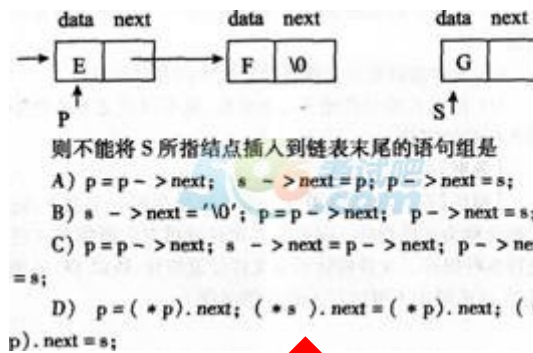


2015 年计算机二级《C 语言》最新章节练习题(4)

选择题

1、若建立以下链表结构，指针 P、s 分别指向如图所示结点



2、若有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N], int b[], int flag)
{
    int i, j;
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        b[i] = a[i][0];
        for(j=1; j<N; j++)
            if(flag < b[i] > a[i][j]) :
                (b[i] < a[i][j])
                b[i] = a[i][j];
    }
}
main( )
{
    int x[N][N] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,
                  9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16}, y[N], i;

    fun(x, y, 1);
    for ( i=0; i<N; i++ ) printf( "%d,",
    y[i]);

    fun(x, y, 0);
    for ( i=0; i<N; i++ ) printf( "%d,",
    y[i]);

    printf( "\n");
}
```

则程序的输出结果是

- A. 1, 5, 9, 13, 4, 8, 12, 16,
- B. 4, 8, 12, 16, 1, 5, 9, 13,
- C. 1, 2, 3, 4, 13, 14, 15, 16,
- D. 13, 14, 15, 16, 1, 2, 3, 4,

3、有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun ( int n ,int *s )
{
    int f;
    if( n==1 ) *s = n+1 ;
    else
    {
        fun( n-1 ,&f ) ;
        *s = f ;
    }
}
main()
{
    int x =0;
    fun( 4,&x ) ;
    printf( "%d\n",x ) ;
}
```

程序运行后的输出结果是

- A. 3
- B. 1
- C. 2
- D. 4

4、以下叙述中正确的是

- A. 即使不进行强制类型转换，在进行指针赋值运算时。指针变量的基类型也可以不同

B. 如果企图通过一个空指针来访问一个存储单元，将会得到一个出错信息

C. 设变量 P 是一个指针变量，则语句 P=0; 是非法的，应该使用 P=NULL;

D. 指针变量之间不能用关系运算符进行比较

5、以下结构体说明和变量定义中，正确的是

```
A) typedef struct abc { int n; double m; } ABC;
   ABC x, y;
B) struct abc { int n; double m; };
   struct abc x, y;
C) struct ABC { int n; double m; };
   struct ABC x, y;
D) struct abc { int n; double m; };
   abc x, y;
```

6、以下程序用来统计文件中字符的个数(函数 feof 用以检查文件是否结束，结束时返回非零)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    FILE *fp; long num=0;
    fp = fopen("fname.dat", "r");
    while( !feof(fp) ) { fgetc(fp); num++; }
    printf("num=%d\n", num);
    fclose(fp);
}
```

下面选项中，填入横线处不能得到正确结果的是

A. feof(fp) == NULL

B. !feof(fp)

C. feof(fp)

D. feof(fp) == 0

7、有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int a[ ] = { 10, 20, 30, 40 }, *p = a, i;
    for( i = 0; i <= 3; i++ ) a[i] = *p;
    p++;
    printf( "%d\n", a[2] );
}

```

程序运行后的输出结果是

A. 10

B. 20

C. 30

D. 40

8、有以下程序：

```
#include
```

```

main()
{
    int a1, a2; char c1, c2;
    scanf( "%d%d%c%c", &a1, &a2, &c1, &c2 );
    printf( "%d,%c,%d,%c", a1, a2, c1, c2 );
}

```

若想通过键盘输入，使得 a1 的值为 12，a2 的值为 34，c1 的值为字符 a，c2 的值为字符 b，程序输出结果是：12 a, 34 b 则正确的输入格式是(以下代表空格，代表回车) ()。

A. 12 a34 b

B. 12 a 34 b

C. 12 a, 34, b

D. 12a34b

9、如果定义

```
float a[10], x;
```

则以下叙述中正确的是

- A. 语句 `a=&x;` 是非法的
- B. 表达式 `a+1` 是非法的
- C. 三个表达式 `a[1]`、`*(a+1)`、`*&a[1]` 表示的意思完全不同
- D. 表达式，`&a[1]` 是非法的，应该写成 `+(&(a[1]))`

10、以下叙述中正确的是

- A. 结构体类型中各个成分的类型必须是一致的
- B. 结构体类型中的成分只能是 C 语言中预先定义的基本数据类型
- C. 在定义结构体类型时，编译程序就为它分配了内存空间
- D. 一个结构体类型可以由多个称为成员（成员域）的成分组成

11、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x;
    for( x = 1; x < 6; x++)
        printf( "x%2d? (" * %d" ) : (" #%"
        d" ), x );
    printf( " \n" );
}
```

程序的输出结果是

- A. `*3#4*5`
- B. `#3*4#5`
- C. `*3*4#5`
- D. `*3#4#5`

12、有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct S { int a; int b; };
```

```
main()
{ struct S a; *p = &a;
a.a = 99;
printf( " %d\n", _____ );
}
```

程序要求输出结构体中成员 a 的数据，以下不能填入横线处的内容是

- A. a.a
- B. *P.a
- C. P->a
- D. (*p).a

13、若有以下程

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1,b=2,c=3,d=4;
if ((a=2) || (b=1)) c=2;
if ((c==3) && d==5;
printf( " %d, %d, %d\n", a,b,c,d) ;
}
```

则程序的输出结果是

- A. 1, 2, 3, 4
- B. 2, 1, 2, -1
- C. 5, 1, 2, -1
- D. 2, 2, 2, 4

14、 下面选项中的程序段，没有编译错误的是

- A) char * sp, s[10]; sp = "Hello";
B) char * sp, s[10]; s = "Hello";
C) char str1[10] = "computer", str2[10]; str2 = str1;
D) char mark[]; mark = "PROGRAM";

15、有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( int x, int y, int *c, int *d )
{ *c = x+y; *d = x-y; }
main()
{ int a=4, b=3, c=0, d=0;
  fun ( a, b, &c, &d );
  printf( "%d %d\n" , c, d );
}
```

程序的输出结果是

- A. 0 0
B. 4 3
C. 3 4
D. 7 1

16、下面选项中关于“文件指针”概念的叙述正确的是

- A. 文件指针是程序中用 FILE 定义的指针变量
B. 文件指针就是文件位置指针，表示当前读写数据的位置
C. 文件指针指向文件在计算机中的存储位置
D. 把文件指针传给 fputc 函数，就可以向文本文件中写入任意的字符

17、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define SUB( X, Y ) (X+1)*Y
main()
{ int a=3, b=4;
  printf( "%d\n", SUB(a++, b++) );
}
```

程序运行后的输出结果是

A. 25

B. 20

C. 12

D. 16

18、 以下叙述中正确的是

A. 在 scanf 函数的格式串中，必须有与输入项一一对应的格式转换说明符

B. 只能在 printf 函数中指定输入数据的宽度，而不能在 scanf 函数中指定输入数据占的宽度

C. scanf 函数中的字符串，是提示程序员的，输入数据时不必管它

D. 复合语句也被称为语句块，它至少要包含两条语句

19、 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a = 'H';
  a = ( a >= 'A' && 'Z' ) ? (a+32)
  printf("%c\n", a );
```

程序运行后的输出结果是

A. H

B. h

C. A

D. a

20、 设有如下语句


```
typedef struct Date {
    int year;
    int month;
    int day;
} DATE;
```

则以下叙述中错误的是

- A. DATE 是用户定义的结构体变量
- B. struct Date 是用户定义的结构体类型
- C. DATE 是用户说明的新结构体类型名
- D. struct 是结构体类型的关键字

21、 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define D(i) i+3
main()
{
    int i = 1, j = 2;
    printf("%d\n", D(i+j));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A. 7
- B. 6
- C. 9
- D. 2

22、 若变量已正确定义，以下选项中非法的表达式是

- A. a' = 'a' + b'
- B. 'a' = 1/2*(x=Y=20, x*3)
- C. 'a' %4
- D. 13)'A' +32

23、 若以下选项中的变量 a。b, y 均已正确定义并赋值, 则语法正确的 switch 语句是

```
A) switch( a * a + b * b )
|
| default : break;
|
| case 3 : y = a + b; break;
|
| case 2 : y = a - b; break;
|
|
B) switch( a + b )
|
| case 1 : case 3 : y = a + b; break;
|
| case 0 : case 4 : y = a - b;
|
|
C) switch ( a + 9 )
|
| case a : y = a - b;
|
| case b : y = a + b;
|
|
D) switch a + b
|
| case 10 : y = a + b;
|
| default : y = a - b;
|
```

24、 以下叙述中正确的是

- A. 逻辑“或”(即运算符`||`)的运算级别比算术运算要高
- B. C 语言的关系表达式: `0 < 1`, 逻辑“非”(即运算符`!`)的运算级别是最低的
- D. 由`&&`构成的逻辑表达式与由`||`构成的逻辑表达式都有“短路”现象

25、 以下程序

```
#include <stdio.h>
struct STU { char name[9]; char sex; int
score[2]; };
void f(struct STU a[])
{ struct STU b = {"Zhao", 'm', 85, 90};
  a[1] = b;
}
main()
{ struct STU c[2] = {"Qian", 'f', 95,
92}, {"Sun", 'm', 98, 99};
  f(c);
  printf( "%s,%c,%d,%d,", c[0].name,
c[0].sex, c[0].score[0], c[0].score[1] );
  printf( "%s,%c,%d,%d\n", c[1].name,
c[1].sex, c[1].score[0], c[1].score[1] );
}
```

程序运行后输出结果是

- A. Qian, f, 95, 92, Sun, m, 98, 99
- B. Qian, f, 95, 92, Zhao, m, 85, 90
- C. Zhao, m, 85, 90, Sun, m, 98, 99
- D. Zhao, m, 85, 90, Qian, f, 95, 92

26、 若有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int a[], int n)
{ if (n > 1)
{ int t;
t=f(a, n-1);
return t > a[n-1] ? t : a[n-1];
}
else
return a[0];
}
main()
{ int a[] = {8,2,7,6,4,5};
printf("%d\n", f(a, 9));
}
```

则程序的输出结果是

- A. 9
- B. 1
- C. 8
- D. 5

27、 若变量已正确定义

```
for(x=0, y=0; y!=99&& x<4; x++)
```

则以上 for 循环

- A. 执行 3 次
- B. 执行 4 次

C. 执行无限次

D. 执行次数不定

28、有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun( char **p )
{ int i;
  for( i = 0; i < 4; i++ ) printf( "%s", p
[i]);
}
main()
{ char *s[6] = { "ABCD", "EFGH",
"ijkl", "MNOP", "QRST", "UVWX" };
  fun(s);      printf( "\n" );
}
```

程序运行后的输出结果是

A. ABCDEFGHHKL

B. ABCD

C. AEIM

D. ABCDEFGHijklMNOP

29、以下选项中，没有编译错误的是

```
A) char str[] = { 'd', 'e', 'b', 'u', 'g', '\0' };
B) char str1[] = "pass", str2[6]; str2 = str1;
C) char name[10]; name = "china";
D) char str4[]; str4 = "hello world";
```

30、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[5] = {2,4,6,8,10}; *p, **k;
  p = a; k = &p;
  printf( "%d ", *(p++) );
}
```

```
printf("%d\n", **k);
```

程序运行后的输出结果是

A. 4 6

B. 4 4

C. 2 2

D. 2 4

全才学习网
www.100xuexi.com