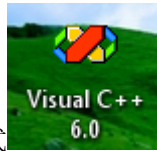


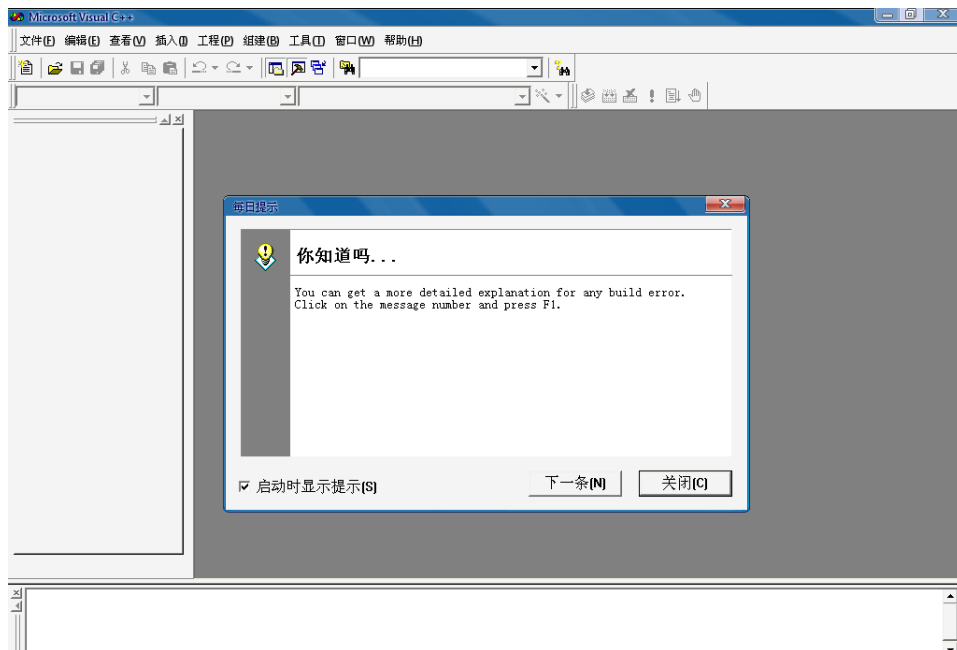
# VC++ 6.0 使用教程

By 李发军

## 一、 启动 VC++6.0



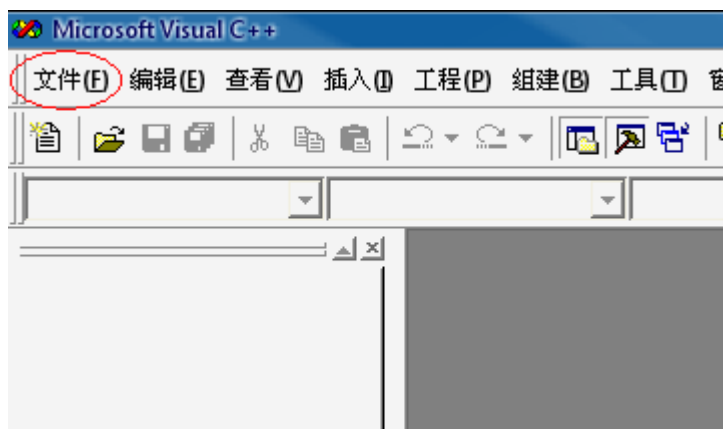
- 1) 点击桌面快捷方式，或者从所有程序中找到 Microsoft Visual C++ 6.0 启动。
- 2) 进入后出现如下界面：



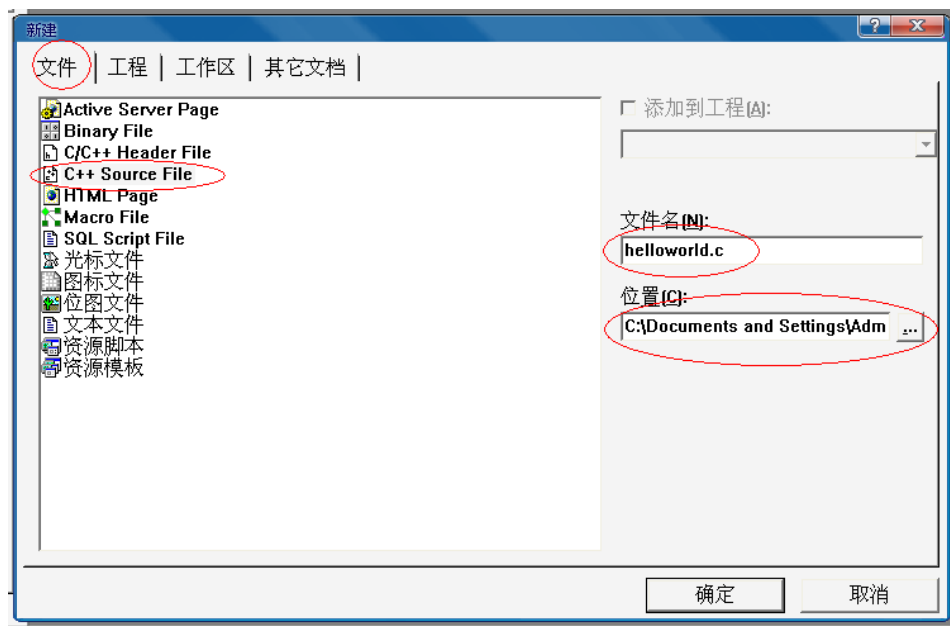
直接将每日提示关闭即可。

## 二、 单个文件的编辑、编译、运行

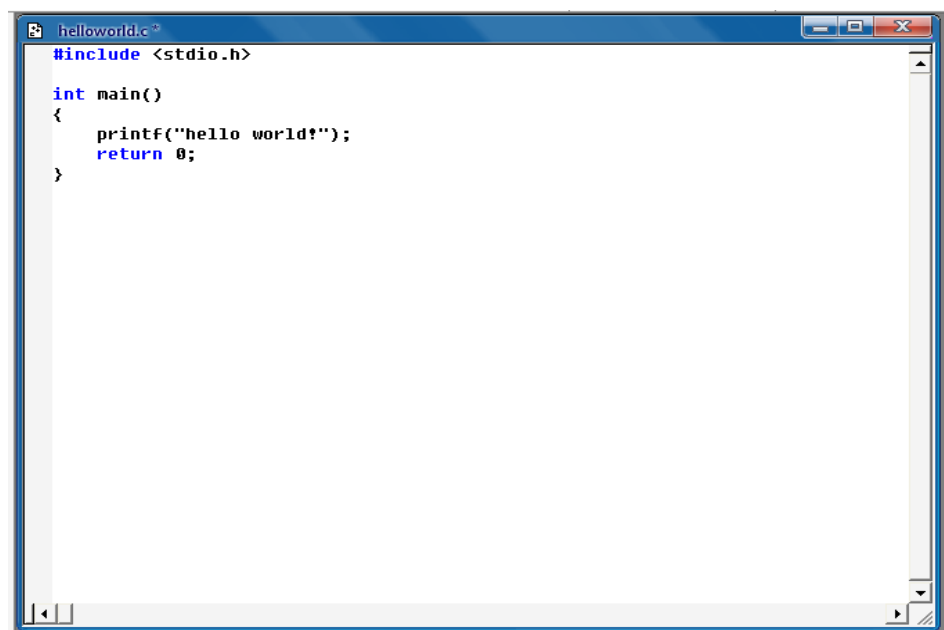
- 1) 点击左上角文件——新建










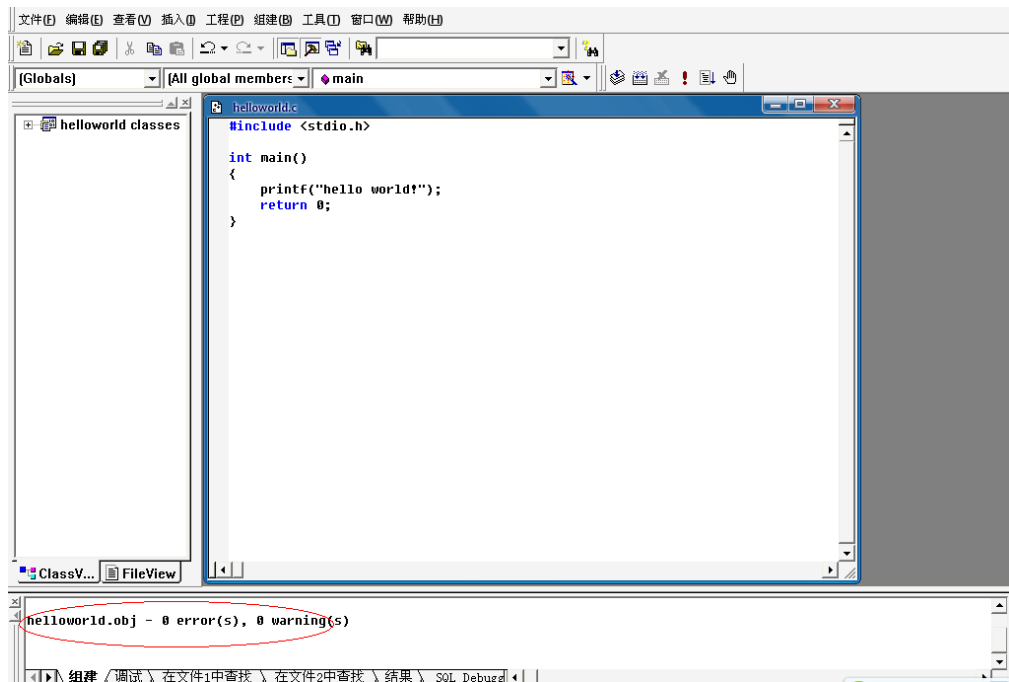
- 2) 弹出新建文件对话框，切换到文件栏，选择 C++ Source File，输入文件名，也可自己选择文件存储的位置，如下：



- 3) 完成之后点确定，到编辑界面，编辑好我们需要的程序，如下：



- 4) 接下来请看屏幕右上方，     ，点 （快捷键 Ctrl+F7）编译，点 （快捷键 F7）链接，编译结果请看左下角，如下：

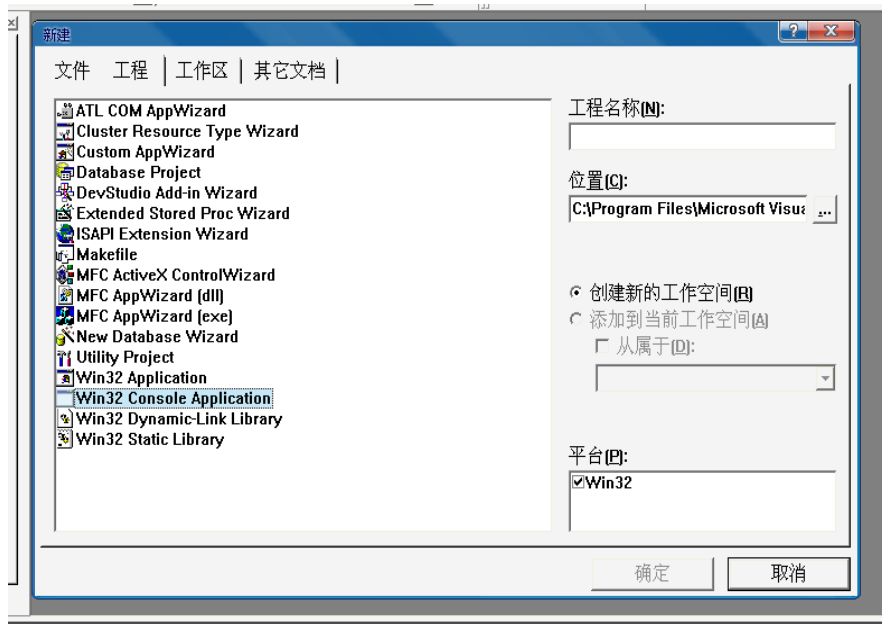


如果出现该提示，说明程序没有问题，点  （快捷键 Ctrl+F5）即可运行程序，如果没有出现类似的提示，那你得好好想想了!!!

好了，单个文件的是比较简单的，下面请看多个文件的！

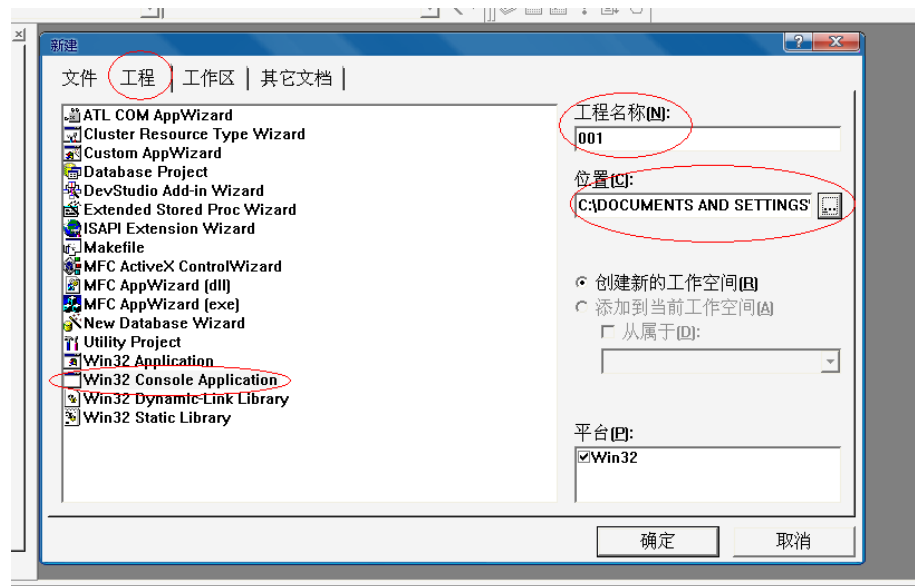
### 三、 工程（多个）文件的编辑、编译、调试

- 1) 首先，还是点左上角文件——新建，出现新建文件对话框，如下：

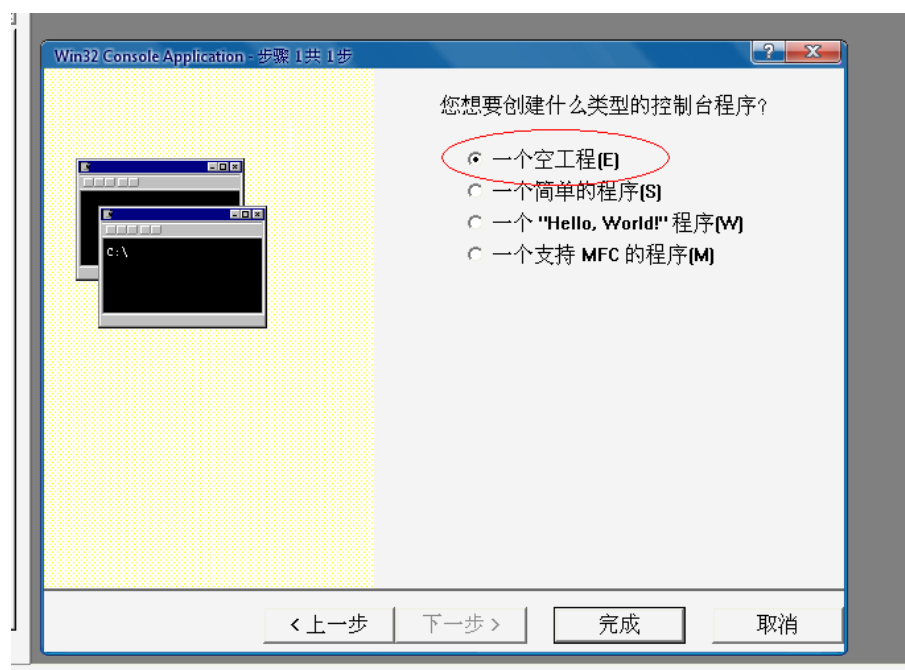


- 2) 由于源文件有多个文件<.cpp>（也可能有头文件<.h>），所以我们选择新建工程，因此切换到工程栏目，选择 win 32 Console Application，输入工程名，选择好存储的

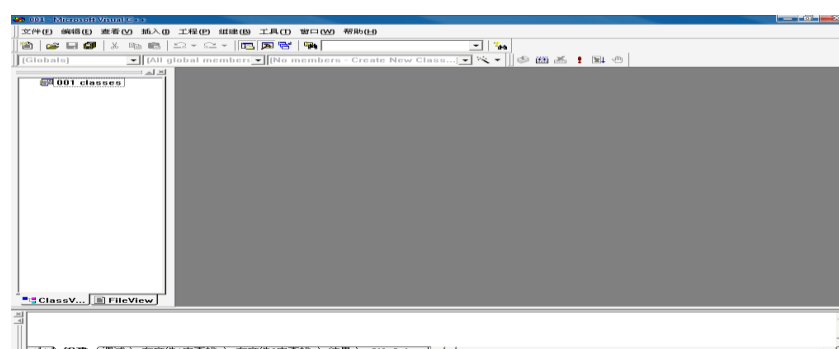
位置，如下：



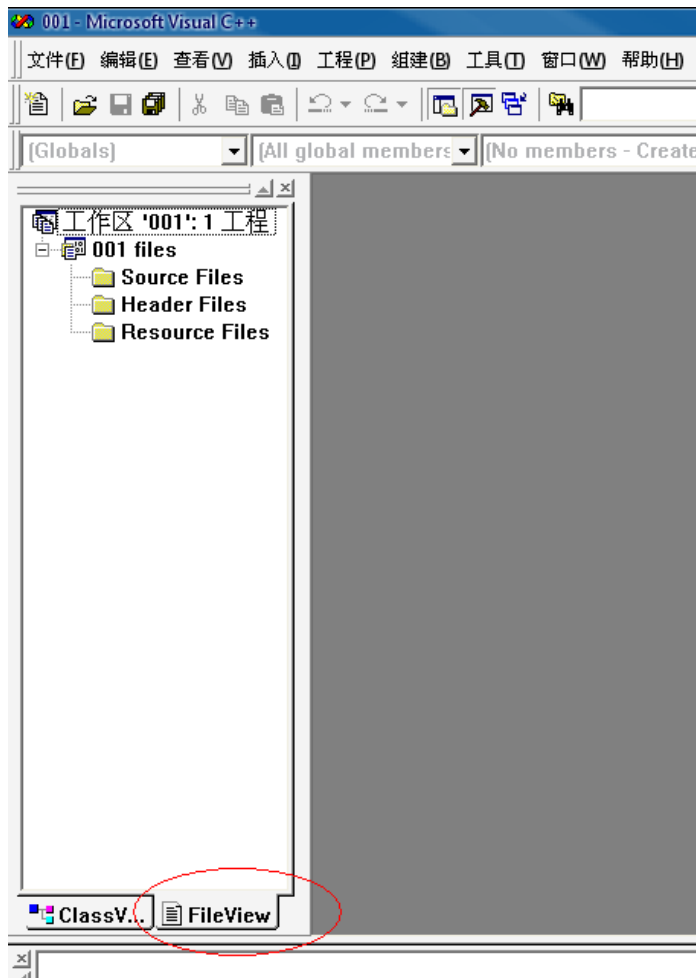
3) 完成之后点确定，到如下界面，选择新建一个空工程：



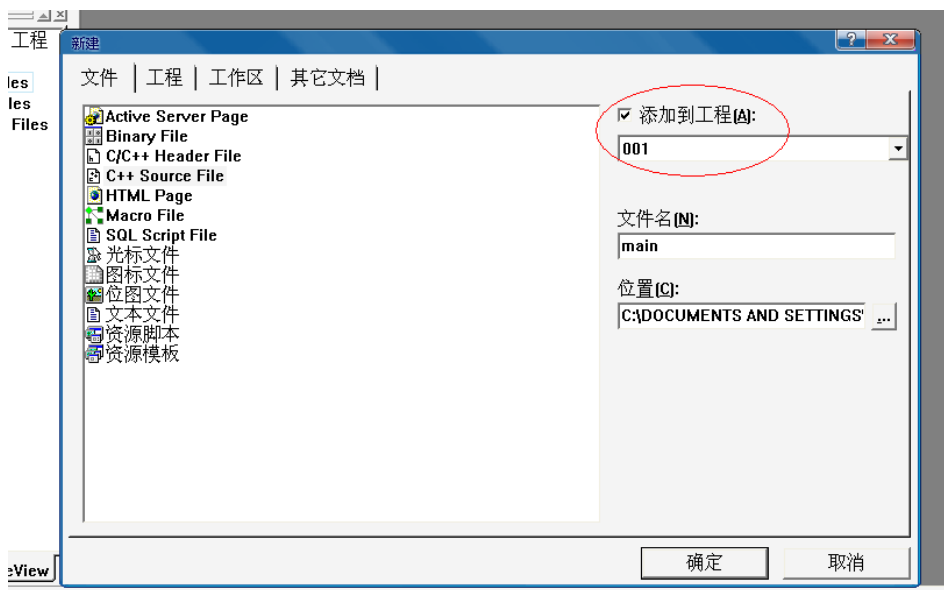
4) 点击完成，然后确定，到了如下界面：



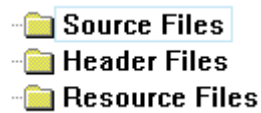
- 5) 现在点击左下角工程信息中的 **FileView** 选项，可以看到刚才新建的工程，再点击工程前面的+号，可以看到三个文件夹，分别对应于源文件，头文件和资源文件，如下：



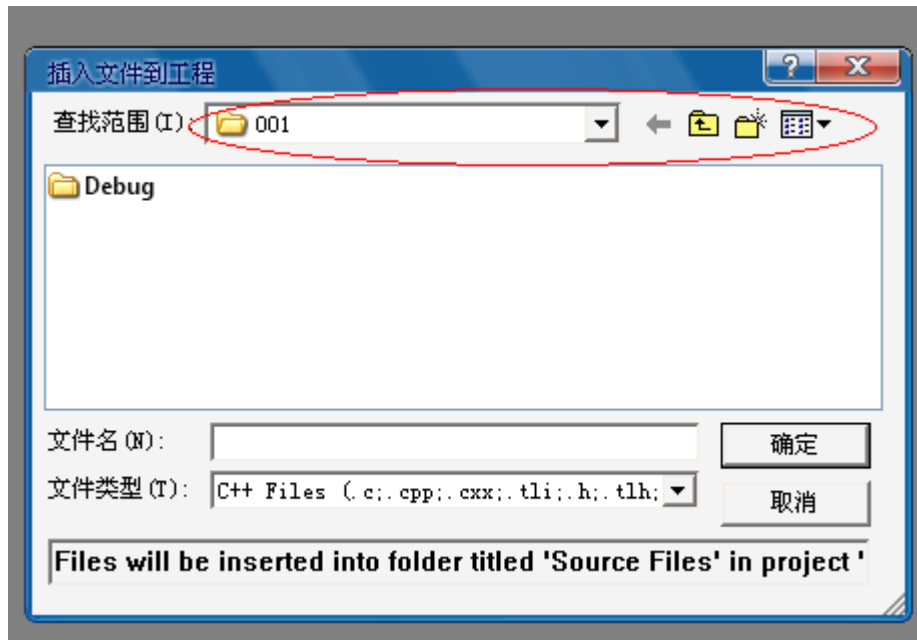
- 6) 现在可以在工程里面添加需要的文件了，添加新建文件（.h 文件和.cpp 文件）的方法已经介绍过了，点击文件——新建，出现新建文件对话框，切换到文件栏目，选择 C++ Source Code，输入文件名等等，如下：



- 7) 如果要添加已经存在的文件,那么就右键单击 Source Files 或者 Header Files 文件夹



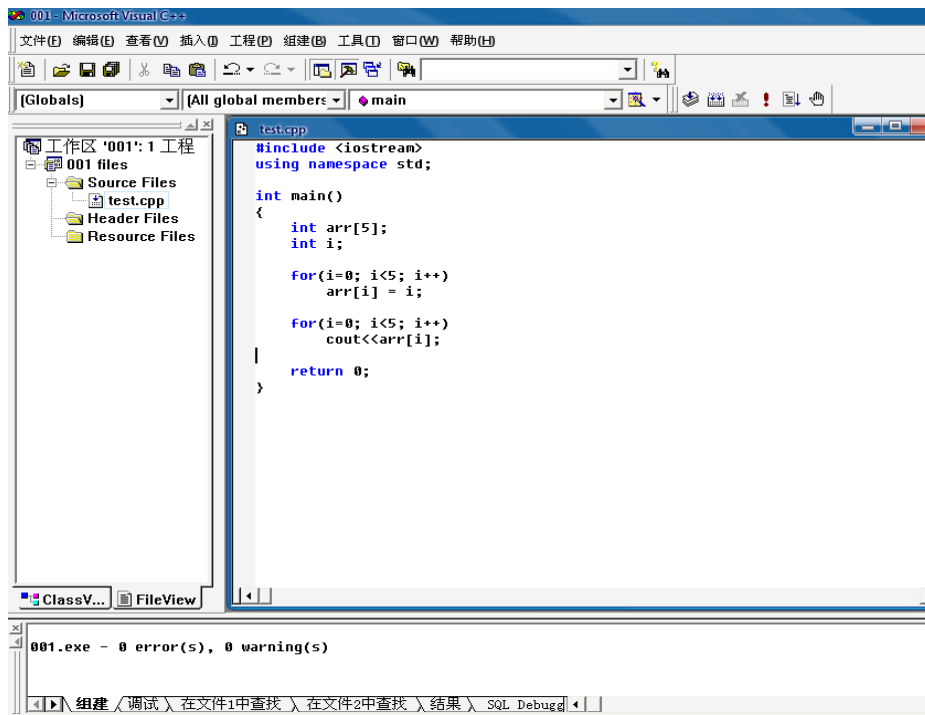
, 选择**添加文件到目录**, 出现添加文件对话框, 现在就可以添加自己想要的文件到工程中了, 如下:




## 四、 VC++ 6.0 中的调试

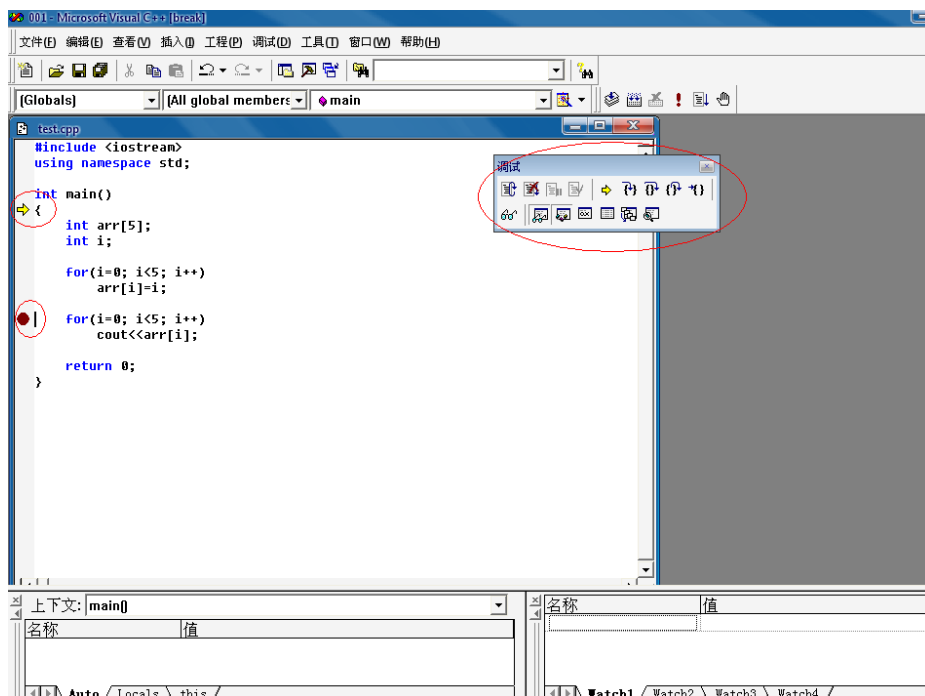
VC++6.0 中的调试比较简单, 主要是几个快捷键的应用。

- 1) 首先编写好程序, 编译, 连接没有错误, 准备进入调试阶段, 如下:

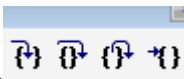


- 2) 按 F10 进入调试模式，VC++ 6.0 自动弹出调试菜单，按 F9 或者鼠标点击屏幕上的

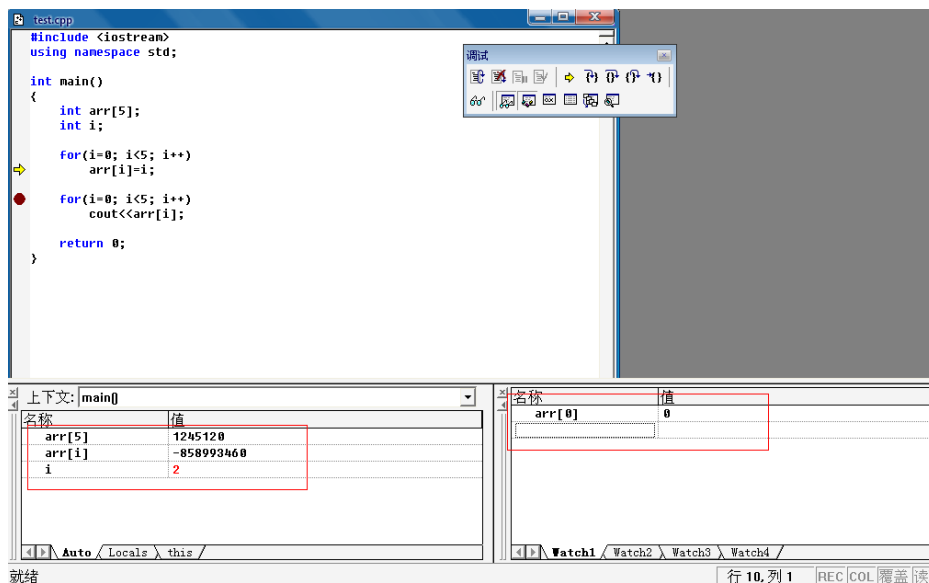
小手可以设置断点（程序运行中断的地方）。如下：



黄色箭头所指的地方即为程序当前所运行到的位置。

注意：对我们来说用的最多的就是  这几个图标了，从左到右分别表示：单步运行（进入函数）、单步运行（不进入函数）、跳出函数、运行到光标所在的位置。当把鼠标放到每个按钮上时，可以看到每个按钮所对应的快捷键。

- 3) 屏幕下方会出现变量窗口和查看窗口，如果没有出现用如下方法打开（查看——调试窗口——watch/variables），可以在变量窗口中查看变量当前的值，或者直接在查看窗口中输入需要查看的变量，如下：



其中变量窗口分为 Auto、local、this 三个栏目，可以分别查看对应的变量的值。