

山东大学 计算机科学与技术 学院

云计算技术 课程实验报告

| | | |
|---|------------------|----------|
| 学号：202100130081 | 姓名：杜皓阳 | 班级：21 数据 |
| 实验题目：利用主流云平台搭建个人博客或网站 | | |
| 实验学时：2 | 实验日期：2024. 3. 28 | |
| <p>实验目的：熟悉使用主流云平台并搭建个人博客或者网站。</p> <p>具体包括：</p> <p>参考方案：基于主流云平台，设计、实现个人博客或者网站的搭建，撰写实验报告（附带网站链接并可以访问），并在网站上呈现此次实验报告。</p> | | |
| <p>硬件环境：</p> <p>联网的计算机一台</p> | | |
| <p>软件环境：</p> <p>Windows or Linux</p> | | |
| <p>实验步骤与内容：</p> <ol style="list-style-type: none">1、Github 创建账号2、安装 Hexo，并与 github 绑定3、创建并编辑博文4、发表 | | |
| <p>结论分析与体会：</p> | | |

[Home](#)[Archives](#)

return的个人博客

2024-03-28

Genshin

《原神》是由上海米哈游网络科技股份有限公司制作发行的一款开放世界冒险游戏，于2017年1月底立项，原初测试于2019年6月21日开启，再临测试于2020年3月19日开启，启程测试于2020年6月11日开启，PC版技术性开放测试于9月15日开启，公测于2020年9月28日开启。在数据方面，同在官方服务器的情况下，iOS、PC、Android平台之间的账号数据互通，玩家可以在同一账号下切换设备。

游戏发生在一个被称作“提瓦特大陆”的幻想世界，在这里，被神选中的人将被授予“神之眼”，导引元素之力。玩家将扮演一位名为“旅行者”的神秘角色，在自由的旅行中邂逅性格各异、能力独特的同伴们，和他们一起击败强敌，找回失散的亲人——同时，逐步发掘“原神”的真相。

#-Genshin -GamesTeilen

TAGS

-Genshin -Games

TAG CLOUD

-Genshin -Games

ARCHIV

三月 2024

[return 的个人博客 \(iamgenshinmaster.github.io\)](https://iamgenshinmaster.github.io)