

### § 3.3 分块矩阵

本节将把前面对于数字矩阵的讨论推广到 分块矩阵.分块矩阵是一种非常有用的工具,使用 分块矩阵可使表达更简洁. 分块矩阵主要来自两 个方面:一方面,用一些已知的矩阵矩堆砌砌成分 块矩阵: 另一方面,把一个矩阵矩分割分成一个 分块矩阵: 假想在一个矩阵的行之间加上一些横 线、列之间加上一些竖线,这样就把一个矩阵分 成了一些小矩阵(称为子块或子矩阵),把每个子 块看成一个"元素", 这个以子块为元素的矩阵就 是一个分块矩阵.例如. 设

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

令
$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$
,则 $A$ 可写成一个 $2 \times 2$ 的分快矩阵 
$$A = \begin{pmatrix} I_2 & 0_{2 \times 3} \\ 2I_2 & B \end{pmatrix}.$$

可根据需要把一个矩阵分成各种各样的分快矩阵,下面是几种常用的分快方法;

- 1. 把A整个分成一块,此时A就是一个1×1的分快的车;
- 2. 把A的每一行(列)或若干行(列)看成一块. 比如, 把A按列分 块成 $A = (\alpha_1 \ \alpha_2 \ \cdots \ \alpha_n)$ , 其中 $\alpha_i$ 表示A的第i列.







- 3. 把一个矩阵分成一个 $2 \times 2$ 的分块方阵 $\begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix}$ ,并使 $A_1$ 是一个方阵
- 4. 把 $A_{m\times m}$ 的每一个元素看成一块,此时A就是一个 $m\times n$ 矩阵分块矩阵,当然,这和不分块的A是一样的.
  - . 相加的两个分块矩阵的分块形式必须完全一致;
  - . 相乘的两个分块矩阵中,前面矩阵的列的分法和后面矩 阵的行的分法必须完全一致.

设A是一个 $m \times n$ 矩阵,B是一个 $n \times p$ 矩阵,而且,对A的列的分法和对B的行的分法一致,则所得的两个分块矩阵就可和通常的矩阵一样去乘.具体地,设





$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1s} \\ A_{21} & A_{22} & \cdots & A_{2s} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{r1} & A_{r2} & \cdots & A_{rs} \end{pmatrix} \begin{cases} m_1 \\ m_2 \\ \vdots \\ m_r \end{cases}$$

$$B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \cdots & B_{1t} \\ B_{21} & B_{22} & \cdots & B_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ B_{s1} & B_{s2} & \cdots & B_{st} \end{pmatrix} \begin{cases} n_1 \\ n_2 \\ \vdots \\ n_s \end{cases}$$

则 A, B作 为 分 块 矩 阵 的 乘 积 是





$$C = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1t} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2t} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ C_{r1} & C_{r2} & \dots & C_{rt} \end{pmatrix} \} m_{1}$$

### 其中

$$C_{ij} = A_{i1}B_{1j} + A_{i2}B_{2j} + \dots + A_{in}B_{nj} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik}B_{kj},$$
  
 $1 \le i \le r, \ 1 \le j \le t.$ 

直接验证即知,无论对A,B怎样分块,它们作为分块矩阵的乘积都和原来为分块是的乘积相同,即C=AB







$$C = (c_{ij})_{s \times t}$$
.将B按列分块成 $B = (\beta_1 \ \beta_2 \ \cdots \ \beta_s)$ ,则有

$$AB = A(\beta_1 \quad \beta_2 \quad \cdots \quad \beta_s) = (A\beta_1 \quad A\beta_2 \quad \cdots \quad A\beta_s)$$

例3.1 设A是一个
$$m \times n$$
矩阵, $B$ 是一个 $n \times s$ 矩阵,
$$C = \begin{pmatrix} c_{ij} \end{pmatrix}_{s \times t} . 将 B 按 列 分 块 成 B = (\beta_1 \ \beta_2 \ \cdots \ \beta_s), 则 有$$
$$AB = A(\beta_1 \ \beta_2 \ \cdots \ \beta_s) = (A\beta_1 \ A\beta_2 \ \cdots \ A\beta_s),$$
$$BC = \begin{pmatrix} \beta_1 \ \cdots \ \beta_s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} \ \cdots \ c_{1t} \\ \vdots \ \vdots \\ c_{s1} \ \cdots \ c_{st} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^s c_{i1} \beta_i \ \cdots \ \sum_{i=1}^s c_{it} \beta_i \end{pmatrix}.$$





定义3.1 设 $A = (a_{ij})m \times n$ .在A中任意取定 $r(1 \le r \le m)$ 个行及  $s(1 \le s \le n)$ 个列,则这些行、列的交叉处的元素按它们原来的 相对位置所构成的 $r \times s$ 矩阵就称为A的一个子块.

由A的第 $i_1, i_2, ..., i_r$ 行和第 $j_1, j_2, ..., j_s$ 列所确定的子块记为

块
$$_A$$
  $\begin{cases} i_1 & i_2 & \cdots & i_r \\ j_1 & j_2 & \cdots & j_s \end{cases}$ ,

这里以及以后总设 $i_1 < i_2 < \cdots < i_r, j_1 < j_2 < \cdots < j_r.$ 

由定义可知







• A的第
$$j$$
列为 
$$\begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix} =_A \begin{cases} 1 \ 2 \cdots m \\ j \end{cases} =_A \begin{cases} - \\ j \end{cases};$$

• A的第 $i_1, i_2, \ldots, i_r$ 行构成的子块为

$$\begin{pmatrix} a_{i_{1}1} & a_{i_{1}2} & \dots & a_{i_{1}n} \\ a_{i_{2}1} & a_{i_{2}2} & \dots & a_{i_{2}n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{i_{r}1} & a_{i_{r}2} & \dots & a_{i_{r}n} \end{pmatrix} = \mathbf{B}_{A} \begin{pmatrix} i_{1} & i_{2} & \dots & i_{r} \\ ------ \\ ------ \end{pmatrix}$$



• A的第 $j_1, j_2, ..., j_s$ 列构成的子块为

$$\begin{pmatrix}
a_{1j_1} & a_{1j_2} & \vdots & a_{1j_s} \\
a_{2j_1} & a_{2j_2} & \vdots & a_{2j_s} \\
\vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
a_{mj_1} & a_{mj_2} & \vdots & a_{mj_s}
\end{pmatrix} =_A \left\{ \begin{matrix}
---- \\
j_1 & j_2 & \cdots & j_s \\
j_s & \vdots & \vdots \\
a_{mj_s} & \vdots & a_{mj_s}
\end{matrix} \right\};$$

• A本身也是一个子块,即 $A =_A \left\{ - \right\}$ 



$$\begin{bmatrix} i \\ - \end{bmatrix} =$$
 块 $_A$   $\begin{bmatrix} i \\ - \end{bmatrix}$  块 $_B$   $\begin{bmatrix} - \\ - \end{bmatrix} =$  块 $_A$   $\begin{bmatrix} i \\ - \end{bmatrix} B_S$ 

$$egin{aligned} iggl( - \ j iggr) &= igta_A iggl( - \ - iggr) iggl( - \ j iggr) &= A iggl( - \ j iggr) iggl( - \ j$$

$$oldsymbol{
omega}_{AB\cdots HK}egin{cases} \dot{i}_1 & i_2 & \cdots & i_r \ j_1 & j_2 & \cdots & j_s \ \end{bmatrix}$$

## $egin{aligned} oldsymbol{\psi}_{AB\cdots HK} egin{cases} i \ j \ \end{bmatrix} = oldsymbol{\psi}_A egin{cases} i \ - \ \end{bmatrix} B \cdots H oldsymbol{\psi}_K egin{cases} - \ j \ \end{bmatrix};$

块
$$_{AB\cdots HK}$$
  $\left\{ egin{array}{l} i \\ - \\ \end{array} \right\} =$  块 $_{A}$   $\left\{ egin{array}{l} i \\ - \\ \end{array} \right\} B\cdots HK;$ 

$$m{
u}_{AB\cdots HK} egin{cases} - \ j \ \end{pmatrix} = AB\cdots H m{u}_K egin{cases} - \ j \ \end{pmatrix}.$$

