

公共基础知识

一、选择题

(1) 下列关于栈的叙述正确的是

- A) 栈是非线性结构 B) 栈是一种树状结构
C) 栈具有先进先出的特征 D) 栈具有后进先出的特征

(2) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A) 输入、处理、输出 B) 树形、网形、环形
C) 顺序、选择、循环 D) 主程序、子程序、函数

(3) 结构化程序设计的一种基本方法是

- A) 筛选法 B) 递归法 C) 归纳法 D) 逐步求精法

(4) 如果对一个关系实施了一种关系运算后得到了一个新的关系, 而且新的关系中属性个数少于原来关系中属性个数, 这说明所实施的运算关系是: A) 选择 B) 投影 C) 连接 D) 并

二、填空题

1. 对于输入为 N 个数进行快速排序算法的平均时间复杂度是 ()
2. 在面向对象方法学中, 直接反映了用户对目标系统的要求的模型是 ()
3. 软件测试方法中, 黑盒测试个白盒测试法是常用的方法, 其中黑盒测试法主要是用于测试 ()
4. 关系型数据库管理系统中存储与管理数据的基本形式是 ()

C++ 语言程序设计

一、选择题

(1) C++ 语言是从早期的 C 语言逐渐发展演变而来的. 与 C 语言相比, 它在求解问题方法上进行的最大改进是 ()

- A) 面向过程 B) 面向对象 C) 安全性 D) 复用性

(2) C++ 语言的跳转语句中, 对于 break 和 continue 说法正确的是 ()

- A) break 语句只应用与循环体中
B) continue 语句只应用与循环体中
C) break 是无条件跳转语句, continue 不是
D) break 和 continue 的跳转范围不够明确, 容易产生问题

(3) for(int x=0, y=0; !x && y<=5; y++) 语句执行循环的次数是 ()

- A) 0 B) 5 C) 6 D) 无次数

(4) 考虑函数原型 void test(int a, int b=7, char="*"), 下面的函数调用中, 属于不合法调用的是 ()

- A) test(5); B) test(5, 8); C) test(6, "#") D) test(0, 0, "*");

(5) 下面有关重载函数的说法中正确的是 ()

- A) 重载函数必须具有不同的返回值类型; B) 重载函数形参个数必须不同;
C) 重载函数必须有不同的形参列表 D) 重载函数名可以不同;

(6) 下列关于构造函数的描述中, 错误的是 ()

- A) 构造函数可以设置默认参数; B) 构造函数在定义类对象时自动执行
C) 构造函数可以是内联函数; D) 构造函数不可以重载

(7) 下面描述中, 表达错误的是 ()

- A) 公有继承时基类中的 public 成员在派生类中仍是 public 的
B) 公有继承是基类中的 private 成员在派生类中仍是 private 的
C) 公有继承时基类中的 protected 成员在派生类中仍是 protected 的
D) 私有继承时基类中的 public 成员在派生类中是 private 的

(8) 应在下列程序划线处填入的正确语句是 ()

```
#include
class Base
{   public:
    void fun(){cout<<"Base::fun"<<ENDL;}
};
class Derived:public Base
{   void fun()
    {_____ //显示调用基类的函数 fun()
        cout<<"Derived::fun"<<ENDL;
    }
};
A)fun(); B)Base.fun(); C)Base::fun(); D) Base->fun();
```

(9) 有如下程序：

```
#include
class BASE{
    char c;
public:
    BASE(char n):c(n){}
    virtual~BASE(){cout<<C;}
};
class DERIVED:public BASE{
    char c;
public:
    DERIVED(char n):BASE(n+1),c(n){}
    ~DERIVED(){cout<<C;}
};
int main()
{   DERIVED("X");
    return 0;
}
```

执行上面的程序将输出 ()

A)XY B)YX C)X D)Y

(10) 在进行完任何 C++流的操作后，都可以用 C++流的有关成员函数检测流的状态；其中只能用于检测输入流状态的操作函数名称是 ()

A)fail B)eof C)bad D)good

二、填空题

(1) 下面程序的打印结果是 [1]

```
#incude
int f(int);
int main()
{   int i;
    for(i=0;i<5;i++)
        cout<<F(I)<<"";
    return0;
}
```

```
}  
int f(int i)  
{  
    static int k=1;  
    for(;i>0;i--)  
        k += i;  
    return k;  
}
```

(2) 在用 class 定义一个类时，数据成员和成员函数的默认访问权限是 [2]

(3) 含有纯虚函数的类称为 [3]

(4) 已知 `intDBL(int n){return n + n;}` 和 `longDBL(long n){return n + n;}` 是一个函数模板的两个实例，则该函数模板的定义是 [4]

(5) 在下面程序的横线处填上适当的语句，使该程序执行结果为 10.

```
#include  
class MyClass  
{  
    public:  
        MyClass(int a){x = a;}  
        [5] //取 x 值  
    private  
        int x;  
};  
int main()  
{  
    MyClass my(10);  
    cout<<MY.GETNUM()<<ENDL;  
    return 0;  
}
```

三、上机操作题（改错题 1 道，简单应用 1 道，综合应用 1 道）

1.使用 VC6 打开考生文件夹下的工程 proj1,此工程包含一个源程序文件 main.cpp,但该程序运行有问题，请改正 main 函数中的错误，使程序的输出结果为：

```
member=0  
member=5  
member=10
```

源程序文件 main.cpp 清单如下：

```
#include  
class MyClass  
{  
    public:  
        MyClass(int i){member=i;}  
        void SetMember(int m){member=m;}  
        int GetMember()const{return member;}  
        void print()const{cout<<"member="<<MEMBER<<ENDL;}  
    private:  
        int member;  
};  
voed main()
```

```

{
/* ***** found ***** */
    MyClass obj1;
    obj1.print();
    MyClass obj2(3);
/* ***** found ***** */
    obj1.member=5;
/* ***** found ***** */
    MyClass.SetMember(10);
    obj1.print();
    obj2.print();
}

```

2.请编写一个函数 `int find(char s[],char`

`t[]`),该函数在字符串 `s` 中查找字符串 `t`,如果找到,则返回字符串 `t` 在字符串 `s` 中的位置(整数值);否则返回-1.注意:用数组方式及两重循环来实现该函数.

注意:部分源文件程序已存在文件 `PROC2.CPP` 中.

请勿修改主函数 `main` 和其他函数中的任何内容,仅在函数 `find` 的花括号中填写若干语句.

文件 `PROC2.CPP` 的内容如下:

```

#include
int find(char s[],char t[]);
const int MAXLINE =256;
int main()
{
    char source[MAXLINE],target[MAXLINE];
    cout <<"Please input a string for searching:\n";
    cin.getline(source,MAXLINE);
    cout<<"Please input a string you want to find:\n";
    cin.getline(target,MAXLINE);
    int intpos = find(source,target);
    if(intpos>=0
        cout<<"Finding it.The target string is at index"
            <<INTPOS<<"OF string\n?";
    else
        cout<<"Not finding it.\n";
    return 0;
}
int find(char s[],char t[])
{
}

```

3.使用 VC6 打开考生文件夹下的工程 `proj3`.此工程包含一个源程序文件 `main.cpp`.其中定义了用于表示日期的类 `Date`,但类 `Date` 的定义并不完整.请按要求完成下列操作,将类 `Date` 的定义补充完整:

(1)定义私有数据成员 `year,month` 和 `day` 分别用于表示年,月,日,它们都是 `int` 型的数据.请在注释`/* *`

2

`*/`之后添加适当的语句.

(2)完成默认构造函数 `Date` 的定义,使 `Date` 对象的默认值为:`year=1,month=1,day=1`,请在注释`/* *`

* 2 * * " 之后添加适当的语句.

(3) 完成重载构造函数 `Date(int y,int m,int`

`d)`的定义, 把数据成员 `year,month` 和 `day` 分别初始化为参数 `y,m,d` 的值, 请在注释 " / / * * 3 *

* " 之后添加适当的语句.

(4) 完成成员函数 `print` 的类外定义, 使其以 " 年一月一日 " 的格式将 `Date` 对象的值输出到屏幕上. 请在注释 " / / * * 4

* * " 之后添加适当的语句.

注意: 除在指定位置添加语句之外, 请不要改动程序中的其他内源程序文件 `main.cpp` 清单如下:

```
// main.cpp
```

```
#include
```

```
class Date{
```

```
public:
```

```
    /* * 2 * *
```

```
    Date(int y,int m,int d)
```

```
    {
```

```
        /* * 3 * *
```

```
    }
```

```
    void print() const;
```

```
private:
```

```
    // date members
```

```
    /* * 1 * *
```

```
};
```

```
void Date::print()const
```

```
{    /* * 4 * *
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{    Date national_day(1949,10,1);
```

```
    national_day.print();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

参考答案:

公共基础知识:

一: 选择题:

(1) D (2) C (3) D (4) B

二: 填空题:

(1)[1]: $O(N\log 2N)$

(2)[2]: 功能模型

(3)[3]: 软件外部功能

(4)[4]: 二维表

C++程序设计

一: 选择题

1-5 : B B C C C

6-10: D B C A B

二：填空题

(1)[1]: 1 2 5 11 21

(2)[2]: private 或 私有

(3)[3]: 抽象类

(4)[4]: `template<T> DBL(T n){return n+n;}`

(5)[5]: int baidu

中华IT学习网www.100itxx.com