

2016年11月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心
2016年12月

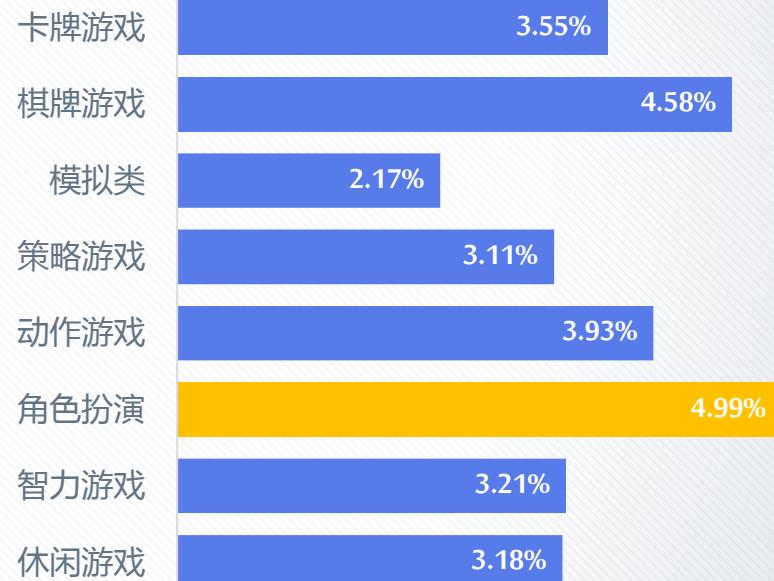


● 2016年11月 Benchmark解读

- **付费率**：2016年11月，角色扮演、策略和模拟类移动游戏的付费率在Android和iOS平台均环比上涨，卡牌类移动游戏的付费率则在Android和iOS平台有所下降。
- **用户活跃度**：2016年11月，Android和iOS平台移动游戏的用户活跃度（Dau/Mau）保持平稳，iOS平台移动游戏的周活跃率和月活跃率总体水平分别环比增长4.1%和1.1%，其中，动作和卡牌类移动游戏增幅明显。
- **用户留存率**：2016年11月，移动游戏用户的一日玩家比例在Android平台环比增长0.3%，在iOS平台环比下降0.6%；休闲和模拟类移动游戏在iOS平台的次日留存率分别环比增长1.1%和0.9%，7日留存率则分别增长21.0%和11.3%。
- **使用时长&次数**：2016年11月，总体上Android和iOS平台移动游戏用户的日均游戏次数和平均使用时长出现小幅增长，其中，棋牌类移动游戏的日均游戏次数在Android和iOS平台分别增长7.0%和8.5%，而平均使用时长则分别增长3.8%和0.9%。

Benchmark数据 (Android & iOS)

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：DAU/MAU



DAU/MAU平均值



DAU/MAU平均值



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率(%)



周活跃率平均值

5.47%

卡牌游戏

39.95%

8.04%

棋牌游戏

41.33%

8.44%

模拟类

14.27%

8.31%

策略游戏

38.99%

7.70%

动作游戏

39.10%

5.83%

角色扮演

36.14%

6.07%

智力游戏

17.99%

8.35%

休闲游戏

48.41%



周活跃率平均值

7.11%

卡牌游戏

44.48%

10.06%

棋牌游戏

54.35%

7.39%

模拟类

21.90%

6.40%

策略游戏

52.08%

7.65%

动作游戏

37.48%

6.80%

角色扮演

40.92%

6.01%

智力游戏

27.70%

7.81%

休闲游戏

42.62%

数据来源 : TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

12.81%	卡牌游戏	54.43%
15.75%	棋牌游戏	53.86%
16.85%	模拟类	44.49%
13.64%	策略游戏	49.64%
16.01%	动作游戏	56.82%
13.02%	角色扮演	55.44%
10.79%	智力游戏	31.90%
12.72%	休闲游戏	58.86%



月活跃率平均值

14.17%	卡牌游戏	56.95%
19.58%	棋牌游戏	40.46%
12.13%	模拟类	28.86%
10.96%	策略游戏	51.13%
16.04%	动作游戏	53.84%
12.50%	角色扮演	56.36%
14.14%	智力游戏	50.41%
16.32%	休闲游戏	55.64%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



一日玩家比例平均值

45.19%	卡牌游戏	13.62%
38.94%	棋牌游戏	20.11%
54.76%	模拟类	36.98%
49.16%	策略游戏	13.76%
51.73%	动作游戏	21.47%
48.65%	角色扮演	15.47%
45.45%	智力游戏	25.25%
48.96%	休闲游戏	7.67%



一日玩家比例平均值

46.81%	卡牌游戏	11.20%
31.62%	棋牌游戏	14.90%
46.55%	模拟类	23.34%
45.55%	策略游戏	23.94%
45.10%	动作游戏	20.72%
47.28%	角色扮演	23.47%
36.12%	智力游戏	18.84%
41.87%	休闲游戏	13.56%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率（%）



次日留存率平均值

26.39%	卡牌游戏	53.49%
29.37%	棋牌游戏	44.13%
22.45%	模拟类	32.33%
24.26%	策略游戏	35.83%
22.29%	动作游戏	48.59%
25.15%	角色扮演	48.98%
21.48%	智力游戏	35.23%
21.34%	休闲游戏	57.35%



次日留存率平均值

27.88%	卡牌游戏	45.93%
33.73%	棋牌游戏	47.65%
23.48%	模拟类	38.85%
26.12%	策略游戏	45.32%
32.04%	动作游戏	47.87%
28.53%	角色扮演	46.16%
30.94%	智力游戏	41.19%
33.40%	休闲游戏	57.66%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

9.38%

卡牌游戏

32.75%

10.57%

棋牌游戏

21.06%

7.30%

模拟类

12.23%

7.91%

策略游戏

18.65%

5.21%

动作游戏

22.17%

6.48%

角色扮演

23.33%

5.49%

智力游戏

15.73%

5.35%

休闲游戏

28.74%



7日留存率平均值

10.11%

卡牌游戏

32.04%

14.60%

棋牌游戏

28.65%

10.89%

模拟类

17.48%

9.01%

策略游戏

15.41%

10.36%

动作游戏

22.69%

10.15%

角色扮演

24.01%

11.17%

智力游戏

16.87%

12.72%

休闲游戏

27.69%

数据来源 : TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

4.54	卡牌游戏	16.85
3.50	棋牌游戏	10.56
2.97	模拟类	4.94
5.29	策略游戏	16.77
2.85	动作游戏	9.74
4.18	角色扮演	14.18
3.69	智力游戏	7.41
3.35	休闲游戏	16.12



日均游戏次数平均值

5.63	卡牌游戏	15.72
3.82	棋牌游戏	10.02
4.93	模拟类	8.14
6.81	策略游戏	20.48
3.72	动作游戏	6.89
5.69	角色扮演	19.01
3.21	智力游戏	4.79
3.99	休闲游戏	17.80

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

536	卡牌游戏	1489
653	棋牌游戏	1335
344	模拟类	1044
539	策略游戏	1460
393	动作游戏	1471
626	角色扮演	1707
392	智力游戏	809
343	休闲游戏	1431



平均游戏时长平均值

1026	卡牌游戏	1352
919	棋牌游戏	1742
765	模拟类	1046
1073	策略游戏	1282
984	动作游戏	1130
1015	角色扮演	1612
1064	智力游戏	1460
753	休闲游戏	1458

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均游戏时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。

观数据星象 解移动风云

移动观象台



www.talkingdata.com

扫二维码立即访问

The image shows a screenshot of the TalkingData mobile index page. The top navigation bar includes links for 首页, 移动观象台, 产品与服务, DMP, 关于我们, 博客, 文档中心, 登录, and 注册. Below the navigation is a large circular graphic titled '中国移动智能终端用户数(设备)' with the number '2,896,533,236'. A green circle highlights '机型排行' (Device Model Ranking) with 'No.1 iPhone 6'. A blue circle highlights '应用排行' (App Ranking). The main content area displays a chart of device market share by brand: 小米 MI 4 (15.4%), 小米 MI 3 (13.8%), 小米 红米 1S (9.54%), 小米 红米 1 (9.51%), 小米 红米 2 (8.7%), 三星 Galaxy (7.3%), 小米 MI 2 (7.2%), 小米 红米 (6.99%), and m2 note (6.66%). At the bottom left, there are download links for various reports like 'TalkingData-2014年1月移动大数据行业报告' and 'TalkingData-2014年1月移动大数据行业报告'. On the right side, there is a map of Beijing with application usage热力图 (heatmaps) for WeChat, QQ, Sina Weibo, and other apps. The map also shows location markers for landmarks like 奥林匹克公园, 北京首都国际机场, and 北京火车站.

ABOUT TD

关于TalkingData

- ▶ · TalkingData（北京腾云天下科技有限公司）成立于2011年，致力于用数据改变企业做决策的方式，改善人类自身和环境。目前已完成C轮融资，是中国最大的第三方数据服务的领导厂商，在全球开设多个分支机构。
- ▶ · 融合了互联网“开放精神”和传统IT“严谨服务”的企业文化，为客户提供独树一帜，融创新与严谨为一体，全方位智能数据解决方案。业内独一无二的TalkingData智能数据平台，集海量数据、极致的技术和专业的咨询服务为一体，逐步打造开放的数据生态，为客户带来独特的数据价值。
- ▶ · 目前，TalkingData智能数据平台覆盖超过6.5亿/月活跃独立智能设备，客户既包括像Google、腾讯、滴滴出行等互联网企业，也包括中国银联、招商银行、欧时力、碧桂园等传统行业巨头。