

2015 计算机二级《公共基础知识》精选选择题(1)

(1) 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性，提出了用方框图来代替传统的程序流程图，通常也把这种图称为

- a) PAD 图
- b) N-S 图
- c) 结构图
- d) 数据流图

(2) 结构化程序设计主要强调的是

- a) 程序的规模
- b) 程序的效率
- c) 程序设计语言的先进性
- d) 程序易读性

(3) 为了使模块尽可能独立，要求

- a) 模块的内聚程序要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强
- b) 模块的内聚程序要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- c) 模块的内聚程序要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- d) 模块的内聚程序要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

(4) 需求分析阶段的任务是确定

- a) 软件开发方法
- b) 软件开发工具
- c) 软件开发费用
- d) 软件系统功能

(5) 算法的有穷性是指

- a) 算法程序的运行时间是有限的
- b) 算法程序所处理的数据量是有限的
- c) 算法程序的长度是有限的
- d) 算法只能被有限的用户使用

(6) 对长度为  $n$  的线性表排序，在最坏情况下，比较次数不是  $n(n-1)/2$  的排序方法是

- a) 快速排序
- b) 冒泡排序
- c) 直接插入排序
- d) 堆排序

(7) 如果进栈序列为  $e_1, e_2, e_3, e_4$ ，则可能出栈顺序是

- a)  $e_3, e_1, e_4, e_2$
- b)  $e_2, e_4, e_3, e_1$
- c)  $e_3, e_4, e_1, e_2$
- d) 任意顺序

(8) 将 E-R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成

- a) 属性
- b) 关系
- c) 键
- d) 域

(9) 有三个关系 R、S 和 T，如下：

R		
B	C	D
a	0	k1
b	1	n1

S		
B	C	D
f	3	h2
a	0	k1
n	2	x1

T		
B	C	D
a	0	k1

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

- a) 并
- b) 自然连接
- c) 笛卡尔积
- d) 交

(10) 下列有关数据库的描述，正确的是

- a) 数据处理是将信息转化为数据的过程
- b) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时，数据的存储结构不变
- c) 关系中的每一列称为元组，一个元组就是一个字段
- d) 如果一个关系中的属性或属性组合并非该关系的关键字，但它是另一个关系的关键字，则称其为本关系的外关键字

答案：1-10 B D B D A D B B D D

(11) 程序流程图中带有箭头的线段表示的是

- a) 图元关系
- b) 数据流
- c) 控制流

d) 调用关系

(12) 下面不属于软件设计原则的是

a) 抽象

b) 模块化

c) 自底向上

d) 信息隐蔽

(13) 下列选项中，不属于模块间耦合的是

a) 数据耦合

b) 标记耦合

c) 异构耦合

d) 公共耦合

(14) 下列叙述中，不属于软件需求规格说明书作用的是

a) 便于用户、开发人员理解和交流

b) 反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据

c) 作为确认测试和验收测试的依据

d) 便于开发人员进行需求分析

(15) 算法的时间复杂度是指

a) 执行算法程序所需要的时间

b) 算法程序的长充

c) 算法执行过程中所需要的基本运算次数

d) 算法程序中的指令条数

(16) 已知数据表 A 中每个元素距其最终位置不远，为节省时间，应采用的算法是

- a) 推排序
- b) 直接插入排序
- c) 快速排序
- d) B) 和 c)

(17) 栈底至栈顶依次存放元素 A、B、C、D，在第五个元素 E 入栈前，栈中元素可以出栈，则出栈序列可能是

- a) ABCDE
- b) DCBEA
- c) DBCEA
- d) CDABE

(18) 数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是

- a) 概念设计和逻辑设计
- b) 模式设计和子模式设计
- c) 内模式设计和物理设计
- d) 结构特性设计和行为特性设计

(19) 关系中的每一横行称为一个

- a) 元组
- b) 字段
- c) 属性
- d) 码

(20) 设有表示学生选课的一张表，学生 S(学号，姓名，性别，年龄，身份证号)，课程 C(课号，课名)，选课 SC(学号，课号，成绩)，则表 SC 的关键字(键或码)为

- a) 课号，成绩
- b) 学号，成绩
- c) 学号，课号
- d) 学号，姓名，成绩

答案：11-20 C C C D C B B A A C

(21) 软件是指

- a) 程序
- b) 程序和文档
- c) 算法加数据结构
- d) 程序、数据与相关文档的完整集合

(22) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为

- a) 确认测试
- b) 集成测试
- c) 验证测试
- d) 验收测试

(23) 以下不属于对象基本特点的是

- a) 分类性
- b) 多态性
- c) 继承性

d) 封装性

(24) 在设计程序时，应采用的原则是

a) 不限制 goto 语句的使用

b) 减少或取消注释行

c) 程序越短越好

d) 程序结构应有助于读者理解

(25) 下列叙述中正确的是

a) 程序执行的效果与数据的存储结构密切相关

b) 程序的执行效率只取决于程序的控制结构

c) 程序的执行效率只取决于所处理的数据量

d) 以上三种说法都不对

(26) 数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的

a) 存储结构

b) 物理结构

c) 逻辑结构

d) 物理和存储结构

(27) 线性表的顺序存储结构和链式存储结构分别是

a) 顺序存取的存储结构、顺序存取的存储结构

b) 随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构

c) 随机存取的存储结构、随机存取的存储结构

d) 任意存取的存储结构、任意存取的存储结构

(28) 树是结点的集合，它的根结点数目是

- a) 有且只有 1
- b) 1 或大于 1
- c) 0 或 1
- d) 至少 2

(29) 下列有关数据库的描述，正确的是

- a) 数据库是一个 DBF 文件
- b) 数据库是一个关系
- c) 数据库是一个结构化的数据集合
- d) 数据库是一组文件

(30) 数据库、数据库系统、数据库管理系统之间的关系是

- a) 数据库包括数据库系统和数据库管理系统
- b) 数据库系统包括数据库和数据库管理系统
- c) 数据库管理系统包括数据库和数据库系统
- d) 三者没有明显的包含关系

答案：21-30    D   A   C   D   A   C   B   C   C   B



2015 计算机二级《公共基础知识》精选选择题(2)

(31) 软件生命周期中所花费用最多的阶段是

- a) 详细设计
- b) 软件编码
- c) 软件测试
- d) 软件维护

(32) 为了提高测试的效率，应该

- a) 随机选取测试数据
- b) 取一切可能的输入数据作为测试数据
- c) 在完成编码以后制定软件的测试计划
- d) 集中对付那些错误群集的程序

(33) 以下不是面向对象思想的主要特征的是

- a) 多态
- b) 继承
- c) 封装
- d) 垃圾回收

(34) 下列叙述中，不符合良好程序设计风格要求的是

- a) 程序的效率第一，清晰第二
- b) 程序的可读性好
- c) 程序中要有必要的注释

d) 输入数据前要有提示信息

(35) 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计，其中软件的过程设计是指

a) 模块间的关系

b) 系统结构部件转换成软件的过程描述

c) 软件层次结构

d) 软件开发过程

(36) 数据处理的最小单位是

a) 数据

b) 数据元素

c) 数据项

d) 数据结构

(37) 假设线性表的长度为  $n$ ，则在最坏情况下，冒泡排序需要的比较次数为

a)  $\log_2 n$

b)  $N^2$

c)  $O(n^{1.5})$

d)  $N(n-1)/2$

(38) 在深度为 5 的满二叉树中，叶子结点的个数为

a) 32

b) 31

c) 16

d) 15

(39) 数据库系统的核心是

- a) 数据库
- b) 数据库管理系统
- c) 模拟模型
- d) 软件工程

(40) 一个关系中属性个数为 1 时，称此关系为

- a) 对应关系
- b) 单一关系
- c) 一元关系
- d) 二元关系

答案：31-40 D D D A B C D C B C

(41) 算法的空间复杂度是指

- a) 算法程序的长度
- b) 算法程序中的指令条数
- c) 算法程序所占的存储空间
- d) 执行算法需要的内存空间

(42) 在结构化程序设计中，模块划分的原则是

- a) 各模块应包括尽量多的功能
- b) 各模块的规模应尽量大
- c) 各模块之间的联系应尽量紧密
- d) 模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度

(43) 下列叙述中，不属于测试的特征的是

- a) 测试的挑剔性
- b) 完全测试的不可能性
- c) 测试的可靠性
- d) 测试的经济性

(44) 下面关于对象概念的描述中，错误的是

- a) 对象就是 C 语言结构体中的变量
- b) 对象代表着正在创建的系统中的—个实体
- c) 对象是一个状态和操作(或方法)的封装体
- d) 对象之间的信息传递是通过消息实现的

(45) 下列关于队列的叙述中，正确的是

- a) 在队列中只能插入数据
- b) 在队列中只能删除数据
- c) 队列是先进先出的线性表
- d) 队列是先进后出的线性表

(46) 已知二叉树后序遍历序列是 dabec，中序遍历序列是 debac，它的前序遍历序列是

- a) Acbed
- b) Decab
- c) Deabc
- d) cedba

(47) 某二叉树中有  $n$  个度为 2 的结点，则该二叉树中的叶子结点数为

- a)  $N+1$
- b)  $N-1$
- c)  $2n$
- d)  $n/2$

(48) 设有如下三个关系表

R		S		T		
A		B	C	A	B	C
m		1	3	m	1	3
n				n	1	3

下列操作中正确的是

- a)  $T=R \cap S$
- b)  $T=R \cup S$
- c)  $T=R \times S$
- d)  $T=R/S$

(49) 下列叙述中，正确的是

- a) 用 e-r 图能够表示实体集间一对一的联系、一对多的联系和多对多的联系
- b) 用 e-r 图只能表示实体集间一对一的联系
- c) 用 e-r 图能够表示实体集间一对多的联系
- d) 用 e-r 图表示的概念数据模型只能转换为关系数据模型

(50) 下列有关数据库的描述，正确的是

- a) 数据处理是将信息转化为数据的过程

- b) 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时，数据的存储结构不变
- c) 关系中的每一列称为元组，一个元组就是一个字段
- d) 如果一个关系中的属性或属性组合并非该关系的关键字，但它是另一个关系的关键字，则称其为本关系的外关键字

答案：41-50 D D C A C D A C A D

(51) 下列选项中不符合良好程序设计风格的是

- a) 源程序要文档化
- b) 数据说明的次序要规范化
- c) 避免滥用 goto 语句
- d) 模块设计要保证高耦合、高内聚

(52) 软件开发模型包括

I、瀑布模型 II、扇形模型 III、快速原型法模型 IV、螺旋模型

- a) I、II、III
- b) I、II、IV
- c) I、III、IV
- d) II、III、IV

(53) 软件开发的结构化生命周期方法将软件生命周期划分成

- a) 定义、开发、运行维护
- b) 设计阶段、编程阶段、测试阶段
- c) 总体设计、详细设计、编程调试
- d) 需求分析、功能定义、系统设计

(54) 单个用户使用的数据视图的描述称为

- a) 外模式
- b) 概念模式
- c) 内模式
- d) 存储模式

(55) 数据结构作为计算机的一门学科，主要研究数据的逻辑结构、对各种数据结构进行的运算，以及

- a) 数据的存储结构
- b) 计算方法
- c) 数据映像
- d) 逻辑存储

(56) 设有关系  $R$  和  $S$ ，关系代数表达式  $R - (R \cap S)$  表示的是

- a)  $R \cap S$
- b)  $R - S$
- c)  $R \cup S$
- d)  $R \div S$

(57) 下列叙述中正确的是

- a) 一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度也必定大
- b) 一个算法的空间复杂度大，则其时间复杂度也必定小
- c) 一个算法的时间复杂度大，则其空间复杂度也必定大
- d) 以上三种说法都不对

(58)对长度为  $n$  的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数是

- a)  $\log_2 n$
- b)  $n/2$
- c)  $n$
- d)  $n+1$

(59)数据库技术的根本目标是要解决数据的

- a) 存储问题
- b) 共享问题
- c) 安全问题
- d) 保护问题

(60)若某二叉树的前序遍历访问顺序是  $abdgcefh$ ，中序遍历访问顺序是  $dgbaeCHF$ ，则其后序遍历的结点访问顺序是

- a)  $BdgceFha$
- b)  $GdbceFha$
- c)  $Bdgaechf$
- d)  $gdbehfca$

答案：51-60    D   C   A   A   A   A   D   C   B   D



2015 计算机二级《公共基础知识》精选选择题(3)

(61) 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是

- a) 自顶向下
- b) 逐步求精
- c) 模块化
- d) 可复用

(62) 模块独立性是软件模块化所提出的要求，衡量模块独立性的度量标准是模块的

- a) 抽象和信息隐蔽
- b) 局部化和封装化
- c) 内聚性和耦合性
- d) 激活机制和控制方法

(63) 在软件测试设计中，软件测试的主要目的是

- a) 实验性运行软件
- b) 证明软件正确
- c) 找出软件中的全部错误
- d) 尽可能多地发现软件中的错误

(64) 栈通常采用的两种存储结构是

- a) 顺序存储结构和链式存储结构
- b) 散列方式和索引方式
- c) 链表存储结构和数组
- d) 线性存储结构和非线性存储结构

(65) 线性表  $L=(a_1, a_2, a_3, \dots, a_i, \dots, a_n)$  , 下列说法正确的是

- a) 每个元素都有一个直接前件和直接后件
- b) 线性表中至少要有有一个元素
- c) 表中诸元素的排列顺序必须是由小到大或由大到小
- d) 除第一个元素和最后一个元素外, 其余每个元素都有一个且只有一个直接前件和直接后件

(66) 若某二叉树前序遍历访问顺序是  $abdgcefh$ , 中序遍历访问顺序是  $dgbaechf$ , 则其后序遍历的结点访问顺序是

- a)  $Bdgcefh$
- b)  $Gdbecfha$
- c)  $Bdgaechf$
- d)  $gdbefhca$

(67) 具有三个结点的二叉树有

- a) 2 种形态
- b) 4 种形态
- c) 7 种形态
- d) 5 种形态

(68) 下列叙述中, 正确的是

- a) 用 E-R 图能够表示实体集间一对一的联系、一对多的联系和多对多的联系
- b) 用 E-R 图只能表示实体集之间一对一的联系
- c) 用 E-R 图只能表示实体集之间一对多的联系
- d) 用 E-R 图表示的概念数据模型只能转换为关系数据模型

(69) 在数据库设计中，将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于

- a) 需求分析阶段
- b) 逻辑设计阶段
- c) 概念设计阶段
- d) 物理设计阶段

(70) 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找，最坏情况下需要比较的次数为

- a) 63
- b) 64
- c) 6
- d) 7

答案：61-70 D C D A D D D A B B

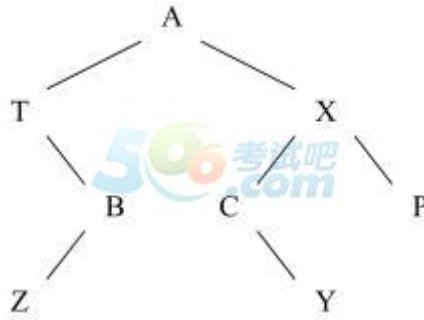
(71) 算法的空间复杂度是指

- a) 算法程序的长度
- b) 算法程序中的指令条数
- c) 算法程序所占的存储空间
- d) 算法执行过程中所需要的存储空间

(72) 栈和队列的共同特点是

- a) 都是先进先出
- b) 都是先进后出
- c) 只允许在端点处插入和删除元素
- d) 没有共同点

(73) 设有下列二叉树



对此二叉树前序遍历的结果为

a) ZBTYCPXA

b) ATBZXCYP

c) ZBTACYXP

d) ATBZXCYP

(74) 结构化程序设计主要强调的是

a) 程序的规模

b) 程序的效率

c) 程序设计语言的先进性

d) 程序易读性

(75) 下列叙述中正确的是

a) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度也必定大

b) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定小

c) 一个算法的时间复杂度大, 则其空间复杂度必定小

d) 上述三种说法都不对

(76) 下列不属于软件工程三个要素的是

a) 工具

b) 过程

c) 方法

d) 环境

(77) 软件开发离不开系统环境资源的支持，其中必要的测试数据属于

a) 硬件资源

b) 通信资源

c) 支持软件

d) 辅助资源

(78) 下述关于数据库系统的叙述正确的是

a) 数据库系统减少了数据冗余

b) 数据库系统避免了一切冗余

c) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致

d) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据

(79) 下列数据模型中，具有坚实理论基础的是

a) 层次模型

b) 网状模型

c) 关系模型

d) 以上三个都是

(80) 相对于数据库系统，文件系统的主要缺陷有数据关联性差、数据不一致性和

a) 可生用性差

- b) 安全性差
- c) 非持久性
- d) 冗余性

答案：71-80 D C B D D D A C D

(81) 下面叙述正确的是

- a) 算法的执行效率与数据的存储结构无关
- b) 算法的空间复杂度是指算法程序中指令(或语句)的条数
- c) 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- d) 以上三种描述都不对

(82) 下列数据结构中，按先进后出原则组织数据的是

- a) 线性链表
- b) 栈
- c) 循环链表
- d) 顺序表

(83) 在下列关于二叉树的叙述中，正确的一项是

- a) 在二叉树中，任何一个结点的度都为 2
- b) 二叉树的度为 2
- c) 在二叉树中至少有一个结点的度为 2
- d) 一棵二叉树的度可以小于 2

(84) 结构化程序设计方法的三种基本控制结构不包括

- a) 循环结构

b) 递归结构

c) 顺序结构

d) 选择结构

(85) 下列叙述中正确的是

a) 在面向对象的程序设计中，各个对象之间具有密切的联系

b) 在面向对象的程序设计中，各个对象都是公用的

c) 在面向对象的程序设计中，各个对象之间相对独立，相互依赖性小

d) 上述三种说法都不对

(86) 软件工程的出现是由于

a) 程序设计方法学的影响

b) 软件产业化的需要

c) 软件危机的出现

d) 计算机的发展

(87) 下列对于软件测试的描述正确的是

a) 软件测试的目的是证明程序是否正确

b) 软件测试的目的是使程序运行结果正确

c) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误

d) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则

(88) 在数据管理技术的发展过程中，可实现数据共享的是

a) 人工管理阶段

b) 文件系统阶段

c) 数据库系统阶段

d) 系统管理阶段

(89) 有三个关系 R、S 和 T 如下：

R			S			T		
B	C	D	B	C	D	B	C	D
a	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
b	1	n1	a	0	k1			
			n	2	x1			

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

a) 并

b) 自然连接

c) 笛卡尔积

d) 交

(90) 数据库设计的四个阶段是：需求分析、概念设计、逻辑设计和

a) 编码设计

b) 测试阶段

c) 运行阶段

d) 物理设计

答案：81-90 C B D B C C C C D D