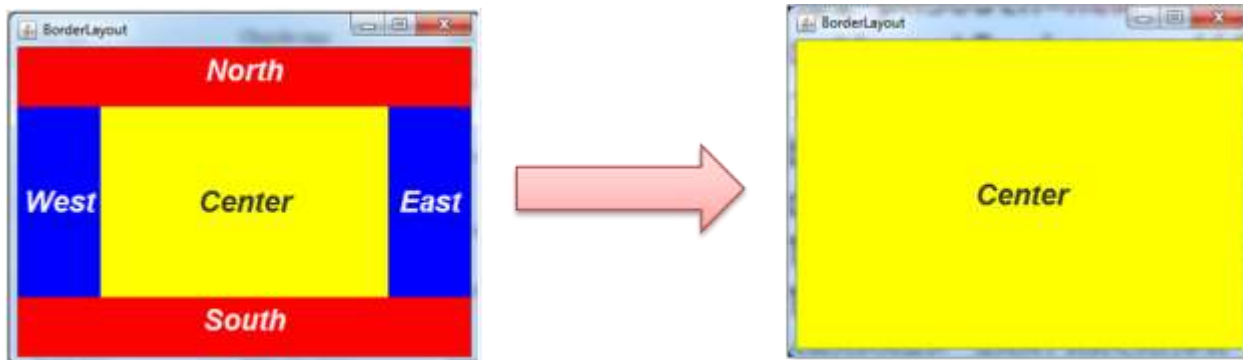
```

JPanel pnBox=new JPanel();
pnBox.setLayout(new BorderLayout(pnBox, BorderLayout.X_AXIS));
JButton btn1=new JButton("BoxLayout");
btn1.setForeground(Color.RED);
Font font=new Font("Arial",Font.BOLD / Font.ITALIC,25);
btn1.setFont(font);pnBox.add(btn1);
JButton btn2=new JButton("X_AXIS");
btn2.setForeground(Color.BLUE);
btn2.setFont(font);pnBox.add(btn2);
JButton btn3=new JButton("Y_AXIS");
btn3.setForeground(Color.ORANGE);
btn3.setFont(font);pnBox.add(btn3);

Container con=getContentPane();
con.add(pnBox);

```

Ví dụ 4. BorderLayout giúp chúng ta hiển thị các control theo 5 vùng: North, South, West, East, Center. Nếu không có 4 vùng : North, West, South, East, thì vùng Center sẽ tràn đầy cửa sổ. Do đó, khi add các control JTable, JTree, ListView, JScrollPane... ta thường đưa vào vùng Center để nó có thể tự co giãn theo kích thước cửa sổ giúp giao diện đẹp hơn.



Code minh họa:

```

JPanel pnBorder=new JPanel();
pnBorder.setLayout(new BorderLayout());
JPanel pnNorth=new JPanel();
pnNorth.setBackground(Color.RED);
pnBorder.add(pnNorth,BorderLayout.NORTH);
JPanel pnSouth=new JPanel();
pnSouth.setBackground(Color.RED);
pnBorder.add(pnSouth,BorderLayout.SOUTH);
JPanel pnWest=new JPanel();
pnWest.setBackground(Color.BLUE);
pnBorder.add(pnWest,BorderLayout.WEST);
JPanel pnEast=new JPanel();
pnEast.setBackground(Color.BLUE);
pnBorder.add(pnEast,BorderLayout.EAST);
JPanel pnCenter=new JPanel();
pnCenter.setBackground(Color.YELLOW);
pnBorder.add(pnCenter,BorderLayout.CENTER);
getContentPane().add(pnBorder);

```

Ví dụ 5. Sử dụng các control JButton, JLabel, JTextField, Jpanel thiết kế giao diện chương trình giải phương trình bậc 2 như sau:



Hướng dẫn: Học viên phải xác định Layout Manager cho các Container trước. Có thể kết hợp các loại Layout để thiết kế cho phù hợp.

Các control có thể đặt tên như bảng dưới:

Tên Control	Tên Biến Control	Mô tả
TextField	txtSoa	Dùng để nhập giá trị cho a
TextField	txtSob	Dùng để nhập giá trị cho b
TextField	txtSoc	Dùng để nhập giá trị cho c
TextField	txtKetqua	Dùng để hiển thị kết quả
Button	btnGiai	Viết lệnh để giải phương trình
Button	btnXoaTrang	Xóa toàn bộ dữ liệu trong ô dl
Button	btnThoat	Viết lệnh thoát chương trình
JLabel	lblTieuDe	Giải Phương Trình Bậc 2

Ví dụ 6. Thiết kế chương trình máy tính đơn giản để thực hiện các phép tính ‘+’ ‘-’ ‘*’ ‘:’ có giao diện như hình dưới. Khi người dùng bấm nút Giải thì tùy thuộc vào việc “Chọn phép toán” mà kết quả sẽ được thực hiện khác nhau.



Code minh họa:

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.border.*;

public class CongTruNhanChiaUI extends JFrame {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    public CongTruNhanChiaUI(String title)
    {
        setTitle(title);
    }
    public void doShow()
    {
        setSize(400, 300);
        setLocationRelativeTo(null);
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        addControl();
        setResizable(false);
        setVisible(true);
    }
    public void addControl()
    {
        JPanel pnBorder=new JPanel();
        pnBorder.setLayout(new BorderLayout());
        JPanel pnNorth=new JPanel();
        JLabel lblTitle=new JLabel("Cộng Trừ Nhân Chia");
        pnNorth.add(lblTitle);
        pnBorder.add(pnNorth,BorderLayout.NORTH);
        lblTitle.setForeground(Color.BLUE);
        Font ft=new Font("arial", Font.BOLD, 25);
        lblTitle.setFont(ft);

        JPanel pnWest=new JPanel();
        pnWest.setLayout(new BoxLayout(pnWest, BoxLayout.Y_AXIS));
        JButton btnGiai=new JButton("Giải ");
        JButton btnXoa=new JButton("Xóa ");
        JButton btnThoat=new JButton("Thoát");
        pnWest.add(btnGiai);
        pnWest.add(Box.createVerticalStrut(10));
        pnWest.add(btnXoa);
        pnWest.add(Box.createVerticalStrut(10));
        pnWest.add(btnThoat);
        pnBorder.add(pnWest,BorderLayout.WEST);
        pnWest.setBackground(Color.LIGHT_GRAY);

        Border southborder
        =BorderFactory.createLineBorder(Color.RED);
        TitledBorder southTitleBorder=
            new TitledBorder(southborder, "Chọn tác vụ");
        pnWest.setBorder(southTitleBorder);

        JPanel pnSouth=new JPanel();
```

```

pnSouth.setPreferredSize(new Dimension(0, 30));
pnSouth.setBackground(Color.PINK);
JPanel pns1=new JPanel();
pns1.setBackground(Color.BLUE);
pnSouth.add(pns1);
JPanel pns2=new JPanel();
pns2.setBackground(Color.RED);
pnSouth.add(pns2);
JPanel pns3=new JPanel();
pns3.setBackground(Color.YELLOW);
pnSouth.add(pns3);
pnBorder.add(pnSouth, BorderLayout.SOUTH);

JPanel pnCenter=new JPanel();
pnCenter.setLayout(new BoxLayout(pnCenter, BoxLayout.Y_AXIS));
pnBorder.add(pnCenter, BorderLayout.CENTER);

Border centerborder
=BorderFactory.createLineBorder(Color.RED);
TitledBorder centerTitleBorder=
    new TitledBorder(centerborder, "nhập 2 số a và b:");
pnCenter.setBorder(centerTitleBorder);

JPanel pna=new JPanel();
JLabel lbla=new JLabel("nhập a:");
final JTextField txta=new JTextField(15);
pna.add(lbla);
pna.add(txta);
pnCenter.add(pna);

JPanel pnb=new JPanel();
JLabel lblb=new JLabel("nhập b:");
final JTextField txtb=new JTextField(15);
pnb.add(lblb);
pnb.add(txtb);
pnCenter.add(pnb);

JPanel pnc=new JPanel();
JPanel pnpheptoan=new JPanel();
pnpheptoan.setLayout(new GridLayout(2, 2));
pnpheptoan.setBorder(new
TitledBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK), "Chọn phép toán:"));

final JRadioButton radCong=new JRadioButton("Cộng");
pnpheptoan.add(radCong);
final JRadioButton radTru=new JRadioButton("Trừ");
pnpheptoan.add(radTru);
final JRadioButton radNhan=new JRadioButton("Nhân");
pnpheptoan.add(radNhan);
final JRadioButton radChia=new JRadioButton("Chia");
pnpheptoan.add(radChia);
ButtonGroup group=new ButtonGroup();

```



```

group.add(radCong);group.add(radTru);
group.add(radNhan);group.add(radChia);

pnc.add(pnpheptoan);
pnCenter.add(pnc);

JPanel pnkq=new JPanel();
JLabel lblkq=new JLabel("Kết quả:");
final JTextField txtkq=new JTextField(15);
pnkq.add(lblkq);
pnkq.add(txtkq);
pnCenter.add(pnkq);

lbla.setPreferredSize(lblkq.getPreferredSize());
lblb.setPreferredSize(lblkq.getPreferredSize());
btnThoat.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        int ret=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Muốn thoát
hả?", "Thoát", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
        if(ret==JOptionPane.YES_OPTION)
            System.exit(0);
    }
});
btnXoa.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        txta.setText("");
        txtb.setText("");
        txtkq.setText("");
        txta.requestFocus();
    }
});

btnGiai.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        String sa=txta.getText();
        int a=0,b=0;
        try
        {
            a=Integer.parseInt(sa);
        }
        catch(Exception ex)
        {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nhập sai định
dạng!");

            txta.selectAll();
            txta.requestFocus();
            return;
        }
        String sb=txtb.getText();
        try
        {
            b=Integer.parseInt(sb);

```

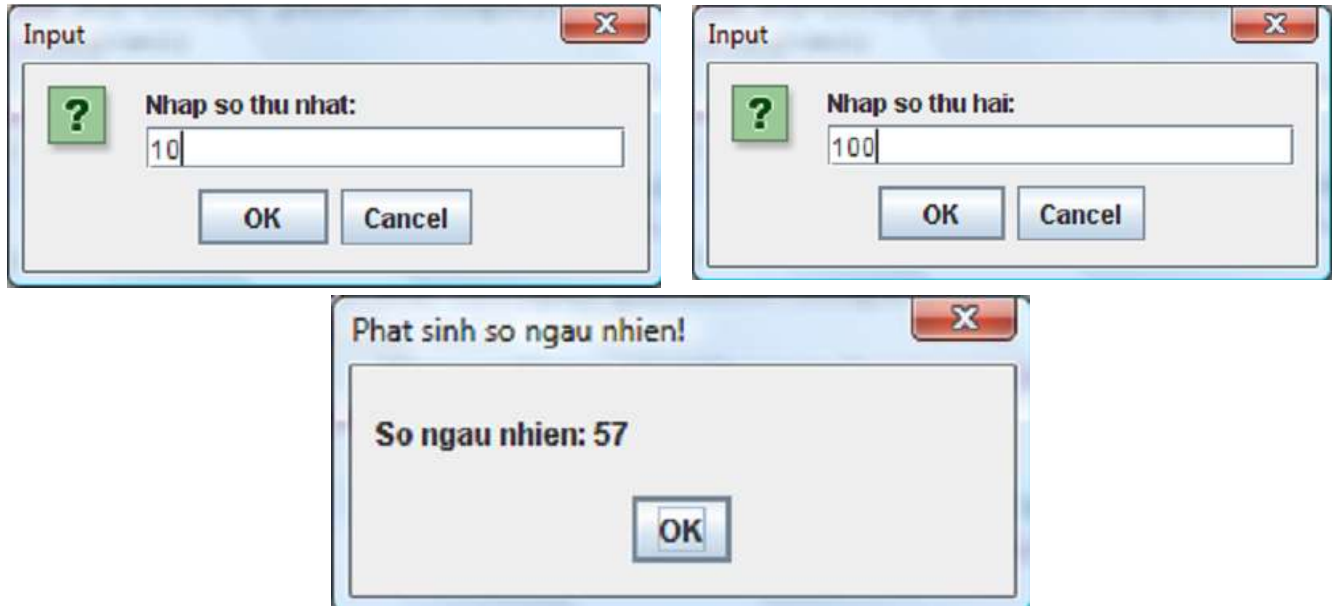
```

    }
    catch(Exception ex)
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nhập sai định
dạng!");

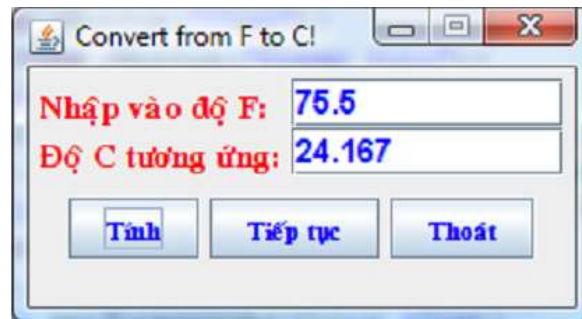
        txtb.selectAll();
        txtb.requestFocus();
        return;
    }
    double kq=0;
    if(radCong.isSelected())
    {
        kq=(a+b);
    }
    else if(radTru.isSelected())
    {
        kq=(a-b);
    }
    else if(radNhan.isSelected())
    {
        kq=(a*b);
    }
    else
    {
        kq=a*1.0/b*1.0;
    }
    txtkq.setText(kq+"");
}
});
Container con=getContentPane();
con.add(pnBorder);
}
public static void main(String[] args) {
    CongTruNhanChiaUI ui=new CongTruNhanChiaUI("Cộng - Trừ - Nhân -
Chia");
    ui.doShow();
}
}

```

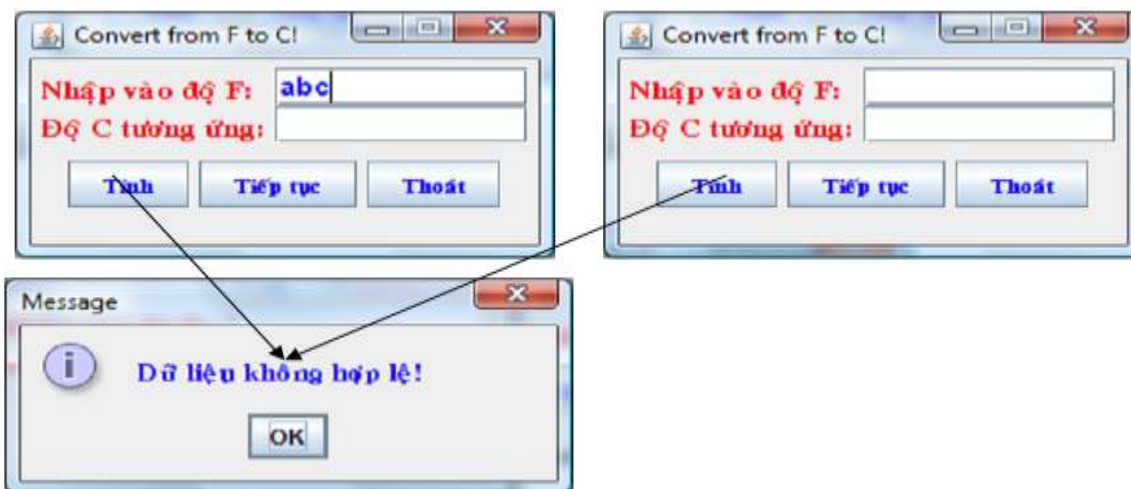

Bài 1. Viết chương trình sử dụng JoptionPane để nhập vào 2 số nguyên tương ứng cho một miền giá trị. In ra số ngẫu nhiên có giá trị trong phạm vi của miền đó. Thông báo lỗi nếu số thứ hai nhỏ hơn số thứ nhất.



Bài 2. Viết chương trình cho nhập vào độ F, sau đó chuyển sang độ C tương ứng theo giao diện sau:



Nếu người dùng nhập sai dữ liệu thì thông báo lỗi:



Cho biết, công thức chuyển đổi từ độ C sang độ F:

$$^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) / 1.8$$

$$^{\circ}\text{F} = ^{\circ}\text{C} \times 1.8 + 32$$

Bài 3. Thiết kế giao diện như sau:



Chương trình cho phép thay đổi định dạng chữ trong ô JTextField khi nhấn chọn checkbox tương ứng

Bài 4. Viết chương trình tạo form theo mẫu sau:



Bài 5. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu về hoạt động của chương trình: Khi người dùng chọn một dòng trên **JList** thì dòng đó sẽ hiện ra trên **JLabel** bên trên.

Yêu cầu thiết lập:

- + Nội dung trong JLabel được canh giữa, tạo đường viền, đổi màu nền, đổi màu chữ cho JLabel.
- + Không cho phép chọn nhiều dòng trên JList.
- + Khi chương trình hiện lên thì dòng đầu tiên phải được chọn.

Bài 6. Thiết kế giao diện như sau:



Chương trình cho phép người dùng sao chép các mục chọn trong JList bên trái qua JList bên phải khi nhấn nút “Copy>>>”. Dữ liệu trong các JList phải được đọc từ file và khi nhấn nút đóng chương trình

thì lưu dữ liệu thay đổi trong JList bên phải vào file.

Bài 7. Thiết kế giao diện như hình bên dưới và thực hiện các thao tác theo yêu cầu:

- Chương trình cho phép nhập vào các số nguyên từ giao diện trong phần nhập thông tin. Khi người sử dụng nhập giá trị vào JTextField và click nút “Nhập” thì dữ liệu sẽ được cập nhập xuống Jlist. Khi người dùng đánh dấu (checked) vào mục “Cho nhập số âm” thì các số âm mới được phép đưa vào JList còn không thì thông báo lỗi.
- Ô Chọn tác vụ, sinh viên phải thực hiện toàn bộ các yêu cầu
- Nút :Đóng chương trình”: hiển thị thông báo hỏi người sử dụng có muốn đóng hay không?

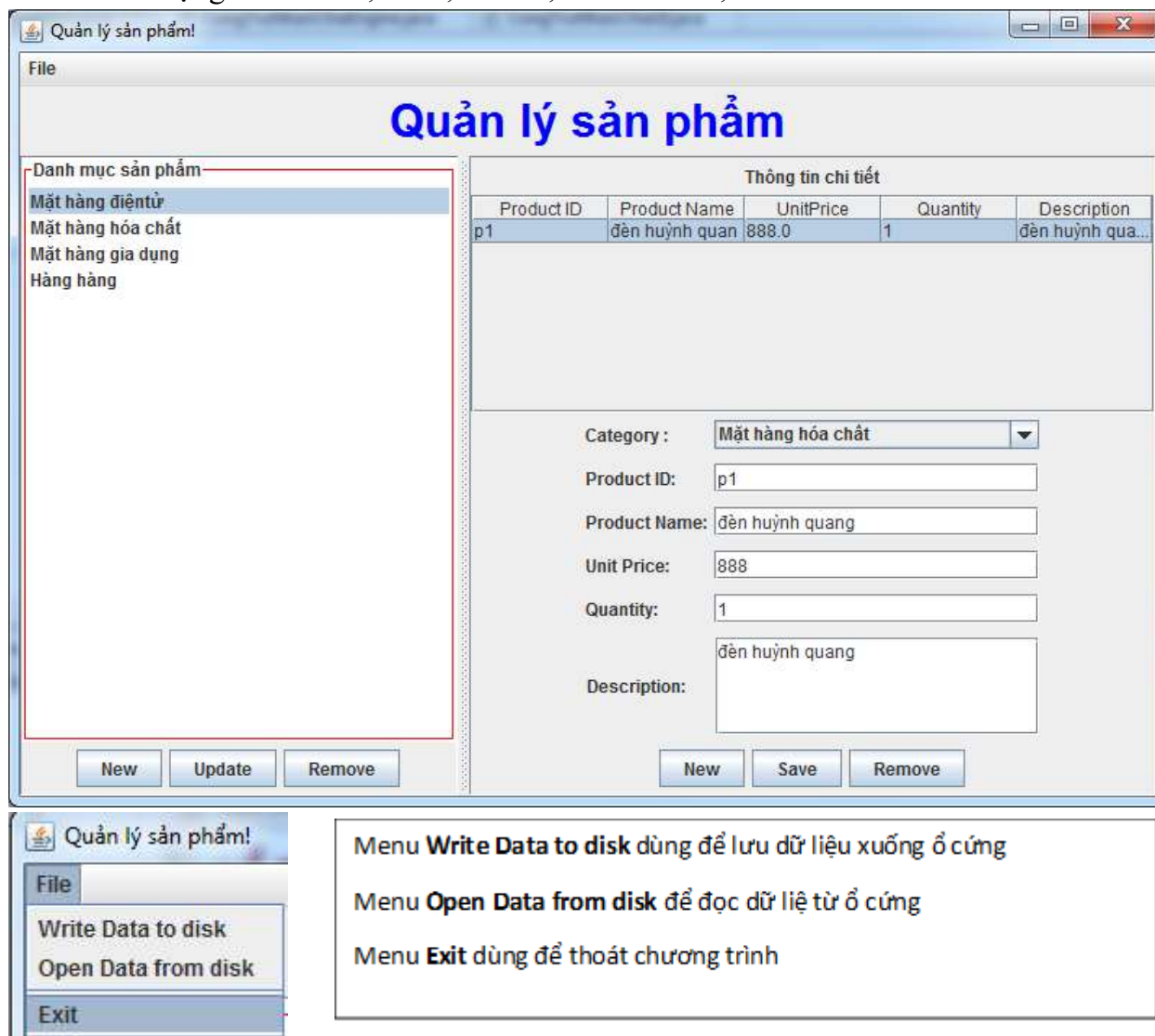
Bài 8. Chương trình QLSV có form Thông tin sinh viên được như hình dưới

Hãy xây dựng form trên

Bài 9. Viết chương trình quản lý sản phẩm với các yêu cầu sau:

- Cho phép nhập/ xuất danh mục, danh sách sản phẩm
- Cho phép cập nhật thông tin
- Cho phép lưu / đọc danh mục sản phẩm

Yêu cầu sử dụng JMenuBar, JList, JTable, JComboBox, ...



Hướng dẫn: Cách lưu/ đọc đối tượng trên ổ cứng:

- Tất cả các class phải **implements Serializable**:
 - o public class **Sanpham implements Serializable**{...}
 - o public class **DanhMucSanPham implements Serializable**{...}
- Viết một class **MyFile** có 2 phương thức:

Lưu đối tượng:

```
public static void lưuDoiTuong(Object obj, String fileName)
{
    try
    {
        FileOutputStream fOut=new FileOutputStream(fileName);
        ObjectOutputStream out=new ObjectOutputStream(fOut);
        out.writeObject(obj);
        out.close();
    }
    catch (Exception ex)
```

```

        {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}

```

Đọc đối tượng

```

public static Object docDoiTuong(String fileName)
{
    try
    {
        FileInputStream fIn=new FileInputStream(fileName);
        ObjectInputStream in=new ObjectInputStream(fIn);
        Object o=in.readObject();
        in.close();
        return o;
    }
    catch(Exception ex)
    {
        ex.printStackTrace();
    }
    return null;
}

```

- Trong testMain:

```

DanhMucSanPham dsDienTu=(DanhMucSanPham )MyFile.docDoiTuong("luuluu.data");
if(dsDienTu!=null)
    System.out.println(dsDienTu);
MyFile.luuDoiTuong(dsDienTu, "luuluu.data");

```

Bài 10. Xây dựng giao diện chương trình như sau:



Bài 11. Xây dựng giao diện chương trình như sau:

Quan ly sinh vien

THONG TIN SINH VIEN

Danh sach lop hoc

- TCTH36D Trung cap tin hoc 36D
- TCTH35A Trung cap tin hoc 35D
- NCTH1 A Cao dang nghe tin hoc 1

Danh sach sinh vien...

Nguyễn Thị Thanh Thúy

Nguyễn Thu Ba

Ma sinh vien: 08454354

Ho ten sinh vien: Nguyễn Thị Thanh Thúy

Tuoi: 22

Sinh vien

Add Remove Update

Add Remove Update Tim Clear Save

Bài 12. Xây dựng giao diện chương trình sau:

Quan ly nhan vien

CÔNG TY TNHH THÀNH AN

Danh sách phòng ban

- Kế toán
- Kỹ Thuật
- Vật tư
- Kế hoạch hành chính
- Tư vấn khách hàng
- Tập vụ

Danh sách nhân viên

Trần Văn Lành

Trần Văn Hùng

Nguyễn Thị Cẩm Nhung

Mã nhân viên: 0000001

Họ tên nhân viên: Trần Văn Lành

Phái: Nam

Tuổi: 30

Nhân viên

Phòng ban

Add Remove Update

Add Remove Update Clear