

2015 年计算机二级《C 语言》最新章节练习题(5)

选择题

1、有如下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    char name[10] = "c-book";
    char * str = name;
    printf("%d,%d,%d,%d\n", sizeof(name),
        strlen(name), sizeof(str), strlen(str));
}
```

程序运行后的输出结果是

A. 10, 6, 4, 6

B. 11, 6, 11, 6

C. 11, 6, 1, 6

D. 10, 7, 1, 7

2、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a,b;
    for (a=1; a<=3; a++)
        scanf("%d", &b);
    switch(b)
    {
        default: printf("%d,", ++b);
        case 1: printf("%d,", ++b);
        case 2: printf("%d,", ++b);
    }
}
```

执行时输入：123<回车>。则输出结果是

A. 2, 3, 3, 4, 5, 6,

B. 2, 3, 4,

C. 2, 2, 3, 4, 4, 4,

D. 2, 3, 4, 3, 4, 4,

3、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N])
{ int b[N][N], i, j;
  for(i=0; i<N; i++)
    for(j=0; j<N; j++)
      b[i][j] = a[N-1-j][i];
  for(i=0; i<N; i++)
    for(j=0; j<N; j++)
      a[i][j] = b[i][j];
}
main()
{ int x[N][N] = { {1, 2, 3, 4},
                  {5, 6, 7, 8},
                  {9, 10, 11, 12},
                  {13, 14, 15, 16} }, i;
  fun(x);
  for(i=0; i<N; i++)
    printf("%d ", x[i][i]);
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是

A. 13, 10, 7, 4,

B. 1, 6, 11, 16,

C. 4, 7, 10, 13,

D. 1, 5, 9, 13,

4、设有定义:

```
int x=6, *p;
```

紧接着的赋值语句正确的是

A. *P=NULL;

B. P=NULL;

C. P=X;

D. *P=X;

5、由以下 while 构成的循环，循环体执行的次数是 int k=0;

```
while(k=1)k++;
```

A. 有语法错，不能执行

B. 一次也不执行

C. 执行一次

D. 无限次

6、以下叙述中正确的是

A. 字符串常量“str1”的类型是：字符串数据类型

B. 有定义语句：char str1[]="str1";，数组 str1 将包含 4 个元素

C. 下面的语句用以初值方式定义字符串，其中，'\0' 是必须的

```
char str1[] = {'s', 't', 'r', '\0'};
```

D. 字符数组的每个元素可存放一个字符，并且最后一个元素必须是 '\0' 字符

7、若有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct stu {
    char name[10], gender;
    int score;
} STU;

void f(STU a, STU b)
{
    b = a;
    printf(" %s,%c,%d\n", b.name, b.gender,
b.score);
}

main()
{
    STU a = {"Zhao", 'm', 290}, b = {"
Qian", 'f', 350};
    f(a, b);
    printf(" %s,%c,%d\n", b.name, b.gender,
b.score);
}
```

则程序的输出结果是

- A. Qian, f, 350, Qian, f, 350
- B. Zhao, m, 290, Zha0, m, 290
- C. Zhao, m, 290, Qian, f, 350
- D. Zhao, m, 290, Zha0, f, 350

8、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 3;
    do
        printf("%d, ", a-- = 2);
    while( ! (a-- = 1) );
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A. 1
- B. 1, -2,
- C. 3, 0,
- D. 1, 0

9、以下叙述中正确的是

- A. 在 scanf 函数中的格式控制字符串是为了输入数据用的，不会输出到屏幕上
- B. 在使用 scanf 函数输入整数或实数时，输入数据之间只能用空格来分隔
- C. 在 Printf 函数中，各个输出项只能是变量
- D. 使用 Printf 函数无法输出百分号%

10、有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int c[6] = {10,20,30,40,50,60}, *p,
    *s;
    p = c;    s = &c[5];
    printf("%d\n", s - p );
}

```

程序运行后的输出结果是

- A. 5
- B. 50
- C. 6
- D. 60

11、 有以下程序

```

#include <stdio.h>
fun(int x)
{
    int p;
    if (x == 0 || x == 1) return(3);
    p = x - fun( x - 2 );
    return (p);
}

main()
{
    printf("%d\n", fun( 9 ) );
}

```

程序运行后的输出结果是

- A. 4
- B. 5
- C. 9
- D. 7

12、 以下叙述中正确的是

A. `int*p1;int*p2;int*p3;`都是合法的定义指针变量的语句

B. 指针变量只能通过求地址运算符(&)来获得地址值

C. 语句 `P=NULL;`与 `P=0;`是等价的语句

D. 语句 `P=NULL;`执行后, 指针 P 指向地址为 0 的存储单元

13、 以下叙述中正确的是

A. 在一个程序中, 允许使用任意数量的`#include` 命令行

B. 在包含文件中, 不得再包含其他文件

C. `#include` 命令行不能出现在程序文件的中间

D. 虽然包含文件被修改了, 包含该文件的源程序也可以不重新进行编译和连接

14、 若有定义 `int a; float b; double c;`程序运行时输入:

345<回车>

能把值 3 输入给变量 a、4 输入给变量 b、5 输入给变量 C 的语句是

A. `scanf("%d%f", &a, &b, &c);`

B. `scanf("%dIfIf", &a, &b, &c);`

C. `scanf("%d%f%f", &a, &b, &c);`

D. `scanf("%IfIfIf", &a, &b, &c);`

15、 若有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{
    int t, i, j;
    for (i = 1; i < n; i += 2)
        for (j = i + 2; j < n; j += 2)
            if (a[i] > a[j]) { t = a[i]; a[i] =
a[j]; a[j] = t; }
}
main()
{
    int c[10] = {10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1};
    fun(c, 10);
    for (i = 0; i < 10; i++) printf("%
d, ", c[i]);
    printf("\n");
}

```

则程序的输出结果是

- A. 1, 10, 3, 8, 5, 6, 7, 4, 9, 2,
- B. 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- C. 2, 9, 4, 7, 5, 8, 3, 10, 1,
- D. 10, 1, 8, 3, 6, 5, 4, 7, 2, 9,

16. 在 32 位编译器上, 设有定义

```
char *str1 = "Hello", str2[] = "Hello";
```

则以下语句

printf("%d%d", sizeof(str1), sizeof(str2)); 的输出结果是

- A. 5 6
- B. 5 5
- C. 6 6

D. 4 6

17、 若有以下程序段

```
char str[4][12] = {"aa", "bbb", "cccc", "d"}
```

```
    *strp[4];  
    int i;  
    for( i = 0; i < 4; i++ ) strp[i] = str[i];
```

不能正确引用字符串的选项是

A. str[0]

B. strp

C. strp[3]

D. *strp

18、 以下叙述中正确的是

A. 循环发生嵌套时，最多只能两层

B. 三种循环 for, while, do-while 可以互相嵌套

C. 循环嵌套时，如果不进行缩进形式书写代码，则会有编译错误

D. for 语句的圆括号中的表达式不能都省略掉

19、 以下叙述中正确的是

A. continue 语句使得整个循环终止

B. break 语句不能用于提前结束 for 语句的本层循环

C. 使用 break 语句可以使流程跳出 switch 语句体

D. 在 for 语句中，continue 与 break 的效果是一样的，可以互换

20、以下叙述中正确的是

- A. 函数的返回值不能是结构体类型
- B. 在调用函数时，可以将结构体变量作为实参传给函数
- C. 函数的返回值不能是结构体指针类型
- D. 结构体数组不能作为参数传给函数

21、设有定义

```
char str[] = "Hello";  
则语句  
printf("%d %d", sizeof(str), strlen(str));
```

的输出结果是

- A. 5 5
- B. 6 6
- C. 6 5
- D. 5 6

22、以下叙述中正确的是

- A. 任何情况下都不能用函数名作为实参
- B. 函数既可以调用自己，也可以间接调用自己
- C. 函数的递归调用不需要额外开销，所以效率很高
- D. 简单递归不需要明确的结束递归的条件

23、以下程序依次把从终端输入的字符存放到 f 文件中，用#作为结束输入的标志，则在横线处应填入的选项是

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp; char ch;
  fp = fopen( "fname", "w" );
  while( ( ch = getchar() ) != '#' )
    fputc ( _____ );
  fclose( fp );
}
```

A. ch, " fname

" B. fp, ch

B. ch

C. ch, fp

24、 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  a=2, b=5;
  printf( "a=%d,b=%d\n", a,c );
}
```

程序的输出结果是

A. a=2, b=5

B. a=%2, b=%5

C. a=%, b=%d

D. a=%d, b=%d

25、 关于c 语言的函数说明的位置，以下叙述正确的是

A. 在函数说明之后对该函数进行调用，编译时不会出现错误信息

B. 函数说明可以出现在源程序的任意位置，在程序的所有位置对该函数的调用，编译时都不会出现错误信息

C. 函数说明只能出现在源程序的开头位置，否则编译时会出现错误信息

D. 函数说明只是为了美观和编译时检查参数类型是否一致，可以写也可以不写

26、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *a = "you";
char *b = "Welcome you to Beijing!";
main( )
{ char *p;
  p = b;
  while ( *p != *a) p++;
  p += strlen(a) + 1;
  printf("%s\n", p);
}
```

程序运行后的输出结果是

A. to Beijing!

B. you to Beijing!

C. Welcome you to Beijing!

D. Beijing!

27、有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void fun(int a1, int a2, int *s)
{
  *s = (a1 + a2) * 11;
}
main()
{
  int a[2] = {1, 2}, b[2] = {10, 20}, *s;
  fun(a, b, s);
  printf("%d\n", *s);
}
```

程序运行后的输出结果是

A. 11

B. 10

C. 1

D. 2

28、有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct S
{
    int x, y;
};
main( )
{
```

```
    struct S data[3] = {4, 3, 2, 0, 8, 1};
    int i;
    for (i=0; i<3; i++)
        printf( "%d %d", data[i].x, data[i].y >
> 1);
    printf( "\n" );
}
```

程序运行后的输出结果是

A. 41;20;80;

B. 41;22;64;

C. 40;21;80;

D. 43;22;81;

29、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main( )
{
    FILE *fp;    int i, a[6] = {1,2,3,
4,5,6};
    fp = fopen( "d2.dat", "w+" );
    for (i=0; i<6; i++)    fprintf( fp,
"%d\n", a[i] );
    rewind( fp );
    for ( i=0; i<6; i++ )    fscanf( fp,
"%d", &a[5-i] );
    fclose( fp );
    for ( i = 0; i < 6; i ++ )    printf
( "%d,", a[i] );
}
```

程序运行后输出结果是

A. 1, 2, 3, 4, 5, 6,

B. 6, 5, 4, 3, 2, 1,

C. 4, 5, 6, 1, 2, 3,

D. 1, 2, 3, 3, 2, 1,

30、 以下叙述中错误的是

A. 用 typedef 可以说明一种新的类型名

B. typedef 的作用是用一个新的标识符来代表已存在的类型名

C. 可以用 typedef 说明的新类型名来定义变量

D. typedef 说明的新类型名必须使用大写字母，否则会出编译错误

全才学习网
www.100xuexi.com