

### 一、选择题

1 执行下列程序后，变量 a，b，e 的值分别是( )。

```
int x=5, Y=4;
```

```
int a, b, e;
```

```
a=(--x==y++)?x;++y;
```

```
b=++x;
```

```
c=y;
```

A. a=5, b=5, c=5 B. a=4, b=5, c=5 C. a=5, b=6, c=5 D. a=1, b=5, C=6

参考答案：B

参考解析：本题考查自加(++)、自减(--)运算符的使用。“++X，--x”，在变量 x 前使用，先使 x 的值加 1 或者减 1，再使用此时的表达式的值参与运算；“x++，X--”，先把使用 x 的值参与运算，在使用 x 之后，再使 x 的值加 1 或者减 1。

对于表达式  $--x=4$ ， $x++=4$ ，两者相等， $--x=y++$  为真，所以  $a=x=4$ ，执行完此语句后 Y 的值为 5。第 2 个表达式  $b=++x$  的 x 的值先加 1，然后赋给 b，即  $b=x+1=5$ ；表达式  $c=y=5$ 。故选项 B 正确。

2 C 语言可执行程序的开始执行点是( )。

A. 包含文件中的第一个函数

B. 程序中第一个函数

C. 程序中的 main() 函数

D. 程序中第一条语句

参考答案：C

参考解析：每个C程序有且只有一个主函数main()，且程序必须从main()函数开始执行，并在main()函数中结束。

3 设有定义的语句：“char c1=92, c2=92;”，则以下表达式中的值为零的是( )。

A. c1^c2 B. c1&c2 C. ^c2 D. ^c1

参考答案：A

参考解析：当值相同时按位异或，则为0，按位或与 按位与时仍不变，负数也为非0。

4 有以下程序：

```
main()
{
    int x=0, y=5, z=3;
    while(z-->0&&++x<5) y=y-1;
    printf(" %d, %d, %d\n", x, y, z);
}
```

程序执行后的输出结果是( )。

A. 5, 2, 0 B. 3, 2, -1 C. 4, 3, -1 D. 3, 2, 5

参考答案：B

参考解析：

while 语句执行如下：

当 z=3, x=0 时，表达式 z -->0&&++x<5 为真，Z 的值变为 2，X 的值变为 1，执行语句“y=y-1;”，Y 的值变为 4；

当 z=2, x=1 时，表达式 z -->0&&++x<5 为真，z 的值变为 1，X 的值变为 2，执行语句“y=y-1;”，y 的值变为 3；

当  $z=1, x=2$  时, 表达式  $z \leq 0 \& \& ++x < 5$  为真,  $z$  的值变为 0,  $x$  的值变为 3, 执行语句 “ $y=y-1;$ ”,  $y$  的值变为 2;

当  $z=0, x=3$  时, 表达式  $z \leq 0$  为假, 表达式  $(z \leq 0 \& \& ++x \% 5)$  为假,  $z$  的值为 -1, 不进行  $++x < 5$  的判断, 不执行语句  $y=y-1;;$

所以  $x$  的值为 3,  $y$  的值为 2,  $z$  的值为 -1。答案为 B。

5 下述程序执行的输出结果是( )。

```
#include
```

```
main()
```

```
{char a[2][4];
```

```
strcpy(a, "are");strcpy(a[1], "you");
```

```
a[0][3]='&'
```

```
printf("(" %s\n", a);
```

```
}
```

A. are&you B. you C. are D. &

参考答案: A

参考解析: strcpy 实现的功能是复制, 该操作把 are 复制到 a 中,  $a[0][3]='&'$ , 且  $strcpy(a[1], "you")$  把 you 复制到  $a[1]$  中, 故输出 a 为 “are&you”。

6 两个或两个以上模块之间联系的紧密程度称为( )。

A. 耦合性 B. 内聚性 C. 复杂性 D. 数据传输特性

参考答案: A

参考解析: 耦合性用来表示模块间互相连接的紧密程度的度量。它取决于各个模块之间接口的复杂度、调用方式以及哪些信息通过接口。

7 若有以下程序:

```
#include

main()

{int k=2, m=4, n=6, *pk=&k, *pm=&m, *P;

*(P=&n)=*pk*( *pm);printf("%d\n", n);

}
```

程序的输出结果是( )。

A. 4B. 6C. 8D. 10

参考答案: C

参考解析:  $p=\&n$  即指针 P 指向 n 的地址,  $*(p=\&n)$  即 \*P 即 n 的值  $n=2*4=8$ 。因此正确的答案为 C。

8 交换两个变量的值, 不允许用临时变量, 应该使用下列( )位运算符。

A. &B. ^C. ||D. ~

参考答案: B

参考解析: 按逻辑位运算特点: ①用按位与运算将特定位清为 0 或保留特定位; ②用按位或运算将特定的位置为 1; ③用按位异或运算将某个变量的特定位翻转或交换两个变量的值。

9 下列字符数组初始化语句中, 不正确的是( )。

A. `char c[]='goodmorning';` B. `char e[20]="goodmorning";` C. `char c[]=('a','b','c','d');` D. `char c[]={"ffgoodmorning"};`

参考答案: A

参考解析: 本题考查两个概念: ①用单引号括起来的一个字符常量只能存放一个字符; ②C 语言中没有字符串变量, 只能用字符数组来存储字符串。

10 有以下程序:

```

#include<string.h>

main()

{char p[20]={'a','b','c','d'}, q[]="abe", r[]="

abcde";

strcpy(p+strlen(q), r);strcat(p, q);

printf(" %d%d\n", sizeof(p), strlen(p));

)

```

程序运行后的输出结果是( )。

A. 20 9B. 9 9C. 20 11D. 11 11.

参考答案: C

参考解析: 在主函数中, 首先定义一个包含 20 个元素的字符数组 P, 执行语句“strcpy(p+strlen(q), r);”, 数组 P 的内容变为 {a, b, c, d, b, c, d, e, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0}, 执行语句 strcat(P, q);”, 数组 P 的内容变为 ra, b, c, d, b, c, d, e, a, b, c, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0, \0}, 函数 sizeof(p) 是求数组 p 的大小, 返回 20, 而函数 strlen(p) 是计算以 P 所指起始地址的字符串的长度, 这一长度不包括串尾的结束标志 0, 所以函数返回 11。

11 设 a、b、c、d、m、n 均为 int 型变量, 且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2, 则逻辑表达式 (m=a>b)&&(n=c>d) 运算后, n 的值是( )。

A. 0B. 1C. 2D. 3

参考答案: C

参考解析: 因为 a>b 不成立, 故表达式 a>b 的值为 0, 即把 0 赋给 rn, 因此&&左边表达式的值为 0, 0 与任何值&&运算都为 0, 于是不再计算&&右边表达式的值, 所以此时的 13. 仍然为 2。

12 以下选项中不合法的用户标识符是( )。

A. abC. CB. fileC. MainD. PRINTF

参考答案: A

参考解析: C 语言规定标识符只能由字母、数字、下划线组成, 并且只能由字母或下划线开头。A 中包含点符号, 因此 A 选项不合法。

13 为了提高软件的独立性, 模块之间最好是( )。

A. 控制耦合 B. 公共耦合 C. 内容耦合 D. 数据耦合

参考答案: D

参考解析: 在程序设计中, 各模块间的内聚性越强, 则耦合性越弱。一般较优秀的软件设计, 应尽量做到高内聚、低耦合, 以有利于提高模块的独立性。耦合性与内聚性是模块独立的两个定性标准, 是互相关联的。

14 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{ char*s="1214211" ;
  int v[4]={0, 0, 0, 0}, k, i;
  for(0 ; s[k]; k++)
  { switch(s[k])
    {case'1': i=0;
     case'2': i=1;
     case'3': i=2;
     case'4': i=3;}
    v[i]++;
  }
  for(i=0; i<4; i++)
    printf("%d ", v[i]);
  printf("\n");
}
```

)

```
for(k=0;k<4;k++)printf("%d", v[k]);
```

A. 4 2 1 1 B. 0 0 0 8 C. 4 6 7 8 D. 8 8 8 8

参考答案: B

参考解析: 本题考查 switch, case 语句, 当 k=0 时, 循环体成立, 执行 switch 后表达式的值为 '1', 执行 case '1', i 的值为 0, 因为没有 break 语句, 继续执行其后的语句, 到最后一个语句时 i 的值为 3, 此时 v[i]++, v[3]=1, 接着执行 k++ 后, k 的值为 1, 当 k=1 时, 循环成立。执行 switch 后的表达式的值为...2, 执行 case '2', i 的值为 1, 因为没有 break 语句, 继续执行其后的语句, 到最后一个语句时, i 的值为 3, 此时 v[i]++, v[3]=2, 接着执行 k++ 后, k 的值为 2, 依次下去, case '4' 也会执行, 最后 i 的值一定为 3, 到 v[3]=8 时循环结束, 而 v[0]-v[2] 的值一直没有变化, 故选 B 选项。

15 若有定义 "int a=5, b=7;" , 则表达式 a%=(b%2) 运算后 a 的值为 ( )。

A. 0 B. 1 C. 11 D. 3

参考答案: A

参考解析: 本题考查 "%" 运算符的使用。运算符 "%" 是整数除法的余数。本题中表达式 a%=(b%2) 等价于 a=a%(b%2)=5%(7%2)=5%1=0。

16 下列合法的声明语句是 ( )。

A. int \_abc=50; B. double int=3+5c2.5; C. long do=11; D. float 3\_asd=3e-3;

参考答案: A

参考解析: 标识符是由字母、数字或下划线组成, 并且它的第一个字符必须是字母或者下划线。B 选项 int 不是表达变量类型的标识符, 它不能再用作变量名和函数名。C 选项 do 是 C 语言的一个关键字。D 选项标识符不符合只能以字母或下划线开始的要求。

17 有以下程序:

```
#include
```

```
main()
```

```
{ int a[]={2, 4, 6, 8}, *p=a, i;
```

```
for(i=0;i<4;i++)a[i]=*p++;
```

```
printf(" %d\n" , a[2]);
```

程序的输出结果是( )。

A. 6 B. 8 C. 4 D. 2

参考答案: A

参考解析: p=a, 相当于重新把 a 中的内容赋给 a 本身, 所以 a[2]=6。

18 设 a=1, b=2, c=3, d=4, 则表达式: a+b+c\*d 的值是( )。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

参考答案: D

参考解析: 在 C 语言运算符中, 优先级相同, 按从右到左的结合性计算, a

19 下列程序的输出结果是( )。

```
main()
```

```
{ int i=1, j=2, k=3;
```

```
if(i++==1&&(++j==3==||k++==
```

```
3))
```

```
printf("%d%d%d\n" , i, j, k);
```

```
)
```

A. 1 2 3 B. 2 3 4 C. 2 2 3 D. 2 3 3

参考答案: D



参考解析：本题考查自增运算符“++”、逻辑与运算符“&&”和逻辑或运算符“||”。自增运算符“++”出现在变量之前，表示先使变量的值加1，再使用变量的值进行运算；出现在变量之后，表示先使用变量的值进行运算，再使用变量的值加1。当逻辑与运算符“&&”两边的运算对象都为真时，逻辑表达的值才为真；当逻辑或运算符“||”只要一个值为1，值就为1。根据运算符的优先级，题中应先计算内层括号中的值。++j是先自加后运算，因此运算时j的值等于3，所以表达式++j-3成立，即表达式的值为1；1与任何数都为进行或(||)运算，结果都为1，因此k-3的表达式i++是先运算后自加，因此运算时i为1，所以i++-1成立，自加1后i-2。if语句的条件为真即“1”，所以输出i、j、k的值分别是2，3，3。

20 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
```

```
{char str[][10]={ "china", "beijing"}, *p=str;
```

```
printf(" %s\n", p+10);
```

A. China B. Beijing C. ngD. ing

参考答案：B

参考解析：本题考查指针，由\*p=str可知，指针p指向字符串数组的首地址。二维数组str为每个字符串分配的存储空间是10个字节，因此p+10指向str[1][0]，输出的字符串就是数组中的第2个字符串。

21 以下关于字符串的叙述中正确的是( )。

- A. c语言中有字符串类型的常量和变量
- B. 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较
- C. 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较
- D. 空串一定比空格打头的字符串小

参考答案：D

参考解析：字符串常量是由双引号括起来的一串字符，所以A选项错误；任意两个字符串的大小比较要调用字符串比较函数strcmp(s1,s2)来进行，所以选项B和C错误。

22 下列程序的输出结果是( )。

```
#include

main()

{ int a=0, i;

for(i=1;i<5: i++)

{ switch(i)

{ case 0:

case 3: a+=1;

case 1:

case 2: a=2;

default: a+=3;

}

}

printf("%d", a);

)
```

A. 19B. 18C. 6D. 8

参考答案: A

答案解析: 本题考查 switchcase 开关语句, default 退出继续循环。当 i=1 时, 执行 case1, 因为没有 break 语句, 所以依次往下运行,  $a=a+2-2$ ,  $a=a+3=5$ ; 当 i=2 时, 执行 case2, 没有 break 语句, 所以依次往下运行,  $a=a+2-7$ ,  $a=a+3=10$ ; 当 i=3 时, 执行 case3, 当  $a=a+1=11$ , 没有 break 语句, 所以依次往下运行,  $a=a+2=13$ ,  $a=a+3=16$ ; 当 i=4 时, 没有 case 语句, 则执行 default,  $a=a+3=19$ , i=5 不成立, 循环结束。

23 有以下程序:

```
#include  
  
main()  
  
{ int x: =10, y=3;  
  
printf(" %d\n" , y=x/y);  
  
}
```

执行后的输出结果是( )。

A. 0B. 1C. 3D. 不确定的值

参考答案: C

参考解析: xy 都是整形, C 表达式的值的类型和参与运算的值的类型保持一致, 而浮点数据转换为整形数据使用的方法是直接抛弃小数部分, 所以 3.3 的小数部分被舍弃了, 于是结果就是 3。

24 函数[seek(pf, 0, SEEK\_END)]中的 SEEK\_END 代表的起始点是( )。

A. 文件开始 B. 文件末尾 C. 文件当前位置 D. 以上都不对

参考答案: B

参考解析: SEEK—SET 代表文件的开始, SEEK—END 代表文件末尾, SEEK—CUR 代表文件当前位置。

25 数字字符 0 的 ASCII 值为 48, 运行以下程序的输出结果是( )。

```
main()  
  
{char a='1', b='2';  
  
printf(" %c, ", b++);printf(" %d\n" , b-a);}
```

A. 3, 2B. 50, 2C. 2, 2D. 2, 50

参考答案: C

参考解析：b++是先用表达式的值然后自增 1，因此表达式值为'2'，b 为'3'。b-a='3'-'1'=2，因此最后输出的结果为 2，2，前一个为字符 2，后一个为数字 2。

26 若有以下程序段：

```
int c1=1, c2=2, c3;
```

```
c3=c1/c2;
```

```
print[(" %d\n", c3);
```

执行后的输出结果是( )。

A. 0B. 1/2C. 0.5D. 1

参考答案：A

参考解析：c1 和 c2 都是整数，c1/2 为整数 0，舍弃小数点。因此正确答案为 A。

27 下列叙述中正确的是( )。

A. 软件测试应该由程序开发者来完成

B. 程序经调试后一般不需要测试

C. 软件维护只包括对程序代码的维护

D. 以上三种说法都不对

参考答案：D

参考解析：程序调试是由程序开发者完成诊断和改正程序中的错误的过程；软件测试是由专门的测试人员完成，是发现错误而执行程序的过程；软件维护是指软件系统交付使用以后，为了改正错误或满足新的需要而修改软件的过程，是软件生存周期中非常重要的一个阶段。

28 下列程序中函数 sort() 的功能是对数组 a 中的数据进行由大到小的排序。

```
#include
```

```
void sort(int a[], int n)
```

```

{ int i, j, t;

for(i=0;i<7;i++)

for(j=i+1;j<7;j++)

if(a[i]>a[j])

{t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;

}

}

main()

{int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, i;

sort(&a[1], 7);

for(i=0;i<10;i++)printf(" %d", a[i]);

}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
- B. 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- C. i, 9, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 9, 10,
- D. 1, 2, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3,

参考答案: C

【答案解析】本程序中的函数 sort(inta[], intn)实现的功能是将数组 a 中的前 n 个数进行从大到小排序。sort(&a[1], 7)是将数组中从 a[1]~a[7]这 7 个数进行从大到小排序，其他数不变。

29 若有定义: int X, \*pb;则正确的赋值表达式是( )。

- A. pb=&XB. pb=XC. \*pb=&xD. \*pb=\*x

参考答案：A

参考解析：\*pb 是指解除对\*pb 的引用(也可以认为是取 pb 所指向的地址的值)，被解除引用的指针可以作为左值，&为取地址运算符，&X 就是取指向变量 X 的指针。

30 下列叙述中正确的是( )。

- A. 算法的执行效率与数据存储结构无关
- B. 算法的空间复杂度是指算法程序中指令(或语句)的条数
- C. 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- D. 以上 3 种描述都不对

参考答案：C

参考解析：在程序设计中，算法执行效率与数据的存储结构密切相关。算法的空间复杂度是指算法执行过程中所需存储空间。

31 已知有如下结构体：

```
struct sk
{
    int a;
    float b;
    Ldata *p;
};
```

若有 P = &Ldata，则对 data 的成员 a 引用正确的是( )。

- A. (\*p).data.a
- B. (\*p).a
- C. p->data.a
- D. P.data.a

参考答案：B

参考解析：本题主要考查结构指针：p=&data，访问结构体的成员。它可以通过结构变量访问，即 data 可以用等价的指针形式：(\*p).a 和 P->a 来访问结构体变量中的成员。

32 若有定义和语句：

```
int*。pp, *P, a=20, b=10;
```

```
pp=&P;P=&a;P=&b;printf(" %d, %d\n", *
```

```
P, **PP);
```

则输出结果是( )。

A. 20, 10 B. 20, 20 C. 10, 20 D. 10, 10

参考答案: D

参考解析: 本题考查指针变量的赋值。\*\*pp 是定义一个指针变量, 语句 pp=&p 是将 PP 指向指针 P, \*P 和 \*\*pp 都是指针 P 所指的内存空间的内容, 即 b 的值。

33 合法的 main() 函数命令参数形式是( )。

A. main(int a, char\*c 口) B. main(int a, char\*\*argv) C. main(int argc, char\*argv) D. main(int argv, char\*argv[])

参考答案: C

参考解析: 在 C 语言中, main() 函数也可以有参数, 例如 main(int argc, char\*argv), argc 是指字符串的指针数组, 而其他几项表达不正确。

34 当运行以下程序段时, ( )。

```
x=-1;
```

```
do{x=x*x;}while(!x);
```

A. 循环体将执行一次

B. 循环体将执行两次

C. 循环体将执行无限次

D. 系统将提示有语法错误

参考答案: A

参考解析：do—while 的功能是先执行一次循环体，再判断条件是否成立，当  $x=-1$  时，执行 do 语句， $x=x*x=1$ ，接着执行 while 后的表达式，其值为 0，退出循环，因此循环体只执行了一次。

35 设  $x=011050$ ，则  $x=x\&01252$  的值是( )。

A. 000000 1000 101000 B. 1111110100011001 C. 0000001 01 1 100010 D. 110000000010 1 000

参考答案：A

参考解析：本题主要考查按位与运算， $x=011050$  的二进制形式为 00010010000101000，01252 的二进制形式为 0000001010101010，两者相与得 0000001000101000。

36 下列选项不符合良好程序设计风格的是( )。

- A. 源程序要文档化
- B. 数据说明的次序要规范化
- C. 避免滥用 goto 语句
- D. 模块设计原则是高耦合、高内聚

参考答案：D

参考解析：在程序设计中，对于软件设计中的模块设计要保证高内聚和低耦合，源程序要有文档说明，同时对程序中数据的说明要规范化。而 goto 语句破坏程序的结构，要尽量避免使用。所以选项 D 不正确。

37 若有说明 `char s1[30]=" abc"`，`s2[]=" defghi ";`，

则在使用函数 `strcat(s1, s2)` 后，结果是( )。

- A. s1 的内容更新为 abcdefghi
- B. s1 的内容更新为 defghi\0
- C. s1 的内容更新为 defghiabc\0



D. s1 的内容更新为 abcdefghi\0

参考答案: D

参考解析: strcat(s1, s2)函数的功能是把 s2 字符串连接到 s1 字符串的末尾, 要保证 s1 有足够的空间容纳下连接后的字符串。

38 有以下程序:

```
#include  
  
main()  
{ int x=4, y;  
  
  { y=x;  
  
    if(!y)printf(" x");  
  
    else  
  
      printf(" y");  
  
    x--;  
  
  }while(x);  
}
```

程序的输出结果是( )。

A. xyyxB. YYYXC. yyyxD. yxyx

参考答案: B

参考解析: 本题考查 do—while 语句和 if…else 语句。do—while 语句的功能是先执行循环体再判断条件, 所以先判断 if 语句的条件,  $Y=4$ ,  $!Y$  为逻辑 0, 条件不成立, 执行下面的 else 语句, 输出 y, 然后将 x 的值减 1,  $x=3$ , 条件不成立, 执行下面的 else 语句, 输出 y, 然后将 x 的值减 1,  $x=2$ , 满足 while 循环条件, 继续循环。第三次循环: 先判断 if 语句的条件,  $y=2$ ,  $!y$  为逻辑 0, 条件不成立, 执行下面的 else 语句, 输出 Y, 然后将 x 的值减 1,  $x=1$ , 满足 while 循环条件, 继续循环。第四次循环: 先判

断 if 语句的条件,  $y=-1$ ,  $!y$  为逻辑 0, 条件不成立, 执行下面的 else 语句, 输出 Y, 然后将 x 的值减 1,  $x=0$ , 不满足 while 循环条件, 结束循环。所以选项 B 正确。

39 有以下程序段:

```
int i, j, m=0;
```

```
for(i=1;i<=15;i+=4)
```

```
for(j=3;j<=19;j+=4)m++;
```

```
printf("%d\n", m);
```

程序段的输出结果是( )。

A. 12 B. 15 C. 20 D. 25

参考答案: C

参考解析:

$i=1 < 15 \rightarrow j=3 < 19 \rightarrow$

$m+=1, m=1$

$j+=4=7 < 19 m+=1 m=2$

$j=11 < 19 m=3 j=15 < 19 m=4$

$j=19 m=5$

$i+=4=5 < 15 j$  又从 3 开始加 5 次  $m=10 i+=4=9 < 15 j$  又从 3 开始加 5 次  $m=15 i+=4=13 < 15 j$  又从 3 开始加 5 次  $m=20 i+=4=17 > 15$  结束  $m=20$

40 若有定义 “double a;”, 则正确的输入语句是( )。

A. scan{ (“ %if” , a);

B. scanf (“ %f” , &a);

C. scan{ (“ %If” , &a)

D. `scanf("%le", &a);`

参考答案: D

参考解析:

D。【解析】本题考查 `scanf` 函数的调用形式: `scanf(格式字符串, 输入项地址表)`。题中定义变量 `a` 为双精度型变量, 双精度变量的格式符为 “`le`”; 变量的地址用取地址符 “`&`” 加变量名表示, 所以选项 D 正确。

## 二、程序填空题

41 请补充函数 `proc()`, 其功能是: 计算并输出给定 10 个数的方差。

例如, 拾定的 10 个数为 12.0, 9.0, 26.0, 5.0, 6.0, 31.0, 9.0, 3.0, 1.0, 0, 输出为 `s=8.8771500`。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动 `main()` 函数和其他函数中的任何内容, 仅在函数 `proc()` 的横线上填入所编写的若干表达式或语句。

试题程序:

```
#include
```

```
#include
```

```
double proc(double xE10[])
```

```
{
```

```
int i;
```

```
double avg=0.0;
```

```
double sum=0.0;
```

```
double abs=0.0;
```

```
double sd;
```

```
for(i=0; i<10;i++)
```

```
    【1】 ;
```

```
    avg=sum/10;
```

```
    for(i=0;i<10;i++)
```

```
        【2】 ;
```

```
    sd= 【3】 ;
```

```
    return sd;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    double s, str[10]={12.0, 9.0, 26.0, 1.0, 6.0, 31.0,
```

```
    9.0, 3.0, 8.0, 18.0};
```

```
    int i;
```

```
    printf("The original data is: \n");
```

```
    for(i=0;i<10;i++)
```

```
        printf("%6.1f, slr[i]);
```

```
    printf("\n\n");
```

```
    s=proc(str);
```

```
    printf("s=%1\n\n", s);
```

```
}
```

参考解析:

**【1】** sum+=x[i] **【2】** abs+=(x[i]-avg)\*(X[i]-

avg) [3]sqrt(abs/10)

【解析】由函数proc()可知,变量sum中存放n个数的和,因此,【1】处填“sum+=x[i]”;然后求其平方差,因此, [2] 处填 “abs+=(x[i]-avg)\*(x[i]-avg)” ;最后求 10 个数的方差, 因此, 【3】 处填 “sqrt(abs/10)” 。

### 三、程序改错题

42 给定程序中, 函数 proc() 的功能是: 使数组中的元素的值缩小 5 倍。

请修改程序中的错误, 使它能得出正确的结果。

注意: 不要改动 main() 函数, 不得增行或删行, 也不得更改程序的结构。

试题程序:

```
#include

#include

#include

float m[10],

f ****found****

int proc(void)

{

    int J;

    printf("in subfunc after calling\n");

    for(j=0; j<10; j++)

    {

        |f****found****

    }

    printf(" %f", m[j]%5);
```

```

}

}

void main()

{

int i;

printf(" In main before calling\n" );

for(i=0;i<10;i++)

{

m[i]=i+20;

printf(" %f" , m[i]);

}

proc();

printf(" In main after calling\n");

for(i=0;i<10;i++)

printf(" %f" , m[i]/5);

```

参考解析:

(1) 错误: `intproc(void)` 正确: `voidproc(void)`

(2) 错误: `printf(" %f" , m[j]%5);` 正确: `printf(" %f" , m[j]/5);`

**【解析】**由主函数中的函数调用可知, 函数 `proc()` 没有返回值。因此, “`intproc(void)`” 应改为 “`voidproc(void)`”。题目中要求使数组中元素的值缩小到  $1/5$ , 而不是对 5 取余。因此, “`printf(" %f" , m[j]%5);`” 应改为 “`printf(" %f" , m[j]/5);`”。

#### 四、程序设计题

43 请编写函数 `proc()`，该函数的功能是：将放在字符串数组中的 `M` 个字符串（每串的长度不超过 `N`），按顺序合并组成一个新的字符串。

例如，若字符串数组中的 `M` 个字符串为：

ABCD

BCDEFG

CDEFGHI

则合并后的字符串内容应该是 ABCDBCDEFGCDEFGHI。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动 `main()` 函数和其他函数中的任何内容，仅在函数 `proc()` 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include
```

```
#include
```

```
#define M 3
```

```
#define N 20
```

```
void proc(char arr[M][N], char*b)
```

```
{
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
char str[M][N]={ " ABCD" , " BCDEFG" , "
```

```

CDEFGH1" ), i;

char arr[100]={ " #####

#####" );

printf(" The string: \n" );

for(i=0;i<2M;i++)

puts(str[i]);

printf(" \n" );

proc(str, arr);

printf(" The A string: \n" );

printf(" %S" , arr);

printf(" \n\n" );

}

```

参考解析:

```

void proc(chararr[M][N], char*b)
{
    inti, j, k=0;

    for(i=0; i<M; i++)
        for(j=0; arr[i][j]!='\0'; j++)//由于每行的个数不等, 因此用 a[i][j]!='\0'
来作为循环结束的条件

        b[k++] = arr[i][j]; //把二维数组中的元素放到 b 的一维数组中,

    b[k]='\0'; //最后给 b 赋'\0' 作为字符串结束的标志)
}

```



【解析】字符串数组中每一行都是一个完整的字符串，其结束标志为'\0'。因此，通过字符串的结束标志来判断每一个字符串是否结束，将字符串数组中的所有字符串均赋值给新的一维数组 b 来完成字符串的合并。

全才学习网  
www.100xuexi.com