## Hadoop大数据处理用户行为记录的创新应用

杨秉学 张至柔 刘俊龙 吴 娟

(华北电力大学控制与计算机工程学院,北京 102206)

要:随着计算机和网络应用的广泛深入,网络教学成为教育领域的重要组成部分。当前,网络教学视频 存在教师与学生之间交互性、实时性、反馈客观性等方面的缺陷。基于此,本文利用 Hadoop 大数据实现对学 生观看视频全过程的行为监控、记录和反馈,客观地分析教学视频的重难点、学生的掌握情况等信息,辅助教

关键词:大数据;网络视频教学;时间轴;用户行为监测与反馈

中图分类号:TP311.13 文献标识码:A

文章编号:1003-5168(2020)08-0037-03

## Research on Innovative Application of Hadoop Big Data Processing User **Behavior Record**

YANG Bingxue ZhANG Zhirou LIU Junlong WU Juan (School of Control and Computer Engineering, North China Electric Power University, Beijing 102206)

Abstract: With the extensive application of computer and network, network teaching has become an important part of education. At present, online teaching videos have defects in interaction, real-time, and feedback objectivity between teachers and students. Based on this, this paper used Hadoop big data to implement behavior monitoring, recording and feedback on the entire process of watching videos by students, objectively analyzed the important and difficult points of the teaching video, the students' mastery, and other information to assist both sides in teaching.

Keywords: big data; online video teaching; timeline; user behavior monitoring and feedback

随着信息技术的发展,互联网越来越贴近人们的生 活,人们的衣食住行、娱乐与学习等方面都有互联网的身 影门。依据国务院印发的《"十三五"国家信息化规划》, 我国提出了大数据战略的重大决策,开启了信息化发展 的新征程。教育部在2018年4月发布的《教育信息化行 动计划2.0》也明确提出了促进信息技术在教育领域的广 泛应用,推动教育的改革和发展,培养适应信息社会要求 的创新人才以及促进教育现代化的目标。

#### 1 研究意义

视频学习方式本身具有一定的局限性,传统网课需 要全部播放完才能获得用户的反馈意见[2],很多学生在 通过视频自学的过程中并不了解课程的难点和重点,导 致虽然看视频学了很长时间,效果却并不理想。同时,进 行视频教学的教师也无法了解学生掌握的情况。因此, 有必要处理用户在视频学习过程中产生的大量行为数 据,从中获取用户观看的教学视频的难点、重点,反馈给 视频提供方和教师,促进他们调整教学内容和方式,从而 提高网络教学质量。

每个用户在观看教学视频时都可能根据自己的需要 和已掌握的相关知识重点看自己需要的部分,跳过不需 要的部分,即对视频进度条进行向前、向后拖动或倍速播 放,这就形成了观看视频时的用户行为,产生大数据分析 的"滤镜效应",即定位观众的热点,通过后台的服务器自 主进行计算,获得用户观看视频的行为数据[3]。由于观 看视频的用户数量巨大,这种行为数据的量也极大,因此 数据处理对计算、存储的要求很高。Hadoop是对大量数 据进行分布式处理的软件架构,包含了当前主流的大数 据处理技术,适合作为对用户行为数据进行计算、存储、 管理的平台,因此笔者在Hadoop平台上研发了教学视频

收稿日期:2020-02-03

作者简介:杨秉学(1999—),男,本科在读,研究方向:计算机科学与技术。



的用户行为处理系统。该系统可将前台(视频播放器)提交的用户观看视频的行为数据通过计算转换为每个视频中每秒视频片段的播放次数统计,并存储于Hadoop文件系统 HDFS中,作为该视频的播放情况记录。在前台需要时,这些数据将以曲线形式展示到播放界面上,作为新用户或视频提供方的参考,客观展示教学视频中的重点和难点。

## 2 系统架构和算法设计

### 2.1 系统介绍

系统的Hadoop节点部署为1个master节点、6个slave 节点,其中slave2、slave3、slave5、slave6均为DataNode节点,形成分布式存储数据的HDFS文件系统。前端播放 器提交的JSON格式的用户行为数据由系统发送至HDPS中,之后运用Java语言编写Job函数与MapReduce函数,分布式处理用户的倍速播放的片段起始、结束位置和播放速度,前进、回退播放的片段起始、结束位置行为痕迹数据,获得每个视频以秒为单位的播放次数结果,将计算结果形成文件并进行压缩,存储到HDFS中,成为某视频播放情况记录文件,并在前端提出请求时反馈给前端。

### 2.2 算法设计

程序总体流程设计如图1所示。

2.2.1 MapReduce数据处理算法。在Hadoop平台对大量用户行为数据进行分析与处理,设计MapReduce算法将不同用户观看不同视频的用户行为数据装入多个Mapper里,由Mapper将每一条用户行为数据转化为该用户现

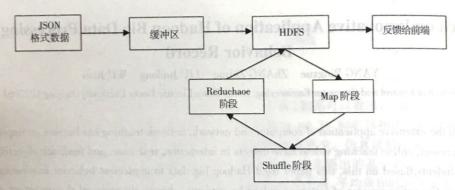


图1 程序总体流程设计

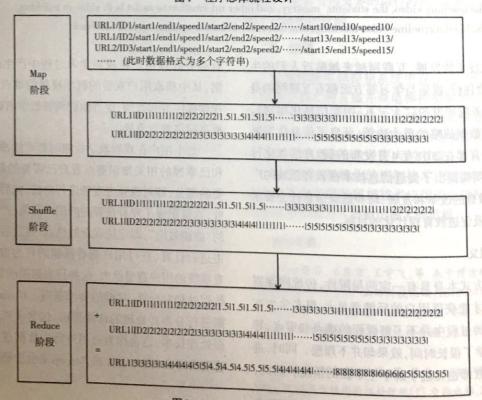


图2 Hadoop程序算法设计

作前首介:指定学(1990-),另,本种直接。和图形设计

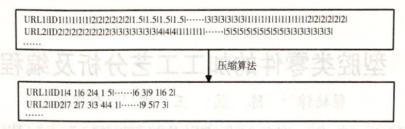


图3 压缩算法设计

看某个视频中以秒为单位的视频片段次数,形成一条记录,这些记录再根据视频的URL分配给多个Reducer,由这些Reducer将这些记录合并计算,得到各视频以秒为单位的总体播放情况,并用这些数据与HDFS中存储的该视频原总体播放情况数据累加,更新该视频总体播放情况数据。具体算法设计如下。

2.2.1.1 Map 阶段。各个 Mapper 将前端提交的每一条用户行为数据,按照每个播放片段的起始时间、结束时间及播放倍速,对整个视频以秒为单位形成的数组进行加权计算。例如,一条用户行为数据为该用户从视频的第1秒到第30秒以2倍速进行播放,则该视频数组第1秒,第2秒,直至第30秒的数据都加0.5。最终得到多个观看次数数组,数组的 key 值为视频 URL, value 值为某个用户在观看该视频的过程中根据观看倍速对每秒视频进行加权的数值。

2.2.1.2 Shuffle 阶段。它是 MapReduce 算法的关键 环节, Mapper 的计算结果进行"洗牌", 将 key 值相同的数 据分到一类, 并交给同一个 Reducer 处理。

2.2.1.3 Reduce阶段。将 key 值相同的信息中的 value 值累加在一起, 更新每个视频所有用户观看行为的总记录。系统的程序算法设计如图 2 所示。

2.2.2 处理结果压缩算法。由于前述MapReduce算法计算出的视频总体播放行为数据量比较大,在输出到HDFS文件系统存储时,1/O开销比较大,各主机节点之间交互频繁。为了提高网络利用率和处理速度,人们可以将计算结果进行压缩后再输出到HDFS中,这样既节约了存储空间,又节约了网络带宽。

为了保证传输过程是无损传输,后续数据处理是正确的,发送方压缩后得出校验码,接收方接收数据后进行校验,使得数据传输准确无误。

本文采用文件字符里面的重复字,用"数字(即重复次数)+字符"代替原来重复字符的方式进行压缩。压缩前后数据结构如图3所示。由于视频文件每秒片段被播放的次数相同的概率很大,这样压缩出来的文件很小,压缩率很高,可以大大减少读写HDFS的开销。

校验采用 java.util.zip.CheckedInputStream 里面的 get-Checksum()方法进行校验。

#### 3 结论

用 Hadoop 大数据将单个用户的视频观看行为痕迹进行计算、分析、存储,转化为各教学视频的总体播放情况数据,这种方法以数字化的手段直观地记录用户的视频观看信息,从大数据的角度监测、存储和分析用户观看行为数据,使得教学信息的反馈方式更加实时、客观、可靠,对提高网络教学效果具有重要意义,会成为促进网络教学水平提高的有力工具。未来,人们会进一步丰富获取用户行为数据的内容和方式,采用更丰富、灵活的方式反馈教学情况,帮助师生在网络上高效获取知识。大数据分析技术为快餐式观看视频提供技术支持,虽然大数据的作用很大,但是它仅仅是一种手段,不能完全替代认真观看的地位[4]。

## 参考文献:

[1]詹昕蕊,张至柔,胡柳静,等.基于时间轴的用户播放行 为监测播放器研究[J].科学与信息化,2019(19):123-124.

[2]张蓝姗. 网络视频观看模式的创新与影响:以"绿镜"智能观看模式为例[J]. 当代传播,2017(4):105-106.

[3]徐方.大数据时代下的影视业革新[J].西部广播电视, 2014(9):8.

[4] 刘融. 基于大数据的影视剧创新[J]. 中国新通讯,2015 (1):32-33.



总第 706 期

# 基于 Winkler 基体的滚柱丝杠降维接触模型

- ◎机械加工技术在汽车发动机曲轴制造中的应用
- ◎深埋大直径污水管带水迁改施工技术
- ◎基于交通安全的市政道路绿化设计
- ◎新一代天气雷达电磁波辐射测试研究





Q中国核心期刊(遴选)数据库源期刊 Q中国期刊全文数据库源期刊

○万方数据知识服务平台全文收录○中文科技期刊数据库源期刊



2020年第08期 总第706期

主管单位 河南省科学技术厅 主办单位 河南省科学技术信息研究院 出版单位 河南《创新科技》杂志社

#### 编 委(以姓氏笔画为序)

王肃白莉李洁 李钧涛 杨迅周 吴成福 吴金星 何 伟 谷建全 邹 涛 张瑞芹 张德芬 屈凌波 胡彩虹 袁玉卿 郭 凯 黄国伟 梁 玲

总编辑 宋先锋

责任编辑 李 菡 编 辑 吴丹丹 石刘影 美术编辑 白欢欢

国际标准刊号 ISSN 1003-5168 国内统一刊号 CN 41-1081/T



# CONTENTS 目

资\_讯CONSULTATIONS >>>

## 本刊视点 POINT OF VIEW 科学技术部:新冠肺炎疫情可诊、可治、可防态势基本形成 疫情防控科研攻关 发挥好新型举国体制作用 (02)航天技术投身战"疫" 筑起智能防线 (04) 战"疫"中的科技力量 河南出台10项举措支持服务科技型企业复工复产

## 技\_术TECHNOLOGY >>>

医用滤芯自动组装设备的设计

								203			
信息技	术 ELECTRONIC	TECHNOLO	GY								
智慧监	管提升药品质量									贾	征(08)
基于W	inkler基体的滚柱丝	丝杠降维接触	蚀模型	研究							
		刘台	走彭	航	罗	英	张毅雄	朱	紫豪	颜过	达鹏(11)
基于Weka的软件缺陷预测研究与应用								郭	工峰	曲預	宾(14)
人工智	能+5G,构建智慧广	电								王晨	是晖(19)
可编程	控制器电梯事故及	状态模拟研	究				宋长奇	张	翼	高士	育(22)
Slide在	水利工程边坡稳定	性分析中的	应用		王康	三	司建强	曾	国	王元	康(25)
基于流	程的生产信息化建	设要点					王文清	陈	剑	冉	カ(29)
对象链	接与嵌入技术在产	品测试输出	中的应	过用						王炎	舜(31)
基于PL	C的五层并联电梯	控制系统优	化设计	+						魏子	- 栋(34)
Hadoop	大数据处理用户行	为记录的创	新应用	刊	杨秉	E学	张至柔	刘	发龙	吴	娟(37)
型腔类	零件的加工工艺分	析及编程			程材	<b></b>	陈蕊	王	雪	李贺	(军40)
航空电	子系统预测与健康	管理(PHM)	设计研	开究						张油	译涵(43)
矿山测:	绘中遥感航测技术	的应用研究								程	莹(46)
无人机	航测技术在矿山测	绘中的应用	研究							李织	3贵(49)
工业技	术 INDUSTRY TEC	CHNOLOGY									
船舶柴	油机故障实例统计	与FMECA分	分析							贾广	付(52)
机械加	工技术在汽车发动	机曲轴制造	中的应	如用			姜薇薇	史	天舒	龙看	彦(55)
船用液	压螺母壁厚计算研	究						金	来	张裕	今东(58)
滚筒烘	丝机参数对烟丝物	理和感官质	量的影	<b></b>							
		潘广乐	郭	斌	王宗	英	孙赵麟	薛	五石	周南	<b></b>

LED植物生长灯的设计 草文奇(68)

钱学俊(64)