

2016年7月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心
2016年8月

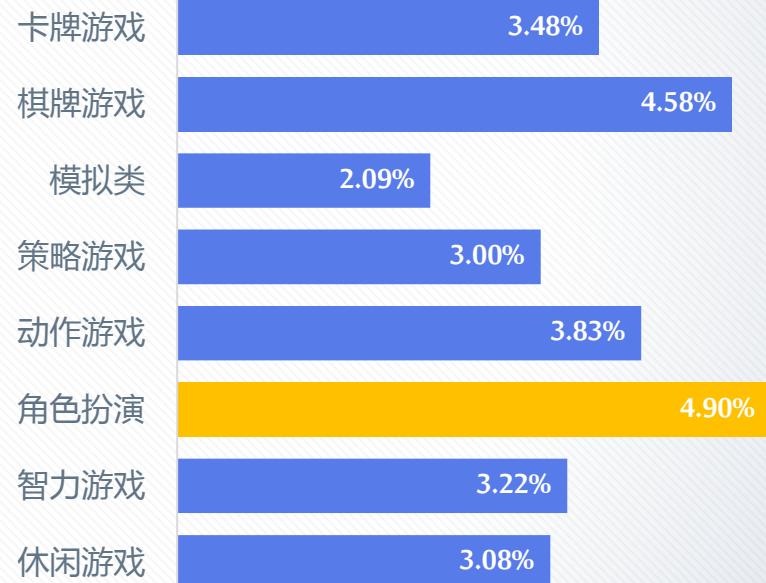


● 2016年7月 Benchmark解读

- **付费率**：2016年7月，Android和iOS平台大多数类型移动游戏的付费率有所下降，且下降幅度均较小，其中动作类移动游戏的付费率在Android和iOS平台分别下降0.6%和0.8%。
- **用户活跃度**：2016年7月，移动游戏用户的活跃情况总体呈现环比下滑趋势，其中Android平台的下降幅度低于iOS平台；智力类移动游戏在Android和iOS平台的Dau/Mau与上月均持平，周活跃率分别下降7.1%和12.3%，月活跃率分别下降10.3%和3.7%。
- **用户留存率**：2016年7月，Android和iOS平台移动游戏用户留存情况出现“一升一降”的态势，其中，Android平台的一日玩家比例相比上月有所增长，而次日留存率和7日留存率则表现出不同程度的下降。
- **使用时长&次数**：2016年7月，Android和iOS平台移动游戏用户的日均游戏次数和平均使用时长相比上月有所下降，下降幅度相对较小。

Benchmark数据 (Android&iOS)

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：DAU/MAU



DAU/MAU平均值

0.14 卡牌游戏

0.15 棋牌游戏

0.09 模拟类

0.11 策略游戏

0.07 动作游戏

0.11 角色扮演

0.10 智力游戏

0.08 休闲游戏

DAU/MAU高位值

0.45

0.35

0.11

0.38

0.27

0.43

0.21

0.37



DAU/MAU平均值

0.15 卡牌游戏

0.18 棋牌游戏

0.12 模拟类

0.14 策略游戏

0.11 动作游戏

0.17 角色扮演

0.12 智力游戏

0.13 休闲游戏

DAU/MAU高位值

0.47

0.37

0.16

0.50

0.28

0.44

0.25

0.41

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率(%)



周活跃率平均值

6.55%

卡牌游戏

44.80%

7.17%

棋牌游戏

36.44%

8.45%

模拟类

13.01%

9.93%

策略游戏

38.05%

7.76%

动作游戏

38.52%

6.70%

角色扮演

48.43%

7.17%

智力游戏

25.42%

8.91%

休闲游戏

45.08%



周活跃率平均值

6.96%

卡牌游戏

44.72%

9.56%

棋牌游戏

41.12%

7.20%

模拟类

13.49%

6.89%

策略游戏

45.47%

7.11%

动作游戏

32.70%

7.09%

角色扮演

55.16%

8.13%

智力游戏

25.89%

8.95%

休闲游戏

39.86%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

14.45%	卡牌游戏	58.35%
15.63%	棋牌游戏	58.31%
16.57%	模拟类	33.93%
14.27%	策略游戏	58.43%
17.08%	动作游戏	57.32%
13.95%	角色扮演	55.92%
15.06%	智力游戏	53.47%
17.11%	休闲游戏	58.98%



月活跃率平均值

15.34%	卡牌游戏	55.05%
19.84%	棋牌游戏	47.31%
12.98%	模拟类	28.98%
12.95%	策略游戏	52.06%
16.92%	动作游戏	44.03%
12.94%	角色扮演	53.54%
15.37%	智力游戏	37.83%
18.75%	休闲游戏	53.56%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



一日玩家比例平均值

49.49%

卡牌游戏



14.47%

40.80%

棋牌游戏



20.50%

55.17%

模拟类



42.93%

50.50%

策略游戏



14.81%

53.80%

动作游戏



21.35%

48.44%

角色扮演



14.70%

45.68%

智力游戏



26.70%

50.70%

休闲游戏



8.31%



一日玩家比例平均值

48.64%

卡牌游戏



10.97%

34.36%

棋牌游戏



15.46%

41.61%

模拟类



36.49%

45.77%

策略游戏



22.20%

45.38%

动作游戏



21.75%

47.75%

角色扮演



22.27%

37.56%

智力游戏



22.45%

41.96%

休闲游戏



13.10%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率（%）



次日留存率平均值

26.62%	卡牌游戏	49.71%
26.35%	棋牌游戏	50.99%
26.17%	模拟类	30.79%
23.61%	策略游戏	40.25%
21.49%	动作游戏	50.78%
25.97%	角色扮演	56.34%
25.12%	智力游戏	43.06%
21.06%	休闲游戏	56.81%



次日留存率平均值

30.29%	卡牌游戏	51.98%
32.62%	棋牌游戏	49.00%
25.09%	模拟类	36.63%
26.83%	策略游戏	42.60%
35.14%	动作游戏	48.50%
30.55%	角色扮演	47.37%
32.56%	智力游戏	41.24%
36.15%	休闲游戏	63.76%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

9.14%

卡牌游戏

22.80%

8.98%

棋牌游戏

24.75%

7.22%

模拟类

11.29%

5.67%

策略游戏

17.04%

3.75%

动作游戏

22.67%

7.85%

角色扮演

29.81%

5.33%

智力游戏

15.23%

3.85%

休闲游戏

23.77%



7日留存率平均值

10.73%

卡牌游戏

26.64%

11.49%

棋牌游戏

22.23%

9.77%

模拟类

14.93%

8.93%

策略游戏

20.78%

9.34%

动作游戏

21.44%

8.71%

角色扮演

22.42%

9.11%

智力游戏

19.22%

11.29%

休闲游戏

30.07%

数据来源 : TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

3.69 卡牌游戏 12.03

3.00 棋牌游戏 5.82

3.02 模拟类 4.72

4.42 策略游戏 13.63

2.48 动作游戏 6.93

3.49 角色扮演 11.31

3.39 智力游戏 6.61

2.90 休闲游戏 10.30



日均游戏次数平均值

4.38 卡牌游戏 8.82

3.18 棋牌游戏 7.35

4.98 模拟类 6.40

5.30 策略游戏 14.63

3.27 动作游戏 5.65

4.78 角色扮演 13.85

3.15 智力游戏 6.05

3.46 休闲游戏 12.60

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

519	卡牌游戏	1526
588	棋牌游戏	1250
351	模拟类	962
532	策略游戏	1451
338	动作游戏	1544
572	角色扮演	1598
377	智力游戏	820
318	休闲游戏	1455



平均游戏时长平均值

1004	卡牌游戏	1364
895	棋牌游戏	1580
690	模拟类	982
1058	策略游戏	1283
977	动作游戏	1305
997	角色扮演	1560
1024	智力游戏	1414
726	休闲游戏	1396

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均游戏时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。

观数据星象 解移动风云

移动观象台



www.talkingdata.com

扫二维码立即访问

The image shows a screenshot of the TalkingData mobile index page. The top navigation bar includes links for 首页, 移动观象台, 产品与服务, DMP, 关于我们, 博客, 文档中心, 登录, and 注册. Below the navigation is a large circular graphic titled '中国移动智能终端用户数(设备)' with the number '2,896,533,236'. A green circle highlights '机型排行' (Device Model Ranking) with 'No.1 iPhone 6'. A blue circle highlights '应用排行' (App Ranking). The main content area displays a chart of device market share by brand: 小米 MI 4c (15.4%), 小米 MI 3 (13.8%), 小米 红米 1S (9.54%), 小米 红米 1 (9.54%), 小米 红米 2 (9.51%), 小米 红米 2A (8.7%), 三星 Galaxy (7.3%), 小米 MI 2 (7.2%), 小米 红米 (6.99%), and m2 note (6.66%). At the bottom left, there are download links for various reports like 'TalkingData-2016年1月移动大数据分析报告' and 'TalkingData-2015年12月行业报告'. On the right side, there is a map of Beijing with application usage热力图 (heatmaps) overlaid, showing high activity in central business districts like 奥体中心 (Olympic Center), 蓝调公园 (Lanting Park), and 北京站 (Beijing Station).

ABOUT TD

关于TalkingData

- TalkingData（北京腾云天下科技有限公司）成立于2011年9月，2013年完成千万美元A轮融资（北极光领投），2014年完成数千万美元的B轮融资（MileStone和软银领投），总部位于北京，在美国硅谷，日本东京，上海都设有分公司。
- 经过近四年的高速发展，TalkingData逐步打造了由开发者服务平台，数据服务平台，数据商业化平台为中心的数据生态体系，覆盖超过32亿独立智能设备，服务超过12万款移动应用，以及10万多应用开发者。
- 公司服务的客户既有如：腾讯，百度，网易，搜狐，360，Google，Yahoo，Zynga，宝开，聚美，唯品会，滴滴打车等知名互联网企业，又有中国银联，招商银行，兴业银行，中信银行，平安集团，国信证券，海通证券，Ochirly，碧桂园，亨得利，全城热恋等传统行业巨头。我们在移动互联网发展过程中创造数据价值，并帮助传统行业积极拥抱未来。