

Acordos do time scrum

Equipe

Nome completo	Papel
Iaman Lagares de Oliveira	Scrum master*
Guilherme José Barroso de Araujo	Desenvolvedor
Arisson Santos Soares	Desenvolvedor
Filipe Moura	Desenvolvedor
Vinícius Marques	Desenvolvedor
Stela Alves	Desenvolvedor

Política de equipe

As reuniões são realizadas através do discord todas as segundas e terças no horário de 14h e com duração maleável de acordo com a necessidade do trabalho, o sistema de frequência é anotado de acordo com essas reuniões e o trabalho apresentado.

Acordos de trabalho

A tolerância é de duas faltas, devido ao curto prazo de entrega. Cada desenvolvedor deve estar com a sua parte do trabalho pronta uma semana antes do prazo para que as revisões possam ser executadas e no caso de haver falhas, existir um tempo adequado para suas correções. As revisões ocorrerão de maneira em que um par de desenvolvedores analisará o trabalho de outro par de desenvolvedores. É de importância avisar que o Scrum Master terá atuação no projeto assim como os desenvolvedores.

Definições para o kanban

A ferramenta de aplicação do kanban será o site trello com as seguintes fases pré-definidas: {BackLog, Design, Desenvolvimento, Testes, Deploy, Entrega};

O ScrumMaster será o responsável pela atribuição de responsabilidades dentro do método, assim como o encerramento de funções no kanban. A duração do sprint é de 9 de agosto até o dia 29 de novembro de 2022.

Configurações

A ferramenta utilizada para a organização do trabalho feito será o GitHub através da criação de repositórios em gestão de seus colaboradores que no caso são os próprios desenvolvedores do sistema. Como ferramenta de gestão a equipe usará os comandos Git e todos os códigos referentes ao sistema serão manufaturados no ambiente de desenvolvimento Visual Code Studio.

