

Sumario

1 Descripción	3
2 Descripción del proyecto	
3 Requisitos de la aplicación	
3.1 Requisitos funcionales	
3.2 Requisitos no funcionales	
3.3 Requisitos de información	
4 Roles	
4.1 Roles del usuario	
4.2 Roles del administrador	
5 Historias de usuario	
6 Decisiones de diseño:	
7 Diseño de pantallas	
7.1 Home	
7.2 Sobre nosotros	
7.3 Unirse a rueda	
7.4 Vista de ruedas	
7.5 Formulario ruedas	

1 Descripción

Este documento detalla las necesidades y desarrollo de la aplicación CarShare.

2 Descripción del proyecto.

CarShare es una aplicación que tiene como objetivo generar horarios para la rotación de conductores a la hora de compartir coche.

Los usuarios se unen a una rueda y el sistema genera una rotación de conductores diaria.

Este proyecto tiene como finalidad poner en practica los conceptos adquiridos durante la formación en el ciclo formativo de grado superior en **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**.

Este proyecto consta de varias partes:

- Un cliente con el que los usuarios finales pueden interactuar.
- Un servidor para gestionar y acceso y actualización de la persistencia de datos.
- Una base de datos para la persistencia de datos.

3 Requisitos de la aplicación

Le requisitos son características y condiciones que se deben aplicar a la creación y desarrollo de la aplicación.

3.1 Requisitos funcionales

Un requisito funcional define una función del sistema de software o sus componentes. Una función es descrita como un conjunto de entradas, comportamientos y salidas.

- 1. Unirse a la aplicación.
- 2. Unirse a una rueda.
- 3. Recuperar mi contraseña.
- 4. Modificar mi perfil.
- 5. Dar de baja mi usuario.
- 6. Crear nuevos usuarios.
- 7. Editar nuevos usuarios.
- 8. Eliminar nuevos usuarios.
- 9. Crear ruedas.
- 10. Editar ruedas.
- 11. Eliminar ruedas.

3.2 Requisitos no funcionales

Requisitos No Funcionales, son requisitos que imponen restricciones en el diseño o la implementación como restricciones en el diseño o Estándares de Calidad. Son propiedades o cualidades que el producto debe tener.

- 1. El cliente de la aplicación está desarrollado en **Angular**, una tecnología empleada para crear principalmente aplicaciones *backend*.
- 2. El servidor utiliza el framework Laravel, basado en php y el gestor de paquetes composer.
- 3. Para la persistencia de datos se ha optado por el uso de una base de datos Postgres.
- 4. El registro de usuarios se comunica vía correo electrónico.
- 5. El reparto de conductores debe ser lo mas equitativo posible.

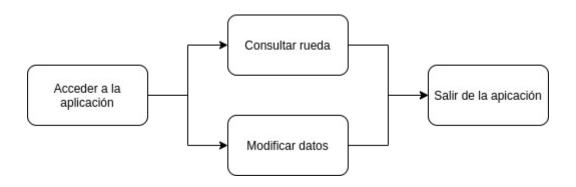
3.3 Requisitos de información

Un requisito de información representa entidades e información relevantes con la que operará nuestro sistema.

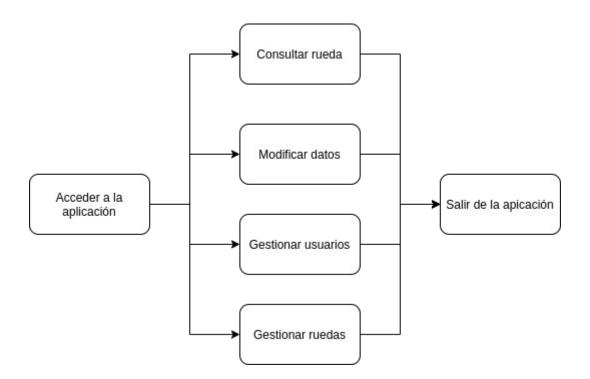
- 1. Rueda. Contiene un conjunto ordenado de días que tendrá una descripción, y un origen.
- 2. Día. Es un conjunto ordenado de horas.
- 3. Hora. Instancias de tiempo de las que saldrán viajes tanto de ida como de vuelta.
- 4. Rueda generada. Es una instancia de rueda que contiene unos viajeros y coches en cada hora.
- 5. Viajero. Es la representación del usuario dentro de un viaje.
- 6. Viaje. Es la representación de un grupo de viajeros que saldrá desde un origen, en un día determinado, a una hora determinada con un conductor
- 7. Usuario. Representa al actuador que interactúa con las ruedas, también puede llamarse viajero.
- 8. Administrador. Representa al actuador que tiene permisos para gestionar las ruedas y los usuarios.

4 Roles

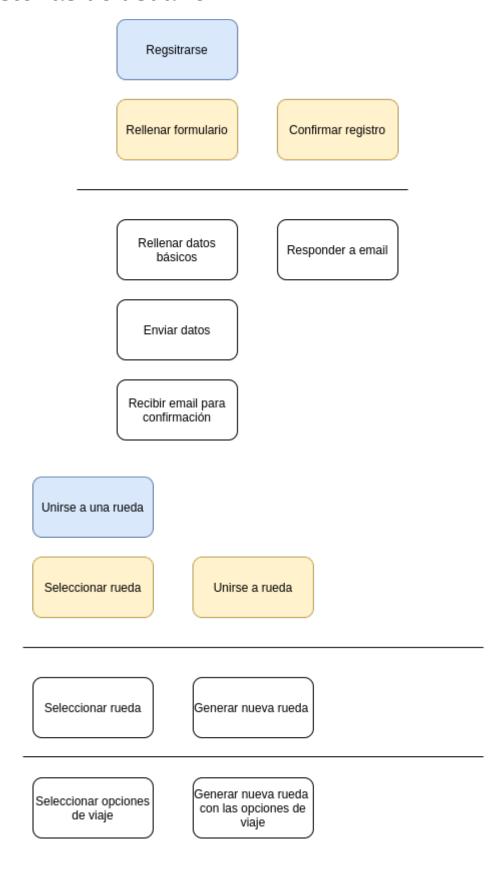
4.1 Roles del usuario



4.2 Roles del administrador



5 Historias de usuario



Generar una rueda Comprobar reparto de viajeros Datos de la rueda Designar conductores Guardar datos Asigna un número de coches por hora Recupera los datos Asigna un conductor Almacena los datos de la rueda por coche en persistencia Comprueba que la Recupera los datos Valida el reparto cantidad de coches a de los usuarios por equitativo de al ida y la vuelta es cada hora conducciones igual

Notificar la nueva rueda a los viajeros

Crear una rueda

Rellenar datos

Enviar datos

Almacenar datos

Rellena el formulario de datos

Confirma los datos

Guarda los datos en persistencia

Modificar una rueda Rellenar datos Enviar datos Seleccionar rueda Almacenar datos Selecciona la rueda Modificar los datos Guarda los datos en Confirma los datos del formulario de la lista persistencia Eliminar una rueda Seleccionar rueda Confirmar eliminación Eliminar rueda Selecciona la rueda Confirma la rueda a Elimina la rueda de la lista eliminar Elimina las ruedas generadas

Crear un usuario Rellenar datos Enviar datos Almacenar datos Guarda los datos en Rellena el formulario Confirma los datos de datos persistencia Modificar un usuario Seleccionar usuario Rellenar datos Enviar datos Almacenar datos Selecciona un Modificar los datos Guarda los datos en Confirma los datos del formulario usuario de la lista persistencia

Seleccionar usuario

Confirmar eliminación

Elimina usuario

Selecciona un usuario

Confirma el usuario a eliminar

Elimina el usuario

Regenera la rueda a la que estuviese asociado

Notificar la nueva rueda a los viajeros

6 Decisiones de diseño:

No hemos modificado el código fuente original del framework.

Hemos sobrescrito las reglas necesarias en un fichero para adaptar el estilo de nuestra interfaz a las necesidades.

Nuestro fichero de estilo propio se llama _miTema.scss y está contenido en la carpeta scss del proyecto.

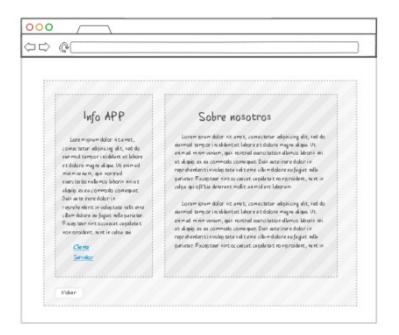
7 Diseño de pantallas

7.1 Home



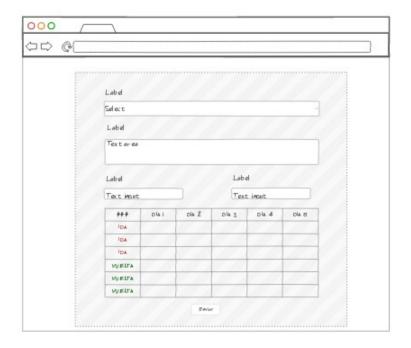


7.2 Sobre nosotros





7.3 Unirse a rueda





7.4 Vista de ruedas





7.5 Formulario ruedas



