

Mini proyecto 3: Batalla Naval

Análisis de clases

GUI	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Se crea interfaz principal• Mostrar el tablero enemigo y el tablero del jugador• Mostrar los barcos disponibles para poner en el tablero principal	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• Listener• PCasillas• colocarBarcos• PBarcos• Enemigo• Combate

Enemigo	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Mostar el tablero posición del enemigo y los tiros del jugador	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• PCasillasCPU• colocarBarcosCPU

Controlador

Listener	
<p>Responsabilidades</p> <ul style="list-style-type: none">• Determinar todos los movimientos que el jugador desee hacer sobre la interfaz <p>Así como, por ejemplo:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Escoger su flota y las direcciones que desee, también poner su flota en la matriz posición2. Seleccionar las casillas de la matriz principal para hacer los tiros a los barcos del oponente3. Seleccionar cualquier botón que contenga la interfaz hace un evento, ya sea los anteriormente nombrados o los botones de comenzar partida, créditos, ayuda, movimiento de enemigos, etc.	<p>Colaboraciones</p> <ul style="list-style-type: none">• PBarcos• PCasillas

Modelo

Casillas	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Reducir la cantidad de casillas usadas por los barcos para que este se pueda hundir	Colaboraciones

ColocarBarcos	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Pintar la flota en la matriz posición del jugador de acuerdo a las decisiones que tome de cada barco	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• PCasillas• PBarcos

ColocarBarcosCPU	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Mostrar la flota desplegada por la maquina de forma aleatoria	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• PCasillasCPU

PCasillas	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none">• Pintar la matriz posición y la	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none">• Casillas

matriz principal del jugador	
---------------------------------	--

PCasillasCPU	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Pintar la matriz posición del oponente 	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • Casillas

PBarcos	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Mostrar panel de barcos disponibles para el juego • Mostrar los botones de sentido y orientación • Reducir las cantidades disponibles de los barcos a medida que el jugador lo vaya escogiendo 	Colaboraciones

Pelea	
Responsabilidades <ul style="list-style-type: none"> • Buscar las casillas ocupadas por naves del tablero del oponente y las marca en el 	Colaboraciones <ul style="list-style-type: none"> • PCasillas • PCasillasCPU

tablero principal del usuario	
----------------------------------	--