

2015年11月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心
2015年12月

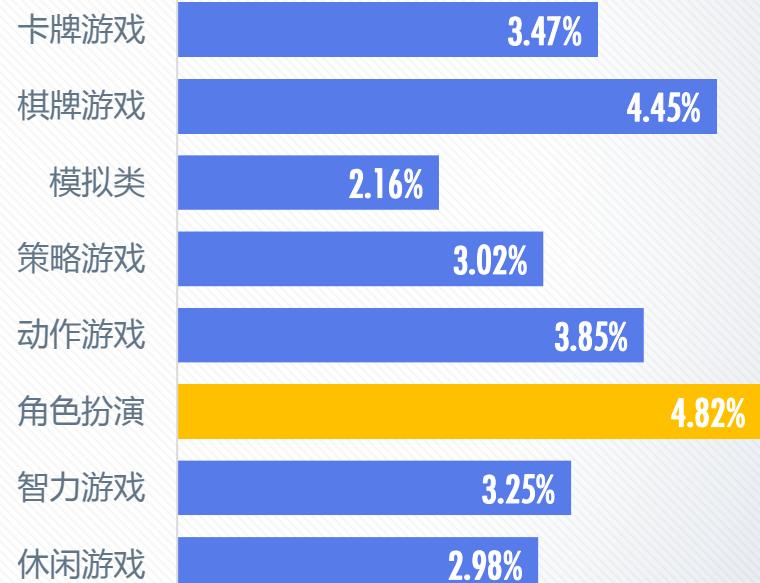
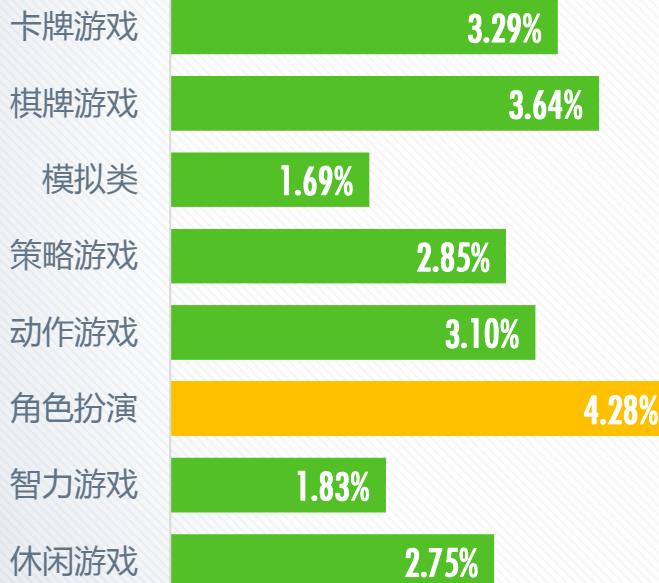


● 2015年11月 Benchmark解读

- **付费率**：2015年11月，休闲、模拟和棋牌类移动游戏的付费率在Android和iOS平台均有所增长，同时，角色扮演和卡牌类移动游戏的付费率在Android和iOS平台有增有减，增降幅度在1%以内。
- **用户活跃度**：2015年11月，卡牌类移动游戏的活跃度（Dau/Mau）在Android和iOS平台出现小幅增长；卡牌类移动游戏的周活跃率在Android和iOS平台均有所上涨，其中，Android平台约上涨13.3%，iOS平台约上涨11.8%，同时，卡牌类移动游戏的月活跃率在Android和iOS平台出现下降，其中Android平台约下降4.0%。
- **用户留存率**：2015年11月，棋牌类移动游戏的一日玩家比例在Android和iOS平台均有所增长，其次日留存率和7日留存率则出现不同程度下降，其中，iOS平台的7日留存率约下降23.6%。
- **使用时长&次数**：2015年11月，大多数类型移动游戏的日均游戏次数和平均使用时长相比上月有所下降，其中，Android平台的下降幅度相对较大。

Benchmark数据 (Android&iOS)

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：DAU/MAU



DAU/MAU平均值

0.16	卡牌游戏	0.41
0.17	棋牌游戏	0.37
0.11	模拟类	0.17
0.14	策略游戏	0.44
0.06	动作游戏	0.22
0.14	角色扮演	0.43
0.11	智力游戏	0.21
0.08	休闲游戏	0.33



DAU/MAU平均值

0.17	卡牌游戏	0.44
0.18	棋牌游戏	0.40
0.14	模拟类	0.17
0.17	策略游戏	0.48
0.10	动作游戏	0.27
0.16	角色扮演	0.39
0.12	智力游戏	0.23
0.15	休闲游戏	0.38

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率（%）



周活跃率平均值

7.76%	卡牌游戏	45.08%
9.20%	棋牌游戏	46.91%
8.13%	模拟类	15.21%
10.19%	策略游戏	41.70%
7.10%	动作游戏	35.40%
8.13%	角色扮演	36.19%
7.35%	智力游戏	28.54%
8.06%	休闲游戏	43.16%



周活跃率平均值

8.05%	卡牌游戏	49.01%
7.50%	棋牌游戏	27.27%
7.16%	模拟类	12.54%
7.63%	策略游戏	39.82%
6.25%	动作游戏	33.02%
8.31%	角色扮演	43.48%
8.32%	智力游戏	21.54%
12.42%	休闲游戏	37.72%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

15.64%	卡牌游戏	56.46%
17.07%	棋牌游戏	58.54%
17.66%	模拟类	36.00%
15.96%	策略游戏	51.05%
17.12%	动作游戏	56.23%
17.44%	角色扮演	56.64%
18.82%	智力游戏	45.53%
17.88%	休闲游戏	57.06%

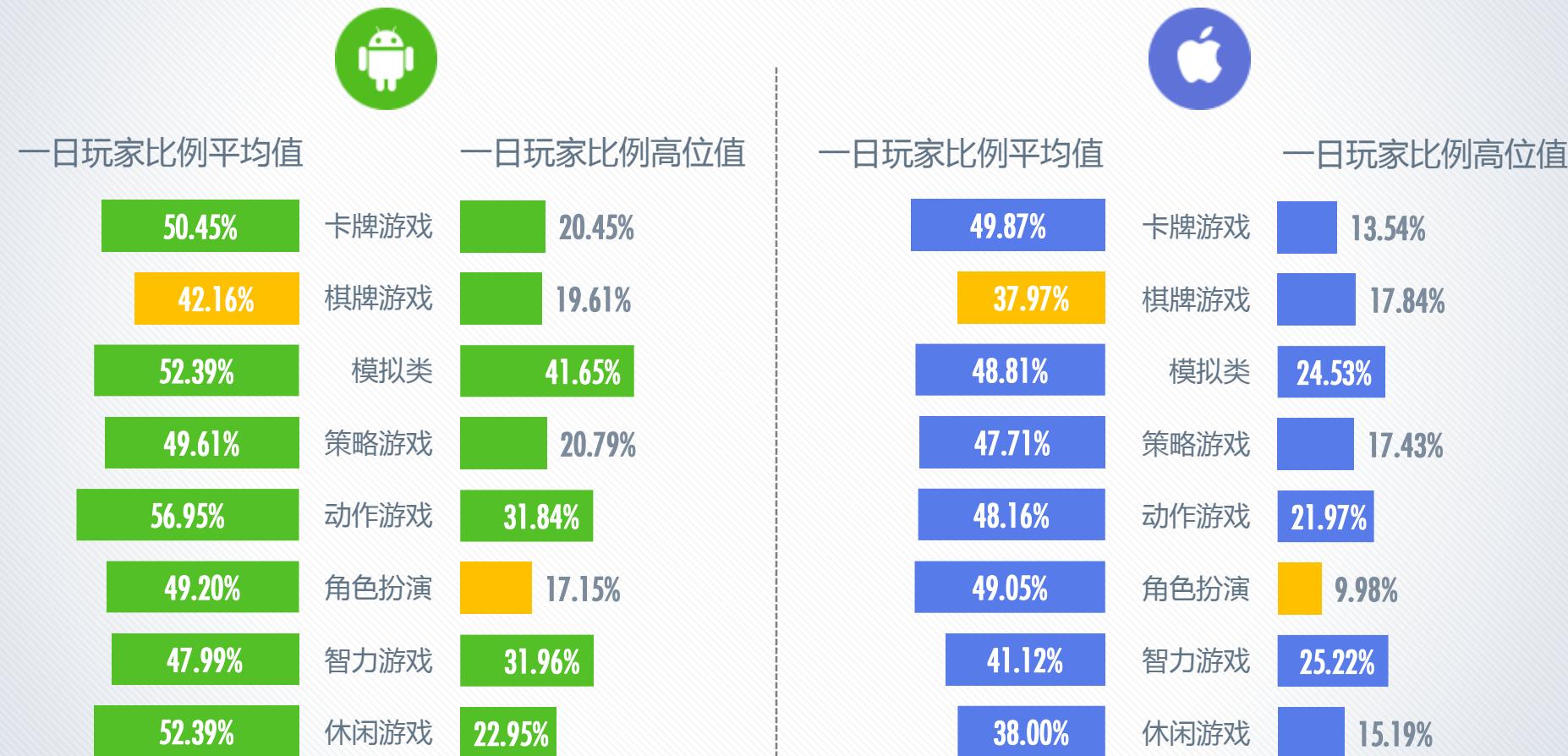


月活跃率平均值

15.59%	卡牌游戏	55.35%
16.29%	棋牌游戏	48.78%
13.46%	模拟类	32.30%
14.45%	策略游戏	52.45%
14.11%	动作游戏	47.90%
17.98%	角色扮演	52.06%
17.95%	智力游戏	34.10%
20.23%	休闲游戏	58.68%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率（%）



次日留存率平均值

28.82%	卡牌游戏	50.30%
30.48%	棋牌游戏	51.92%
27.68%	模拟类	33.22%
28.85%	策略游戏	49.44%
19.50%	动作游戏	45.49%
29.24%	角色扮演	62.67%
27.96%	智力游戏	40.97%
20.90%	休闲游戏	44.74%



次日留存率平均值

29.14%	卡牌游戏	51.77%
36.65%	棋牌游戏	41.61%
25.87%	模拟类	35.32%
32.08%	策略游戏	43.49%
29.20%	动作游戏	40.69%
30.80%	角色扮演	45.86%
33.54%	智力游戏	43.31%
33.91%	休闲游戏	53.51%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

9.64%	卡牌游戏	18.98%
12.18%	棋牌游戏	24.96%
7.18%	模拟类	11.68%
9.68%	策略游戏	26.71%
4.56%	动作游戏	14.16%
10.04%	角色扮演	36.63%
9.38%	智力游戏	17.31%
5.79%	休闲游戏	23.27%



7日留存率平均值

10.88%	卡牌游戏	24.77%
11.28%	棋牌游戏	19.67%
10.30%	模拟类	13.44%
12.93%	策略游戏	22.94%
9.59%	动作游戏	14.59%
13.62%	角色扮演	27.13%
13.17%	智力游戏	22.80%
13.63%	休闲游戏	23.89%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

4.27	卡牌游戏	18.92
2.94	棋牌游戏	5.17
3.10	模拟类	4.36
4.67	策略游戏	12.07
2.66	动作游戏	5.73
3.96	角色扮演	11.02
4.17	智力游戏	8.02
3.12	休闲游戏	7.82



日均游戏次数平均值

5.05	卡牌游戏	9.51
3.02	棋牌游戏	4.78
4.12	模拟类	6.60
5.49	策略游戏	12.82
3.50	动作游戏	5.66
5.43	角色扮演	14.46
3.65	智力游戏	6.61
3.60	休闲游戏	7.53

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

508	卡牌游戏	1493
485	棋牌游戏	924
461	模拟类	1074
504	策略游戏	1469
382	动作游戏	1478
573	角色扮演	1523
297	智力游戏	764
301	休闲游戏	1245



平均游戏时长平均值

1027	卡牌游戏	1382
1024	棋牌游戏	1701
724	模拟类	994
1064	策略游戏	1468
914	动作游戏	1408
980	角色扮演	1441
1010	智力游戏	1392
854	休闲游戏	1373

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均使用时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。



移动观象台

— 观数据星象，解移动风云

- 实时了解移动行业构成，以及地区、人群、设备、偏好、属性；
- 随时了解最客观的市场份额动态排名，了解竞争位置；
- 获取权威公正的数据报告、游戏行业指标对比标准值；

网址：

https://www.talkingdata.com/index/#/mobileIndex/zh_cn



扫描二维码
直接访问

ABOUT TD

关于TalkingData

- TalkingData（北京腾云天下科技有限公司）成立于2011年9月，2013年完成千万美元A轮融资（北极光领投），2014年完成数千万美元的B轮融资（MileStone和软银领投），总部位于北京，在美国硅谷，日本东京，上海都设有分公司。
- 经过近四年的高速发展，TalkingData逐步打造了由开发者服务平台，数据服务平台，数据商业化平台为中心的数据生态体系，覆盖超过20亿独立智能设备，服务超过10万款移动应用，以及8万多应用开发者。
- 公司服务的客户既有如：腾讯，百度，网易，搜狐，360，Google，Yahoo，Zynga，宝开，聚美，唯品会，滴滴打车等知名互联网企业，又有中国银联，招商银行，兴业银行，中信银行，平安集团，国信证券，海通证券，Ochirly，碧桂园，亨得利，全城热恋等传统行业巨头。我们在移动互联网发展过程中创造数据价值，并帮助传统行业积极拥抱未来。