

# CarShare

Guía de estilos

# Sumario

# 1 Descripción

Este documento contiene la guía de estilos a utilizar en el desarrollo de la aplicación CarShare, como parte de los desarrollos destinados a la evaluación del CFGS de Desarrollo Web.

Se ha optado por una línea sencilla y fácil de mantener, intentando dar una guía de acceso rápido y sencillo.

## 2 Estructura principal

La interfaz está diseñada utilizando **Bootstrap** para gestionar los estilos dentro de un proyecto desarrollado en **Angular**.

Las pantallas son adaptables al tamaño del dispositivo desde el que se reproducen.

Todas intentan seguir un patrón para que el usuario tenga una experiencia más fácil e intuitiva.

La interfaz tiene tres zonas principales:

### 2.1 Área superior

Este espacio está destinado a la cabecera de la aplicación y contendrá el logo de la aplicación y el botón para desplegar el menú de navegación.

### 2.2 Menú de navegación

Este espacio estará oculto en la zona izquierda de la pantalla esperando a la pulsación del botón situado en el área superior para desplegarse hacia la derecha por encima del área central.

### 2.3 Área central

Este espacio comprenderá el ancho y alto de pantalla justo debajo del área superior.

Contendrá las actividades principales de la aplicación, muestra de tablas, formularios o textos.

#### 2.3.1 Ventanas modales

Este tipo de áreas se mostrarán dentro del área central, en un espacio limitado por un borde.

### **3 Crecimiento y escalabilidad**

La interfaz se debe adaptar al tamaño de la pantalla en la que se va a mostrar en un crecimiento controlado.

## 4 Colores

Se dedicará una gama de cuatro tonalidades principales:

#004b6f	#007dba	#94c2d6	#6fb2d0
Primario	Secundario	Info	Light

## 5 Tipografías

Para este proyecto se han utilizado principalmente dos fuentes de Google, Xanh Mono y Roboto.

Son tipografías regulares de Google con una buena legibilidad y utilizadas en su tamaño estándar.