

1 Anleitung

1.1 Unity

Erstellte Skripte des Unity Projektes sind hier zu finden:

```
Unity-project\Assets\Scripts\
```

Für die Installation und das Austesten des Projektes gibt es zwei Möglichkeiten:

1.1.1 Mit Unity

Unity muss dafür installiert werden. Der Download ist hier zu finden:

```
http://unity3d.com/unity/download
```

Dann kann im ersten Dialog nach dem Öffnen von Unity ein bestehendes Projekt ausgewählt oder über File->Open Project geöffnet werden.

1.1.2 Als Installation auf ein Smartphone

Hierbei wird davon ausgegangen, dass ein Smartphone mit Android benutzt wird. Die Installationsdateien befinden sich hier:

```
Unity-project\Build\
```

Eine Anleitung für die Installation von APK-Dateien ist hier zu finden:

```
http://www.chip.de/artikel/APK-installieren-Android-App-aufs-Handy-bringen\_47069033.html
```

Die benötigte APK-Datei für die Kopplung eines Playstation 3 Controllers ist hier zu finden:

```
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dancingpixelstudios.sixaxiscontroller
```