

HTML

一.HTML元素

二.HTML文档

三.基本HTML标签以及对应的属性

- 1.<html>
- 2.<body>
 - background 设置背景图像.
 - bgcolo 设置背景颜色.
- 3.<h1-h6>
- 4.<p>
 - align 设置对齐方式.
 - bgcolor 设置背景颜色.
- 6.

- 8.<hr />
- 9.<!-->
- <link>
 - href 定义被链接资源的位置.
 - hreflang 定义被链接文档的语言.
 - rel 定义被链接文档与当前文档的关系.
 - type 定义被链接文档的MIME类型.
 - sizes 定义被链接资源的尺寸, 仅适用于rel="icon".
- 10.style属性
 - background-color 设置背景颜色.
 - font-family 设置字体.
 - font-size 设置字体大小.
 - text-align 设置文本对齐方式.

四.HTML图像

- 7.
 - height 设置图片高度.
 - width 设置图片宽度.
 - src 设置图片地址.
 - align 设置图片对齐方式.
 - alt 为图像定义说明, 当图片不能正常显示时.

五.HTML链接

- 5.<a>
 - href 设置目标的链接地址
 - target 设置链接目标的打开方式
 - name 定义锚的名称, 主要用于书签, 可以创建的链接跳转到书签。

六.HTML标签之文本格式化

- 定义粗体文本
- <big> 定义大号字
- <small> 定义小号字
- <i> 定义斜体字
- 定义强调字
- 定义加重文字
- <sub> 定义下标字
- <sup> 定义上标字
- <ins> 定义插入字
- 定义删除字
- <code> 定义计算机代码
- <bkd> 定义键盘输入文字
- <samp> 定义计算机代码样本
- var 定义计算机变量
- <tt> 打字机代码
- <pre> 定义预格式文本
- <abbr> 定义缩写
- <acronym> 定义缩写
- <address> 定义地址文本
- <bdo> 定义文字方向
- <blockquote> 定义长引用
- <q> 定义短引用
- <cite> 定义著作的标题

七.HTML表格

- table
 - border 设置表格边框
- tr 定义表格行
- td 定义表格单元格
- th 定义表格表头
- thead 对表格表头进行处理
- tbody 对表格主要内容进行处理
- tfoot 对表格页脚进行处理

八.HTML列表

- ol 定义有序列表
- ul 定义无序列表
- li 定义列表项, 适用于有序和无序列表列表项
- dl 定义自定义列表
- dt 定义自定义列表项
- dd 定义自定义列表项的内容

九.HTML类

- div 块级元素, 可作为HTML元素的容器
- span 行内元素, 可作为文本的容器

十.HTML布局

- header 用于定义文档或节的页眉
- nav 用于定义文章的导航
- section 用于定义文章中的各节内容
- footer 用于定义文章中的页脚

十一.HTML框架

- frameset
 - cows 定义水平框架
 - lows 定义垂直框架
- frame 定义框架的HTML文档
- iframe
 - flame border 定义框架边框
 - width 定义框架宽度
 - height 定义框架高度
 - name 规定iframe的名称

十二.HTML脚本

- script
 - 元素可以是脚本
 - 也可以通过src属性指向脚本文件

十三.HTML头部元素

- head
 - 定义HTML头部元素, 是HTML所有头部元素的容器。
- base
 - href 为页面设置默认的连接地址
 - target 规定链接默认的打开方式
- link
 - 提供页面被添加到收藏夹时显示的标题
- title
 - 定义浏览器工具栏中的标题
 - 显示在搜索引擎结果中的页面标题
- meta
 - name 定义context属性的名称
 - context 定义元数据内容
 - http-equiv 把context内容关联到HTTP头部

十四.HTML字符实体

- HTML中的预留字符要用字符实体表示
- 字符实体的两种表示方法:
 - &字符实体名
 - &#字符实体数字

十五.HTML字符编码

- url通常会包含非Ascii编码以外的字符, 需要转化为有效的Ascii格式
- 使用url编码的原因:
- 编码方式:
 - %后加两位的16进制数

十六.HTML媒体

- HTML插件也叫辅助应用程序, 用于扩展浏览器的功能.
- 插件可用<object>标签或者<embed>标签加载.
- 可使用<audio>或<video>标签显示音频或视频.