

Documento de visão

1. Introdução

Esse será um projeto sem fins lucrativos que visa trazer um Natal melhor para crianças carentes e para fins de organização será desenvolvido um software com capacidades auxiliadoras nessa missão.

2. Declaração do problema

O problema de	Matricula das crianças e dos padrinhos para não haver erro de mais uma criança pegando um presente ou até mesmo uma criança ficar sem presente;
afeta	As crianças;
cujo impacto é	O Natal das crianças;
uma solução de sucesso deveria	Um software ágil e simples que organizasse adequadamente as matrículas e os presentes dados pelos padrinhos.

3. Contexto de negócio

A equipe é composta de 6 integrantes com divisões de trabalho semanal nas segundas e terças principalmente com os horários variando de acordo com a carga do trabalho. As atualizações do projeto serão compartilhadas todas no GitHub, e as IDE'S utilizadas são em sua grande maioria o VisualStudioCode e o DEV++.

4. Declaração da visão do software

Para	Crianças carentes
Que	Cria matrículas individuais de cada criança e cada padrinho e monitora ação de entrega de presentes.
O	Natal das crianças
É um	Software que gerencia padrinhos que estão dispostos a darem um Natal melhor para crianças que precisam e também gerencia essas crianças no recebimento dos presentes.
Que	Apresente uma interface simples e útil para os usuários (padrinhos e crianças).
Diferente de	Outras campanhas de doação

Nosso produto	Organização entre padrinhos e crianças e redução de possíveis erros.
----------------------	--

5. Visão geral do produto

5.1 Necessidades e funcionalidades

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Nome Completo e Data de Nascimento (ou ano)	Cadastrar usuário Realizar login Vincular o padrinho a criança e vice-versa	Alta	Desenvolvedores da equipe

5.2 Características tecnológicas da solução

O algoritmo será feito em linguagem c e será compartilhado no GitHub, os desenvolvedores da equipe utilizaram em sua grande parte duas IDE's, são elas, VsCode e DevC++. Cada desenvolvedor utiliza seu próprio computador pessoal para aplicação do projeto.