

# 2016年12月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心  
2017年1月

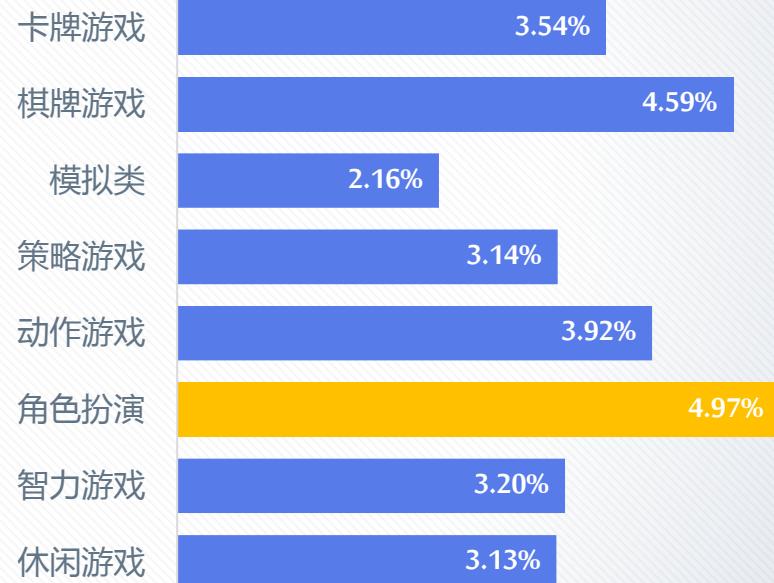


● **2016年12月 Benchmark解读**

- **付费率**：2016年12月，Android和iOS平台大多数类型移动游戏的付费率总体保持稳定，其中，棋牌类移动游戏的付费率相比上月在Android和iOS平台略有增长。
- **用户活跃度**：2016年12月，移动游戏用户活跃度（Dau/Mau）在Android和iOS平台上整体维持稳定运行态势，其中，Android平台角色扮演类移动游戏的周活跃率环比上月增长7.7%，月活跃率则环比增长6.6%。
- **用户留存率**：2016年12月，Android和iOS平台大多数类型移动游戏的一日玩家比例相比上月有所增长；在iOS平台，卡牌类移动游戏的次日留存率环比上月下降2.8%，7日留存率则环比下降9.4%。
- **使用时长&次数**：2016年12月，移动游戏用户的日均游戏次数和平均使用时长在Android和iOS平台总体上表现平稳，其中，动作类移动游戏的日均游戏次数在Android和iOS平台分别增长9.5%和1.1%。

## Benchmark数据 ( Android & iOS )

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：DAU/MAU



DAU/MAU平均值

0.13	卡牌游戏	0.46
0.16	棋牌游戏	0.37
0.09	模拟类	0.19
0.13	策略游戏	0.48
0.07	动作游戏	0.34
0.12	角色扮演	0.53
0.10	智力游戏	0.22
0.08	休闲游戏	0.34



DAU/MAU平均值

0.16	卡牌游戏	0.45
0.19	棋牌游戏	0.48
0.10	模拟类	0.16
0.16	策略游戏	0.52
0.11	动作游戏	0.25
0.16	角色扮演	0.48
0.13	智力游戏	0.22
0.14	休闲游戏	0.39

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率（%）



周活跃率平均值

5.92% 卡牌游戏

37.30%

8.38% 棋牌游戏

48.53%

8.71% 模拟类

16.11%

8.56% 策略游戏

39.87%

7.66% 动作游戏

34.83%

6.28% 角色扮演

47.77%

5.96% 智力游戏

16.81%

8.30% 休闲游戏

49.80%



周活跃率平均值

5.87% 卡牌游戏

38.63%

9.26% 棋牌游戏

48.39%

7.09% 模拟类

19.21%

5.94% 策略游戏

45.79%

6.94% 动作游戏

34.72%

6.58% 角色扮演

43.64%

5.70% 智力游戏

27.66%

7.83% 休闲游戏

44.55%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

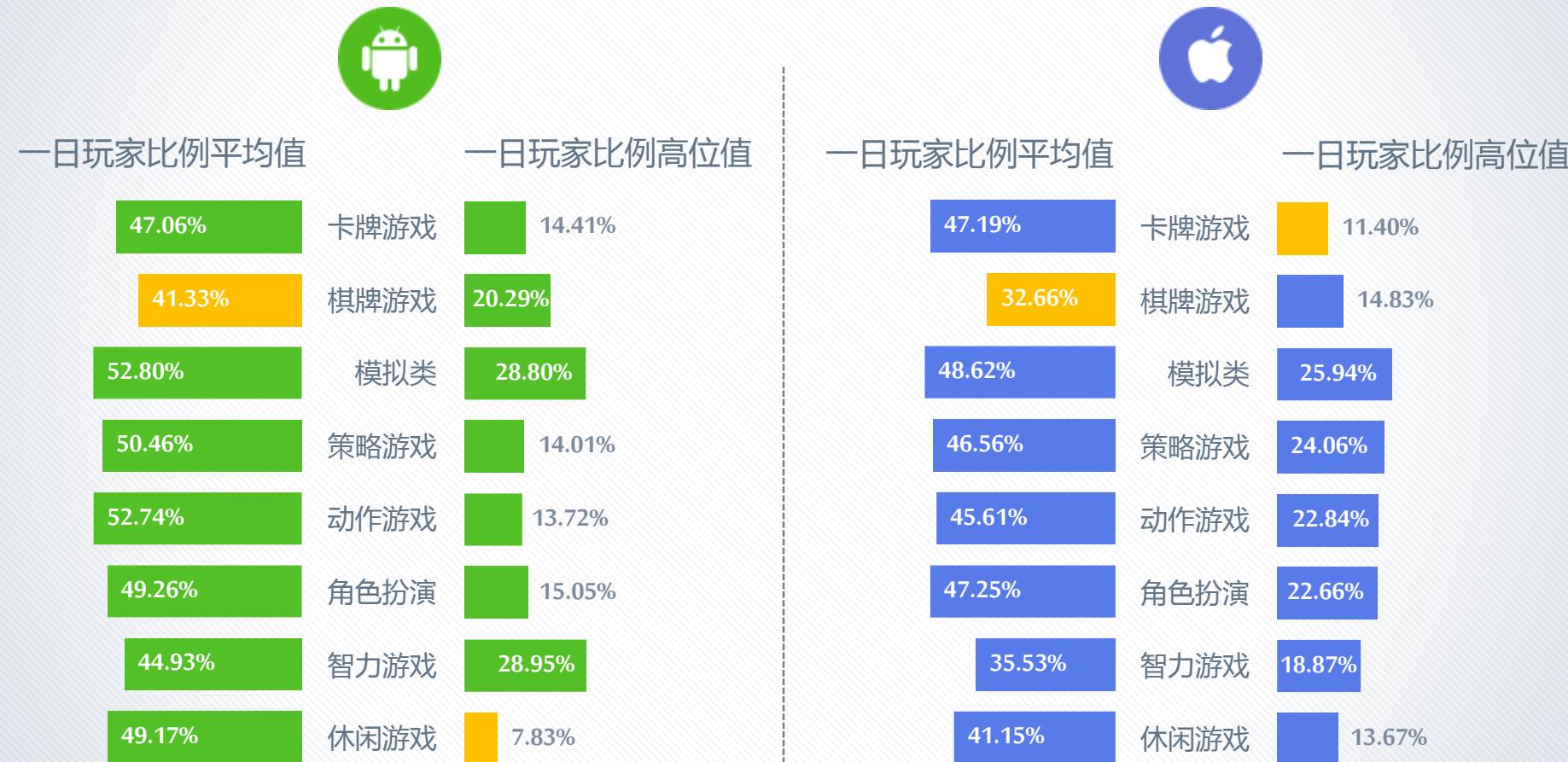


月活跃率平均值



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率(%)



次日留存率平均值

26.47%

卡牌游戏

53.46%

29.03%

棋牌游戏

49.20%

24.67%

模拟类

33.16%

24.02%

策略游戏

49.40%

23.22%

动作游戏

48.43%

25.47%

角色扮演

45.85%

24.02%

智力游戏

36.10%

21.23%

休闲游戏

56.00%



次日留存率平均值

27.09%

卡牌游戏

39.73%

34.04%

棋牌游戏

55.88%

23.27%

模拟类

37.90%

28.59%

策略游戏

44.85%

32.45%

动作游戏

46.73%

27.65%

角色扮演

40.52%

27.62%

智力游戏

31.91%

33.15%

休闲游戏

56.57%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

8.20%	卡牌游戏	29.66%
11.17%	棋牌游戏	26.74%
7.32%	模拟类	12.61%
7.06%	策略游戏	16.97%
5.44%	动作游戏	21.49%
6.60%	角色扮演	23.85%
7.02%	智力游戏	17.09%
5.50%	休闲游戏	26.20%



7日留存率平均值

9.16%	卡牌游戏	29.48%
15.40%	棋牌游戏	33.00%
10.36%	模拟类	16.10%
10.74%	策略游戏	19.48%
10.94%	动作游戏	21.79%
8.98%	角色扮演	18.40%
10.36%	智力游戏	13.35%
12.37%	休闲游戏	31.19%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

4.30	卡牌游戏	15.84
3.62	棋牌游戏	10.88
3.08	模拟类	5.37
5.20	策略游戏	17.72
3.12	动作游戏	10.72
4.09	角色扮演	13.22
3.85	智力游戏	7.22
3.41	休闲游戏	17.81



日均游戏次数平均值

5.44	卡牌游戏	13.87
4.01	棋牌游戏	10.45
4.88	模拟类	8.11
6.78	策略游戏	20.87
3.76	动作游戏	6.97
5.51	角色扮演	18.00
3.21	智力游戏	4.66
3.97	休闲游戏	21.13

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

551	卡牌游戏	1481
679	棋牌游戏	1395
375	模拟类	1122
523	策略游戏	1434
401	动作游戏	1500
635	角色扮演	1687
401	智力游戏	801
342	休闲游戏	1459



平均游戏时长平均值

1023	卡牌游戏	1365
955	棋牌游戏	1708
778	模拟类	1042
1084	策略游戏	1407
980	动作游戏	1200
1019	角色扮演	1650
1064	智力游戏	1462
739	休闲游戏	1375

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均游戏时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。

# 观数据星象 解移动风云

移动观象台



[www.talkingdata.com](http://www.talkingdata.com)

扫二维码立即访问

The image shows a screenshot of the TalkingData mobile index page. The main header features a large globe graphic with stars and a central smartphone icon. A prominent circular chart displays the number of China Mobile intelligent terminal users (设备) as 2,896,533,236. Below this, a horizontal bar chart compares the market share of iOS (29%) and Android (71%). To the left, there's a detailed breakdown of device models and their market share, with Xiaomi Mi 4 at 15.4% and Mi 3 at 13.8%. The bottom section of the page includes a map of Beijing with various location markers and a sidebar with links to other TalkingData products like the BENCHMARK report.

# ABOUT TD

## 关于TalkingData

- TalkingData 成立于2011年，致力于用数据改变企业做决策的方式，改善人类自身和环境。目前已完成C轮融资，是中国领先的独立第三方数据服务提供商，在全球开设多个分支机构。
- 融合了互联网“开放精神”和传统IT“严谨服务”的企业文化，为客户提供独树一帜，融创新与严谨为一体，全方位智能数据解决方案。业内独一无二的TalkingData智能数据平台，集海量数据、极致的技术和专业的咨询服务为一体，逐步打造开放的数据生态，为客户带来独特的数据价值。
- 目前，TalkingData智能数据平台覆盖超过6.5亿/月活跃独立智能设备，客户既包括像Google、腾讯、滴滴出行等互联网企业，也包括中国银联、招商银行、欧时力、碧桂园等传统行业巨头。