



第三章 矩阵

》矩阵的研究背景.

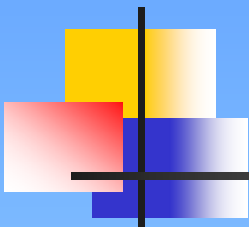
》矩阵研究的主要内容.



背景

矩阵概念的出现与线性方程组和行列式的研究有关,首先出现在19世纪中叶W.R. Hamilton以及A.Cayley的研究工作.矩阵论的基本结果应归于K. Weierstrass, C. Jordan 与F.G. Frobenius 等人的工作.矩阵这个术语是J.J. Sylvester (1850)首次使用的.

返回



本章所介绍的矩阵的主要内容是：

本章的主要内容之一是矩阵的几种最基本的“运算”，
二元运算：加法、乘法，
一元运算：逆、数乘、转置、伴随，
数值函数：行列式、秩数，以及它们之间的关系。另一个重要内容是矩阵的初等(行)变换及其标准形。

返回

§ 3.1 矩阵的线性运算

定义 1.1 由集合 S 中的元素 a_{ij} ($i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n$) 所构成的 m 行 n 列的矩形表

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

称为 S 上一个 $m \times n$ 矩阵, 通常简记为 $(a_{ij})_{m \times n}$ 或 (a_{ij}) .

一个 $n \times n$ 矩阵称为 n 阶矩阵或 n 阶方阵. 在一个 n 阶矩阵中, 从左上角至右下角的一串元素 $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ 称为矩阵的对角线.

只有一行或一列的矩阵分别称为行向量或列向量. 特别地, $1 \times n$ 矩阵称为 n 元行(向量); $n \times 1$ 矩阵称为 n 元列(向量). 向量将用希腊小写字母 α, β 等表示

如果两个矩阵的行数、列数都分别相等, 而且所有对应位置的元素都分别相等, 则说这两个矩阵相等.

矩阵常用大写字母 A, B, C, \dots 等表示; 特别地, $m \times n$ 矩阵也常用 $A_{m \times n}, B_{m \times n}$ 等表示.

下面引入矩阵的运算.

从今之后, 除非特别说明, 矩阵均指数域 Ω 上的矩阵

定义1.2(矩阵的加法) 设 A, B 都是 $m \times n$ 矩阵, 把它们对应位置的元素相加而得到的 $m \times n$ 矩阵称为 A, B 的和, 记为 $A + B$. 即, 若 $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$, 则规定

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij}) = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{pmatrix}.$$

设 $A = (a_{ij})_{m \times n}$, 则记 $-A = (-a_{ij})_{m \times n}$, 称为 A 的负矩阵. 我们也可以定义矩阵的减法: $B - A$ 等于 B 的元素减去 A 的对应元素所得矩阵. 显然 $B - A = B + (-A)$.

定义 1.3 (矩阵的数乘) 用数 c 去乘矩阵 A 的所有元素而得到的矩阵称为 c 与 A 的积, 记为 cA 或 Ac . 即, 若 $A = (a_{ij})$, 则规定

$$cA = (ca_{ij}) = \begin{pmatrix} ca_{11} & ca_{12} & \cdots & ca_{1n} \\ ca_{21} & ca_{22} & \cdots & ca_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ ca_{m1} & ca_{m2} & \cdots & ca_{mn} \end{pmatrix}.$$

元素全是 0 的矩阵称为 $m \times n$ 零矩阵, 记为 0 或 $0_{m \times n}$, 它们和数中的 0 相似.

命题1.1 设 A, B, C 均为 $m \times n$ 矩阵, a, b 是数,则有

1. 加法结合律: $A + B + C = A + (B + C);$

2. 加法交换律: $A + B = B + A;$

3. $A + 0_{m \times n} = A;$

4. $A + (-A) = 0_{m \times n};$

5. $a(A + B) = aA + bB;$

6. $(a + b)A = aA + bA;$

7. $(ab)A = a(bA).$

定义1.4对于一组 $m \times n$ 矩阵 A_1, \dots, A_t 和数 c_1, \dots, c_t , 矩阵

$$c_1 A_1 + \dots + c_t A_t$$

称为 A_1, \dots, A_t 的一个线性组合.

例如, 设 E_{ij} 表示第 i 行第 j 列元素为1, 其余元素为零的 $m \times n$ 矩阵 (称为 $m \times n$ 矩阵单位), 则容易验证, 对于任意 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij})$, 均有

$A = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} E_{ij}$, 即每个矩阵都是矩阵单位的线性组合. 比如

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix} = 2E_{11} - E_{12} - 3E_{22}.$$

特别地，设

$$\varepsilon_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \varepsilon_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \varepsilon_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

则每个n元列都是 $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ 的线性组合. 比如

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = a_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + a_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + \dots + a_n \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ = a_1 \varepsilon_1 + a_2 \varepsilon_2 + \dots + a_n \varepsilon_n.$$