

2016年10月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心
2016年11月

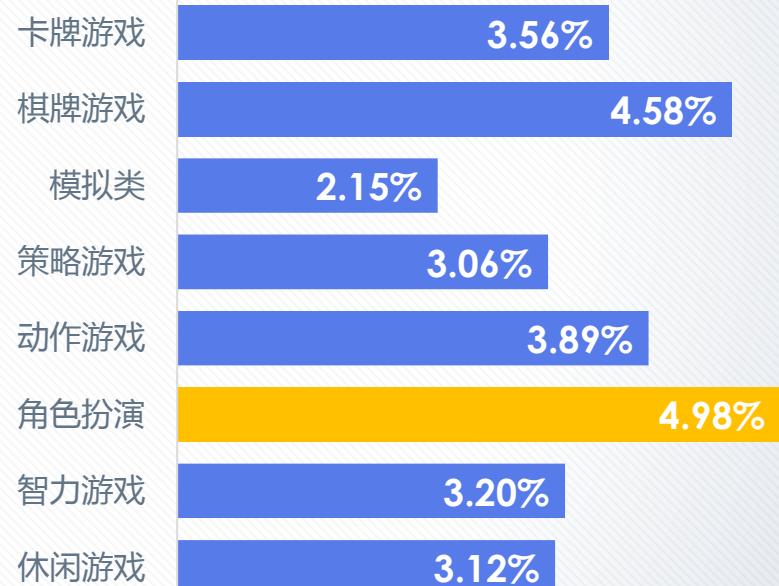
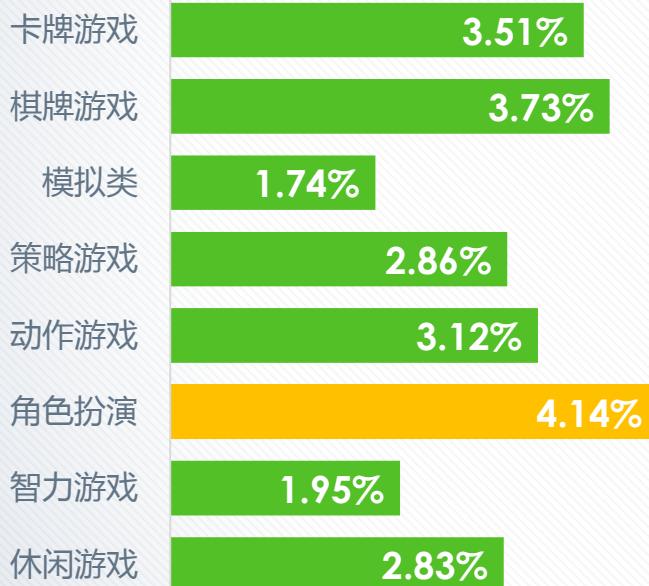


● **2016年10月 Benchmark解读**

- **付费率**：2016年10月，大多数类型移动游戏的付费率保持稳定态势，其中，休闲、模拟和卡牌类移动游戏的付费率在iOS平台有所增长。
- **用户活跃度**：2016年10月，Android和iOS平台移动游戏的用户活跃度（Dau/Mau）出现小幅增降，角色扮演类移动游戏在Android和iOS平台的周活跃率有所提升，而月活跃率则有所下降。
- **用户留存率**：2016年10月，总体上Android和iOS平台移动游戏用户的一日玩家比例环比上月有所增加，且iOS平台的增幅高于Android平台；智力类移动游戏的次日留存率在Android和iOS平台分别下降3.9%、8.1%，而7日留存率则分别下降9.9%、11.1%。
- **使用时长&次数**：2016年10月，整体上iOS平台移动游戏的日均游戏次数和平均使用时长环比上月均有小幅下降，其中，角色扮演类移动游戏的日均游戏次数和平均使用时长在iOS平台分别下降4.9%和1.6%。

Benchmark数据 (Android & iOS)

● Benchmark数据：付费率(%)



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：DAU/MAU



DAU/MAU平均值

0.14	卡牌游戏	0.51
0.16	棋牌游戏	0.31
0.08	模拟类	0.11
0.12	策略游戏	0.42
0.07	动作游戏	0.28
0.12	角色扮演	0.39
0.10	智力游戏	0.22
0.08	休闲游戏	0.38



DAU/MAU平均值

0.17	卡牌游戏	0.43
0.18	棋牌游戏	0.45
0.10	模拟类	0.16
0.16	策略游戏	0.53
0.11	动作游戏	0.28
0.16	角色扮演	0.42
0.11	智力游戏	0.22
0.13	休闲游戏	0.41

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：周活跃率(%)



周活跃率平均值

6.24% 卡牌游戏

43.74%

7.55% 棋牌游戏

43.58%

8.66% 模拟类

18.83%

8.57% 策略游戏

37.28%

7.85% 动作游戏

36.56%

6.07% 角色扮演

41.88%

6.17% 智力游戏

19.58%

8.23% 休闲游戏

47.74%



周活跃率平均值

6.99% 卡牌游戏

50.55%

8.56% 棋牌游戏

45.45%

6.93% 模拟类

13.25%

6.21% 策略游戏

40.42%

7.30% 动作游戏

38.43%

6.85% 角色扮演

45.63%

5.79% 智力游戏

24.26%

8.23% 休闲游戏

35.77%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：月活跃率（%）



月活跃率平均值

13.06% 卡牌游戏

15.46% 棋牌游戏

17.18% 模拟类

14.13% 策略游戏

16.08% 动作游戏

13.33% 角色扮演

11.23% 智力游戏

13.74% 休闲游戏

月活跃率高位值

55.38%

55.06%

44.92%

54.49%

58.69%

58.75%

48.20%

57.86%



月活跃率平均值

13.57% 卡牌游戏

20.00% 棋牌游戏

12.79% 模拟类

11.88% 策略游戏

15.99% 动作游戏

10.79% 角色扮演

14.15% 智力游戏

15.41% 休闲游戏

月活跃率高位值

54.50%

51.09%

30.89%

56.52%

52.61%

58.17%

49.94%

57.97%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：一日玩家比例（%）



一日玩家比例平均值

45.37%

卡牌游戏

13.75%

39.38%

棋牌游戏

19.52%

54.31%

模拟类

35.34%

49.95%

策略游戏

13.48%

51.76%

动作游戏

21.28%

47.16%

角色扮演

14.79%

44.18%

智力游戏

25.09%

49.63%

休闲游戏

7.63%



一日玩家比例平均值

46.57%

卡牌游戏

10.87%

32.84%

棋牌游戏

14.89%

48.51%

模拟类

24.97%

46.25%

策略游戏

23.86%

44.12%

动作游戏

20.70%

47.27%

角色扮演

22.52%

36.34%

智力游戏

18.80%

41.17%

休闲游戏

13.37%

数据来源 : TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：次日留存率（%）



次日留存率平均值

27.34%

卡牌游戏

53.68%

28.34%

棋牌游戏

51.58%

22.70%

模拟类

30.74%

24.12%

策略游戏

40.04%

21.28%

动作游戏

48.28%

24.92%

角色扮演

43.19%

22.03%

智力游戏

33.77%

21.09%

休闲游戏

55.56%



次日留存率平均值

29.58%

卡牌游戏

53.38%

35.67%

棋牌游戏

52.79%

23.28%

模拟类

32.50%

26.36%

策略游戏

36.17%

34.76%

动作游戏

47.97%

29.81%

角色扮演

41.92%

24.98%

智力游戏

31.98%

33.04%

休闲游戏

55.81%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：7日留存率（%）



7日留存率平均值

9.24%

卡牌游戏

25.18%

9.51%

棋牌游戏

22.04%

7.23%

模拟类

11.32%

7.46%

策略游戏

24.31%

3.85%

动作游戏

21.49%

6.25%

角色扮演

21.77%

4.75%

智力游戏

14.04%

4.33%

休闲游戏

25.47%



7日留存率平均值

10.54%

卡牌游戏

29.55%

13.01%

棋牌游戏

33.04%

9.78%

模拟类

15.60%

9.20%

策略游戏

17.72%

10.94%

动作游戏

22.99%

9.21%

角色扮演

20.48%

7.72%

智力游戏

11.06%

10.51%

休闲游戏

26.93%

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：日均游戏次数（次）



日均游戏次数平均值

4.47	卡牌游戏	16.27
3.27	棋牌游戏	9.36
3.01	模拟类	4.98
5.25	策略游戏	16.91
2.82	动作游戏	10.60
4.13	角色扮演	14.29
3.73	智力游戏	7.17
3.29	休闲游戏	15.31



日均游戏次数平均值

5.55	卡牌游戏	14.94
3.52	棋牌游戏	8.48
4.69	模拟类	7.77
6.55	策略游戏	21.04
3.84	动作游戏	6.88
5.46	角色扮演	17.86
3.19	智力游戏	4.78
3.89	休闲游戏	14.57

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

● Benchmark数据：平均游戏时长（秒）



平均游戏时长平均值

528	卡牌游戏	1492
629	棋牌游戏	1224
334	模拟类	1005
532	策略游戏	1418
366	动作游戏	1453
607	角色扮演	1664
389	智力游戏	797
324	休闲游戏	1438



平均游戏时长平均值

1015	卡牌游戏	1428
911	棋牌游戏	1744
750	模拟类	1061
1068	策略游戏	1296
1002	动作游戏	1146
1008	角色扮演	1599
1044	智力游戏	1454
739	休闲游戏	1357

数据来源：TalkingData 移动数据研究中心

注：自2015年8月起，Benchmark对“平均游戏时长”指标进行了算法优化，结果采用优化后数据。

观数据星象 解移动风云

移动观象台



www.talkingdata.com

扫二维码立即访问

The collage illustrates the range of TalkingData's services:

- Top Left:** A screenshot of the TalkingData mobile index homepage. It features a large circular graphic showing the number of China Mobile intelligent terminal users (设备) as 2,896,533,236. Below it is a pie chart comparing Apple (29%) and Android (71%). The page includes navigation links like "首页", "移动观象台", "产品与服务", "DMP", etc., and a prominent "登录" (Login) button.
- Bottom Left:** A screenshot of the TalkingData mobile index interface, showing a timeline from 2016-04-10 to 2016-08-24. It displays data trends for "移动设备" (Mobile Devices), "应用排行" (App Ranking), and "人群画像" (User Profile). A search bar at the top allows filtering by "所有人" (Everyone).
- Bottom Center:** A screenshot of the TalkingData application monitoring platform. It shows a map of Beijing with various location markers. On the left, there are three tabs: "应用排名" (App Ranking), "应用监测" (App Monitoring), and "应用洞察" (App Insights). The main area displays a "成长应用排行榜" (Growth App Ranking) with a list of apps and their growth rates.

ABOUT TD

关于TalkingData

- ▶ · TalkingData（北京腾云天下科技有限公司）成立于2011年，致力于用数据改变企业做决策的方式，改善人类自身和环境。目前已完成C轮融资，是中国最大的第三方数据服务的领导厂商，在全球开设多个分支机构。
- ▶ · 融合了互联网“开放精神”和传统IT“严谨服务”的企业文化，为客户提供独树一帜，融创新与严谨为一体，全方位智能数据解决方案。业内独一无二的TalkingData智能数据平台，集海量数据、极致的技术和专业的咨询服务为一体，逐步打造开放的数据生态，为客户带来独特的数据价值。
- ▶ · 目前，TalkingData智能数据平台覆盖超过6.5亿/月活跃独立智能设备，客户既包括像Google、腾讯、滴滴出行等互联网企业，也包括中国银联、招商银行、欧时力、碧桂园等传统行业巨头。