

# 2016年6月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心  
2016年7月



## ► 2016年6月移动游戏Benchmark

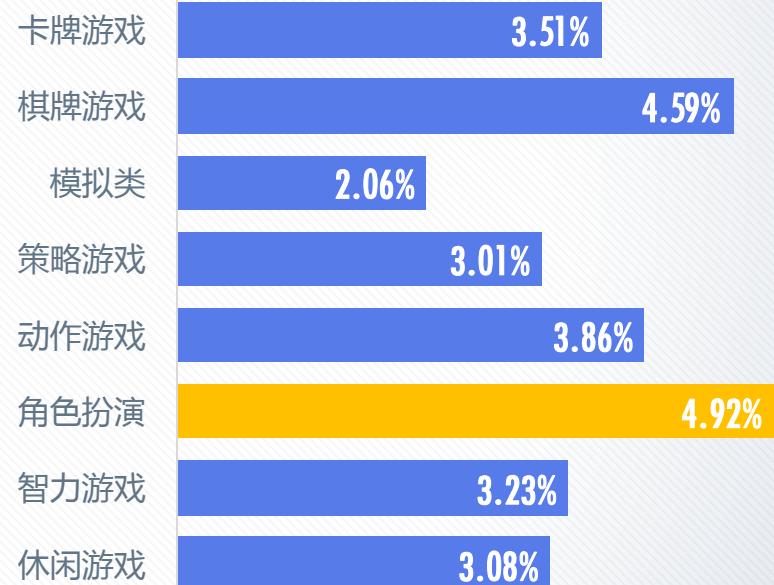
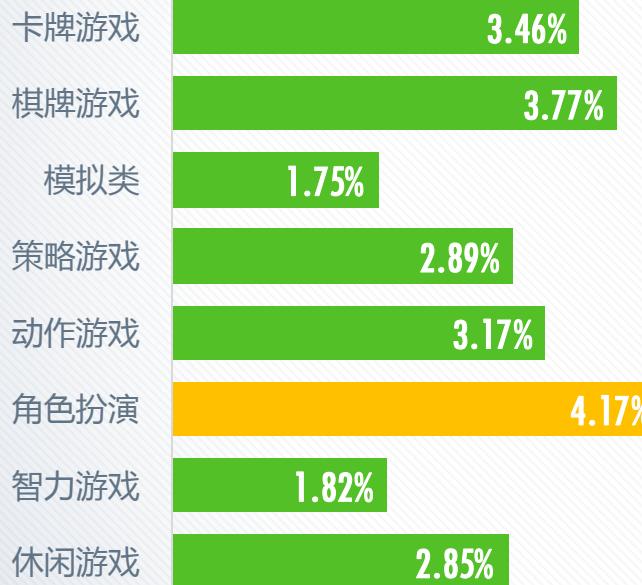
---

### ● 2016年6月 Benchmark解读

- **付费率**：2016年6月，Android平台移动游戏的付费率增长幅度相对高于iOS平台，其中卡牌和智力类移动游戏的付费率在Android平台分别增长3.6%和2.2%。
- **用户活跃度**：2016年6月，整体上Android和iOS平台的活跃度（Dau/Mau）增降幅度均较小，保持总体平稳态势；棋牌类移动游戏在Android和iOS平台的周活跃率和月活跃率有所下滑，且在Android平台的下降趋势较为明显。
- **用户留存率**：2016年6月，Android和iOS平台的一日玩家比例整体上有所下降，且Android平台的下降幅度相对高于iOS平台；休闲、动作等类移动游戏在Android和iOS平台的次日留存率出现环比上升。
- **使用时长&次数**：2016年6月，整体上iOS平台移动游戏的日均游戏次数和平均使用时长有所下降，而Android平台则总体表现平稳。

## Benchmark数据 ( Android&iOS )

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

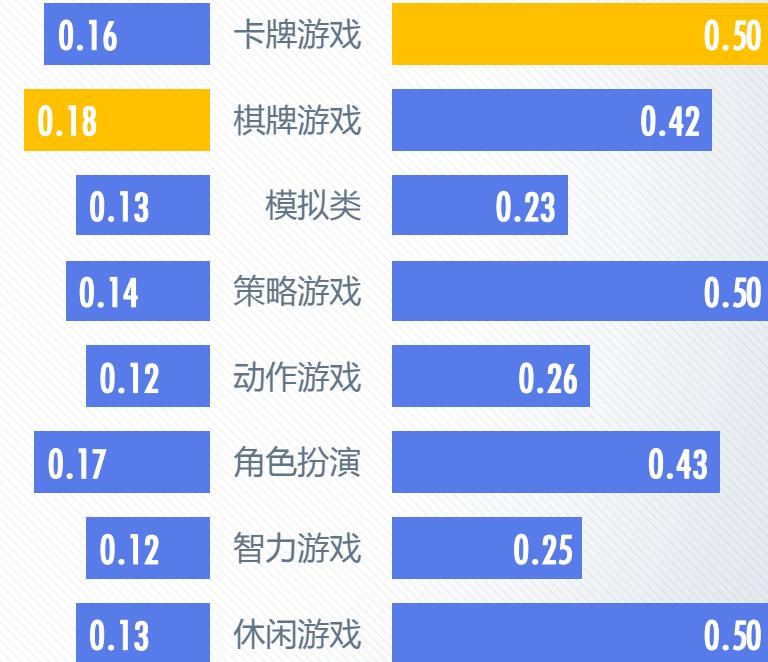
● Benchmark数据 : DAU/MAU



DAU/MAU平均值



DAU/MAU平均值



数据来源 : TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率（%）



周活跃率平均值

5.87%

卡牌游戏

41.79%

7.30%

棋牌游戏

41.72%

8.89%

模拟类

14.94%

9.74%

策略游戏

42.90%

7.93%

动作游戏

38.59%

5.94%

角色扮演

32.68%

7.72%

智力游戏

29.39%

9.29%

休闲游戏

49.85%



周活跃率平均值

6.82%

卡牌游戏

32.75%

10.16%

棋牌游戏

38.88%

6.25%

模拟类

11.42%

6.38%

策略游戏

38.18%

7.16%

动作游戏

26.02%

7.88%

角色扮演

43.52%

9.27%

智力游戏

29.86%

9.42%

休闲游戏

43.29%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

15.04%	卡牌游戏	56.55%
15.22%	棋牌游戏	56.81%
16.04%	模拟类	33.01%
13.89%	策略游戏	56.11%
16.93%	动作游戏	56.44%
16.23%	角色扮演	57.45%
16.78%	智力游戏	57.80%
15.62%	休闲游戏	58.75%

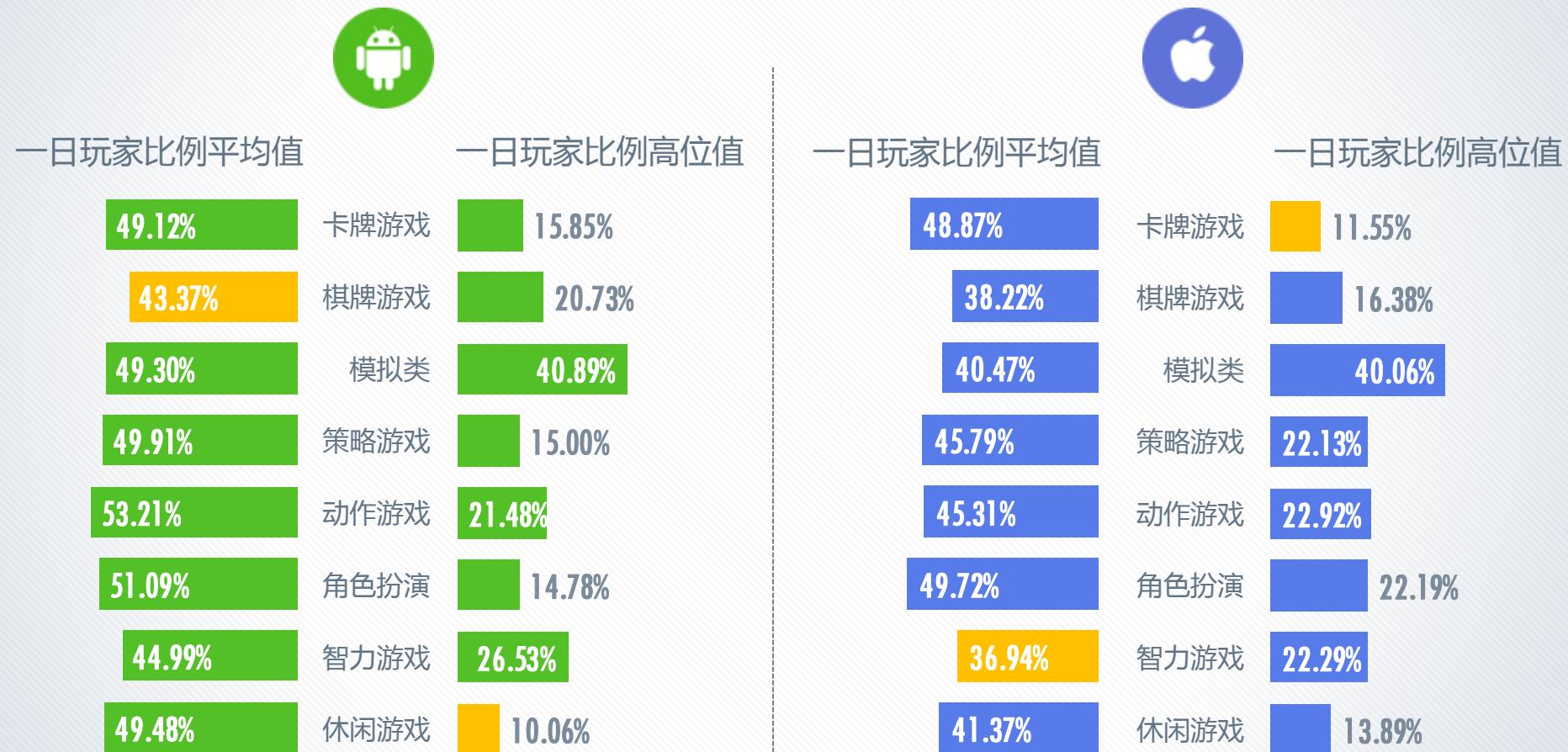


月活跃率平均值

15.64%	卡牌游戏	55.61%
20.19%	棋牌游戏	46.45%
13.13%	模拟类	32.97%
14.37%	策略游戏	54.39%
17.73%	动作游戏	55.12%
14.50%	角色扮演	57.88%
15.96%	智力游戏	42.41%
19.85%	休闲游戏	57.16%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率（%）



次日留存率平均值

25.49%

卡牌游戏

43.73%

27.88%

棋牌游戏

49.94%

25.07%

模拟类

29.05%

24.80%

策略游戏

43.90%

20.86%

动作游戏

50.20%

27.38%

角色扮演

58.64%

26.55%

智力游戏

41.83%

20.45%

休闲游戏

58.50%



次日留存率平均值

28.98%

卡牌游戏

46.59%

29.55%

棋牌游戏

52.13%

25.64%

模拟类

39.13%

27.64%

策略游戏

40.77%

36.21%

动作游戏

47.00%

29.81%

角色扮演

47.38%

29.12%

智力游戏

45.95%

32.97%

休闲游戏

61.26%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

9.27%

卡牌游戏

24.64%

9.55%

棋牌游戏

21.35%

7.37%

模拟类

11.45%

6.51%

策略游戏

24.68%

4.26%

动作游戏

23.00%

8.03%

角色扮演

30.17%

6.00%

智力游戏

16.23%

4.23%

休闲游戏

26.47%



7日留存率平均值

11.54%

卡牌游戏

28.71%

12.38%

棋牌游戏

26.38%

9.58%

模拟类

15.12%

8.74%

策略游戏

16.28%

11.17%

动作游戏

20.85%

9.44%

角色扮演

24.91%

10.59%

智力游戏

18.62%

10.60%

休闲游戏

27.22%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

4.13	卡牌游戏	14.25
3.19	棋牌游戏	6.08
3.05	模拟类	4.74
4.91	策略游戏	12.85
2.62	动作游戏	5.85
3.76	角色扮演	10.99
3.71	智力游戏	8.22
3.23	休闲游戏	9.37



日均游戏次数平均值

5.16	卡牌游戏	10.31
3.41	棋牌游戏	6.51
5.12	模拟类	7.75
5.53	策略游戏	12.53
3.92	动作游戏	7.45
5.36	角色扮演	14.62
3.45	智力游戏	7.12
3.62	休闲游戏	8.26

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

576	卡牌游戏	1600
615	棋牌游戏	1248
409	模拟类	978
571	策略游戏	1540
369	动作游戏	1623
640	角色扮演	1706
410	智力游戏	858
332	休闲游戏	1403



平均游戏时长平均值

1035	卡牌游戏	1426
960	棋牌游戏	1678
730	模拟类	1046
1079	策略游戏	1324
1022	动作游戏	1295
1015	角色扮演	1653
1036	智力游戏	1442
756	休闲游戏	1424

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均游戏时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。

# 观数据星象 解移动风云

移动观象台



[www.talkingdata.com](http://www.talkingdata.com)

扫二维码立即访问

The image shows a screenshot of the TalkingData mobile index page. The top navigation bar includes links for 首页, 移动观象台, 产品与服务, DMP, 关于我们, 博客, 文档中心, 登录, and 注册. Below the navigation is a large circular graphic titled '中国移动智能终端用户数(设备)' showing a total of 2,896,533,236 devices. A pie chart indicates 29% for iOS and 71% for Android. To the left, there's a timeline from 01.04-01.10 to 02.08-02.14. The main content area displays a bar chart of device models and their market share, with 小米 MI 4 at 15.4% and 小米 MI 3 at 13.8%. At the bottom, there are several download links for reports like 'TalkingData-2016年1月移动大数据分析报告' and 'TalkingData-2016年1月行业趋势分析报告'.

This screenshot shows the '应用排行' (Application Ranking) section of the TalkingData mobile index. It features a map of Beijing with yellow dots indicating application popularity. To the left, a table lists the top 10 applications by popularity. The table includes columns for rank, icon, name, and percentage. Applications listed include 微信 (WeChat), QQ, 微博 (Weibo), 腾讯新闻 (Tencent News), 腾讯视频 (Tencent Video), 腾讯体育 (Tencent Sports), 腾讯新闻 (Tencent News), 腾讯视频 (Tencent Video), 腾讯体育 (Tencent Sports), and 北京电视台 (Beijing TV). The right side of the screen shows a sidebar with navigation links for 移动观象台, 首页, 应用排行, 成长应用排行榜, 新兴应用排行榜, 全部分类, 全部, 地图, and 2016-03.

# ABOUT TD

## 关于TalkingData

- TalkingData（北京腾云天下科技有限公司）成立于2011年9月，2013年完成千万美元A轮融资（北极光领投），2014年完成数千万美元的B轮融资（MileStone和软银领投），总部位于北京，在美国硅谷，日本东京，上海都设有分公司。
- 经过近四年的高速发展，TalkingData逐步打造了由开发者服务平台，数据服务平台，数据商业化平台为中心的数据生态体系，覆盖超过32亿独立智能设备，服务超过12万款移动应用，以及10万多应用开发者。
- 公司服务的客户既有如：腾讯，百度，网易，搜狐，360，Google，Yahoo，Zynga，宝开，聚美，唯品会，滴滴打车等知名互联网企业，又有中国银联，招商银行，兴业银行，中信银行，平安集团，国信证券，海通证券，Ochirly，碧桂园，亨得利，全城热恋等传统行业巨头。我们在移动互联网发展过程中创造数据价值，并帮助传统行业积极拥抱未来。