

一、选择题(每小题2分,共70分)

1、一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈,然后再依次出栈,则元素出栈的顺序是

- A) 12345ABCDE
- B) EDCBA54321
- C) ABCDE12345
- D) 54321EDCBA

2、下列叙述中正确的是

- A) 循环队列有队头和队尾两个指针,因此,循环队列是非线性结构
- B) 在循环队列中,只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- C) 在循环队列中,只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- D) 循环队列中元素的个数是由队头和队尾指针共同决定

3、在长度为 n 的有序先行表中进行二分查找,最坏情况下需要比较的次数是

- A) $O(n)$
- B) $O(n^3)$
- C) $O(\log_2 n)$
- D) $O(n \log_2 n)$

4、下列叙述中正确的是

- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的,链式存储结构的存储空间不一定是连续的
- B) 顺序存储结构只针对线性结构,链式存储结构只针对非线性结构
- C) 顺序存储结构能存储有序表,链式存储结构不能存储有序表
- D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

5、数据流程图中带有箭头的线段表示的是

- A) 控制流
- B) 事件驱动
- C) 模块调用
- D) 数据流

6、在软件开发中,需求分析阶段可以使用的工具是

- A) H-S
- B) DFD 图
- C) PAD 图
- D) 程序流程图

4. 数据库设计包括概念设计、_____和物理设计。

5. 在二维表中，元组的_____不能再分成更小的数据项。

6. 当使用关键字_____作为函数返回类型时，该函数不返回任何值。

7. 已知数组 a 中有 n 个元素，下列语句将数组 a 中从下标 $x1$ 开始的 k 个元素移动到从下标 $x2$ 开始的 k 个元素中，其中 $0 \leq x1 < x2 < n$ ， $x2+k < n$ ，请将下列语句补充完整。

```
for (int i=x1+k-1; i>=x1; i--)  
    a[____]=a[i];
```

8. 有如下程序：

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
int fun1(int x) {return ++x;}  
int fun2(int &x){return ++x;}  
int main(){  
    int x=1,y=2;  
    y=fun1(fun2(x));  
    cout<<x<<' ' <<y;  
    return 0;  
}
```

程序的输出结果是_____。

9. 有如下程序：

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
class pumpkin{  
public:  
    pumpkin(){++count;}  
    ~pumpkin(){--count;}  
    static void total_count(){  
        cout<<count<<" pumpkin(s)" <<endl;  
    }  
private:  
    static int count;  
};  
int pumpkin::count=0;  
int main(){  
    pumpkin p1[10];  
    pumpkin::total_count();  
    return 0;  
}
```

7、在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是

- A) 一致性
- B) 分类性
- C) 多态性
- D) 标识唯一性

8、一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是

- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对一
- D) 多对多

9、在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是

- A) 人工管理阶段
- B) 文件系统阶段
- C) 数据库系统阶段
- D) 三个阶段相同

10、有三个关系 R、S 和 T 如下：

R	
A	B
m	1
n	2

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

- A) 笛卡尔积
- B) 交
- C) 并
- D) 自然连接

11、在下列原型所示的 C++ 函数中，按“传值”方式传递参数的是

- A) void f1(int x);
- B) void f2(int *x);
- C) void f3(const int*x);
- D) void f4(int &x);

12、在 C++ 中，编译系统自动为一个类生成缺省构造函数的条件是

- A) 该类没有定义任何有参构造函数
- B) 该类没有定义任何无参构造函数
- C) 该类没有定义任何构造函数
- D) 该类没有定义任何成员函数

13、在一个派生类的成员函数中，试图调用其基类的成员函数“void f0;”，但无法通过编译。这说明

这个程序的输出结果是_____。

10、有如下递归函数：

```
int Fun(int n){  
    if(n<=1) return 1;  
    _____  
}
```

请补充完整，使得函数 Fun 能够正确计算形参 n 的阶乘。

11、请在下列程序中的空格处填写正确的语句：

```
class Sample{  
public:  
    Sample() {}  
    ~Sample() {}  
    void SetData(int data) { //将 Sample 类成员变量 data 设置成形参的值  
        _____  
    }  
private: int data;  
};
```

12、有如下类定义，请将 Sample 类的拷贝构造函数补充完整。

```
class Sample{  
public:  
    Sample() {}  
    ~Sample() {if(p) delete p;}  
    Sample(const Sample&s) {  
        _____  
    }  
    void SetData(int data) {p = new int(data);}  
private:  
    int *p;  
};
```

13、重载加法运算符“+”，其函数名是_____。

14、有如下程序：

```
#include<iostream>  
using namespace std;  
  
class Wages{    //  
    double base;    //  
    double bonus;    //  
    double tax;    //  
public:
```

- A) f0是基类的私有成员
- B) f0是基类的保护成员
- C) 派生类的继承方式为私有
- D) 派生类的继承方式为保护

14、下列关于运算符重载的叙述中，错误的是

- A) 有的运算符可以作为非成员函数重载
- B) 所有的运算符都可以通过重载而被赋予新的含义
- C) 不得为重载的运算符函数的参数设置默认值
- D) 有的运算符只能作为成员函数重载

15、下列关于模板的叙述中，错误的是

- A) 调用模板函数时，在一定条件下可以省略模板实参
- B) 可以用 int、double 这样的类型修饰符来声明模板参数
- C) 模板生命中的关键字 class 都可以用关键字 typename 替代
- D) 模板的形参表中可以有多个参数

16、要利用 C++流进行文件操作，必须在程序中包含的头文件是

- A) iostream
- B) fstream
- C) strstream
- D) iomanip

17、下列字符串中不能作为 C++标识符使用的是

- A) WHILE
- B) user
- C) _lvar
- D) 9stars

18、下列语句中错误的是

- A) const int a;
- B) const int a = 10;
- C) const int*point = 0;
- D) const int*point = new int (10);

19、有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int sum;
    for (int i=0;i<6;i+=3){
        sum = i;
        for (int j = i;j<6;j++)sum+=j;
    }
}
```

```

Wages(double CBase, double CBonus, double CTax):
    base(CBase), bonus(CBonus), tax(CTax) {}
double getPay() const;           //
Wages operator+(Wages w) const; //
};

double Wages::getPay() const {return base+bonus-tax;}
Wages Wages::operator+(Wages w) const {
    return Wages(base+w.base, bonus+w.bonus, tax+w.tax);
}
int main() {
    Wages w1(2000, 500, 100), w2(5000, 1000, 300);
    cout<<(w1+w2).getPay()<<endl;
    return 0;
}

```

程序的输出结果是_____。

15、有如下程序：

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Pet{
    char name[10];
public:
    Pet(char*name){strcpy(this->name, name);}
    const char*getName()const{return name;}
    virtual void call()const=0;
};

class Dog:public Pet{
public:
    Dog(char*name):Pet(name){}
    void call()const{cout<<" 汪汪叫" ;}
};

class Cat:public Pet{
public:
    Cat(char*name):Pet(name){}
    void call()const{cout<<" 喵喵叫" }
};

int main() {
    Pet*pet1=new Dog("哈克"),*pet2=new Cat("吉米");
    cout<<pet1->getName():pet1->call();cout<<endl;
    cout<<pet2->getName():pet2->call();cout<<endl;
}

```

```
    cout<<sum<<endl;
    return 0;
}
```

运行时的输出结果是

- A) 3
- B) 10
- C) 12
- D) 15

20、下列语句中，正确的是

- A) char*myString = "Hello-World!";
- B) char myString = "Hello-World!";
- C) char myString[11] = "Hello-World!";
- D) char myString[12] = "Hello-World!";

21、若已经声明了函数原型“void fun(int a, double b=0.0);”，则下列重载函数声明中正确的是

- A) void fun(int a=90, double b=0.0);
- B) int fun(int a, double B);
- C) void fun(double a, int B);
- D) bool fun(int a, double b=0.0);

22、有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Sample{
public:
    Sample(){
        ~Sample(){cout<<"*";}
    };
int main(){
    Sample temp[2],*pTemp[2];
    return 0;
}
```

执行这个程序输出星号(*)的个数为

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

23、下列选项中，与实现运行时多态性无关的是

- A) 重载函数
- B) 虚函数

- C) 指针
- D) 引用

24、下列运算符函数中，肯定不属于类 Value 的成员函数的是

- A) Value operator+(Value);
- B) Value operator-(Value, Value);
- C) Value operator*(int);
- D) Value operator/(Value);

25、下列模板声明中，有语法错误的是

- A) template<typename T> T fun(T x) {return x;}
- B) template<typename T> T fun(T x, int n) {return x*n;}
- C) template<class T> T fun(T *p) {return *p;}
- D) template<class T> T class A[T n];

26、在语句“cout<< A’;”中，cout 是

- A) 类名
- B) 对象名
- C) 函数名
- D) C++的关键字

27、有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
class MyClass{
public:
    MyClass(int i=0) {cout<<1;}
    MyClass(const MyClass&x) {cout<<2;}
    MyClass&operator=(const MyClass&x) {cout<<3;return*this;}
    ~MyClass() {cout<<4;}
};
int main(){
    MyClass obj1(1), obj2(2), obj3(obj1);
    Return 0;
}
```

运行时的输出结果是

- A) 112444
- B) 11114444
- C) 121444
- D) 11314444

28、有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
```



```

class MyClass{
public:
    MyClass(int x):val(x){}
    void Set(int x){val=x;}
    void Print()const{cout<<" val=" <<val<<" \t" ;}
private:
    int val;
};

int main()
{
    const MyClass obj1(10);
    MyClass obj2(20);
    obj1.Print();        //语句1
    obj2.Print();        //语句2
    obj1.Set(20);         //语句3
    obj2.Set(30);         //语句4
    return 0;
}

```

其主函数中错误的语句是

- A) 语句1
- B) 语句2
- C) 语句3
- D) 语句4

29、在类声明中，紧跟在“public:”后声明的成员的访问权限是

- A) 私有
- B) 公有
- C) 保护
- D) 默认

30、对于通过公有继承定义的派生类，若其成员函数可以直接访问基类的某个成员，说明该基类成员的访问权限是

- A) 公有或私有
- B) 私有
- C) 保护或私有
- D) 公有或保护

31、定义派生类时，若不使用关键字显式地规定采用何种继承方式，则默认方式为

- A) 私有继承
- B) 非私有继承
- C) 保护继承
- D) 公有继承

32、建立一个有成员对象的派生类对象时，各构造函数体的执行次序为

- A) 派生类、成员对象类、基类

- B) 成员对象类、基类、派生类
- C) 基类、成员对象类、派生类
- D) 基类、派生类、成员对象类

33、如果表达式 $a \succ b$ 中的 “ \succ ” 是作为非成员函数重载的运算符，则可以等效地表示为

- A) `a.operator\succ(b)`
- B) `b.operator\succ(a)`
- C) `operator\succ(a,b)`
- D) `operator\succ(b,a)`

34、当使用 `ofstream` 流类定义一个流对象并打开一个磁盘文件时，文件的默认打开方式为

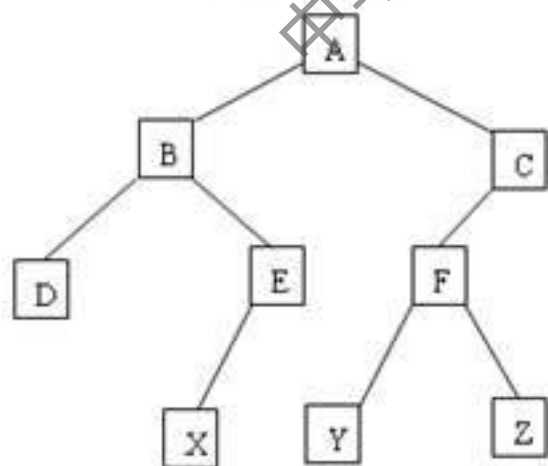
- A) `ios_base::in`
- B) `ios_base::binary`
- C) `ios_base::in|ios_base::out`
- D) `ios_base::out`

35、在一个抽象类中，一定包含有

- A) 虚函数
- B) 纯虚函数
- C) 模板函数
- D) 重载函数

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

1、对下列二叉树进行中序遍历的结果是_____。



2、按照软件测试的一般步骤，集成测试应在_____测试之后进行。

3、软件工程三要素包括方法、工具和过程，其中，_____支持软件开发各个环节的控制和管理。

```
return 0;
```

```
}
```

程序的输出结果是_____。

答案：

二、填空题

(1)【1】DBEATFZC

(2)【2】单元 或 模块

(3)【3】过程

(4)【4】逻辑设计 或 逻辑

(5)【5】属性 或 分量 或 字段

(6)【6】void

(7)【7】 $I+x2-x1$

(8)【8】2,3

(9)【9】10 pumpkin(s)

(10)【10】return n*Fun(n-1); 或 return Fun(n-1)*n; 或 else return n*Fun(n-1);

或 else return Fun(n-1)*n;

(11)【11】this->data = data; 或 sample::data = data;

(12)【12】p = new int(*s.p); 或 p = new int(*s.p); 或 p = new int;*p=*s.p;

(13)【13】operator+

(14)【14】8100

(15)【15】哈克汪汪叫

吉米喵喵叫