

2016年8月国内手游新品洞察报告



市场情况

2016年8月国内新游数量**2183**款，较上月上涨约**2.5%**
单机和网游比例约为**3:7**；2D和3D游戏比例约为**6:4**；Android和iOS游戏比例约为**7:3**

游戏类型

单机**休闲益智类**数量最多
网络游戏中，角色扮演类、射击类和策略类、休闲类四个类型合计数量占比接近**88%**，仍为市场主体。
轻度和重度游戏比例约为**7:3**，**重度游戏**比例较往月上漲幅度明显，与学生假期有关

游戏题材

单机游戏中使用IP的游戏占比**4%**，正版授权占比**2%**
网络游戏中使用IP的游戏占比**30%**，正版授权占比**8%**，公共IP手游占比**12%**
单机IP大多来源于**动漫作品、经典游戏**和**历史名著**
网游IP来源集中为**经典游戏、历史名著**和**动漫作品类**
非IP游戏中，单机以**都市、日式幻想**题材为主，网游以**玄幻仙侠、都市、西方魔幻**为主

本月综述

8月份上线新游2183款，传统游戏类型在整体占比较往月稍有下降，主要体现在各CP厂商市场策略转移，其中MOBA类以及休闲竞技（宠物养成）类游戏受重程度增高，后半月重度游戏占比激增，侧面反映出目前国内玩家的心态趋于成熟和选择多样性，同时也给了很多中型CP突围的空间，预计Q3和Q4季度会出现MOBA类游戏持续扩大占比的情况

2016年8月新游市场概况

1

2

2016年8月新游游戏类型分析

3

2016年8月新游题材类型概况

新游市场概况

2016年8月共上线新游2183款，较7月上漲约2.5%。

2016年8月份新品数量趋势图



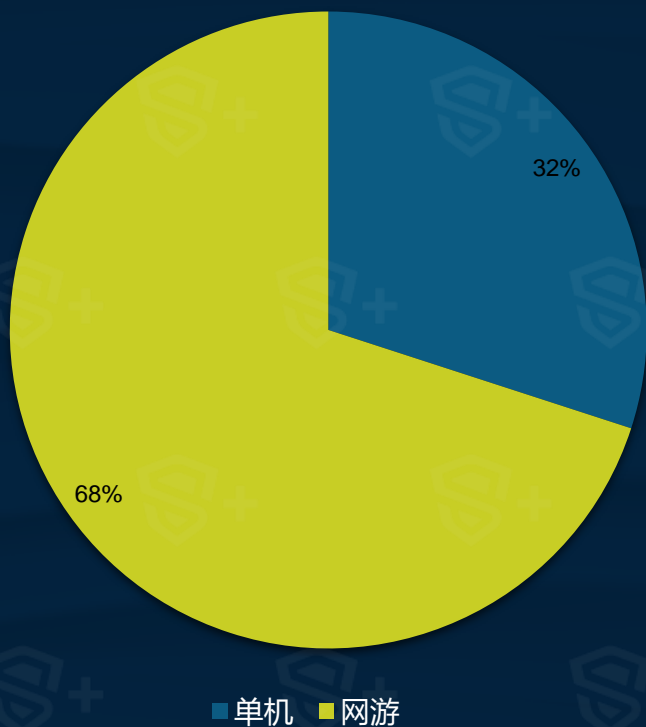
联网方式、画面类型、平台类型分布概况

单机和网游比例约为3:7；2D和3D游戏比例约为6:4；Android和iOS游戏比例约为7:3。

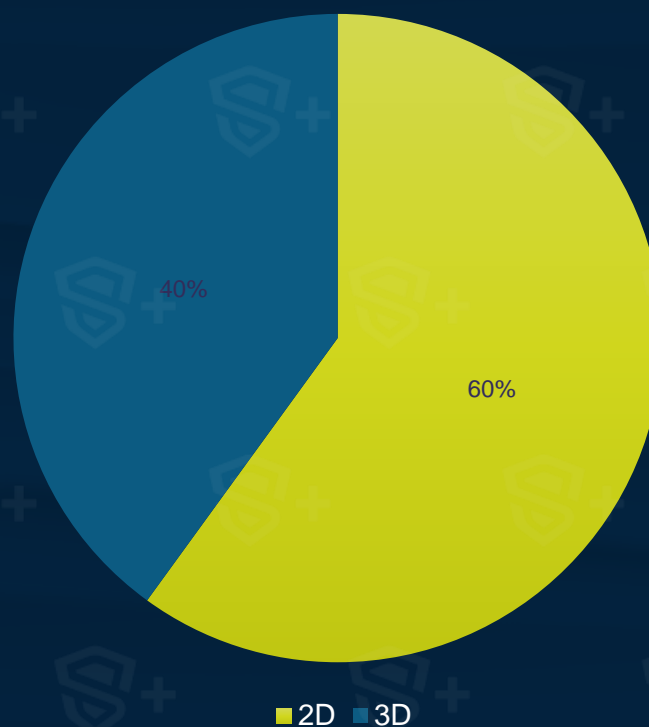
网游占比上涨主要体现在学生假期，大量CP将主推网游档期安排在暑假期间。

2D游戏本月占比较以往上升较大，主要原因体现在因学生假期，上线的解谜类，休闲益智类游戏较多，该类游戏多数为2D游戏。

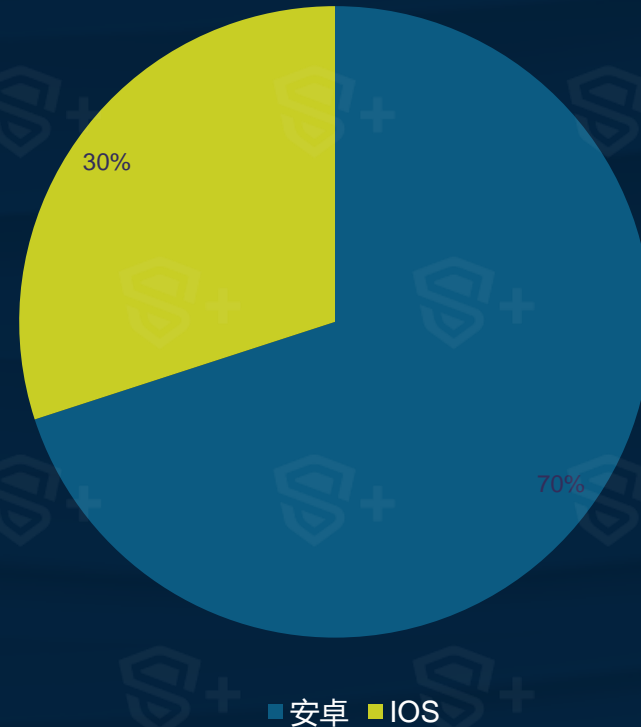
2016年8月游戏联网方式占比



2016年8月份游戏画面类型占比



2016年8月游戏平台类型占比



目录

1

2016年8月新游市场概况

2016年8月新游游戏类型分析

2

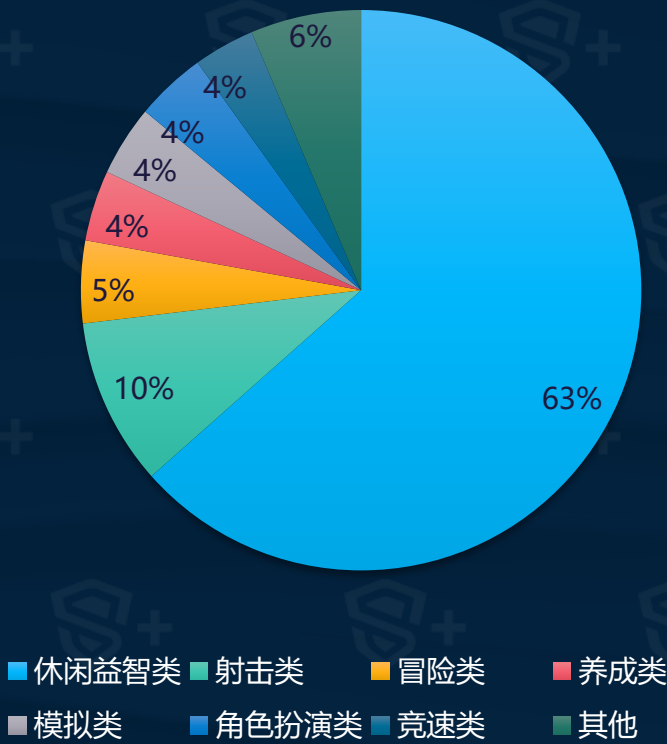
3

2016年8月新游题材类型概况

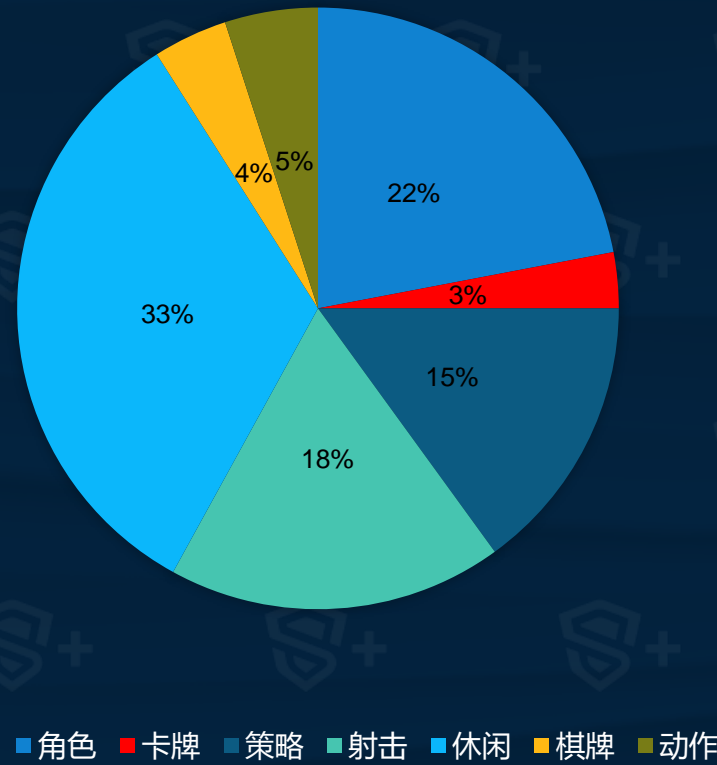
游戏类型分布概况

单机游戏中，休闲益智类数量最多，其数量占比为63%，除休闲益智类、射击类游戏外，其他游戏类型的数量差异不大。
网络游戏中，角色扮演类、射击类和策略类、休闲类四个类型合计数量占比接近88%，仍为市场主体。
其中射击类游戏在本月增长幅度较大。

2016年8月单机游戏类型占比



2016年8月网络游戏类型占比



单机游戏热门玩法类型数量TOP10

单机游戏中，敏捷类数量排名第一。和上月相比，各热门玩法类型数量无太大变化。

2016年8月单机游戏热门玩法类型TOP10



注释：1.玩法类型基于游戏核心玩法特征进行细分，一定程度上区别于游戏类型。
2.敏捷类游戏是基于休闲益智类进行细分，指需要玩家进行迅速快捷的操作、考验玩家反应灵敏度的游戏。

网络游戏热门玩法类型数量TOP10

网络游戏中，大型动作角色扮演类游戏数量仍为第一。

第一人称射击类（FPS）、第三人称射击类（TPS）游戏数量稳步增长，策略类游戏（SLG）增涨幅度较大。

由此可见国内游戏厂商把重度游戏从传统单一的RPG类逐渐扩散化，呈现重度游戏的多元化市场；同时竞速类游戏也得到国内玩家的青睐。

2016年8月网络游戏热门玩法类型TOP10

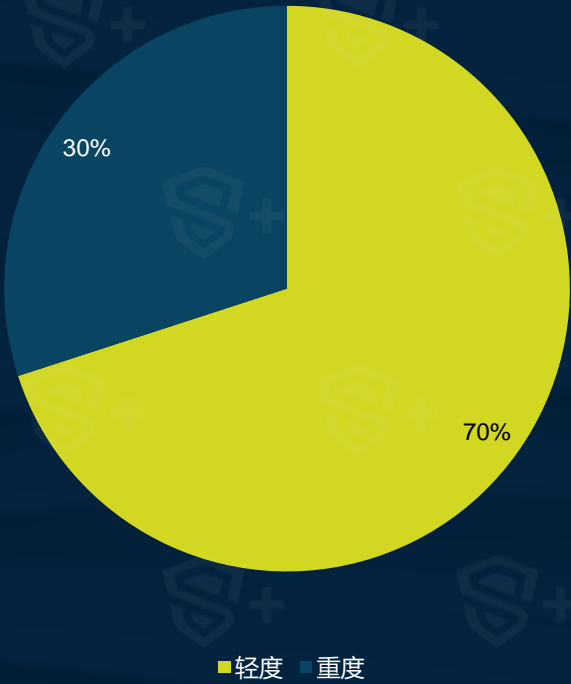


注释：1.玩法类型基于游戏核心玩法特征进行细分，一定程度上区别于游戏类型。

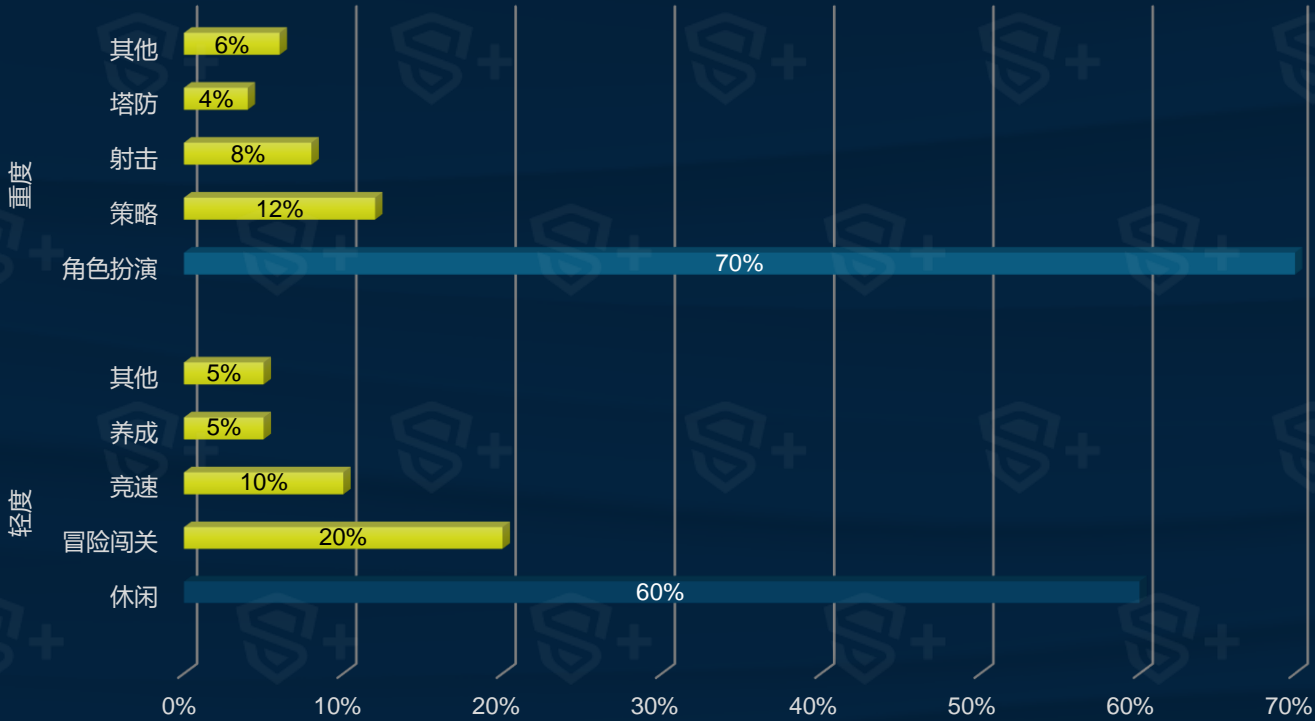
玩法复杂度概况

轻度和重度游戏比例约为7:3，重度游戏数量占出现小幅度增长。
轻度游戏的主体依旧是休闲益智类，但数量占比相比上月有所降低。

2016年8月手游玩法复杂度占比



2016年8月手游新品各玩法复杂度类型占比



目录

1

2016年8月新游市场概况

2

2016年8月新游游戏类型分析

2016年8月新游题材类型概况

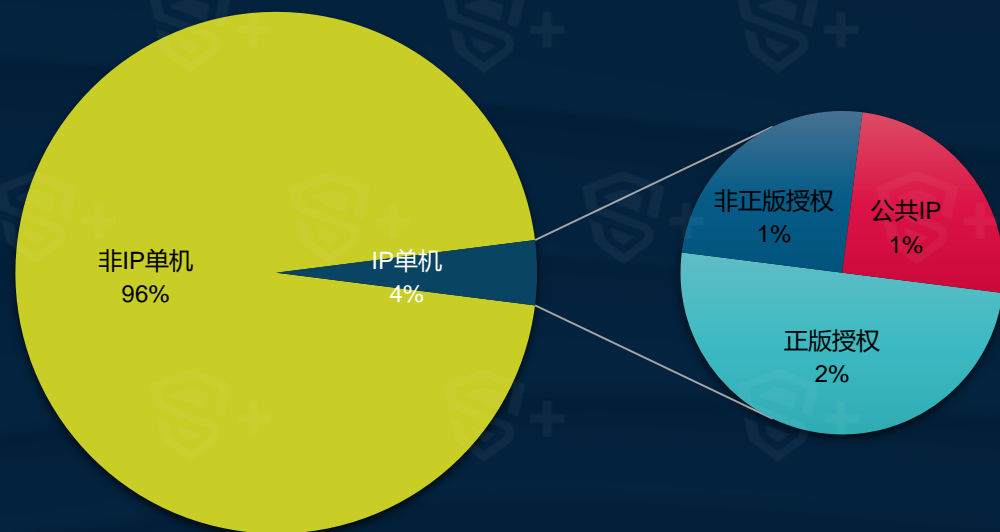
3

IP游戏概况

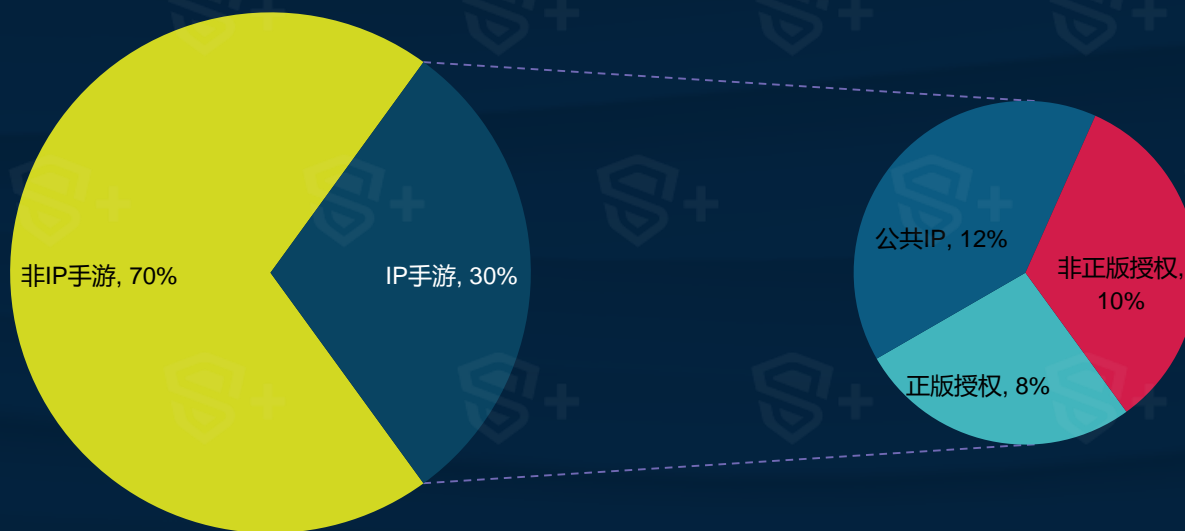
单机游戏中使用IP的游戏占比4%，其中2%为正版授权游戏。

网络游戏中使用IP的游戏占比30%，正版授权手游占比8%，公共IP手游占比12%。

2016年8月单机游戏中IP使用概况



2016年8月网络游戏中IP使用概况

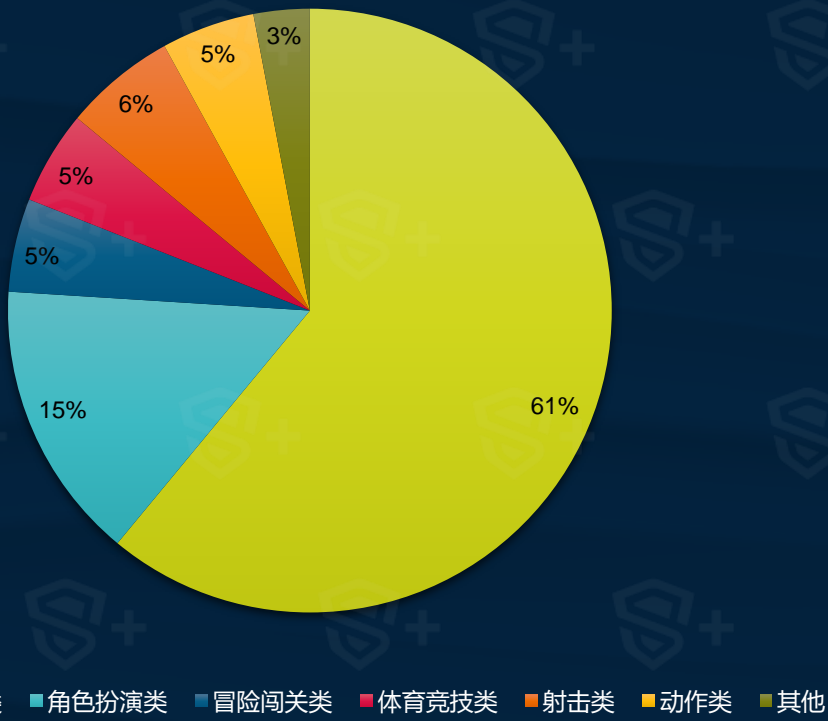


注释：1.公共IP手游指题材为三国、西游、封神和童话等无须获取授权的经典IP游戏。

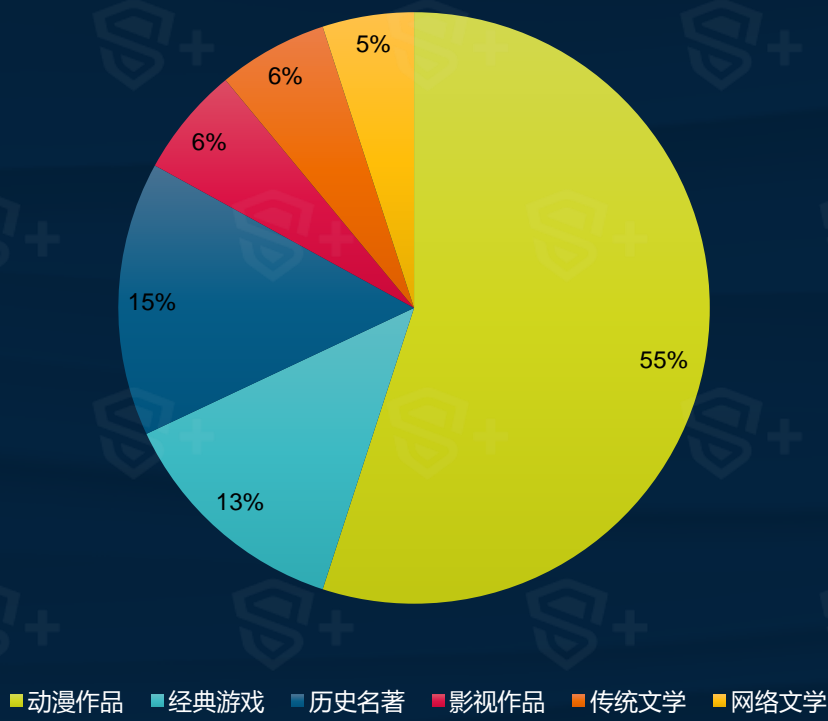
单机IP游戏类型及来源分布

休闲益智类依旧在单机IP游戏中占据第一，其数量占比为61%，较比往常略有下降。
动漫作品、经典游戏、历史名著类IP仍为单机IP游戏的主要题材来源。

2016年8月手游新品单机IP游戏类型分布



2016年8月手游新品单机IP来源分布

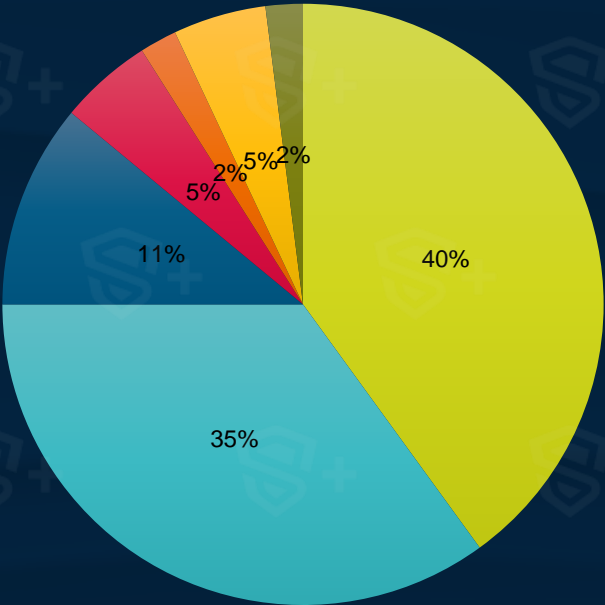


注释：1.传统文学IP包括西游、武侠小说、童话故事等相关文学作品。2.历史名著IP以三国为主。

网游IP游戏类型及来源分布

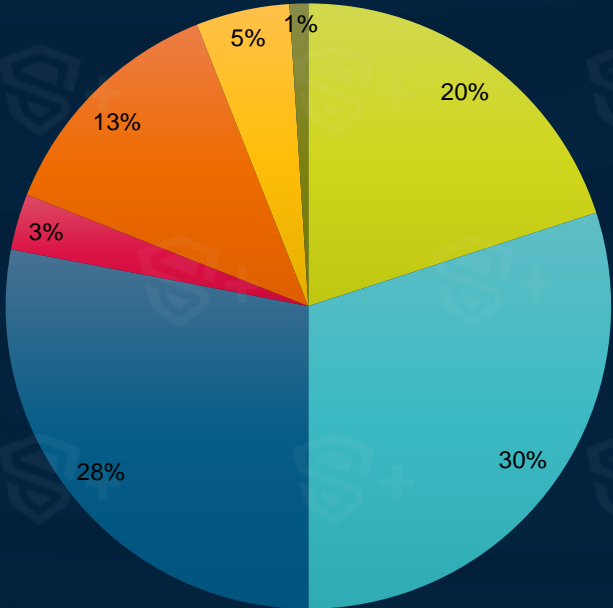
网游IP游戏仍以卡牌类、角色扮演类游戏为主，两者合计占比达75%，相比以往略有下降，主要体现在MOBA类游戏以及休闲类游戏的占比增大。
网游IP主要来源于经典游戏、历史名著和动漫作品。

2016年8月手游新品网游IP游戏类型分布



■ 角色扮演类 ■ 卡牌类 ■ 休闲益智类 ■ 策略类 ■ 动作类 ■ MOBA类 ■ 其他

2016年8月手游新品网游IP来源分布



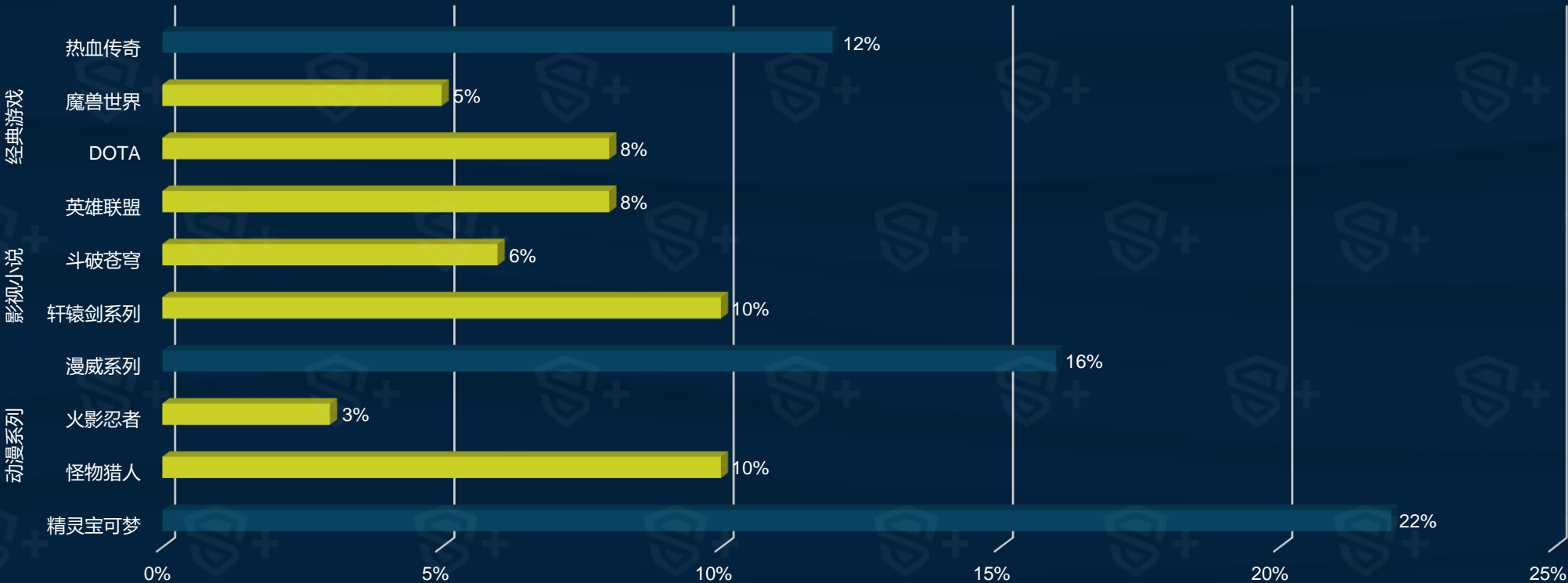
■ 动漫作品 ■ 经典游戏 ■ 历史名著 ■ 影视作品 ■ 传统文学 ■ 网络文学 ■ 娱乐综艺

注释：1.传统文学IP包括西游、武侠小说、童话故事等相关文学作品。2.历史名著IP以三国为主。

盗版IP手游集中使用题材TOP10

精灵宝可梦、漫威超级英雄系列、热血传奇、英雄联盟等IP仍存在较为严重版权盗用情况。
其中《轩辕剑》与日本CAPCOM出品的《怪物猎人》系列也出现被盗用IP，肆意修改原著人物画风和场景怪物素材等情况。

2016年8月盗版IP手游集中使用题材TOP10

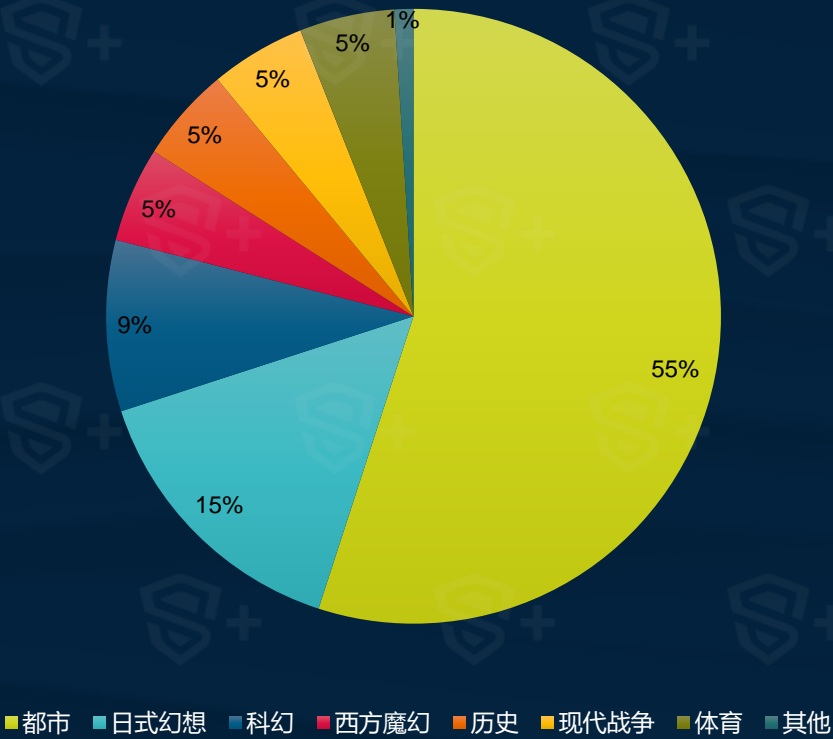


备注：份母为8月盗版IP手游TOP10的数量

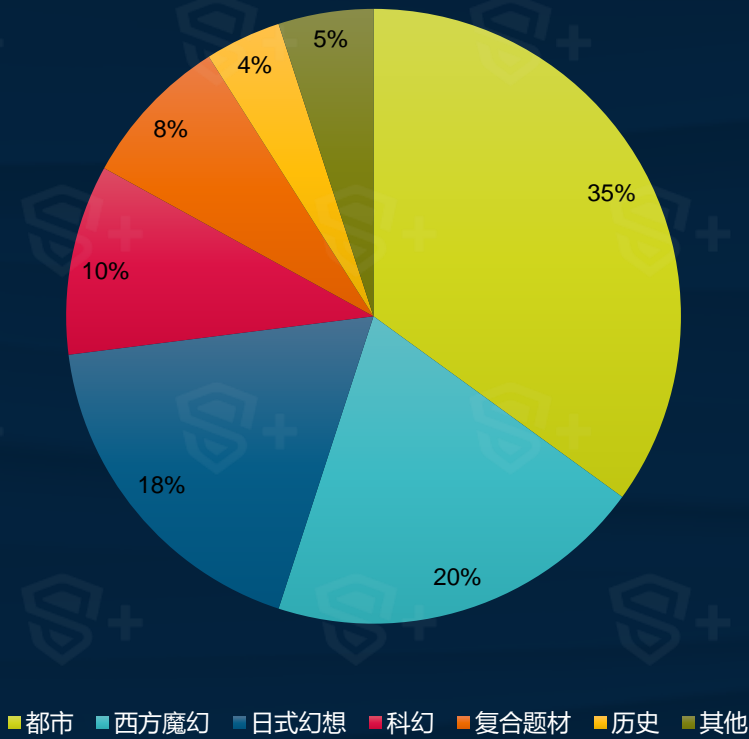
非IP游戏题材使用概况

未使用IP的新游中，单机以都市、日式幻想题材为主，网游以都市、日式幻想以及西方魔幻为主。

2016年8月未使用IP单机题材分布



2016年8月未使用IP网游题材分布



联系我们



官网：<https://www.splus.cn>



客服电话：400 648 2833



客服Q Q1：3173109221 客服QQ2:2030196706

深圳
总部



公司地址：深圳市南山区科技园路1006号软件产业基地4B栋4层411



联系电话：0755-86159521

北京
分部



公司地址：北京朝阳区融创动力文化创意产业园B座C150/C251



联系电话：010-59563961



THANK YOU

