

2014年3月计算机等级考试二级 C语言笔试真题及答案

一、 选择题

- (1)下列关于栈叙述正确的是
- A)栈顶元素最先能被删除
- B)栈顶元素最后才能被删除
- C)栈底元素永远不能被删除
- D)以上三种说法都不对
- (2)下列叙述中正确的是
- A)有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构
- B)只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构
- C)循环链表是非线性结构
- D)双向链表是非线性结构
- (3)某二叉树共有7个结点,其中叶子结点只有1个,则该二叉树的深度为(假设根结点在第1层)
- A)3
- B)4
- C)6
- D)7
- (4)在软件开发中,需求分析阶段产生的主要文档是
- A)软件集成测试计划
- B)软件详细设计说明书
- C)用户手册
- D)软件需求规格说明书
- (5)结构化程序所要求的基本结构不包括
- A)顺序结构
- B)GOTO 跳转
- C)选择(分支)结构
- D)重复(循环)结构
- (6)下面描述中错误的是
- A)系统总体结构图支持软件系统的详细设计
- B)软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程
- C)数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一
- D)PAD 图是软件详细设计的表示工具
- (7)负责数据库中查询操作的数据库语言是
- A)数据定义语言
- B)数据管理语言
- C)数据操纵语言
- D)数据控制语言
- (8)一个教师可讲授多门课程,一门课程可由多个教师讲授。则实体教师和课程间的联系是
- A)1:1 联系
- B)1:m 联系
- C)m:1 联系
- D)m:n 联系



(9)有三个关系 R、S 和 T 如下:

则由关系R和S得到关系T的操作是

A)自然连接

B)交

C)除

D)并

(10)定义无符号整数类为 UInt,下面可以作为类 UInt 实例化值的是

A)-369

B)369

C)0.369

D)整数集合{1,2,3,4,5}

(11)计算机高级语言程序的运行方法有编译执行和解释执行两种,以下叙述中正确的是

A)C语言程序仅可以编译执行

B)C 语言程序仅可以解释执行

C)C 语言程序既可以编译执行又可以解释执行

D)以上说法都不对

(12)以下叙述中错误的是

A)C语言的可执行程序是由一系列机器指令构成的

B)用 C 语言编写的源程序不能直接在计算机上运行

C)通过编译得到的二进制目标程序需要连接才可以运行

D)在没有安装 C 语言集成开发环境的机器上不能运行 C 源程序生成的.exe 文件

(13)以下选项中不能用作 C 程序合法常量的是

A)1,234

B)'\123'

C)123

D)"\x7G"

(14)以下选项中可用作 C 程序合法实数的是

A).1e0

B)3.0e0.2

C)E9

D)9.12E

(15)若有定义语句: int a=3,b=2,c=1;,以下选项中错误的赋值表达式是

A)a=(b=4)=3;

B)a=b=c+1;

C)a=(b=4)+c;

D)a=1+(b=c=4);

(16)有以下程序段

char name[20];

int num;

scanf("name=%snum=%d",name;&num);

当执行上述程序段,并从键盘输入: name=Lili num=1001<回车>后, name 的值为

A)Lili

B)name=Lili

C)Lilinum=



```
D)name=Lili num=1001
(17)if 语句的基本形式是: if(表达式)语句,以下关于"表达式"值的叙述中正确的是
A)必须是逻辑值
B)必须是整数值
C)必须是正数
D)可以是任意合法的数值
(18)有以下程序
                                                                                                                                                              Will Colling to the Colling of the C
#include
main()
 \{ \text{ int } x=011; 
printf("\%d\n",++x);
}
程序运行后的输出结果是
A)12
B)11
C)10
D)9
(19)有以下程序
#include
main()
 { int s;
scanf("%d",&s);
while(s>0)
 { switch(s)
 { case 1:printf("%d",s+5);
case 2:printf("%d",s+4);break;
case 3:printf("%d",s+3);
default:printf("%d",s+1);break;
}
scanf("%d",&s);
}
运行时, 若输入123450<回车>, 则输出结果是
A)6566456
B)66656
C)66666
D)6666656
(20)有以下程序段
int i,n;
for(i=0;i<8;i++)
 {n=rand()%5;
switch (n)
 { case 1:
case 3:printf("%d\n",n); break;
```



```
case 2:
case 4:printf("%d\n",n);continue;
case 0:exit(0);
printf("%d\n",n);
以下关于程序段执行情况的叙述,正确的是
                                  MAN COM
A)for 循环语句固定执行 8 次
B) 当产生的随机数 n 为 4 时结束循环操作
C) 当产生的随机数 n 为 1 和 2 时不做任何操作
D)当产生的随机数 n 为 0 时结束程序运行
(21)有以下程序
#include
main()
\{ chars[] = "012xy \ 08s34f4w2"; \}
int i,n=0;
for(i=0;s[i]!=0;i++)
if(s[i] \ge 0' \& s[i] \le 9')n++;
printf("%d\n",n);
}
程序运行后的输出结果是
A)0
B)3
C)7
D)8
(22)若 i 和 k 都是 int 类型变量,有以下 for 语句
for(i=0,k=-1;k=1;k++)printf("*****\n");
下面关于语句执行情况的叙述中正确的是
A)循环体执行两次
B)循环体执行一次
C)循环体一次也不执行
D)构成无限循环
(23)有以下程序
#include
main()
{ char b,c;int i;
b='a'; c='A';
for(i=0;i<6;i++)
{ if(i%2) putchar(i+
B);
else putchar(i+
C);
printf("\n");
```



```
}
程序运行后的输出结果是
A)ABCDEF
B)AbCdEf
C)aBcDeF
D)abcdef
(24)设有定义: double x[10],*p=x;,以下能给数组 x 下标为 6 的元素读入数据的正确语句是
A)scanf("%f",&x[6]);
B)scanf("\%lf",*(x+6));
C)scanf("%lf",p+6);
D)scanf("%lf",p[6]);
(25)有以下程序(说明: 字母 A 的 ASCII 码值是 65)
#include
voidfun(char *s)
{ while(*s)
{ if(*s%2) printf("%c",*s);
s++;
}
}
main()
{ char a[]="BYTE";
fun(a);
printf("\n");
程序运行后的输出结果是
A)BY
B)BT
C)YT
D) YE
(26)有以下程序段
#include
main()
while(getchar()!='\n');
}
以下叙述中正确的是
A)此 while 语句将无限循环
B) getchar()不可以出现在 while 语句的条件表达式中
C) 当执行此 while 语句时,只有按回车键程序才能继续执行
D)当执行此 while 语句时,按任意键程序就能继续执行
(27)有以下程序
#include
main()
```



```
\{ \text{ int } x=1,y=0; 
if(!x) y++;
else if(x==0)
if (x) y+=2;
else y+=3;
printf("%d\n",y);
程序运行后的输出结果是
A)3
B)2
C)1
D) 0
(28)若有定义语句: char s[3][10],(*k)[3],*p;,则以下赋值语句正确的是
A)p=s;
B)p=k;
C)p=s[0];
D)k=s;
(29)有以下程序
#include
voidfun(char *
C)
{ while(*
C)
\{if(*c>='a'\&\&*c<='z') *c=*c-('a'-'A');
c++;
}
}
main()
{ chars[81];
gets(s);
fun(s);
puts(s);
}
当执行程序时从键盘上输入 HelloBeijing<回车>,则程序的输出结果是
A)hello beijing
B)Hello Beijing
C)HELLO BEIJING
D)hELLO Beijing
(30)以下函数的功能是:通过键盘输入数据,为数组中的所有元素赋值。
#include
#define N 10
void fun(intx[N])
{ int i=0;
while(i
```



```
}
在程序中下划线处应填入的是
A)x+i
B)&x[i+1]
C)x+(i++)
D)&x[++i]
(31)有以下程序
                                       Why. Colli
#include
main()
{ chara[30],b[30];
scanf("%s",a);
gets(
B);
printf("%s\n %s\n",a,
B);
程序运行时若输入:
how areyou? I am fine<回车>
则输出结果是
A)how areyou?
B)how
I am fine are you? I am fine
C)how areyou? I am fine
D)how are you?
(32)设有如下函数定义
int fun(intk)
{ if(k<1) return 0;
elseif(k==1) return 1;
else returnfun(k-1)+1;
若执行调用语句: n=fun(3);, 则函数 fun 总共被调用的次数是
A)2
B)3
C)4
D)5
(33)有以下程序
#include
int fun (int x,int y)
{ if(x!=y) return ((x+y)/2);
else return (x);
}
main()
{ inta=4,b=5,c=6;
printf("%d\n",fun(2*a,fun(b,
```



```
C)));
}
程序运行后的输出结果是
A)3
B)6
C)8
D)12
                                                                                                                                                                                      Will Colling to the colling of the c
(34)有以下程序
#include
int fun()
{ static intx=1;
x*=2;
return x;
}
main()
 \{ int i, s=1; 
for(i=1;i \le 3;i++) s*=fun();
printf("%d\n",s);
程序运行后的输出结果是
A)0
B)10
C)30
D)64
(35)有以下程序
#include
#define S(x)4*(x)*x+1
main()
 { intk=5,j=2;
printf("%d\n",S(k+j));
程序运行后的输出结果是
A)197
B)143
C)33
(36)设有定义: struct {char mark[12];int num1;double num2;} t1,t2;, 若变量均已正确赋初值,
则以下语句中错误的是
A)t1=t2;
B)t2.num1=t1.num1;
C)t2.mark=t1.mark;
D)t2.num2=t1.num2;
(37)有以下程序
#include
```



```
struct ord
{ int x, y;}dt[2]={1,2,3,4};
main()
 {
struct ord *p=dt;
printf("%d,",++(p->x));printf("%d\n",++(p->y));
                                                                                                                                                                     Why. Collings of the collings 
程序运行后的输出结果是
A)1,2
B)4,1
C)3.4
D)2,3
(38)有以下程序
#include
struct S
 \{ inta,b; \} data[2] = \{10,100,20,200\};
main()
 { struct Sp=data[1];
printf("%d\n",++(p.a));
}
程序运行后的输出结果是
A)10
B)11
C)20
D)21
(39)有以下程序
#include
main()
{ unsignedchar a=8,c;
c=a>>3:
printf("%d\n'
C);
程序运行后的输出结果是
A)32
B)16
C)1
D)0
(40)设 fp 已定义,执行语句 fp=fopen("file","w");后,以下针对文本文件 file 操作叙述的选项
中正确的是
A)写操作结束后可以从头开始读
B)只能写不能读
C)可以在原有内容后追加写
D)可以随意读和写
```



二、填空题

- (1)有序线性表能进行二分查找的前提是该线性表必须是【1】存储的。
- (2)一棵二叉树的中序遍历结果为 DBEAFC, 前序遍历结果为 ABDECF, 则后序遍历结果为 【2】。
- (3)对软件设计的最小单位(模块或程序单元)进行的测试通常称为 【3】 测试。
- (4)实体完整性约束要求关系数据库中元组的【4】属性值不能为空。
- (5)在关系 A(S,SN,
- D)和关系 B(D,CN,NM)中,A 的主关键字是 S,B 的主关键字是 D,则称 【5】 是关系 A 的外码。
- (6)以下程序运行后的输出结果是【6】。

```
#include
main()
{ int a;
a=(int)((double)(3/2)+0.5+(int)1.99*2);
printf("%d\n",a);
(7) 有以下程序
#include
main()
{ int x;
scanf("%d",&x);
if(x>15)printf("%d",x-5);
if(x>10)printf("\%d",x);
if(x>5)printf("%d\n",x+5);
}
若程序运行时从键盘输入12<回车>,则输出结果为【7】。
(8)有以下程序(说明:字符 0 的 ASCII 码值为 48)
#include
main()
{ charc1,c2;
scanf("%d",&c1);
c2=c1+9;
printf("%c%c\n",c1,c2);
若程序运行时从键盘输入48<回车>,则输出结果为【8】。
(9)有以下函数
voidprt(char ch,int n)
{ int i;
for(i=1;i \le n;i++)
printf(i%6!=0?"%c":"%c\n",ch);
}
执行调用语句 prt('*',24);后,函数共输出了 【9】 行*号。
(10)以下程序运行后的输出结果是【10】。
#include
```



```
main()
\{ int x=10,y=20,t=0; 
if(x==y)t=x; x=y; y=t;
printf("%d %d\n",x,y);
}
(11)己知 a 所指的数组中有 N 个元素。函数 fun 的功能是,将下标 k(k>0)开始的后续元素全
部向前移动一个位置。请填空。
void fun(inta[N],int k)
{ int i;
for(i=k;i
          }
(12)有以下程序,请在【12】处填写正确语句,使程序可正常编译运行。
#include
[12];
main()
{ double x,y,(*p)();
scanf("%lf%lf",&x,&y);
p=avg;
printf("%f\n",(*p)(x,y));
double avg(double a,double
B)
{return((a+
B)/2);}
(13)以下程序运行后的输出结果是 【13】。
#include
main()
{ int i,n[5]=\{0\};
for(i=1;i<=4;i++)
{ n[i]=n[i-1]*2+1;printf("%d",n[i]); }
printf("\n");
}
(14)以下程序运行后的输出结果是 【14】。
#include
#include
#include
main()
{ char *p;int i;
p=(char*)malloc(sizeof(char)*20);
strcpy(p,"welcome");
for(i=6;i>=0;i--) putchar(*(p+i));
printf("\n"); free(p);
(15)以下程序运行后的输出结果是【15】。
#include
```



```
main()
{ FILE *fp;int x[6] = \{1,2,3,4,5,6\},i;
fp=fopen("test.dat","wb");
fwrite(x,sizeof(int),3,fp);
rewind(fp);
fread(x,sizeof(int),3,fp);
for(i=0;i<6;i++) printf("%d",x[i]);
printf("\n");
fclose(fp);
}
参考答案
一、选择题:
1-5 ABDDB 6-10 ACDCB
11-15 ADAAA 16-20 ADCAD
21-25 BDBCD 26-30 CDCCC
31-35 BBBDB 36-40 CDDCB
二、填空题:
【1】 有序 【2】 DEBFCA 【3】单元
【4】 主键 【5】 D 【6】 3
[7] 1217 [8] 09 [9] 4
【10】 200 【11】 i-1
【12】 double avg(double,double);或 doubleavg(double a,double B);
[13] 13715 [14] emoclew [15] 123456
```

圣才学习网