

一、选择题

1 设一棵满二叉树共有 15 个结点，则在该满二叉树中的叶子结点数为()。

A. 7 B. 8 C. 9 D. 10

参考答案：B

参考解析：在具有 n 个结点的满二叉树，其非叶子结点数为 $\text{int}(n/2)$ ，而叶子结点数等于总结点数减去非叶子结点数。本题 $n=15$ ，故非叶子结点数等于 $\text{int}(15/2)=7$ ，叶子结点数等于 $15-7=8$ 。

2

以下是 while 语句的基本形式：
while(表达式) 语句 ;
其中“表达式”。

- A. 必须是逻辑表达式
- B. 必须是关系表达式
- C. 必须是逻辑表达式或关系表达式
- D. 可以是任意合法的表达式

参考答案：D

参考解析：本题考查 while 表达式。while(表达式) 中的表达式可以为任何合法的表达式，一般情况下为逻辑、条件表达式，需要注意的是，当等号(=)误写为赋值号(=)时不会报错的，但是其值恒为 t。

3 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名称的图符不属于数据流图合法图符的是()。

A. 控制流 B. 加工 C. 存储文件 D. 源和潭

参考答案：A

参考解析：数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，它由一些特定的图符构成，包括 4 个方面，即加工、数据流、存储文件、源和潭。

4 对关系 S 和 R 进行集合运算，结果中既包含 S 中的所有元组也包含 R 中的所有元组，这样的集合运算称为()。

A. 并运算 B. 交运算 C. 差运算 D. 积运算

参考答案：A

参考解析：关系的并运算是指由结构相同的两个关系合并，形成一个新的关系，新关系中包含两个关系中的所有元组。

5 下列方法中，属于白盒法设计测试用例的方法是()。

A. 错误推测 B. 因果图 C. 基本路径测试 D. 边界值分析

参考答案：C

参考解析：白盒测试方法也称为结构测试或逻辑测试，主要方法有逻辑覆盖测试、基本路径测试等。

6

已知下列函数定义：

```
fun(int b,int c,int d)
{
    int k;
    for(k=0;k<c*d;k++)
    {
        *b=c+d;
        b++;
    }
}
```

则调用此函数的正确写法是（假设变量 a 的说明为 int a[10]）()。

A) fun(a,14);
B) fun(a,6,8);
C) fun(a,8,4);
D) fun((int)a,8,6);

参考答案：C

参考解析：本题考查函数调用时的参数传递。fun 函数的调用形式为 fun(int*b, int c, int d)。调用数组时，用数组名表示一个指向数组的第一个元素的指针，因此调用时的形式为 fun(a, 8, 4)。

7 设 R 是一个 2 元关系，有 3 个元组，S 是一个 3 元关系，有 3 个元组。如 $T = R \times S$ ，则 T 的元组的个数为()。

A. 6 B. 8 C. 9 D. 12

参考答案：C

参考解析：R 为 n 元关系，有 P 个元组 S 为 m 元关系，有 q 个元组。两个关系笛卡儿积是一个 n+m 元的关系，元组个数是 $q \times p$ 。所以 T 的元组的个数为 9 个。

8 在数据库系统中，数据库用户能够看见和使用的局部数据的逻辑结构和特征的描述是()。

A. 外模式 B. 逻辑模式 C. 概念模式 D. 物理模式

参考答案：A

参考解析：外模式也称子模式，它是数据库用户(包括应用程序员和最终用户)能够看见和使用的局部数据的逻辑结构和特征的描述，它是从概念模式推导出来的，是数据库用户的数据视图，是与某一应用有关的数据的逻辑表示。…个概念模式可以有若干个外模式。

9

以下说法正确的是()。

- A) 宏定义是 C 语句，要在行末加分号
- B) 可以使用 #undef 提前结束宏名的使用
- C) 在进行宏定义时，宏定义不能嵌套
- D) 双引号中出现的宏名也要进行替换

参考答案：B

参考解析：本题考查宏的使用规则：①字符替换格式：#define 标识符字符串，行末不加分号；②双引号中出现的宏名不替换；③如果提前结束宏名的使用，程序可以使用#undef；④在进行宏定义时，宏定义能层层置换，能够嵌套。

10

当用“#define F 37.5f”定义后，下列叙述正确的是（ ）。

- A) F 是 float 型数
- B) F 是 char 型数
- C) F 无类型
- D) F 是字符串

参考答案：D

参考解析：字符替换定义格式为：#define 标识符(形参表)形参表达式。题中 F 是代表形参表达式的标识符(字符串)。

11 某二叉树中度为 2 的结点有 10 个，则该二叉树中有（ ）个叶子结点。

- A) 9
- B) 10
- C) 11
- D) 12

来源：考试大在线考试中心
ks.examda.com

参考答案：C

参考解析：根据二叉树的性质 3：对任何一棵二叉树，度为 0 的结点(即叶子结点)总是比度为 2 的结点多一个。

12 若输入 bcd fgh、m、abcdefg，以下程序的输出结果为（ ）。

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
{   int i;
    char string[20],str[3][20];
    for(i=0;i<3;i++) gets(str[i]);
    if(strcmp(str[0],str[1])>0)
        strcpy(string,str[0]);
    else strcpy(string,str[1]);
    if(strcmp(str[2],string)>0)
        strcpy(string,str[2]);
    printf("%s",string);
}

```

A. bcdefghB. mC. abcdefgD. bcdefgh abcdefg

参考答案: B

参考解析: 本题考查字符比较函数和字符串复制函数: strcmp(s1, s2); 函数功能: 比较字符串 str1 和 str2 比较的是字符的 ASCII 码的值, 当 str1>str2, 返回值为正数。

13

函数 rewind (f) 的作用是 ()。

- A) 使 fp 指定的文件的位置指针重新定位到文件的开始位置
- B) 将 fp 指定的文件的位置指针指向文件中所要求的特定位置
- C) 使 fp 指定的文件的位置指针向文件的末尾
- D) 使 fp 指定的文件的位置指针自动移到下一个字符位置

参考答案: A

参考解析: 位置指针重返文件头函数 rewind() 的调用形式为: rewind(fv)。其中, “fp” 是指向文件的文件型指针。rewind(fp) 的功能是: 使 fp 指定的文件的位置指针重新定位到文件的开始位置。

14 数据管理技术发展的三个阶段中, () 没有专门的软件对数据进行管理。

I. 人工管理阶段

II. 文件系统阶段

III. 数据库阶段

A. 仅 IB. 仅 IIIC. I 和 IID. II 和 III

参考答案：A

参考解析：数据管理技术发展的三个阶段中，只有人工管理阶段，没有操作系统，没有管理数据的软件，数据处理方式是批处理。在文件系统阶段，操作系统中已经有了专门数据管理软件，一般称为文件系统。在数据库系统阶段，出现了统一管理数据的专门软件系统，即数据库管理系统。

15

执行以下语句段后，xy 的值是（ ）。

```
int*pt,xy;  
xy=200;  
pt=&xy;  
xy=*pt+30;
```

A. A) 200B. 170 C. 260D. 230

参考答案：D

参考解析：本题考查指针的运用。通过 `pt=&xy`，将 `pt` 指向 `xy` 所占的内存地址，而 `*pt` 是指针 `pt` 所指向内存单元中的内容，即 200，所以最后 `xy` 的值为 230。

16

运行下列程序时，若输入数据为“321”，则输出结果是（ ）。

```
main()
{ int num,i,j,k,s;
  scanf("%d",&num);
  if(num>99)
    s=3;
  else if(num>9)
    s=2;
  else
    s=1;
  i=num/100;
  j=(num-i*100)/10;
  k=(num-i*100-j*10);
  switch(s)
  { case 3:printf("%d%d%d\n",k,j,i);
    break;
    case 2:printf("%d%d\n",k,j);
    case 1:printf("%d\n",k);
  }
}
```

- A) 123
- B) 1, 2, 3
- C) 321
- D) 3, 2, 1

参考答案：A

参考解析：本题考查if-else 语句和 switch 语句。scanf 函数通过键盘读入 num 的值。因为 num=321>99，所以 s=3，i=3，j=2，k=1。因为 s=3，所以执行 case 3，输出 k，j，i 的值，然后通过 break 结束程序。

17

定义结构体数组

```
struct stu
{ int num;
  char name[20];
}x[5]={1,"ZHAO",2,"QIAN",3,"SUN",4,"LEE",5,"ZHOU"};
for(i=0;i<5;i++)
  printf("%d%c",x[i].num,x[i].name[2]);
程序执行后的输出结果是（ ）。
```

- A. A) 2A3N4E50B. B) 1H213U4EC. C) 1A2N3E40D. D) 1A2N3E50

参考答案：A

参考解析：本题主要考查结构体数组。x[i].num 是结构体 x[i] 中的 num 成员，x[1].name[2] 是结构体 x[1] 中 name 成员的第 3 个元素。第一次循环，i=1，输出 x[1].num，x[1].name[2] 的值，即 2A；第二次循环，i=2，输出 x[2].num，x[2].name[2] 的值，即 3N；第三次循环，i=3，输出 x[3].num，x[3].name[2] 的值，即 4E；第四次循环，i=4，输出 x[4].num，x[4].name[2] 的值，即 50。

18 数据库系统的核心是()。

A. 数据模型 B. 软件开发 C. 数据库设计 D. 数据库管理系统

参考答案：D

参考解析：数据库管理系统 DBMS 是数据库系统的核心。DBMS 是负责数据库的建立、使用和维护的软件。DBMS 建立在操作系统之上，实施对数据库的统一管理和控制。用户使用的各种数据库命令以及应用程序的执行，最终都必须通过 DBMS。另外，DBMS 还承担着数据库的安全保护工作，按照 DBA 所规定的要求，保证数据库的完整性和安全性。

19 以下叙述正确的是()。

- A. 变量的作用域取决于变量定义语句的位置
- B. 全局变量可以在函数以外的任何部位进行定义
- C. 局部变量的作用域可用于其他函数的调用
- D. 一个变量说明为 static 存储类型是为了限制其他编译单元的引用

参考答案：D

参考解析：本题考查函数调用的变量作用域。全局变量不在任何函数体内定义，作用域为整个文件；局部变量在函数体内定义，作用域仅为本次函数；static 类型是静态变量，为了方便其他编译单元的引用，不能随意改变。一个函数包含两部分：函数首和函数体，函数体包括花括号内的所有语句。

20 将 E—R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成()。

A)属性

B)关系 来源：考试大在线考试中心

C)记录 ks.233.com

D)码

参考答案：B

参考解析：E. R 图由实体、实体的属性和实体之间的联系 3 个要素组成，关系模型的逻辑结构是一组关系模式的集合，将 E. R 图转换为关系模型：将实体、实体的属性和实体之间的联系转化为关系模式。如下表所示。

表 E-R 模型与关系间的比较表			
E-R 模型	关系	E-R 模型	关系
属性	属性	实体集	关系
实体	元组	联系	关系

21 当 a=4, b=5, c=7, d=6 时，执行下面一段程序：

```
if(a<b)
    if(c<d) x=1;
else
    if(a<c)
        if(b<c) x=2;
        else x=3;
    else x=4;
else x=5;
程序执行后，x 的值为（ ）。
```

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

参考答案：B

参考解析：本题考查 ifelse 语句。第一个 if 语句，先判断条件，a

22 下列描述中，正确的是（ ）。

A. 线性链表是线性表的链式存储结构

B. 栈与队列是非线性结构

C. 双向链表是非线性结构

D. 只有根结点的二叉树是线性结构

参考答案: A

参考解析: 根据数据结构中各数据元素之间前后关系的复杂程度, 一般将数据结构分为两大类型: 线性结构与非线性结构。如果一个非空的数据结构满足下列两个条件: ①有且只有一个根结点; ②每个结点最多有一个前件, 也最多有一个后件。则称该数据结构为线性结构, 又称线性表。所以线性表、栈与队列、线性链表都是线性结构, 而二叉树是非线性结构。

23

设有定义: `chars[10]; inti=0;`, 以下不能将一行(不超过 100 个字符)带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是 ()。

- A) `gets(s);`
- B) `scanf("%s",s);`
- C) `while((s[i++]=getchar())!='\n') s[i]='\0';`
- D) `do{ scanf("%c",&s[i]);} while(s[i++]!='\n'); s[i]='\0';`

参考答案: B

参考解析: 本题考查标准输入输出函数和循环语句。`gets(s)`函数的作用是将输入的字符读入字符串 `s`, 直到遇到回车。而 `scanf()` 函数接收字符串时的结束标志为回车或者空格, 因此选项 B) 不能, 选项 C) 和选项 D) 中按字符逐个读入字符串 `s` 中, 直到读入的字符是换行符为止, 因此正确。

24 下列选项中, 不属于数据库管理员(DBA)职责的是 ()。

A. 数据库维护 B. 数据库设计 C. 改善系统性能, 提高系统效率 D. 数据类型转换
参考答案: D 我的答案: 未作答收起解析收藏纠错

参考解析: 数据库管理员(DataBaseAdministrator, DBA)是指对数据库的规划、设计、维护、监视等的人员, 其主要工作如下:

- 数据库设计。DBA 的主要任务之一是数据库设计, 具体地说是进行数据模式的设计。

• 数据库维护。DBA 必须对数据库中的数据安全性、完整性、并发控制及系统恢复、数据定期转储等进行实施与维护。

• 改善系统性能，提高系统效率。DBA 必须随时监视数据库的运行状态，不断调整内部结构，使系统保持最佳状态与效率。

25 已知一个文件中存放若干工人档案记录，其数据结构如下：

```
struct a
{ char number [100];
  int age;
  float p[6];
};
```

定义一个数组：struct a number[10];

假定文件已正确打开，不能正确地从文件中读入 10 名工人数据到数组 b 中的是

A) fread(b,sizeof(struct a),10,fp);

B) for(i=0;i<10;i++)
fread(b[i],sizeof(struct a),1,fp);

C) for(i=0;i<10;i++)
fread(b+i,sizeof(struct a),1,fp);

D) for(i=0;i<5;i+=2)
fread(b+i,sizeof(struct a),2,fp);

参考答案：B

参考解析：数据块输入/输出函数的调用格式为：fread(buffer, size, count, fp)，其中：“buffer”是一个指针，对于 fread 来说，它是读入数据的存放地址。“size”是要读写的字节数；“count”是要进行读写多少个 size 字节的数据项；“fp”是指文件型指针。选项 B) 中 b[i] 是一个数组，不是指针，需改为 &b[i]。

26 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x;
  scanf ("%d", &x);
  if(x<=0); else
  if (x!=5) printf("%d\n", x);
}
```

程序运行时, 输入的值在哪个范围才会有输出结果()

- A. 不等于 5 的整数
- B. 大于 0 且不等 5 的整数
- C. 大于 0 或等于 5 的整数
- D. 小于 5 的整数

参考答案: B

参考解析: 题目中, 虽然 else 和第二个 if 不在同一行上, 但等价于在同一行上, 因此, 程序的意思是当 X 大于 0 且不等于 5 时将其打印出来。

27 若有说明 int m[3][4]={3, 9, 7, 8.5}, (*q)[4]; 和赋值语句 q=m; , 则对数组元素 m[i][j] (其中 0<=i<3, 0<=j<4) 值的正确引用为()。

- A. (*q+i)[j] B. *q[i][j] C. *(*q[i]+j) D. (*(q+i)+j)

参考答案: D

以下程序中函数 sort 的功能是对 a 数组中的数据进行由大到小的排序

```
void sort(int a[],int n)
{ int i,j,t;
  for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
      if(a[i]<a[j]){t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
}
main()
{ int aa[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};i;
  sort(&aa[3],5);
  for(i=0;i<10;i++)printf("%d,",aa[i]);
  printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
- B) 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- C) 1, 2, 3, 8, 7, 6, 5, 4, 9, 10,
- D) 1, 2, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3,

参考答案: C

参考解析: 程序中 sort 函数的功能是对数组中的数据进行从大到小的排序。主函数 main 中调用函数 sort(&aa[3], 5); 使得数组 aa 中从第 4 个元素开始的 5 个元素进行从大到小的排序。数组 aa 中的元素变为: 1, 2, 3, 8, 7, 6, 5, 4, 9, 10。并输出这些元素。

29 下二维数组初始化语句中, 正确且与语句 int a[][3]={1, 2, 3, 4, 5} 等价的是()

- A. int a[2][]={{1, 2, 3}, {4, 5}};
- B. int a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 0};
- C. int a[][3]={{1, 0}, {2, 0}, {3, 0}};
- D. int a[4][]={{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};

参考答案: B

参考解析: 此题考查的是二维数组的初始化。题干中数组 a 的第二个下标为 3, 由此可知数组 a 是一个 2 行 3 列的数组, 初始化时未赋初值的元素的值自动为 0, 所以与选项 B) 是等价的, 最后一个元素的值为 0。

30 下述语句中，在字符串 s1 和 s2 相等时显示“ they are Equal” 的是()。

A) if(*s1==*s2)

puts("they are Equal");

B) if(!strcmp(s1, s2))

puts("they are Equal");

C) if(s1=s2)puts(" they are Equal");

D) if(strcmp(s1, s2))

puts(" they are Equal");

参考答案: B

参考解析: 字符串比较不能用“=”，要用 strcmp(s1, s2)函数，字符串 s1 和 s2 相等时返回值为 0，故!strcmp(s1, s2)=1 条件成立执行后面的语句，输出 they are Equal。

31 若函数中有定义语句: int a;; 则()。

A. 系统将自动给 a 赋初值 0

B. 这时 a 中的值是随机数

C. 系统将自动给 a 赋初值-1

D. 这 a 中无任何值

参考答案: B

参考解析:

本题考查变量赋值基本概念。在声明一个变量后，如果未显式的对其进行赋值，则它的值是一个随机值。

32 下面程序运行结果是()。

```
y=5;x=14;y=((x=3*y, x+6), x-1);
```

```
printf("x=%d, y=%d", x, y);
```

A. x=27, y=27 B. x=12, y=13 C. x=15, y=14 D. x=y=27

参考答案: C

参考解析:

本题考查的是逗号表达式。逗号表达式的求解步骤是先求解表达式 1, 然后依次求解表达式 2, 直到表达式 N 的值。整个逗号表达式的值就是最后一个表达式 N 的值。表达式 $(x=3*y, x+6)$ 中, $x=15$ 。表达式 $y=x-1=14$ 。

33

C 语言规定, 在一个 C 程序中, `main()` 函数的位置 ()。

A) 必须在系统调用的库函数之后

B) 必须在程序的开始

C) 必须在程序的最后

D) 可以在任意位置

参考答案: D

参考解析: 每个 C 程序有且只有一个主函数(`main`), 且程序必须从 `main` 函数开始执行, 而且 `main` 函数可以放在程序中的任意位置。第 33 题 笔记记录我的笔记(0) | 精选笔记(2) 选择笔记标签: 试题内容(2) 答案解析(0)

34 若有定义 `int x, y;` 并已正确给变量赋值, 则下列选项与表达式 $(x-y)?(x++):(y++)$ 中表达式 $(x-y)$ 等价的是

A. $(x-y < 0)$ B. $(x-y > 0)$ C. $(x-y > 0 || x-y < 0)$ D. $(x-y == 0)$

参考答案: C

考解析:

条件表达式的形式如下: “表达式 1 ? 表达式 2 : 表达式 3”。其含义为当“表达式 1”的值为非零时, 求出“表达式 2”的值, 此时“表达式 2”的值就是整个条件表达式

的值;当“表达式 1”的值为零时,则求“表达式 3”的值,这时“表达式 3”的值就是整个表达式的值。本题条件表达式的执行顺序是先求解表达式“x-y”的值,若其值为非 0(可以是正数,也可以是负数),则再求表达式“x++”的值,其值就是条件表达式的值;若表达式“x-y”的值为 0,则再求表达式“y++”的值,其值就是条件表达式的值。因此,本题的答案为选项 C)。

35 下面程序段的输出结果是()。

```
#include  
  
main()  
{  
  
float x = 1.236547;  
  
printf("%f\n", (int)(x*1000+0.5)/(float)1000);  
  
}
```

A. 1.237000 B. 输出格式说明与输出项不匹配,输出无定值 C. 1.236000 D. 1.24

参考答案: A

参考解析: 本题中, (int)(x*1000+0.5)的结果为 1237, (float)1000 是将 1000 强制转换成 float 类型;整个表达式 (int)(x*1000+0.5)/(float)1000 的结果为 1.237000,再以实数(6 位小数)形式输出。

36 下列语句组中,不正确的是()。

- A. char*s;s="Olympic";
- B. char s[]="Olympic";
- C. char*s;s={"Olympic"};
- D. char s[]={"Olympic"};

参考答案: C

参考解析：S 是一个字符指针变量，s 代表其地址，c 将字符串赋给地址，因此选项 C) 错误。

37 以下叙述中正确的是()。

- A. C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方
- B. C 程序的书写格式是固定的，每行只能写一条语句
- C. 构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名
- D. 在对 C 语言程序进行编译时，可以发现注释行中的拼写错误

参考答案：A

参考解析：本题考查的是 C 语言程序设计的初步知识。选项 A)，程序中 `/*...*/` 表示注释部分，注释只是给人看的，对程序的编译和运行不起作用，可以在程序中的任何位置；选项 B)，C 语言的书写格式自由，一行可以写多条语句，一条语句也可以写在不同行上；选项 C)，一个 C 程序中必须并且只能有一个由 “main” 命名的主函数，其他函数由用户自行命名；选项 D)，程序的注释仅仅是提供阅读之用，并不参与程序的编译，所以编译也就不会发现注释行中的错误。

38

以下叙述错误的是()。

- A) C 语言区分大小写
- B) C 程序中的一个变量，代表内存中一个相应的存储单元，变量的值可以根据需要随时修改
- C) 整数和实数都能用 C 语言准确无误地表示出来
- D) 在 C 程序中，正整数可以用二进制、八进制和十六进制的形式来表示

参考答案：

参考解析：本题涉及 C 语言最基本的 3 个概念：① C 语言是区分大小写的，q 和 Q 是两个不同的变量；② 变量的实质就是在内存中占据一定的存储单元，存储单元里存放的是该变量的值，变量的值可以根据需要进行修改；③ 整数在允许的范围内可以准确的表示出来，但不可能表示无限度的实数。④ 整数可用二进制、十进制、八进制和十六进制表示。

以下叙述中正确的是 ()。

- A) C 语言比其他语言高级
- B) C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
- C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
- D) C 语言出现的最晚, 具有其他语言的一切优点

参考答案: C

参考解析: 此题考查的是 C 语言的基本特点。C 语言是一种高级编程语言, 但并不是比其他语言高级; C 语言源程序必须经过编译生成目标文件才能被计算机识别执行。C 语言出现比较晚, 它既有优点也有缺点, 而并不是具有其他一切语言的优点。

40 下面程序的输出结果是 ()。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=7, y=3;
  printf("%d", y=x/y);
}
```

- A. 0B. 2C. 3D. 不确定的值

参考答案: B

参考解析: 程序运行初始时, x 被赋值 7, y 被赋值 3, 因为 Y 为整型变量, 因此表达式 $y=x/y=7/3=2$ 。

二、填空题

41 当 $m=1$, $n=2$, $a=3$, $b=2$, $c=4$ 时, 执行 $d=(m=a!=b)\&\&(n=b>c)$ 后, m 的值为

参考解析:

【解析】① “sizeof”、“%”、“>”、“<<”、“*”运算符的优先级顺序为：“*”→“>”→“<<”→“%”→“sizeof”：

②位运算的优先级顺序为：“。”→“<<”→“>>”→“&”→“^”。

$(b-2) > (c=4)$ 不成立，逻辑为假，所以 $n=0$ ； $(a=3) != (b=2)$ 成立，逻辑为真，所以 $m=1$ 。

42 下面程序中的数组 a 包括 10 个整数元素，从 a 中第二个元素起，分别将后项减前项之差存入数组 b，并按每行 4 个元素输出数组 b，请填空。

```
main()
{ int a[10],b[10],i;
  for(i=0;i<10;i++)
    scanf("%d",&a[i]);
  for(i=1;i<10;i++)
  {
    for(j=0;j<=i;j++)
    { printf("%d",b[j]);
      if(i%4!=0) printf("\n");
    }
  }
}
```

参考解析：

$b[i-1]=a[i]-a[i-1]$

【解析】本题要实现从数组 a 中第二个元素起，将后项减前项之差存入数组 b 中，通过控制数组的下标就能实现，这样得到的数组 b 比数组 a 少一个元素。

下面程序的功能是：输出 100 以内能被 4 整除且个位数为 8 的所有整数，请填空。

```
main()
{ int i,j;
  for(i=0; _____;i++)
  { j=i*10+8;
    if(j%4!=0) continue;
    printf("%d",j); }
}
```

参考解析:

$i < 10$

【解析】分析程序: 当($i=0, 1, 2, \dots$)时, “ $j=i*10+8$ ”语句的运行结果是(8, 18, 28, ...)个位数字为8的所有整数;题中要求是100 以内的整数, 所以 $i < 10$:

“ $\text{if}(j\%4!=0)\text{continue};$ ”语句的功能是当条件不能被4 整除时, 继续循环不执行操作, 直到能被4 整除时输出该数, 所以输出的数满足条件100 以内能被4 整除且个位数为8。

44

以下程序的运行结果是_____。

```
main()
{ int a=1,b=2,c;
  if(a>b) c=1;
  else if(a==b) c=0;
  else c=-1;

  printf("%d\n",c);
}
```

参考解析:

-1

【解析】if-else 语句的形式:

```
if (表达式) 语句1
else if 语句2
else 语句3
```

它的功能是: 若表达式的值为真, 执行语句1, 并跳过其他语句, 执行 if else 语句的下一条语句, 若表达式的值为假, 跳过语句1, 执行语句2, 依次往下判断: $a=1, b=2$, 条件 $a>b$ 不成立, 继续判断 $a==b$, 仍不成立, 则执行 $c=-1$, 输出-1。

45

若运行输入：3<回车>，则以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{   int a,b;
    scanf("%d",&a);
    b=(a>=0) ? a : -a;
    printf("b=%d",b);
}
```



参考解析：

b=3

【解析】条件表达式的基本格式为：“表达式 1?表达式 2: 表达式 3”；其功能是：表达式 1 的值若非 0，则计算表达式 2 的值，且为最终结果；若表达式 1 的值为 0，则计算表达式 3 的值，且为最终结果。因为 a=3，则 a>=0 成立，所以 b=a=3。

46 一名学生只能住一间宿舍，一间宿舍可住多名学生，则实体“宿舍”与实体“学生”的联系属于_____的联系。

参考解析：

一对多

【解析】在现实世界中事物间的关联称为联系。在概念世界中联系反映了实体集间的一定关系。两个实体之间的联系实际上是实体集间的函数关系，这种函数关系可以有 3 种，分别是一对一，一对多和多对多，依据题意，一名学生只能住一间宿舍，一间宿舍可住多名学生，所以实体“宿舍”与实体“学生”的联系属于一对多的联系。

47 若 X 和 n 均是 int 型变量，且 x=12，n=5，则执行 y=x%=(n%=2) 表达式后 Y 的值为_____。

参考解析：

0

【解析】n%=2 等价于 n=n%2，结果为 1；x%=1 等价于 x=x%1，结果为 0。

48 在面向对象方法中，类的实例称为_____。

参考解析：

对象

【解析】将属性、操作相似的对象归为类，也就是说，类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以，类是对象的抽象，它描述了属于该对象类型的所有对象的性质，而一个对象则是其对应类的一个实例。

49 队列是限定在表的一端进行插入和在另一端进行删除操作的线性表。允许删除的一端称作_____。

参考解析：

队头

【解析】队列是只允许在一端删除，在另一端插入的顺序表，在队列中。允许插入的一端叫做“队尾”，允许删除的一端叫做“队头”。

50 下面程序运行后的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5,6}, *k[3], i=0;
    while(i<4)
    {
        k[i-1]=&a[2-i];
        printf("%d\t", *k[i-1]);
        i++;
    }
}
```

参考解析：在程序中定义了一维数组 a 和指针数组 k，在 while 循环语句中，当 i 等于 0 时，k[0] 的等于 a[1] 的地址，所以输入 a[1] 的值为 2。当 i 等于 1 时，k[1] 的等于 a[3] 的地址，所以输入 a[3] 的值为 4。当 i 等于 2 时，k[2] 的等于 a[5] 的地址，所以输入 a[5] 的值为 6。所以此空应该填写 246。

以下程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char s[]="ABCabc";
```

```
s[5]='\0';
```

```
printf("%s\n",s);
```

```
}
```

参考解析：本题中字符数组的初值是“ABCabc”，s[5]='\0'，然后通过 s[5]='\0' 重新给 s[5] 赋值，在 c 语言中 '\0' 字符串结束标志，执行 s[5]='\0' 其实是将 s[5] 的值去掉只保留前面的字符。

52 下面程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ static char a[]="china";
```

```
char *ptr=a;
```

```
while(*ptr)
```

```
{ printf("%c",*ptr-32);
```

```
ptr++;
```

```
}
```

参考解析：

CHINA

【解析】解答本题应该知道，在 C 语言中大小写字母的 ASCII 码值相差 32，本程序的功能就是将小写字母转换成相应的大写字母输出。

53 下面程序的功能是：输出 100 以内能被 3 整除且个位数为 9 的所有整数，请填空。

```
main()
```

```
{ int i,j;
```

```
for(i=0; _____;i++)
```

```
{ j=i*10+9;
```

```
if(j%3!=0) continue;
```

```
printf("%d",j);
```

```
}
```

```
}
```

参考解析:

$i < 10$

【解析】分析程序, 当($i=0, 1, 2, \dots$)时, “ $j=i*10+9$ ”语句的运行结果是(9, 39, 69, 99)个位数为9的所有整数;题中要求是100以内的整数, 所以 $i < 10$;

“ $\text{if}(j\%3!=0)\text{continue};$ ”语句的功能是当条件不能被3整除时, 继续循环不执行操作, 直到能被3整除时输出该数, 即输出的数满足条件100以内能被3整除且个位数为9。

54 下面程序的运行结果是_____。

```
#define POW(r) r*r  
main()  
{ int x=2,y=3,t;  
  t=POW(x+y);  
  printf("%d\n",t);  
}
```

参考解析:

11

【解析】本题考查带参数的宏的定义及相关运算。运算过程为:
 $t = \text{POW}(x+y) = 2+3+2+3 = t1。$

55

下面程序是求出数组arr的两条对角线上的元素之和，请填空。

```
#include "stdio.h"
main()
{
    int arr[3][3]={2,3,4,8,3,2,7,9,8},a=0,b=0,i,j;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            if (i==j)
                a=a+arr[i][j];
    for(i=0;i<3;i++)
        for(____;j>=0;j--)
            if(____==2)
                b=b+arr[i][j];
    printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

参考解析：

j=2

i+j=2

【解析】本题要求是分别输出数组arr的两条对角线上的元素之和。题目中已经给出的语句 if (i==j) a=a+arr[i][j]，a 的值是正对角线元素 a[0][0]、a[1][1]、a[2][2] 的和；b 的值是另一对角线元素 a[0][2]、a[1][1]、a[2][0] 之和，所以第一空白处填入 j=2，使得内层循环 j 从 2 递减到 0；第二空白处填入 i+j=2，因为此对角线元素的下标满足下标之和为 2，这样即可得到 b 的值。