

# Portfolio

KANGDONG  
HUAM



คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมสาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

# Profile

## ประวัติส่วนตัว



### ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ นายกนกพงศ์ หัวคำ

ชื่อเล่น บาส (Bas)

วันเกิด 10 ตุลาคม 2548

ที่อยู่ 219/118 ซอย 28 หมู่บ้านอักษรา

ถ.บางกรวย-ไทรน้อย ต.พิมลราช

อ.บางบัวทอง จ.นนทบุรี 11110

งานอดิเรก ปีทบอคซ์, พังเพลง,  
เล่นเกม, อ่านหนังสือ, ดูหนัง  
ฝึกฝีมือการเขียนโค้ดที่ [freecodecamp](#)

หลักสูตร วิทยาศาสตร์-คอมพิวเตอร์

ประวัติครอบครัว นาย ชัยรัชต์ หัวคำ

อาชีพ รับจ้างก่อสร้าง

นางสาว เจ้มพร รัตน์สถา

อาชีพ แม่บ้าน

สนใจใน ภาษาอังกฤษ , ญี่ปุ่น ,

FrontEnd\_Dev , Python ,BackEnd,

Educational technology



ระดับปฐมวัย

โรงเรียน คริสเตียนบริการธนบุรี  
การศึกษาปฐมวัย



ระดับประถมศึกษา

โรงเรียน อนุราษฎร์สิทธิ์



ระดับมัธยมศึกษา

โรงเรียน เตรียมอุดมศึกษา

พัฒนาการ นนทบุรี

GPAX 3.37

5 ภาคเรียน

### contact

092-650-8496 / 062-975-2024

[https://www.instagram.com/delsin\\_z/](https://www.instagram.com/delsin_z/)

<https://github.com/IamUnknownZ>

mcreallife

<https://web.facebook.com/basy.naja.98>



# *statement of purpose*

เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือที่มีผลกระทบในทุกด้านของชีวิต เสมือนไม้แทรกกิ่งที่เสริมสร้างกระบวนการเรียนรู้ให้ก้าวขึ้นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งปรับปรุงและพัฒนากระบวนการการศึกษาให้เข้าสอดประสานกับยุคที่กำลังเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วได้อย่างมาก

ในมุมมองของกรม ความเข้าใจที่ดีและลึกซึ้งเกี่ยวกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และการนำมันมาใช้ร่วมกับการศึกษาเป็นเรื่องสำคัญ การผสมผسانความรู้ด้านเทคโนโลยีเข้ากับกระบวนการเรียนรู้ทำให้การศึกษามีประสิทธิภาพมากขึ้น นอกจากนี้ การให้นักเรียนมีโอกาสได้สัมผัสและใช้เทคโนโลยีในการแก้ปัญหาจริงช่วยพัฒนาทักษะทางด้านการคิด, การแก้ปัญหา, และการทำงานร่วมกับผู้อื่น ด้วยการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนการเรียนรู้ เราสามารถสร้างบุคลากรที่มีทักษะที่ต้องการในโลกที่เปลี่ยนแปลงอย่างต่อเนื่อง การทำความเข้าใจเทคโนโลยีและการนำมันมาใช้ให้เกิดประโยชน์ทั้งในด้านการศึกษาและชีวิตประจำวันจึงเป็นเรื่องที่กระผมสนใจ

การเรียนรู้ไม่ใช่แค่กระบวนการรับสารข้อมูลเท่านั้น แต่เป็นการสร้างความเข้าใจ, การแก้ปัญหา, และการพัฒนาทักษะเชิงปฏิบัติ ด้วยเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ กระผมมีแนวคิดที่จะนำเสนอวิธีการใช้เทคโนโลยีในการสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ที่น่าสนใจและมีประสิทธิภาพ เช่น การใช้แพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์, การสร้างเกมการเรียน, หรือการใช้เทคโนโลยีเสมือนจริงเพื่อการสอน เป็นตัวอย่างของเทคนิคที่สามารถนำมาใช้ในการส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนได้

การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในการศึกษามิใช่เพียงแค่การนำเสนอบื้อหน้า แต่ยังเป็นการให้นักเรียนได้สัมผัสประสบการณ์การเรียนรู้ที่น่าสนใจ ผ่านการใช้แอปพลิเคชันการศึกษาที่เพิ่มประสิทธิภาพในการทำแบบทดสอบ หรือการพัฒนาโปรเจกต์ที่ใช้เทคโนโลยีเพื่อแก้ปัญหาภัยกลุ่ม กระผมมีความมุ่งมั่นที่จะนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ไปสู่การศึกษาที่ทันสมัยและสร้างนักเรียนที่มีความพร้อมที่จะเป็นนวัตกรของโลกอนาคต

ด้วยความมุ่งมั่นนี้ กระผมพร้อมที่จะเดินทางไปสู่สายงานที่จะทำให้การศึกษาเป็นประสบการณ์ที่ทันสมัยและท้าทายในยุคการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วของเทคโนโลยีและนวัตกรรม

# MY PROJECTS

## เว็บไซต์ PORTFOLIO



scan

เว็บไซต์ที่ผมเขียนเพื่อฝึกฝนการเขียนภาษา HTML , Css และ JavaScript

ภายในเว็บไซต์ยังรวมผลงานอื่นๆ และใบประกาศนียบัตรของผมไว้ภายในเว็บไซต์ด้วย

<https://iamunknownz.github.io/My-Port-Web/>



<https://iamunknownz.github.io/pac-bas/>

อาจไม่รองรับในบางอุปกรณ์



scan

## PAC-BAS

เว็บเกม pac-bas เกมเดินเก็บจุดเพื่อไปยังด่านต่อไป เกมยังมีบัคเล็กน้อย หากติดบัคสามารถกดปุ่ม “คืนชีพ” เพื่อเล่นต่อได้ หากไม่ ก็สามารถกดปุ่ม “รีเซ็ต” เพื่อรีเซ็ตเกมแล้วเริ่มต้นใหม่ การสร้างเกมนี้ได้ประโยชน์ในการเรียนรู้สิ่งฐานการสร้างเกม สร้างโดยการศึกษา Promp GPT ให้เขียน Structure ของ Code

<https://iamunknownz.github.io/FrontEnd-141/>

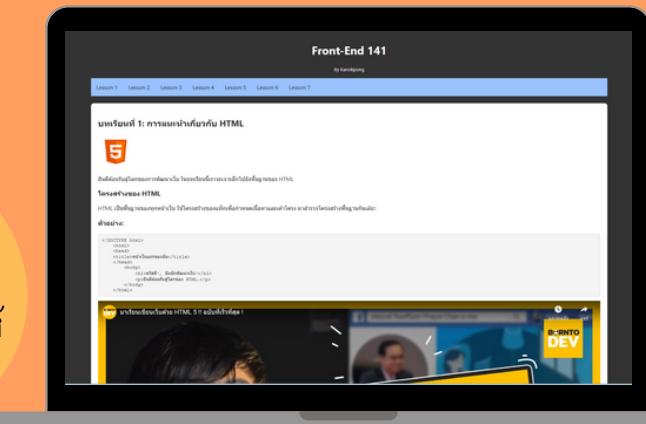
## FRONT-END 141



scan

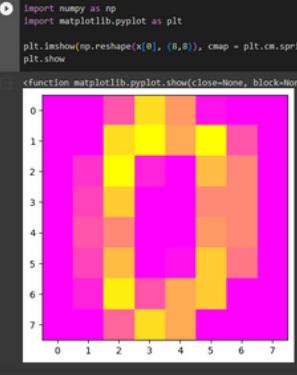
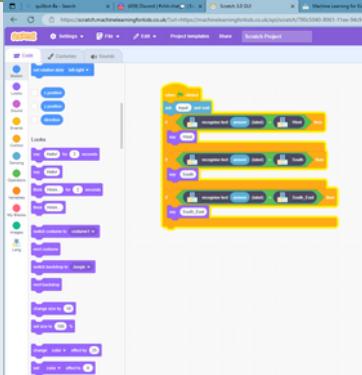
เว็บไซต์รวบรวมแหล่งความรู้แนะนำการเขียนเว็บแบบพื้นฐาน พร้อมมีแบบทดสอบในแต่ละบทเรียน

โดยจะทำหน้าที่เป็นเหมือนแหล่งรวมข้อมูลความรู้ มีไอเดียในการแนะนำให้ผู้ที่ไม่เคยเขียนเว็บไซต์ สามารถเรียนรู้ได้สะดวกสบายและรวดเร็วมากขึ้น





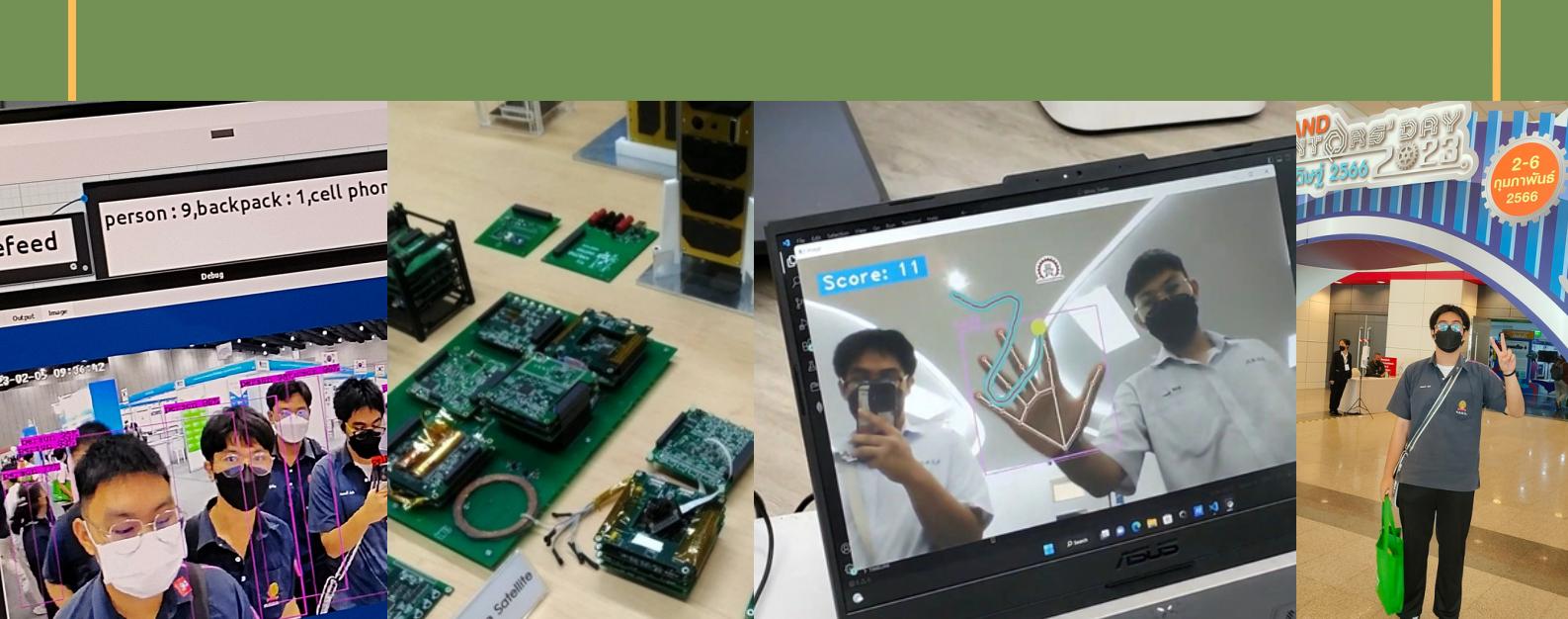
ผมได้เข้าเยี่ยมชมคีกษาดูงานวุฒิสถาปัตย์โดยมี นายจิรชัย มูลทองโร่ย สมาชิกวุฒิสถาปัตย์ พร้อมคณะ  
ผมได้รับการบรรยายความรู้ด้านการปกครองตามระบบประชาธิปไตยและความรู้เกี่ยวกับ  
ห้องวุฒิสถาปัตย์ สัปปายะสถาปัตย์ วันที่ 7 มีนาคม 2566



ผมได้เข้าค่าย Basic AI for Beginner in 6 hours และได้รับความรู้ในการ tren  
โนเดล AI แบบพื้นฐานด้วย Python และ Scratch  
ใช้ AI ในการคัดแยกลายมือ และใบหน้าเพื่อให้ได้ตรงตามบุคคลที่ต้องการตามหา  
และคีกษาการใช้ Matplotlib วันที่ 11-12 พฤษภาคม 2566



เข้าร่วมงานเปิดบ้านของสถาบันเทคโนโลยี  
พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในคณะวิศวกรรมศาสตร์  
วันที่ 19 สิงหาคม 2566



เข้าร่วมงานเปิดบ้านในคณะ และ สาขาวิชานักวิเคราะห์ทางด้านเทคโนโลยี  
พร้อมทั้งทดลองและดูตัวอย่างการทำงานของโปรแกรม หรือ อุปกรณ์ที่อยู่ในงาน  
ได้แรงบันดาลใจเข้าศึกษาต่อในสายการเรียนที่เกี่ยวกับ Technology



เข้าร่วมงานคิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 70

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง รองชนะเลิศอันดับที่ 1

กิจกรรม การแข่งขันกิจกรรมสภานักเรียน ระดับชั้นม.1-ม.6 วันที่ 24 ธันวาคม 2565



เข้าร่วมกิจกรรม “ลูกพระเกี้ยวน้อยสานฝัน ปันความรู้สู่สังคม” ณ โรงเรียนจันทร์ทองเอี่ยม

ทำหน้าที่เป็นนักร้องนำวงดนตรีเปิดงานและพิธีกรหลักของงาน มอบความรู้ด้านวิชาการให้น้องๆ

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 วันที่ 30 สิงหาคม 2566



# ACTIVITIES

# กิจกรรม



เข้าร่วมการแข่งขันตอบปัญหาวิทยาศาสตร์และ  
คณิตศาสตร์ ระดับม.ปลาย  
ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี  
วันที่ 19 มกราคม 2566

ทำหน้าที่เป็นพิธีกรประจำของ  
สถานักเรียน และของโรงเรียน  
อีกทั้งยังถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับชาติปัตย์ให้รุ่นน้อง



เป็นตัวแทนสถานักเรียน นำขบวนบอกบุญ  
ทอดผ้าป่าสามัคคีกับชุมชนในละแวกโรงเรียน  
ให้มาร่วมกันทำบุญ

ดูแลคุณแม่ที่กำลังฟื้นตัวจากโรคหลอยชนิด  
และพึงออกจากโรงพยาบาลไม่นาน 1 ปี



# CERTIFICATES



จบคอร์สการเรียนเขียนโค้ดด้วยตัวเอง  
หัวข้อ Responsive Website  
ของ freecodecamp.org



เข้าร่วมกิจกรรม

K-Engineer World Tour and Workshop 2023  
ณ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



รางวัลเพชรพระเกี้ยวอ้อย <sup>\*</sup>  
ประเภทคณะกรรมการ  
สถานศึกษาดีเด่น



จบคอร์ส Project-based learning  
in Early child Education  
ของ Alison

**More Certificates**

<https://iamunknownz.github.io/My-Port-Web/#certificates>



**My GitHub**

<https://github.com/IamUnknownZ>

