

2017年5月移动游戏Benchmark

TalkingData移动数据研究中心 2017年6月



Benchmark解读

付费率

移动游戏付费率整体有所增长

2017年5月，Android和iOS平台的付费率整体有所增长，其中，策略类移动游戏的付费率在Android和iOS平台分别环比上月增长**1.4%**和**1.0%**。

活跃度

iOS平台休闲游戏活跃度下降

2017年5月，iOS平台移动游戏用户的周活跃率和月活跃率整体有所下降，但活跃度（Dau/Mau）保持稳定，其中，休闲类移动游戏的周活跃率环比下降**3.0%**，月活跃率环比下降**2.1%**。

留存率

安卓平台策略游戏留存提升

2017年5月，Android平台移动游戏用户的一日玩家比例环比上月有所下降，其中，策略类移动游戏的一日玩家比例环比上月下降**0.9%**，其次日留存率和7日留存率则分别环比上升**1.3%**和**16.4%**。

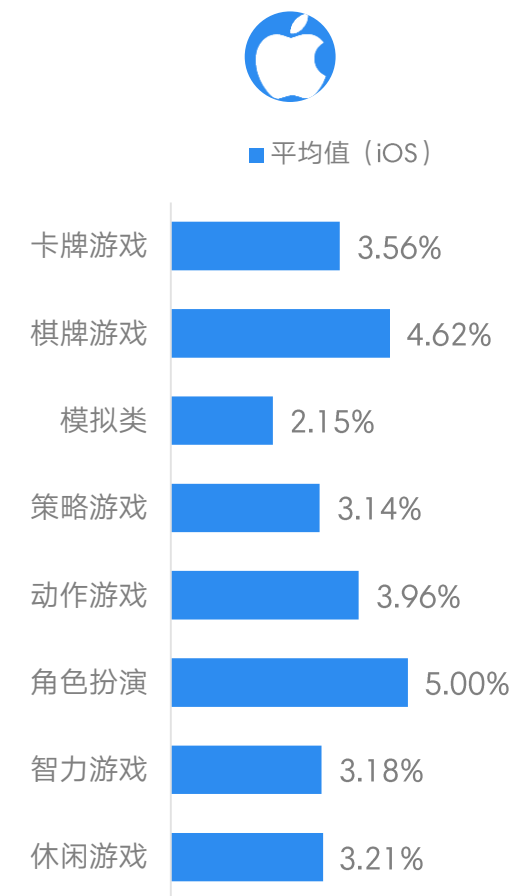
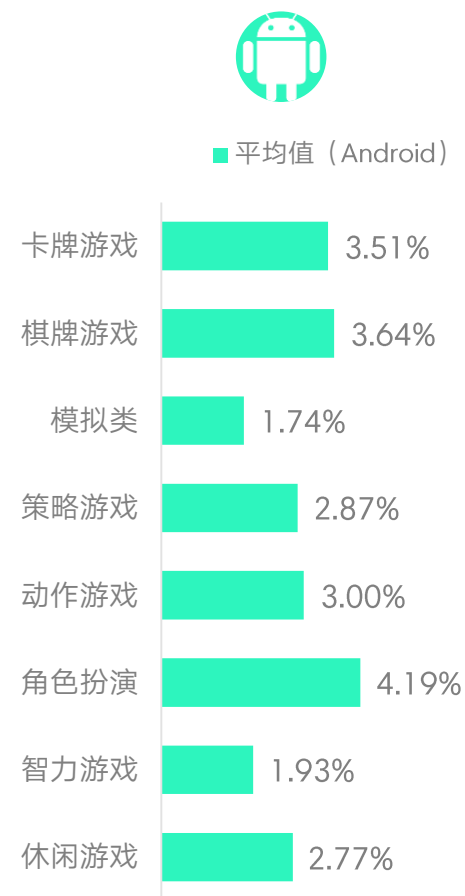
时长&次数

卡牌游戏次数及时长环比增长

2017年5月，Android和iOS平台移动游戏用户的日均游戏次数和平均每次游戏时长整体维持稳定，其中，卡牌类移动游戏的日均游戏次数和平均每次游戏时长在Android和iOS平台均出现环比增长。

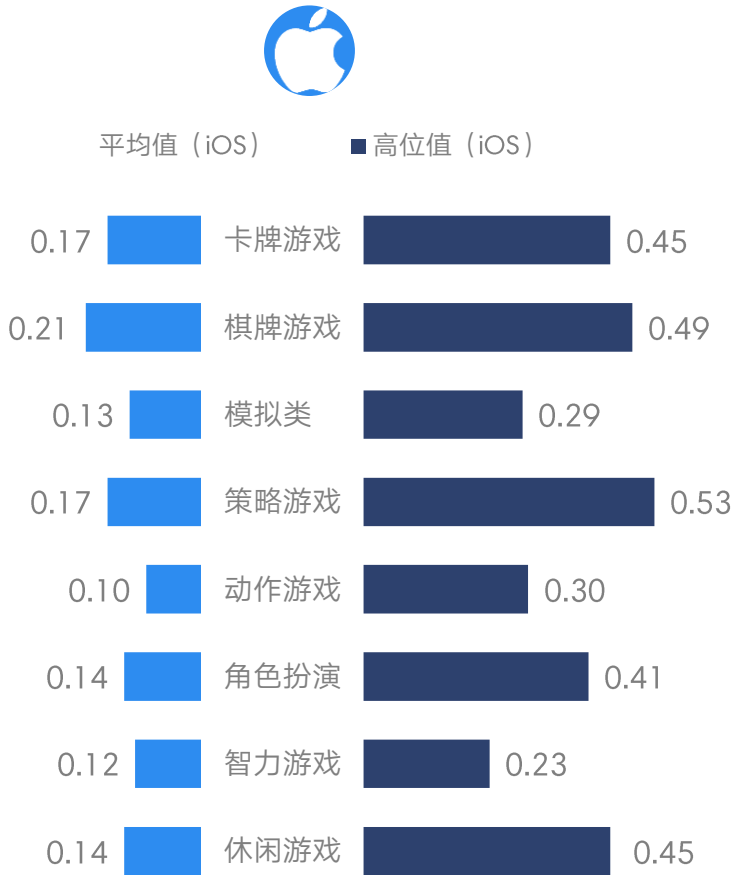
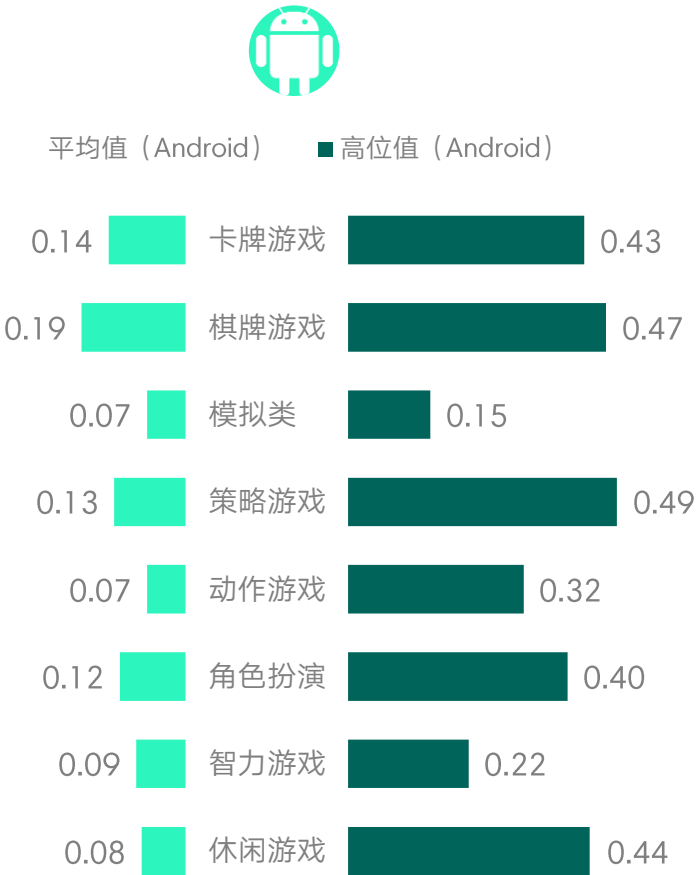
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：付费率（%）



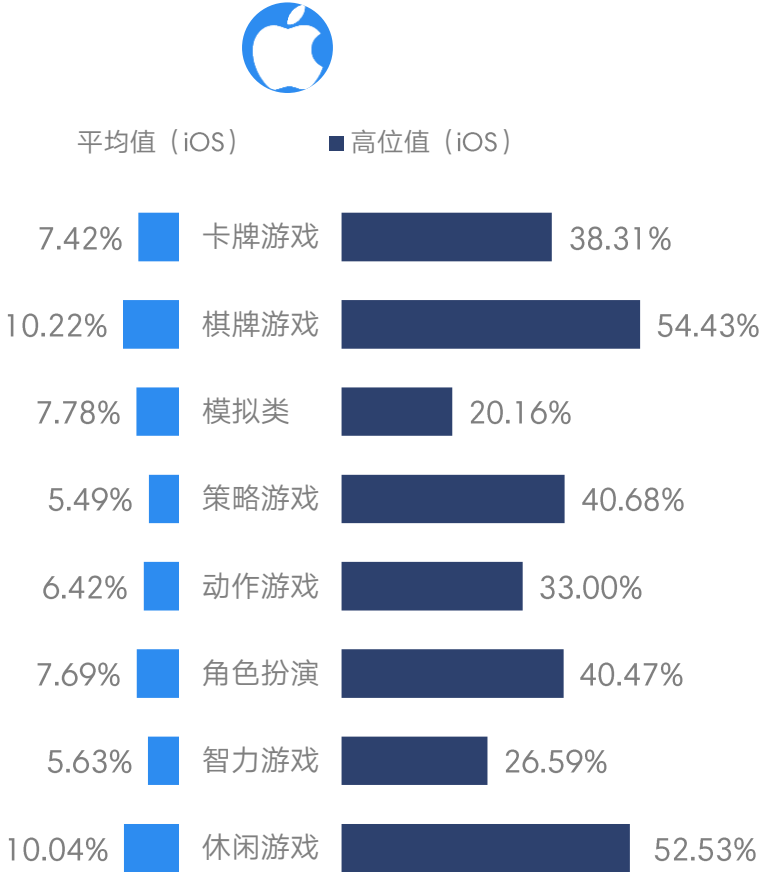
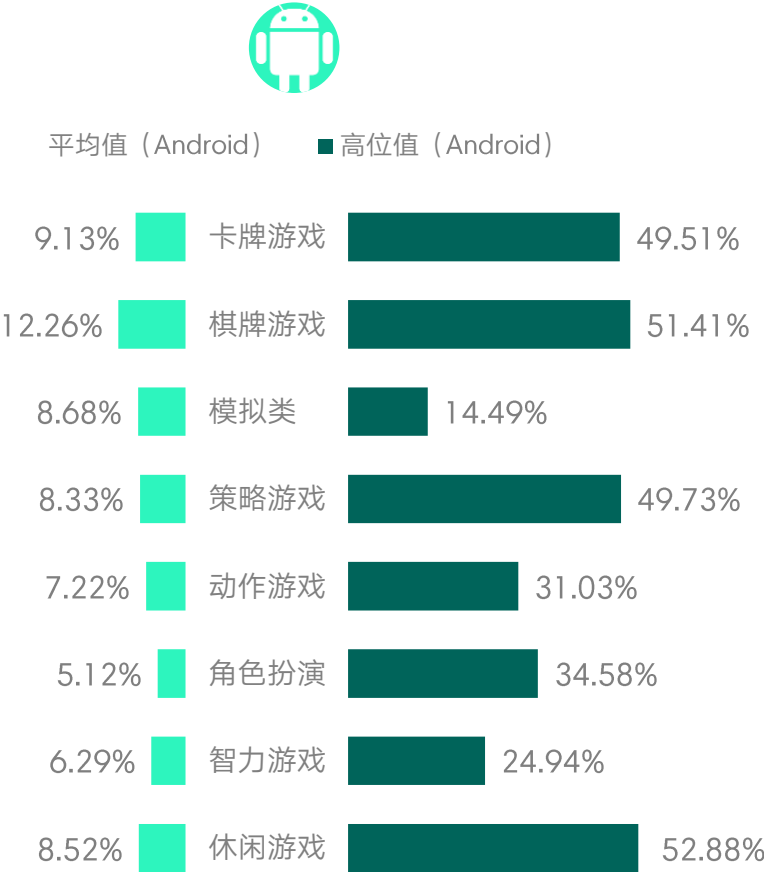
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：DAU/MAU



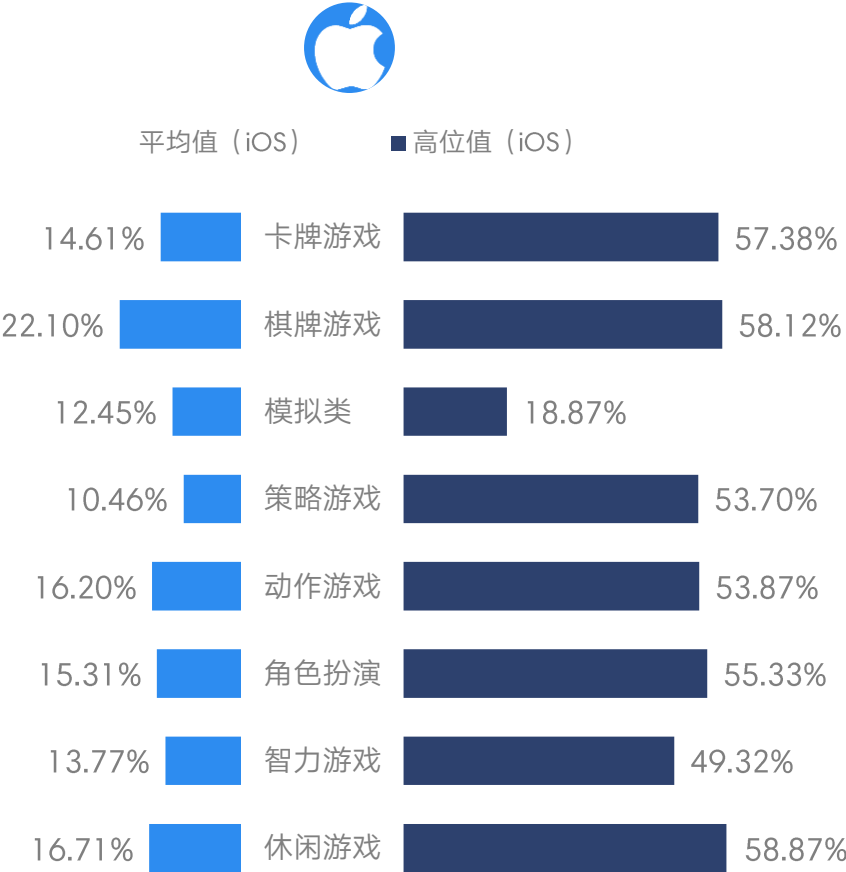
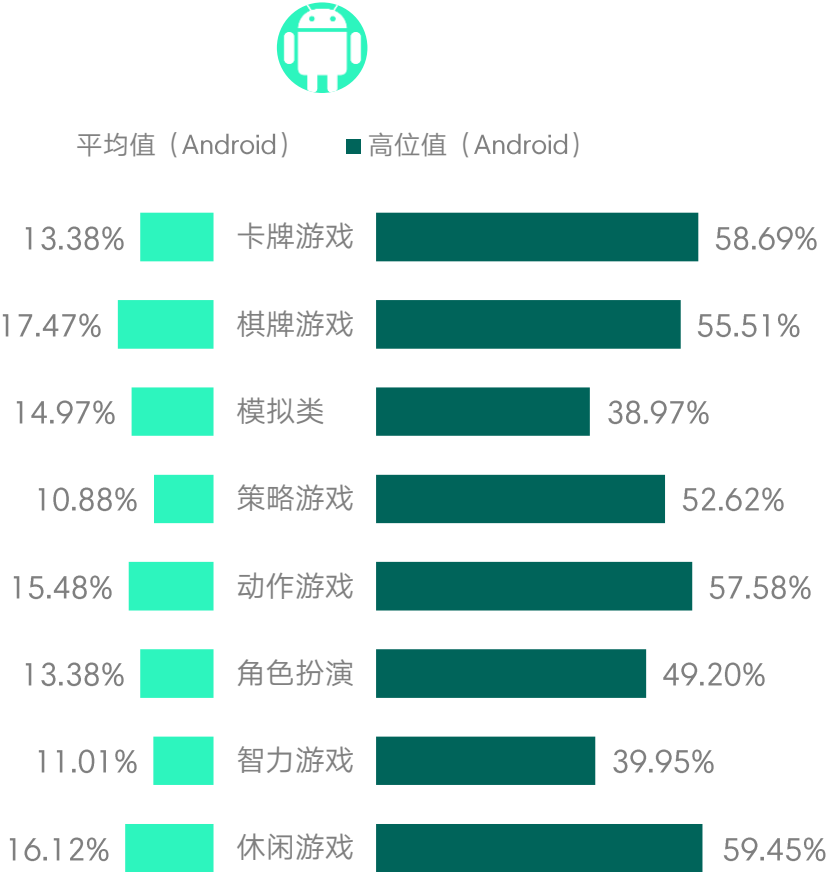
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：周活跃率（%）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：月活跃率（%）

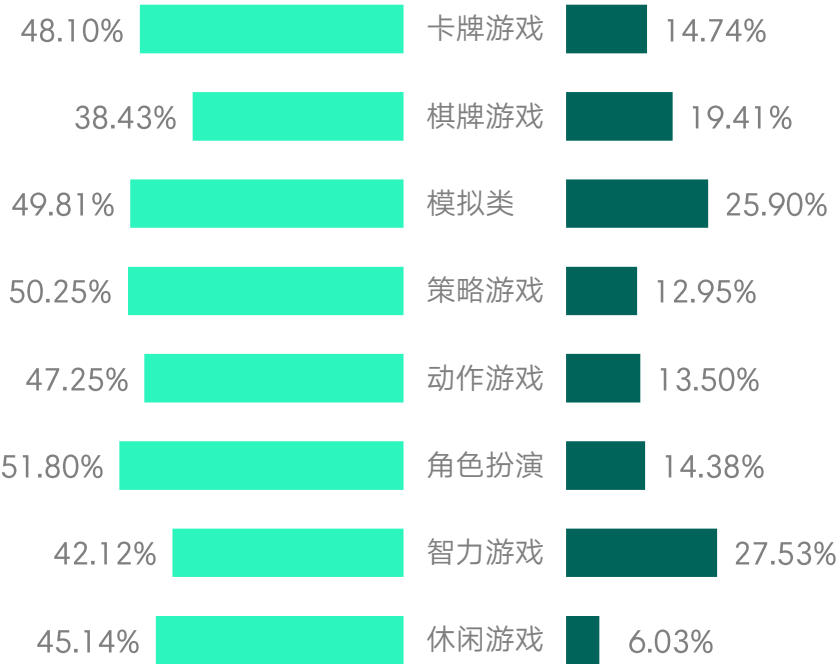


数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

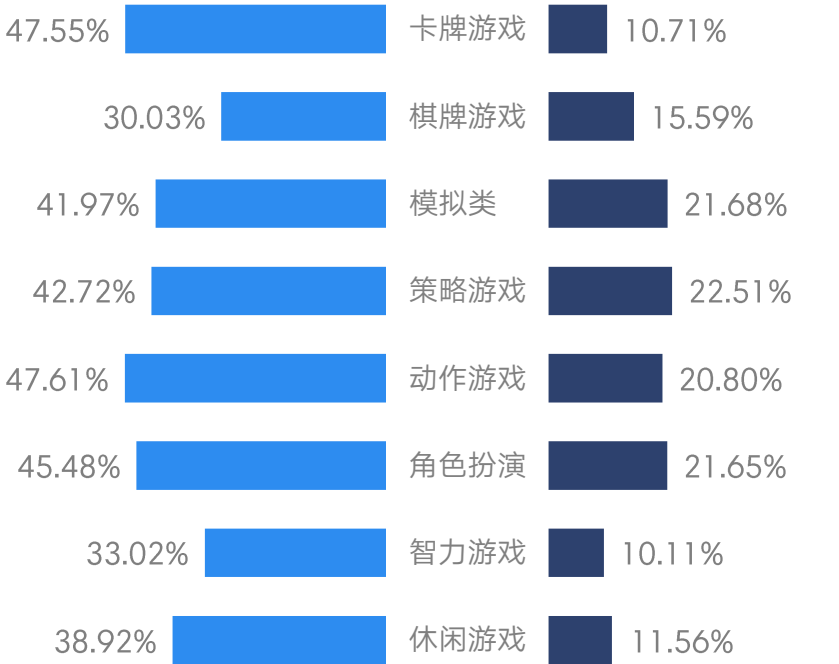
Benchmark数据：一日玩家比例（%）



平均值（Android） 高位值（Android）

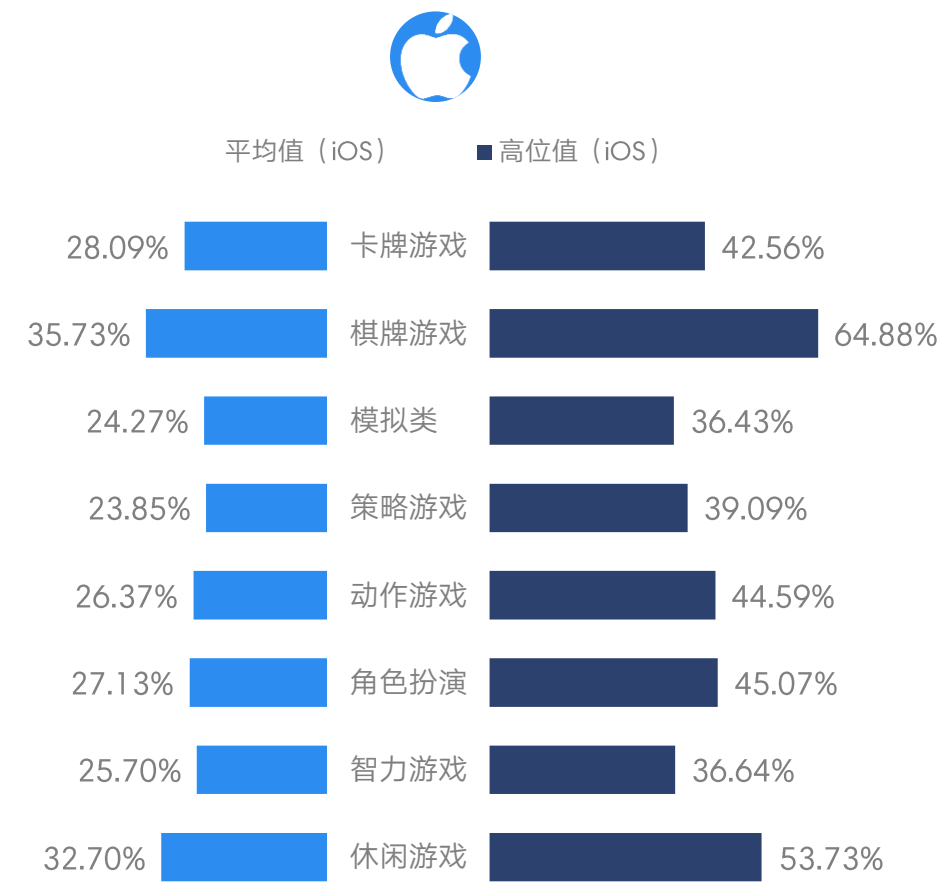
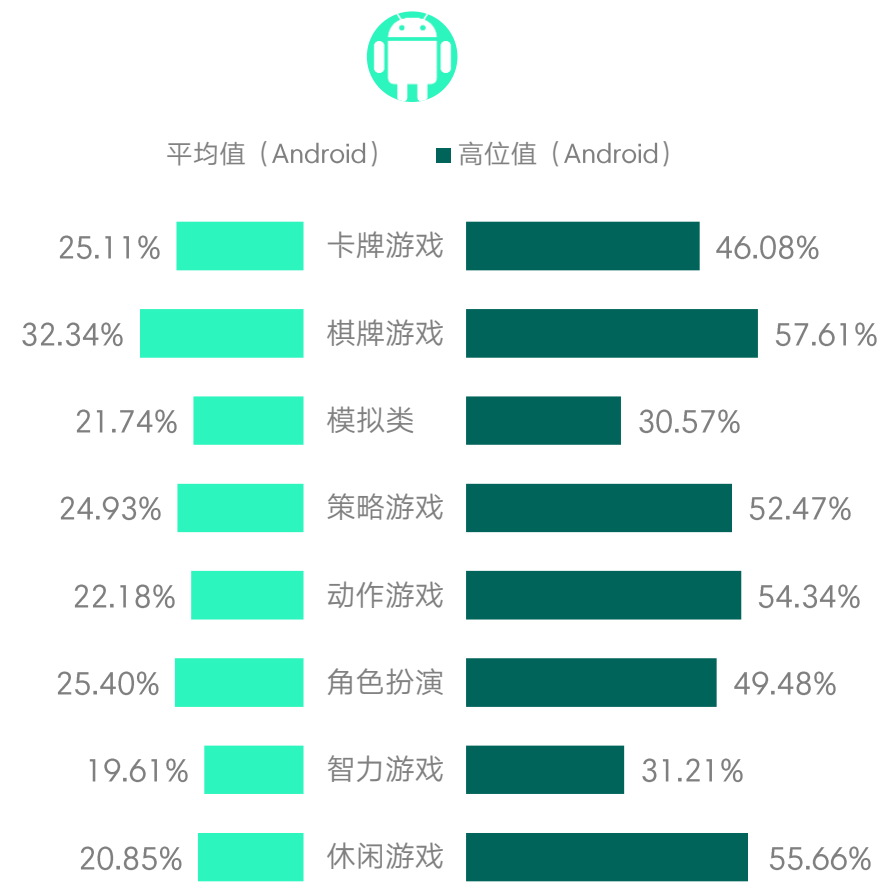


平均值（iOS） 高位值（iOS）



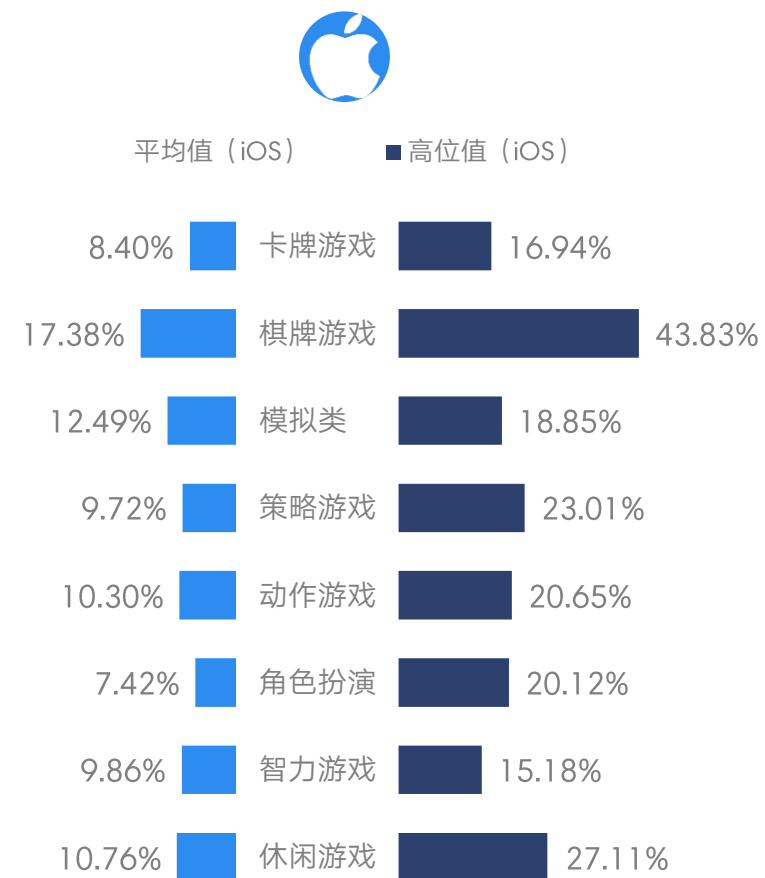
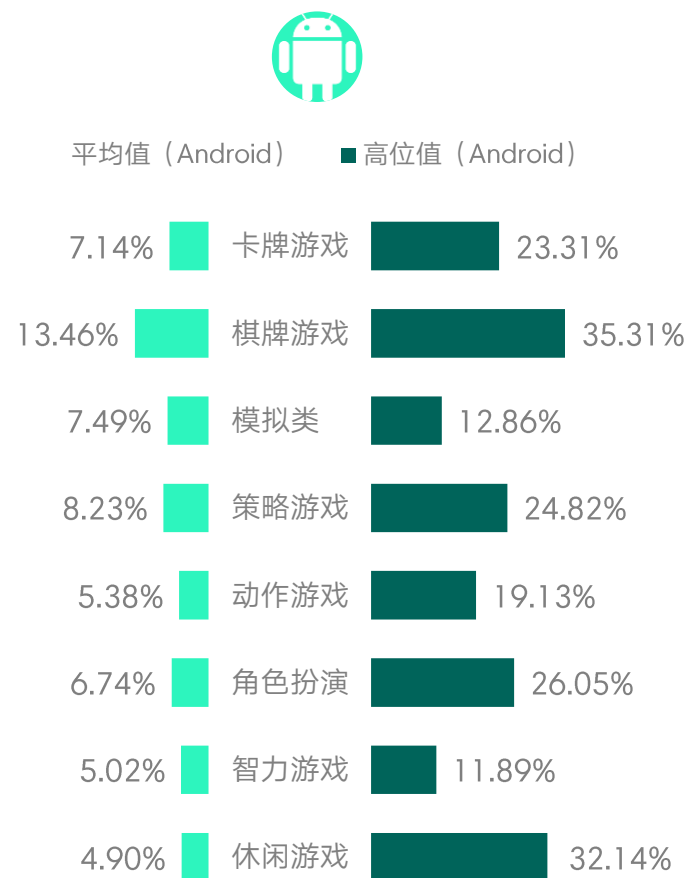
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：次日留存率（%）



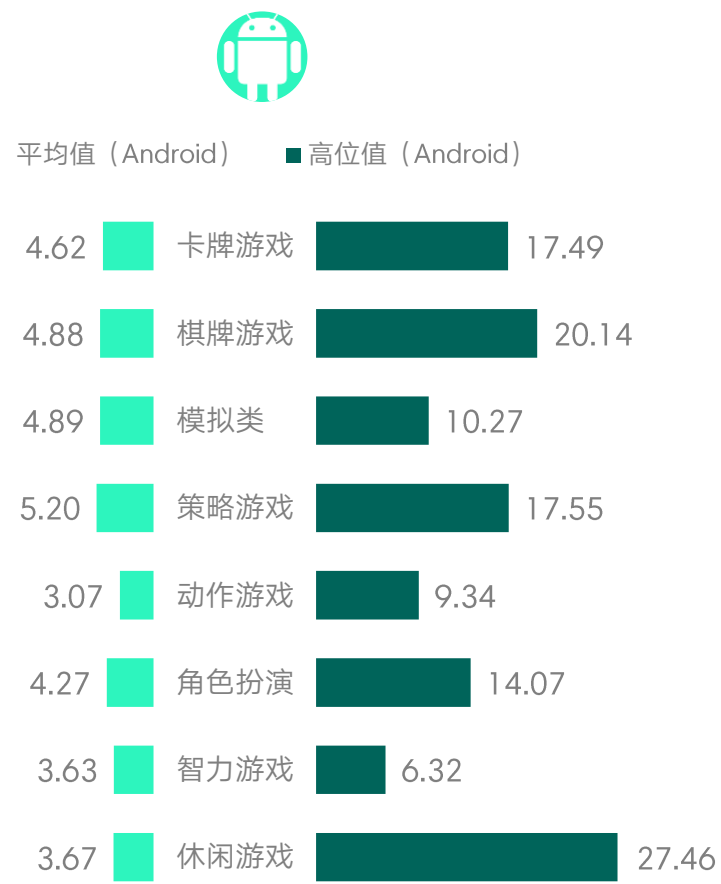
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：7日留存率（%）



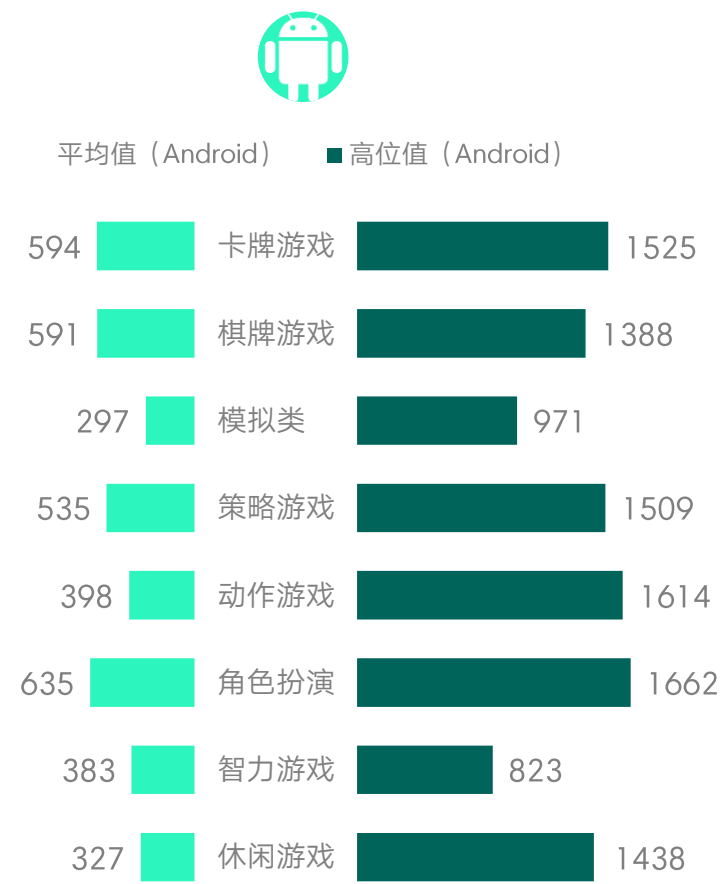
数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：日均游戏次数（次）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

Benchmark数据：平均每次游戏时长（秒）



数据来源：TalkingData 移动数据研究中心，2017年5月 Android和iOS平台

关于TalkingData

- **TalkingData** 成立于2011年，致力于用数据改变企业做决策的方式，改善人类自身和环境。目前已完成C轮融资，是中国领先的独立第三方数据服务提供商，在全球开设多个分支机构。
- 融合了互联网“开放精神”和传统IT“严谨服务”的企业文化，为客户提供独树一帜，融创新与严谨为一体，全方位智能数据解决方案。业内独一无二的**TalkingData**智能数据平台，集海量数据、极致的技术和专业的咨询服务为一体，逐步打造开放的数据生态，为客户带来独特的数据价值。
- 目前，**TalkingData**智能数据平台覆盖超过**6.5亿**/月活跃独立智能设备，客户既包括像**Google**、腾讯、滴滴出行等互联网企业，也包括中国银联、招商银行、欧时力、碧桂园等传统行业巨头。

报告说明

- **数据来源**
- TalkingData数据中心数据来自TalkingData AppAnalytics、TalkingData GameAnalytics、TalkingData Ad Tracking的行业数据采集，以及诸多合作伙伴的数据交换，如应用市场、渠道、运营商等多种不同来源的数据复合而成；
- **数据周期**
- 2017年5月
- **概念定义**
- 平均值：即指，某类型下全部游戏在某个游戏数据指标的平均值。
- 高位值：即指，某类型下头部游戏在某个游戏数据指标的平均值。

TalkingData

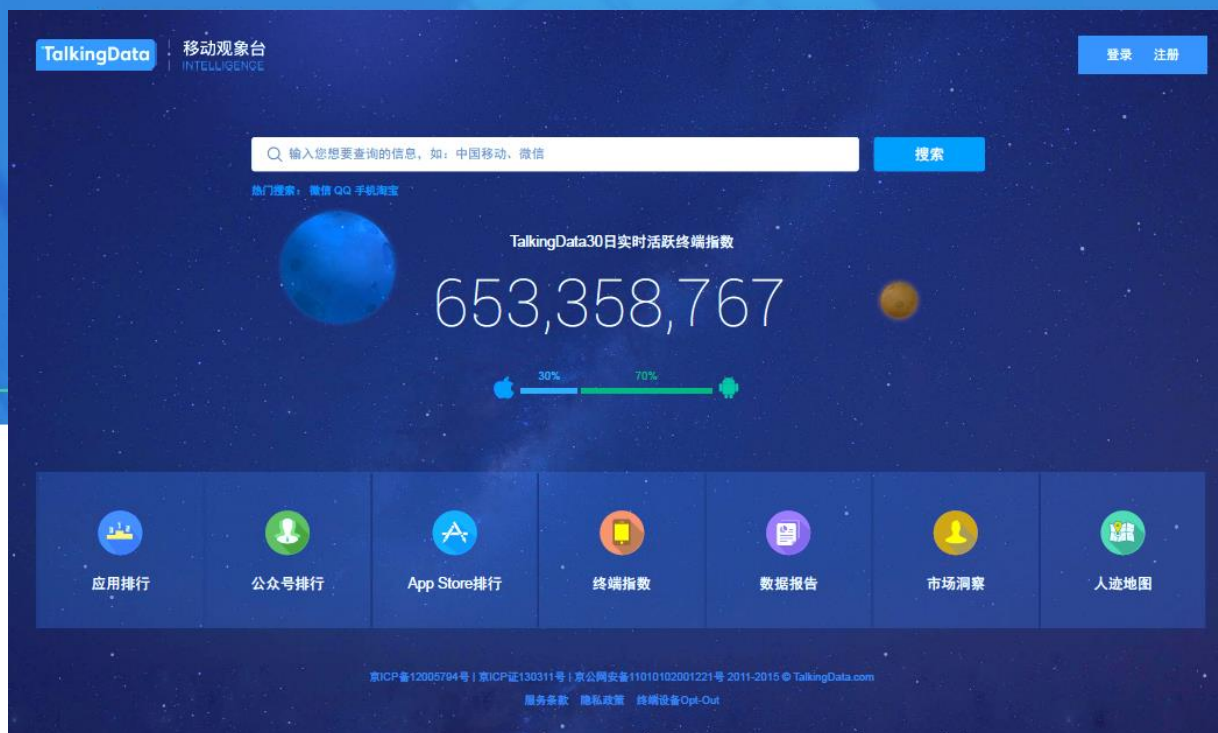


移动观象台

移动观象台

纵览行业数据，解析移动趋势

mi.talkingdata.com





移动观象台



应用排名

洞悉市场动态，提供最新Android应用排行，针对单款应用绘制人群画像



公众号排名

通过对自媒体人的账号和文章进行甄别分析，获悉最火爆的微信公众号排行



终端指数

呈现移动设备趋势，提供最受欢迎的设备品牌、分辨率、操作系统等



数据报告

最权威的互联网行业报告，并针对热门行业、热门事件进行重点分析



市场洞察

基于大量移动互联网用户数据洞察用户特征，展现市场应用热度



人迹地图

挖掘用户行为轨迹，分类解析品牌受众群体，提供可视化数据解读

谢谢



移动观象台

mireport@tendcloud.com

