绝密★启用前

2007年9月全国计算机等级考试二级笔试试卷 C++语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分).

一、选择题(每小题 2 分, 麸 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 里个选项中。只有一个选项是正确的,请将正确选项涂写在答题卡相应位置上,语注记点显不得分。

- (1) 轨迹对
 - A、程序

- B) 程序和文档
- C) 算法加数据结构
- D) 程序、数据与相类文档的完整集合。
- (2) 软件调试的目的是
 - A) 发现错误

- B) 改正错误
- C) 改善软件的性能
- D) 验证软件的正何时
- (3) 在面向对象方法中,实现信息隐蔽是依靠
 - A) 对象的继承

- 3) 对象的多态

C) 对象的封装

- D) 对象的分类
- (4) 占列轨点中,不符合良好程序设计风格要求的是
 - A) 程序的效率第一。清晰第二
- 13) 程序的可读性好
- C) 程序中要有必要的注释
- D) 输入数据前要有提示信息
- (5) 下列叙述中正确的是
 - A)程序执行的效率与数据的存储结构密切相关
- 2 B)程序执行的效率只取决于程序的控制结构
 - C)程序执行的效率只取决于所处理的数据量
 - D) 以上三种说法都不对
- (6) 予例叙述中四碳中止
 - A)类语的汇算结构与存储结构必定是----对应的
 - 5) 主注计算机存储空间是向量式的存储结构,因此,数据的存储结构一定是线性结构。
 - (2)程序设计语言中的数组一般是原序存储结构。因此。利用数组只能处理线性结构。
 - D) 以上三种说法都不对

三級 (→ 讲言程序设计试验 第 1 页 (共 13 页)

A) n(n+1)/2 B) nlog,n C) n(n-1)/2 D) n/2 (8) 一棵 又特里共有70个叶子结点与80个度为1的结点,则该 又特里的急点; 或为 A) 219 B) 221 C) 229 D) 271 (9) 下列叙述中正确的是 A) 数据库系统是一个独立的主统,《高支操作系统的支持 B) 数据库技术的进行之类类学技数据的共享问题 C) 数率等等证式总数据库系统 D) 是是二年成本都不对 (10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造数型的逻辑关系 B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据资 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个工作表现 知识认的存储类型是 的存储类型。 电电不多证存。或类型,则实认的存储类型是 A) 5046 B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中证误的是 A) 如果没有定义转更构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 B) 如果没有定义转更构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C) 如果没有定义转更构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C) 如果设有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和转更构造函数,编译器将全成一个转页构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和转更构造函数,第译器类的 protected 成员和 public 成员在派生类于中的企业对分别是 A public 和 protected D) protected 和 protected D) protected 和 protected D) protected 和 protected D) protected 和 protected 和 protected D) protected 和 public D) protected 和 protected D) protected 和 public D) protected 和 public D) protected 和 public D) protected 和 protected D) protected 和 public D) protected 和 protected D) P)	(7) 肾泡排序在层	坏情况下的比较次数是	a.		4
(8) 一棵。又精中共有 70 个叶子结点与 80 个度为 1 的结点,则该 . 又精中的急点				11) n/2 00	-
(1) 229		D) 1110B111	07-11(11-17)-2	D7 N/1	/
(1) 229	(0) - UE : 20'25-d-1	feste en Antiszak John	no to both to be suited that the	NE - 10 AND 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
(9) 下列叙述中正确的是 A) 数据库条就是一个独立的运统。《 需要操作系统的支持 B) 数据库核水管模。自己是要等法数据的共享问题 C) 数据等等理定位是数据库系统 D) 以上二种说法都不对 (10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B) 表示关系的工作表中各元组的每一个分量逐用以分成若平数据项 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个工作表 (11) 在函数中,可以用 工业。extern、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。由于不多更有需要型,则默认的存储类型是A J auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中编设的定 A) 如果没有定义转更构造函数。编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义转更构造函数,编译器将生成一个核页构造函数。 D) 如果没有定义有强函数和拷贝构造函数,编译器将生成一个核页构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数。 (16) 如果派生类型 proceed 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类学中分。严重分别是					
A) 数据库系统是一个独立的目绕。在需要操作系统的支持B) 数据库技术的模式自己是整理决数据的共享问题C) 数据年龄对金属是数据库系统D) 以上二和说法都不对C(10) 下列叙述中主确的是A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项C)一个关系的属性名表称为关系模式D)一个关系可以包括多个二维表C)一个关系可以包括多个二维表A) 如果不该可看需类型,则默认的存储类型是A) auto B) extern C) register 和 static 该四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。 12 "不该可看需类型,则默认的存储类型是A) auto B) extern C) register D) static C(12) 对于一个类定义,下列叙述中情误的是A) 如果没有定义转更构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。B) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 D) 如果还经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译器不会生成任何构造函数。 D) 如果派生类型 praced 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 public 和 public 和 protected	A) 219	D) 4#1	(1) 229	:0 2.1	1
A) 数据库系统是一个独立的巨统。在需要操作系统的支持 B) 数据库技术的典土自己是要连续数据的共享问题 C) 数据可管理是是复数据库系统 D ULL工和说法都不对 (10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B) 表示关系的工作表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 a c. extern、register 和 static 该四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。	AND TENIOR DESIGNATION	C# 6/2 4 F			
B) 数据序技术单独中间积益要等决数据的共享问题 C) 数据序管理是是是数据库系统 D 以上二和说法都不对 (10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个二维表 (11) 在函数中,可以用 a c. extern, register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。			Line of the editor of an alexander		
(10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造效果的逻辑关系 B) 表示关系的工维表中各元组的每一个分量逐时以分成若平数增项 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 立心。extern、register 和 static 该四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。 1.4里不该更有需类型,则默认的存储类型是 A) auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是 A) 如果没有定义转以构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 B) 如果没有定义较有简构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C) 如果没有定义较有简构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 (14) 如果派生类以 pr wented 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类学。因为证,现代分别是 A public 和 public B) public 和 protected					
(10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造效据的逻辑关系 B) 表示关系的工维表中各元组的每一个分量逐可以分成若平数据项 C) 一个关系的层性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 工 e. extern、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。 自思不愿更有需类型,则默认的存储类型是 A) 如果			致播加沙兰 門庭		
(10) 下列叙述中正确的是 A) 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项 C) 一个关系的属性名表称为关系模式 D) 一个关系可以包括多个二维表 (11) 在函数中,可以用 工产。extera、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。加里不愿更有需类型,则默认的存储类型是AJ auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是 A) 如果没有定义转息构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义缺省的构造函数,编译器将一定生成一个缺省的构造 有效。 C) 如果没有定义构造函数,编译器格生成一个缺省的构造 有效而一个拷贝构造函数。 13) 如果证经定义了构造函数和拷贝构造函数,编译器将一定生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 pr wered 与实生承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类 产 应访证 网性分别是 A public 和 protected					
A)为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B)表示关系的工维表中各元组的每一个分量逐可以分成若平数指项 C)一个关系的属性名表称为关系核式 D)一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 1c.e. extern、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。1c.e. 不该可有需类型,则默认的存储类型是A)如果没有定义的可有需类型,则默认的存储类型是A)如果没有定义的人种选函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义转复构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 C)如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 (12) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 (13) 如果没有定义有控函数和拷贝构造函数,编译器将生成一个转码构造函数。 (14) 如果派生类以可求可含人工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 网络电子 是一种的企业性分别是	0	12,700,1,000			~ O'
A)为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系 B)表示关系的工维表中各元组的每一个分量逐可以分成若平数指项 C)一个关系的属性名表称为关系核式 D)一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 1c.e. extern、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。1c.e. 不该可有需类型,则默认的存储类型是A)如果没有定义的可有需类型,则默认的存储类型是A)如果没有定义的人种选函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义转复构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 C)如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 (12) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 (13) 如果没有定义有控函数和拷贝构造函数,编译器将生成一个转码构造函数。 (14) 如果派生类以可求可含人工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 网络电子 是一种的企业性分别是	4163 3075100364cm	13.27.61			
B)表示关系的工维表中各元组的每一个分量逐可以分成若平数据簿 C)一个关系的属性名表称为关系模式 D)一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用工业e. extern、register 和 static 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。 1。里不该更有需类型,则默认的存储类型是AJ auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中值误的是A) 如果没有定义转复构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义转复构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造 5 粒石一个拷贝构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每 译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 pr wented 与只能承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类主用的证明性分别是 A public 和 public 和 protected			uentanisten v ≪	100	
C)一个关系的属性名表称为关系模式 D)一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 in e. extern、register 和 static 透图个关键字中的一个来说明变量的存储类型。由于不该更有需类型,则默认的存储类型是AJ auto B)extern C)register D)static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是A)如果没有定义转员构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义转省的构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 C)如果没有定义构造函数,编译器将生成一个转页构造函数。 D)如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类型 priserved 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 priserved 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 priserved 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类型 priserved 与工造承基类,则原基类的 protected				: WE HO YE	
D) 一个关系可以包括多个工维表 (11) 在函数中,可以用 table extern、register 和 static 该四个关键字中的一个来说明变量的存储类型,由用不该更有需类型,则默认的存储类型是AJ auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是 A) 如果没有定义转员构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义转员构造函数,编译器将生成一个接负构造函数。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译器不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 practicel 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类生应协同更性分别是 A public 和 public 和 protected				"就对15人只	
(11) 在函数中,可以用 u.e. extern、register 和 static 该四个关键字中的一个来说明变量的存储类型。由于不该更有需类型,则默认的存储类型是AJ auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是A) 如果没有定义转贝特造函数,编译器将生成一个转页构造函数。B) 如果没有定义转贝特造函数,编译器将一定生成一个缺省的构造函数。C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数和一个拷页构造函数。D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译器不会生成任何构造函数。U) 如果派生类以内语函数和拷贝构造函数,每译器不会生成任何构造函数。					
A) auto B) extern C) register D) static (12) 对于一个类定义,下列叙述中错误的是 A) 如果没有定义转员构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义缺省的构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 proserved 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类学。应访问,其性分别是 A public 和 public 和 protected				键字中的一个来说明变	<u></u>
(12) 对于一个类定义。下列叙述中错误的是 A) 如果没有定义转员构造函数,编译器将生成一个拷贝构造函数。 B) 如果没有定义转省的构造函数,编译器将一定生成一个缺省的构造函数。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数和一个拷贝构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 proced 与工造承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类,则原基类的 protected 成员和 public 和 protected			-09	D)	
A)如果没有定义转员构造函数、编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义缺省的构造函数。编译器将一定生成一个缺省的构造图数。 C)如果没有定义构造函数。编译器将生成一个缺省的构造图数和一个拷贝构造函数。 D)如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13)如果派生类以 proceed 与只是承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类不同访问更性分别是 A public 和 public 和 protected	A) alifo	b) extern	C) register	D) static	/ .
A)如果没有定义转员构造函数、编译器将生成一个拷贝构造函数。 B)如果没有定义缺省的构造函数。编译器将一定生成一个缺省的构造图数。 C)如果没有定义构造函数。编译器将生成一个缺省的构造图数和一个拷贝构造函数。 D)如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13)如果派生类以 proceed 与只是承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类不同访问更性分别是 A public 和 public 和 protected					:
B) 如果没有定义缺省的构造函数,编译器将一定生成一个缺省的构定所改。 C) 如果没有定义构造函数,编译器将生成一个缺省的构造函数和一个拷贝构造函数。 D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 pr wered 与工业承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类学 用协同 医性分别是					
C)如果没有定义构造函数,编译器将生成一个集合的构造函数和一个拷页构造函数。 D)如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,编译器将生成一个集页构造函数。 (13)如果派生类以 proceed 与只是承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类产的访问更性分别是 A public 和 public 和 protected	A) 如果没有定。	义拷贝构造函数,编译	关器将生成一个拷贝构造	函数。	
D) 如果已经定义了构造函数和拷贝构造函数,每译品不会生成任何构造函数。 (13) 如果派生类以 pr wered 方式是承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类学 可访问 医性分别是 A public 和 public 和 protected	B) 如果没有定。	文鞅省的构造函数,如	南译器将一定生成一个 蘇	省的构造所改。	
(13)如果派生类以 pr wered 与其是承基类,则原基类的 protected 成员和 public 成员在派生类产品协同共性分别是 A public 和 public 和 protected	C〉如果没有定。	义构造函数,编译器将	8生成一个缺省的构造。5	数石一个拷贝构造函数	v
生类:public 和 public	D) 如果已经定。	文子构造函数和拷贝刺	勾选诱劾,军 译品不会生	成任何构造函数。	
生类: public 和 public 和 protected B) public 和 protected	(13) 如果派生类以	protented 方式是承基	类,则原基类的 protecte	d 成员和 public 成员在说	展
A public #II public II) public #II protected					
/ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. 68/ //		B) public All protect	ed O	
by placeted to bonne	· • •		v ()		
	C. profeed in [populo	Dy phaecien to brut	Cored O	

二級 C++油富程序设计试卷 第 2 页 (共 13 页)

X. com

- (14) 下列运算符函数中肯定不属于类 FunNumber 的成员函数的是
 - A) int operator- (FunNumber);
 - B) FunNumber operator ();
 - C) FunNumber operator (int);
 - D) int operator (FunNumber, FunNumber);
- (15) C++中的模板包括
 - A) 对象模板和函数模板
- 10 五象模板和类模板
- C) 函数模板和类模板
- D) 变量模板和对象模板
- (16) 是巴利州 C + 流进行输入输出、下面的叙述中正确的是
 - A) 只能借助手流对象进行输入输出。
 - B) 只能进行格式化输入输出。
 - C) 只能借助于 cin 和 cout 进行输入输出。
 - D) 只能使用运算符 >> 和 << 进行输入输出。
- (17) 下列符号中不属于 C++关键字的是
 - A) friend
- B) namespace
- C) continue
- D) byte

- (18) 下列各组当世声励《中、含义相同的一组是
 - A) use, ned long int 和 long
- B) signed short int #1 short
- () unsigned short 和 short
- D) short int #1 int
- (19) 必须用一对大擂号插起来的程序段是
 - A) switch 语句中的 case 标号语句。
 - B) 证语句的分支。
 - C) 循环语句的循环体
 - D) 於數的函数律。
- (20) 语句 %a *pr& > 完义了指针 p. 与这个语句等效的语句序列是

A / 12p. p. &k:

B) int *p; p=k;

C. int *p; *p=&k;

D) int *p; *p=k;

二级 C+-语言程序设计试验 第 3 页 (共 13 页)

- (21) 关于函数重载,下列叙述中错误的是
 - A) 重载函数的函数名必须相同。
 - B) 重载函数必须在参数个数或类型上有所不同。
 - C) 重载函数的返回值类型必须相同。
- D〉並<mark>找</mark>函数的函数体可以有所不同。
- (22) 有如下头文件:

```
int f1();
static int (%);
class viA{
pubme:
int f3();
static int f4();
```

在所描述的函数中,其有隐含的 this 指针的是

- A) ft
- B) f2
- C) B

(23) 派生类的成员函数不能访问基类的

- A) 公有成员和保护成员
- D) 公有成员

C) 私有成员

- D) 保护成员
- (24) 于列关丁运葬符重我的描述中,正确的是
 - A) 运算符重载为成员函数时,若参数表中无参数,重载的是一元运算符
 - B) 一元运算符只能作为成员函数重载
 - 〇) 二元运算符重载为非成员函数时,参数表中有一个参数
 - D) C++中可以重载所有的运算符
- (25) 下列关于类模板的模板参数的叙述中,错误的发
 - A)模板参数可以作为数据成员的类型
 - A)模板参数可以作为考引的类的返回类型
 - C)模板率数 1 以作为 x员函数的参数类型
 - D) 模型企数不能作为成员函数的局部变量的类型
- (2<mark>6) 已知一程</mark>序运行后执行的第一<mark>个输出操作是</mark> cout<<setw(10)<<sctfil("*")<<1234;

工級 C++语言程序设计试整 第 4 页 (共 13 页)

```
则此操作的输出结果是
                                           B) *****1234
   AD 1234
   C) ********1234
                                           D) 1234*****
(27) 有如下程序:
     #include <iostream>
     using namespace std;
     class MyClass{
    public:
        MyClass() { ++count: t
        ~MyClass() { --count; }
        water int wetCount() { return count; }
    private.
        static int count;
     };
     int MyClass::count=0;
     int main(){
      MyClass obj;
        cout<<obj.getCount();
        MyClass *ptr=new MyClass;
        cont<<MyClassagetCount();
        delete ptr;
        conficking classing a Count();
        Ter Com 0;
   程序的输出结果是
                                                                  D) 122
    A) 121
(28) 有如下程序:
         #include ≤iostream>
         using namespace std;
         class MyClass{
         public:
           MyCiar sint x j.v.d(x) {}
             vos: Print() const { cout<<"const:val="<<val<<'\t';}
             void Print() { cont<<"val="<<val<<'t';}
         private:
                     二级 C++语言程序设计试验 第 5 页 (共 13 页)
```

```
int val;
         };
         int main(){
             const MyClass obj1(10);
             MyClass obj2(20):
             obj1.Print();
             obj2.Print();
             return 0;
   程序的输出结果是
   \Delta \lambda variation
                      constival=20
    > constaval=10.
                           const:val=20
   C) constival=10.
                           val--20
   D) val=10
                      va[=20
(29) 有如下程序:
       #include <iostream>
       using namespace std;
      class Part{
       public:
         Part(int x=0):var(x) { cont \le val; }
         ~Part() { c.or<> val; }
       prive es
         int val;
       };
      class Whole {
      public:
         Whole(int x, int y, int z=0):p2(x),p1(y),val(z) { cont << val; }
         ~Whole() { cout<<val; }
       private:
        Part p1,p2;
        int val;
      ⊬a maint ş
         Winole obj(1,2,3);
         return 0;
   程序的输出结果是
   A) 123321
                         B) 213312
                                             C) 213
                     二级 C··语言程序设计试卷 第 6 页 (共 13 页)
```

```
(30) 有如下程序:
         #include <iostream>
         using namespace sid;
         class Base [
         public:
            Base(int x=0) { cont << x_1}
        class Derived : public Base{
        public:
           Derive trial (= 0) + cout<<x1 }
        private.
            Base val;
        1;
        int main(){
           Derived d(1);
           return 0;
        )
   程序的输出结果是
   A) 0
                       B) 1
                                         C1 0:
(31) 若有如下类定义:
           $ 56 (20)
               void fun [() { }
           protected:
               double vari;
           public:
               void fun2() {-
          class D: public B {
          protected:
              void fun3() { }
  凸如 obj 是类 D 证对象,于列运句中不遇反类成员访问控制权限的是
  A) objaunt();
                      B) obj.var1;
                                        C) obj.fun2();
                                                              D) obj.fun3();
    有如下程序:
      #include <iostream>
      using namespace std;
                  二级 C++语言程序设计试卷 第 7 页 (共 13 页)
```

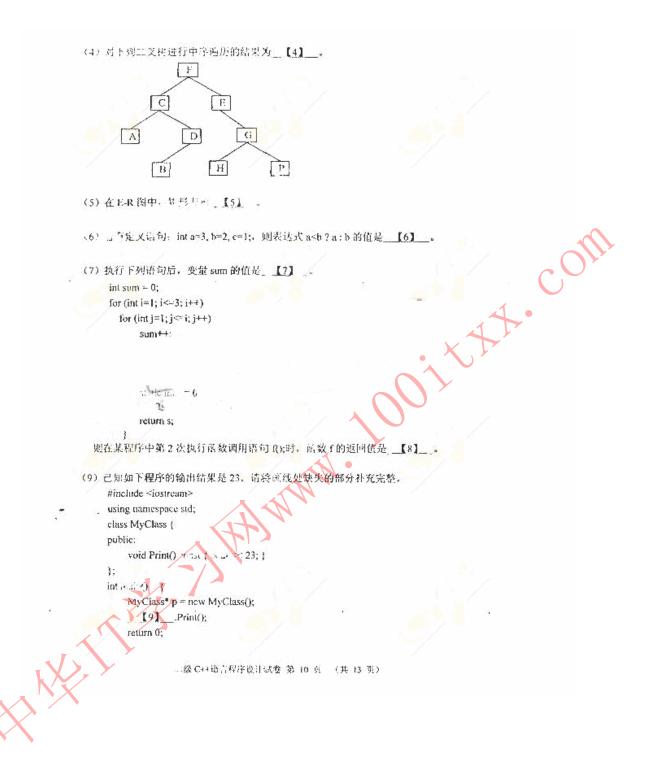
```
class Base{
         public:
             void output() { cout<<[; }</pre>
             virtual void Print() { cout<<13'; }
         class Derived : public Base(
         public:
            void output() { cout<<2; }
            void Print() { cout<<D'; }
         };
        int main().
            Base *pa =new Derived;
            ptr->output();
            ptr->Print();
            delete ptr;
            return 0;
   程序的输出结果是
   A) IB
                        B) ID
                                            C) 2B
(33) 下列是重载乘法运算等的函数点型声明, 其中错误的是
   A) MyClass operator* (double, double);
   B) Afr.Claus operator * (double, MyClass);
   C) MyClass operator * (MyClass, double);
   D) MyClass operator * (MyClass, MyClass);
(34) 如下函数的作用是以双倍行距输出变件。
        void double_space(ifstream& f, ofstream& t){
            charic;
            while (
    当气处缺失的部分是、

    A) f.get(e)-5/1.put(e)

                                           B) f.put(c) 5 t.get(c)
  C) t.get(c) if f.put(c)
                                           D) Lput(c)与 f.get(c)
                   二级 C++语言程序设计试验 第 8 页 (共 13 页)
```

```
(35) 有如下程序;
      #include <iostream>
     using namespace std;
     class B [
     public:
      virtual void show() { cout<< "B"; }
     class D: public B{
     public:
                                          COM COM
      void show() ( .out - . ) : }
     funt(b *ptr) { ptr->show(); }
     void fun2(B &ref) { ref.show();}
     void fun3(B b) { b.show();}
     int main(){
      B b,*p=new D:
      D4;
      fanl(p);
      fun
      2(b);
      funr
      3(d);
      return
      0;}}
     A) BDB
                B) BBD
                                           D) DBD
二、填空题(每空2分,共30分)
   请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的模线上,答在计卷上不识分。
(1)软件需求规格说明书应其有完整性、无数义性、正确性、可能改性等特性。
   其中最重要的是_【1】。
 经至少期代,许一大。
    产生的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构。队列是一种特殊的线性表。
```

二级 C++语言程序设计试卷 第 9 页 (共 13 页)



```
(Ju) 有如下程序:
       #include <iostream>
       using namespace std;
       class A {
       public:
          A() \{ cout << ``A"; \}
          \simA() { cout << "A": ,
                                                  ooitxx. com
       clam B (
           · a;
       public:
          B() { cout << "B"; }
          ~B() { cout << "B"; }
       };
       int main(){
          Bb;
          returne
  程序的输出结果是【10】
(11) 诺芒基子科信仰野科学处填写正确的语句:
      #milie le <iostream>
       using namespace std;
       class Base{
       public:
          void fun(){cout<<"Base fun"<<endl;}
       );
       class Derived: public Base(
       public:
          void fun() {
                         つ語 Anni ee 数 fun()
          [11]
              S' Davod tira"<<endl;
(12) 已知类 sample 是一个抽象类,其成员所数 display 是无形态、无返回类型的纯虚函数,
   诸完成其声明:
                 二级 C++适盲程序设计试验 第 11 页 (共 13 页)
```

```
(Jo) 有如下程序:
       #include <iostream>
       using namespace std;
       class A {
       public:
          A() \{ cout << ``A"; \}
          \sim A() { cout << "A". ,
       class sample{
                                                                         KY. COM
       public:
           sample(){);
           [12]
       1:
(13) 有如下复数类的声明, 请补充完整。
         class complex{
           double real; #实部
           double imag; //處部
         public:
           complete(death); x double y){
               reni-x;
               imag=y;
           }
                                          //重载加法运算符"+"
           complex operator +(complex c) {
               return complex( [13]);
(14) 请将如下型厂补充完整。
       #include sidstream
       Jusing hamesole 12.
        CIRCULA.
             14] (cout << "aa"; }
       class B : public A {
         public:
             ~B(){ cout << "bb"; }
       int main (){
```

```
int pList[100];
                          #int 数组,用于存放栈的元素
   int top;
                          # 栈顶元素(数组下标)
public:
   Stack():top(0){}
   void Push (const int &item); # 新元素 item 压入栈
   int Pop (void);
                          // 将栈项元索弹出栈
};
void Stack::Push(const int &item){
   if (top == 99)
                          # 如果浅满,程序终止
       exit(1);
   top++;
                         //栈顶指针增1
    , (JS)
int Stack::Pop(){
   if (top <0)
                         # 如果栈空,程序终止
     exit(1);
   return pList[top--];
        二级 C++语言程序设计试卷 第 13 页
```

参考答案

1-10:DBCAACCABB 11-20:ABDDCADBDA 21-30:CCCADBACDC 31-35:CDAAD AMWW. 1001 LXX. COM

- 1.无歧性
- 2.逻辑覆盖
- 3.链式
- 4.ACBDFHGPE
- 5.实体
- 6.2
- 7.6
- 8.4
- 9.(*p)
- 10.ABBA
- 11.void Base::fun()
- 12.virtual display()==0;
- 14.-A()
- 15.pList[top]=item

中华IT学习网是一家为全国各类IT考试和专业课学习提供全套复习资料的专业性网站,致力于打造成拥有全国最多最好IT资料库的大型学习类网站