

一、选择题((1)~(10) \ (21)~(40) 每题2分, (11)~(20) 每题1分, 共70分)

下列各题A) B) C) D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

1、一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是

- A) 12345ABCDE
- B) EDCBA54321
- C) ABCDE12345
- D) 54321EDCBA

2、下列叙述中正确的是

- A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构
- B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定

3、在长度为  $n$  的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是

- A)  $O(n)$
- B)  $O(n^2)$
- C)  $O(\log n)$
- D)  $O(n \log n)$

4、下列叙述中正确的是

- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的
- B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构
- C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表
- D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

5、数据流图中带有箭头的线段表示的是

- A) 控制流
- B) 事件驱动
- C) 模块调用
- D) 数据流

6、在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是

- A) H-S 图
- B) DFD 图
- C) PAD 图
- D) 程序流程图

7、在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是

- A) 一致性
- B) 分类性
- C) 多态性
- D) 标识唯一性

8、一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是

- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对一
- D) 多对多

9、在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是

- A) 人工管理阶段
- B) 文件系统阶段
- C) 数据库系统阶段
- D) 三个阶段相同

10、有三个关系 R、S 和 T 如下：

R	
A	B
m	1
n	2

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

- A) 笛卡尔积
- B) 交
- C) 并
- D) 自然连接

11、以下叙述中正确的是

- A) C 程序的基本组成单位是语句
- B) C 程序中的每一行只能写一条语句
- C) 简单 C 语句必须以分号结束
- D) C 语句必须在一行内写完

12、计算机能直接执行的程序是

- A) 源程序
- B) 目标程序
- C) 汇编程序
- D) 可执行程序

13、以下选项中不能作为 C 语言合法常量的是

- A) ' cd'
- B) 0.1e+6
- C) "\a"
- D) '\011'

14、以下选项中正确的定义语句是

- A) double a;b;
- B) double a=b=7;
- C) double a=7,b=7;
- D) double, a, b;

15、以下不能正确表示代数式的  $\frac{2ab}{cd}$  的C语言表达式是

- A) 2\*a\*b/c/d
- B) a\*b/c/d\*2
- C) a/c/d\*b\*2
- D) 2\*a\*b/c\*d

16、C源程序中不能表示的数制是

- A) 二进制
- B) 八进制
- C) 十进制
- D) 十六进制

17、若有表达式  $w?(-x):(++y)$ ，则其中与  $w$  等价的表达式是

- A)  $w==1$
- B)  $w==0$
- C)  $w!=1$
- D)  $w!=0$

18、执行以下程序段后， $w$  的值为

```
int w='A',x=14,y=15;  
w=((x||y)&&(w<'a'));
```

- A) -1
- B) NULL
- C) 1
- D) 0

19、若变量已正确定义为 int 型，要通过语句 `scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);` 给 a 赋值 1、给 b 赋值 2、给 c 赋值 3，以下输入形式中错误的是（`□` 代表一个空格）

- A) `□ □ □ 1,2,3<回车>`
- B) `□ □ □ 1,2,3<回车>`
- C) `1, □ □ □ 2, □ □ □ 3<回车> >`

D) 1,2,3<回车>

20、有以下程序段

```
int a, b, c;  
a=10; b=50; c=30;  
if(a>b) a=b, b=c, c=a;  
printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);
```

程序的输出结果是

- A) a=10 b=50 c=10
- B) a=10 b=50 c=30
- C) a=10 b=30 c=10
- D) a=50 b=30 c=50

21、若有定义语句：int m[ ]={5, 4, 3, 2, 1}, i=4;，则下面对 m 数组元素的引用中错误的是

- A) m[-i]
- B) m[2\*2]
- C) m[m[0]]
- D) m[m[i]]

22、下面的函数调用语句中 func 函数的实参个数是

```
func(f2(v1, v2), (v3, v4, v5), (v6, max(v7, v8))):
```

- A) 3
- B) 4
- C) 5
- D) 8

23、若有定义语句：double x[5]={1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0}, \*p=x; 则错误引用 x 数组元素的是

- A) \*p
- B) x[5]
- C) \*(p+1)
- D) \*x

24、若有定义语句：char s[10]="1234567\0\0";，则 strlen(s) 的值是

- A) 7
- B) 8
- C) 9
- D) 10

25、以下叙述中错误的是

- A) 用户定义的函数中可以没有 return 语句
- B) 用户定义的函数中可以有多条 return 语句，以便可以调用一次返回多个函数值
- C) 用户定义的函数中若没有 return 语句，则应当定义函数为 void 类型

D) 函数的 return 语句中可以没有表达式

26、以下关于宏的叙述中正确的是

- A) 宏名必须用大写字母表示
- B) 宏定义必须位于源程序中所有语句之前
- C) 宏替换没有数据类型限制
- D) 宏调用比函数调用耗费时间

27、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j;
  for(i=3;i>=1;i--)
  { for(j=1;j<=2;j++) printf("%d",i+j);
    Printf("\n");
  }
}
```

程序的运行结果是

- A) 2 3 4  
3 4 5
- B) 4 3 2  
5 4 3
- C) 2 3  
3 4  
4 5
- D) 4 5  
3 4  
2 3

28、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1,y=2,z=3;
  if(x>y)
  if(y<z) printf("%d",++z);
  else printf("%d",++y);
  printf("%d\n",x++);
}
```

程序的运行结果是

- A) 331
- B) 41
- C) 2
- D) 1

29、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=5;
  do
  { if(i%3==1)
    if(i%5==2)
      {printf("%d", i); break;}
    i++;
  } while(i!=0);
  Printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

- A) \*7
- B) \*3\*5
- C) \*5
- D) \*2\*6

30、有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a, int b)
{ if(b==0) return a;
  Else return(fun(--a, --b));
}
```

```
main()
{printf("%d\n", fun(4, 2));}
```

程序的运行结果是

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

31、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int fun(int n)
{ int *p;
  p=(int*)malloc(sizeof(int));
  *p=n; return *p;
}
main()
{ int a;
  a=fun(10); printf("%d\n", a+fun(10));
}
```

1

程序的运行结果是

- A) 0
- B) 10
- C) 20
- D) 出错

32、有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a, int b)
{
    int t;
    T=a; a=b; b=t;
}
main()
{
    int c[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, i;
    for(i=0; i<10; i+=2) fun(c[i], c[i+1]);
    for(i=0; i<10; i++) printf("%d, ", c[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

- A) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0,
- B) 2, 1, 4, 3, 6, 5, 8, 7, 0, 9,
- C) 0, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- D) 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

33、有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct st
{
    int x, y; } data[2]={1, 10, 2, 20};
main()
{
    struct st *p=data;
    printf("%d, ", p->y);    printf("%d\n", (++p)->x);
}
```

程序的运行结果是

- A) 10, 1
- B) 20, 1
- C) 10, 2
- D) 20, 2

34、有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{
    int i, t;
    for(i=0; i<n/2; i++) {t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t;}
}
```

```

}
main()
{ int k[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
  fun(k,5);
  for(i=2;i<8;i++) printf("%d",k[i]);
  printf("\n");
}

```

程序的运行结果是

- A) 345678
- B) 876543
- C) 1098765
- D) 321678

35、有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N],int b[])
{ int i;
  for(i=0;i<N;i++) b[i]=a[i][i];
}
main()
{ int x[][N]={ {1,2,3}, {4}, {5,6,7,8}, {9,10}},y[N],i;
  fun(x,y);
  for(i=0;i<N;i++) printf("%d",y[i]);
  printf("\n");
}

```

程序的运行结果是

- A) 1,2,3,4,
- B) 1,0,7,0,
- C) 1,4,5,9,
- D) 3,4,8,10,

36、有以下程序

```

#include <stdio.h>
int fun(int (*s)[4],int n,int k)
{ int m,i;
  m=s[0][k];
  for(i=1;i<n;i++) if(s[i][k]>m)m=s[i][k];
  return m;
}
main()
{ int a[4][4]={ {1,2,3,4}, {11,12,13,14}, {21,22,23,24}, {31,32,33,34}};
  Printf("%d\n",fun(a,4,0));
}

```



程序的运行结果是

- A) 4
- B) 34
- C) 31
- D) 32

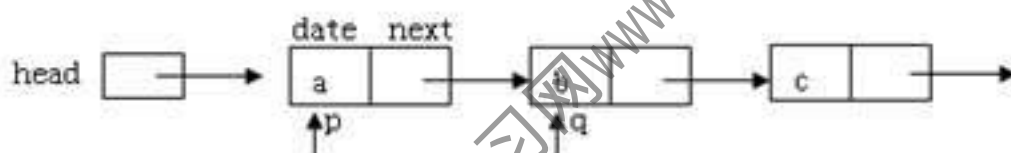
37、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    struct STU { char name[9]; char sex; double score[2];};
    struct STU a={ "Zhao", 'm', 85.0, 90.0}, b={ "Qian", 'f', 95.0, 92.0};
    b=a;
    printf( "%s, %c, %2.0f, %2.0f\n", b.name, b.sex, b.score[0], b.score[1]);
}
```

程序的运行结果是

- A) Qian, f, 95, 92
- B) Qian, m, 85, 90
- C) Zhao, f, 95, 92
- D) Zhao, m, 85, 90

38、假定已建立以下链表结构，且指针 p 和 q 已指向如图所示的结点：



则以下选项中可将 q 所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是

- A) (\*p).next=(\*q).next; free(p);
- B) p=q->next; free(q);
- C) p=q; free(q);
- D) p->next=q->next; free(q);

39、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a=4;
    printf( "%d\n", a=a<<1);
}
```

程序的运行结果是

- A) 40
- B) 16
- C) 8
- D) 4

40、有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *pf;
  char *s1=" China", *s2=" Beijing";
  pf=fopen("abc.dat", "wb+");
  fwrite(s2, 7, 1, pf);
  rewind(pf); /*文件位置指针回到文件开头*/
  fwrite(s1, 5, 1, pf);
  fclose(pf);
}

```

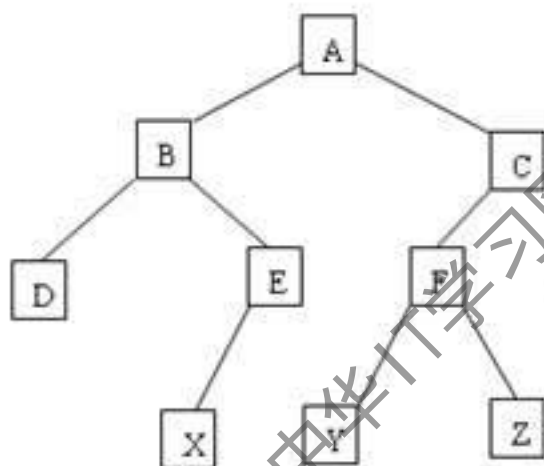
以上程序执行后 abc.dat 文件的内容是

- A) China
- B) Chinang
- C) ChinaBeijing
- D) BeijingChina

## 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

1、对下列二叉树进行中序遍历的结果是\_\_\_\_\_



2、按照软件测试的一般步骤，集成测试应在\_\_\_\_\_测试之后进行。

3、软件工程三要素包括方法、工具和过程，其中，\_\_\_\_\_支持软件开发的各个环节的控制和管理。

4、数据库设计包括概念设计、\_\_\_\_\_和物理设计。

5、在二维表中，元组的\_\_\_\_\_不能再分成更小的数据项。

6、设变量 a 和 b 已正确定义并赋初值。请写出与  $a = a + b$  等价的赋值表达式\_\_\_\_\_。

7、若整型变量 a 和 b 中的值分别为 7 和 9，要求按以下格式输出 a 和 b 的值：

a=7

b=9

请完成输出语句：printf(“\_\_\_\_\_”, a, b);

8、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i, j, sum;
  for(i=3; i>=1; i--)
  { sum=0;
    for(j=1; j<=i; j++) sum+=i*j;
  }
  printf(“%d\n”, sum);
}
```

9、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int j, a[]={1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15}, *p=a+5;
  for(j=3; j; j--)
  { switch(j)
    { case 1:
      case 2: printf(“%d”, *p++); break;
      case 3: printf(“%d”, *(--p));
    }
  }
}
```

10、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define N 5
int fun(int *s, int a, int n)
{ int j;
  *s=a; j=n;
  while(a!=s[j]) j-- .
  return j;
}
main()
{ int s[N+1]; int k;
  for(k=1; k<=N; k++) s[k]=k+1;
  printf(“%d\n”, fun(s, 4, N));
}
```

11、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
```

```

{ static int t=0;
  return (t+=x);
}
main()
{ int s, j;
  for (i=1; i<=5; i++) s=fun(i);
  printf( "%d\n", s);
}

```

12、以下程序按下面制定的数据给 x 数组的下三角置数，并按如下形式输出，请填空。

```

4
3 7
2 6 9
1 5 8 10

```

```

#include <stdio.h>
main()
{ int x[4][4], n=0, i, j;
  for (j=0; j<4; j++)
    for (i=3; i>=j; _____) {n++; x[i][j]=
    for (i=0; i<4; i++)
    { for (j=0; j<=i; j++) printf( "%3d", x[i][j]);
      Printf( "\n" );
    }
}
}

```

13、以下程序的功能是：通过函数 func 输入字符并统计输入字符的个数。输入时用字符@作为输入结束标志。请填空。

```

#include <stdio.h>
long _____; /* 函数说明语句 */
main()
{ long n;
  n=func(); printf( "n=%ld\n", n);
}
long func()
{ long m;
  for ( m=0; getchar() != '@' ; _____);
  return m;
}

```

答案

二、填空题

【1】DBXEATFZC

【2】单元 或 模块

【3】过程

【4】逻辑设计 或 逻辑

【5】属性 或 分量 或 字段

【6】 $a=a-(a+b)$  或  $a=a-a-b$  或  $a=-b$  或  $a=a-(b+a)$

【7】 $a=\%d\backslash n$   $b=\%d\backslash n$  或  $a=\%d\backslash n$   $b=\%d$

【8】1

【9】9911

【10】3

【11】15

【12】 $i-$  或  $i=i-1$  或  $-i$

【13】n

【14】 $\text{func}()$  或  $\text{func}(\text{void})$

【15】 $n++$  或  $n+=1$  或  $n=n+1$  或  $++n$

中华IT学习网www.100itxx.com