# Einführung (Aufgabe3)

- 1. 5 Erkannte Protokolle nennen
  - UDP
  - SSDP
  - TCP
  - ARP
  - TLSv1.2
  - QUIC
  - ICMP 3.2
- 3.2 117,6 ms

3.3 Internet-Adresse: 192.168.101.21 Source MAC: 00:0C:29:8D:AD:E7

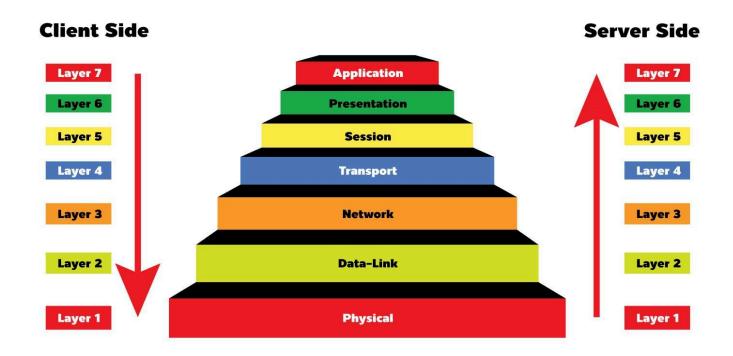
Ziel MAC: 00:50:56:C0:00:01 -> MAC Adresse von Router

# Schichtenmodell ISO/OSI(Aufgabe 3.4)

Ein HTTP-Paket nutzt folgende Protokolle:

- **HTTP** → Application Layer (Schicht 7)
- **TCP** → Transport Layer (Schicht 4)
- IP (IPv4 oder IPv6) → Network Layer (Schicht 3)
- **Ethernet** → Link Layer (Schicht 2)

# OSI MODEL



**Analyse eines HTTP-Pakets: (Aufgabe 4)** 

Beispiel:

```
hex
 0000 38 22 d6 67 19 00 00 21 cc 63 82 2c 08 00 45 00
                                                               8".g...!.c.,..E.
                                                                                      MAC Source: 00 21 cc 63 82 2c
            oc 02 ed 40 uu 80 06 40 66 8d 25 1d 5d 5b c6
                                                               ....@....@f.%.][.
 0020 ae c0 e2 26 00 50 4f 4c 29 24 72
                                                               ...&.POL) $r.<.P.
                                                                                      MAC Dest:
                                                                                                       38 22 d6 67 19 00
 0030 40 b0 62 e7 00 00 47 45 54 20 2f 77 69 6b 69 2f 0040 53 69 6d 70 6c 65 5f 53 65 72 76 69 63 65 5f 44
                                                               @.b...GET /wiki/
                                                               Simple Service D
 0050 69 73 63 6f 76 65 72 79 5f 50 72 6f 74 6f 63 6f
                                                                                      IP Source:
                                                                                                       8d 25 1d 5d
                                                               iscovery Protoco
 0060 6c 20 48 54 54 50 2f 31 2e 31 0d 0a 48 6f 73 74
0070 3a 20 64 65 2e 77 69 6b 69 70 65 64 69 61 2e 6f
                                                               l HTTP/1.1..Host
                                                                                      IP Dest:
                                                                                                       56 c6 ae c0
                                                               : de.wikipedia.o
 0080 72 67 0d 0a 55 73 65 72 2d 41 67 65 6e 74 3a 20
                                                               rg..User-Agent:
                                                                                                                   umwandeln
                                                                                      TCP Source: e2 26
 0090 4d 6f 7a 69 6c 6c 6l 2f 35 2e 30 20 28 57 69 6e
                                                               Mozilla/5.0 (Win
 00a0 64 6f 77 73 20 4e 54 20 36 2e 31 3b 20 57 4f 57
                                                               dows NT 6.1; WOW
                                                                                      TCP Dest:
                                                                                                       00 50
 00b0 36 34 3b 20 72 76 3a 33 32 2e 30 29 20 47 65 63
                                                              64; rv:32.0) Gec
                                                                                     MAC Source: 00:21:cc:63:82:2c
                                                                                    MAC Dest:
                                                                                                     38:22:d6:67:19:00
Analysieren sie dieses Paket, indem Sie es mit einem anderen http Paket vergleichen, das in
WireShark dargestellt ist. Wenn Sie in WireShark zu einem ausgewählten Paket, Header und
                                                                                                     8d 25 1d 5d = 141.37.29.93
                                                                                     IP Source:
Header-Felder im Fenster "details of selected packet headers" markieren, so werden die
                                                                                     IP Dest:
                                                                                                    5b c6 ae c0 = 91.198.174.192
entsprechenden Bytes des Pakets ebenfalls markiert.
   1. Markieren Sie im obigen Paket Ethernet IP und TCP Header
                                                                                    TCP Source: e2 26 = 57958
   2. Was sind die Quell- und Ziel-MAC-Adressen Adressen des dargestellten Pakets?
                                                                                     TCP Dest:
                                                                                                     00 50 = 80
   3. Was sind die Quell- und Ziel-IP-Adressen des dargestellten Pakets?
   4. Was sind die verwendeten TCP-Ports des dargestellten Pakets?
```

### Filter in Wireshark (Aufgabe 5)

- 1. Wie lautet der Filter, mit dem Sie über den TCP-Port HTTPS-Verkehr filtern können?
  - tcp.port == 443
- 2. Vergleiche HTTP-Verkehr über Filter: http und über Filter: tcp.port == 80
  - Filter http zeigt nur Pakete, bei denen der HTTP-Protokoll-Parser von Wireshark tatsächlich HTTP-Inhalte erkennt.
    - $\rightarrow$  Z. B. GET, POST, HTTP/1.1 200 OK usw.
  - Filter tcp.port == 80 zeigt alle TCP-Pakete, die auf Port 80 laufen, auch wenn sie keine erkennbaren HTTP-Inhalte haben (z. B. Verbindungsaufbau mit SYN, ACK, Keep-Alive, etc.).
    - Der HTTP-Filter ist also **protokollbasiert**, während tcp.port == 80 rein **portbasiert** ist
- 3. Es gibt einen Filter http, aber keinen Filter https. Haben Sie eine Idee warum?
  - HTTPS ist verschlüsselter HTTP-Verkehr über TLS
    - Wird also verschlüsselt und somit nicht mehr lesbar und daher auch kein HTTPS-Filter
  - ABER es gibt tcp.port == 443
- 4. Welcher Filter bewirkt, dass nur Pakete angezeigt werden, die die eigene IP-Adresse als Zieladresse haben?
  - ip.dst == EIGENE IP

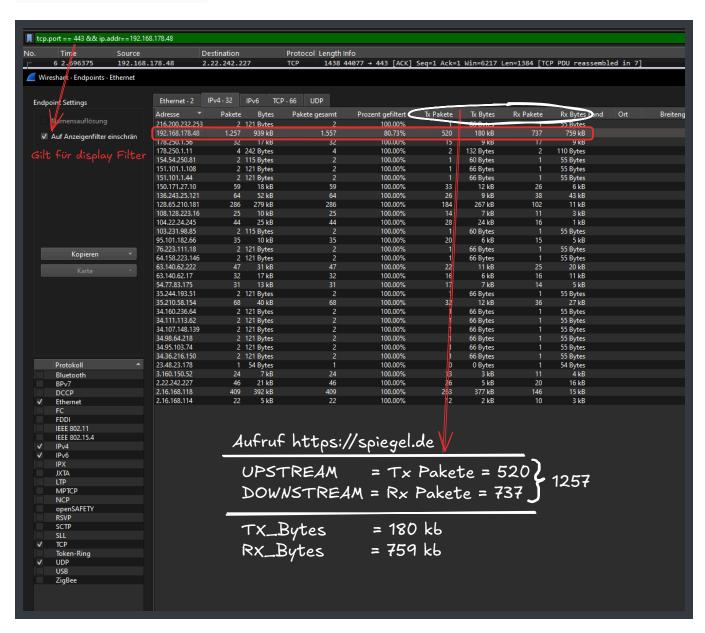
## **Upstream vs Downstream (Aufgabe 6)**

#### Filter für Downstream (vom Server an dich):

ip.dst == 192.168.178.48

#### Filter für Upstream (von dir ins Internet):

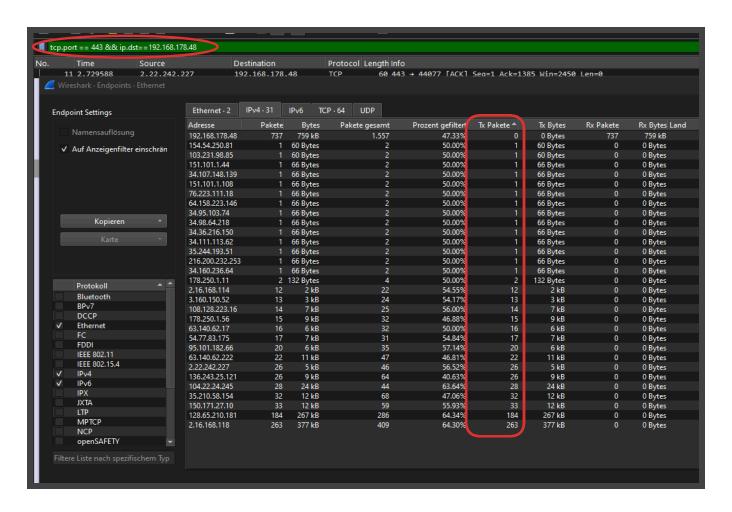
ip.src == 192.168.178.48



#### Wie viele IP's haben Daten an mein Rechner gesendet beim Aufruf

Statiskten -> Endpunkte -> IPv4

Wir haben unseren Filter eingestellt und schauen jetzt welche IP-Adressen Tx(Upstream) Pakete an uns gesendet haben. (Alle IP Adressen mit Tx Pakete > 0) = 29 IP's

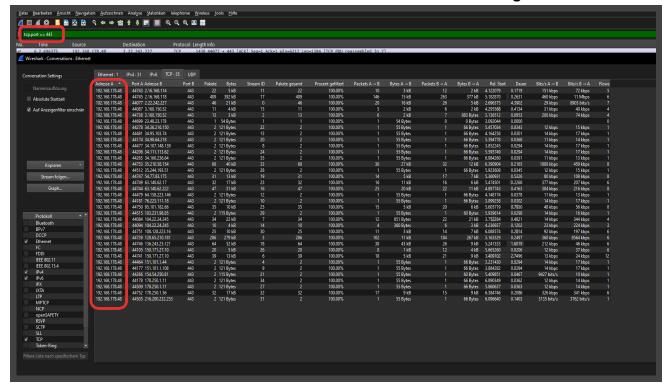


# Über wie viele TCP Sockets hat dein Rechner die Daten empfangen?

Ein TCP-Socket ist eindeutig identifiziert durch:

Ouell-IP : Quell-Port → Ziel-IP : Ziel-Port

Das heißt: Kombination aus IP-Adressen und Ports in beide Richtungen.



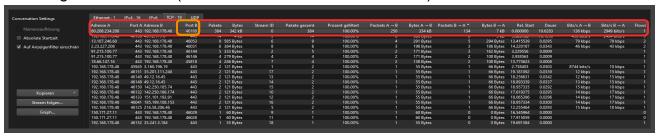
- Dadurch, dass wir überall als Quelle unsere eigene IP haben, sind wir der Client
- Nun können wir die Anzahl der Sockets mit unserer eigenen IP zählen
  - 34 Stück

# Pakete bei Streams (Aufgabe 7)

```
ip.addr == <deine IP> && tcp.port == <Port des Streams>
```

Port des streams finden wir unter

- Menü: "Statistiken" → "Gespräche" (Conversations) → TCP-Tab
- Stream geht über Port B(Unserer lokaler Port in diesem Fall)

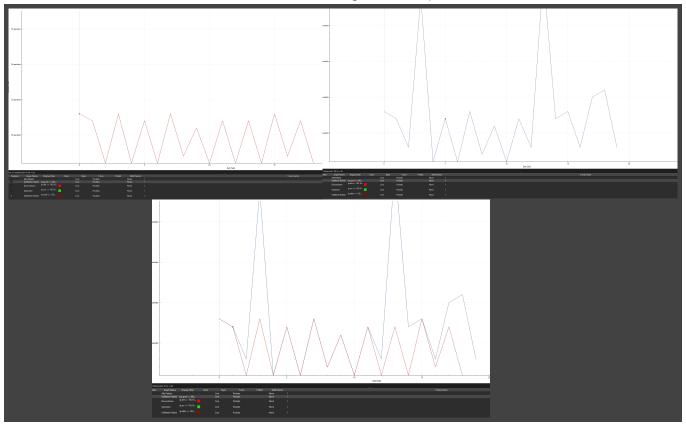


#### jetzt setzen wir:

```
ip.addr == 192.168.178.48 && tcp.port == 46169 ROT ip.addr == 192.168.178.48 && tcp.port == 443 BLAU
```

und gehen in I/O Graph und bekommen:

Rot sollte der Stream-Traffic sein und Blau die allgemeine Up und Downstreams für SSL Pakete



Jetzt sehen wir deutlich wie eine Überlagerung der beiden Filter stattfindet und dass wir in regelmäßigen abständen große Pakete empfangen und senden.

Alle 2sek ein peek mit 22 - 25 Packets

Unter: - Menü: "Statistiken"  $\to$  "Gespräche" (Conversations)  $\to$  TCP-Tab können wir noch Bandbreite analysieren



# Download (empfangen):

- 334 kB = **334 × 1024 × 8 = 2.731.008 Bits**
- Zeit: 19,6283 Sekunden

$$\frac{2.731.008~\rm{Bit}}{19,6283~\rm{Sek}} \approx \textbf{139.2}~\rm{kbps}$$

# Upload (gesendet):

• 7 kB = 7 × 1024 × 8 = 57.344 Bits

Zeit: 19,6283 Sekunden

$$\frac{57.344~\mathrm{Bit}}{19,6283~\mathrm{Sek}}\approx\textbf{2.9}~\mathrm{kbps}$$

Wenn man den Stream noch etwas länger laufen lässt, sieht es in etwa so aus:



Beim Aufzeichnen eines HTTPS-basierten Streams zeigte der Netzwerkverkehr typische Pufferungs-Muster. Der Client fordert regelmäßig größere Datenmengen an, was sich in deutlich sichtbaren Paket-Bursts äußert (über 1.000 Pakete/Sekunde), gefolgt von Pausen. Der Datenverkehr lief vollständig über TCP-Port 443 (HTTPS). Es wurden keine UDP-Streams verwendet.

Die Übertragung war überwiegend stabil, mit nur wenigen TCP-Fehlern, die keine größere Störung darstellten.

Insgesamt lässt sich eine regelmäßige Paketübertragung in der ersten Hälfte feststellen, mit zunehmender Unregelmäßigkeit in der zweiten Hälfte, was auf unterschiedliche Pufferanforderungen oder parallele Hintergrundaktivität hindeuten könnte.