

2012 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 下列链表中, 其逻辑结构属于非线性结构的是

- A) 二叉链表 B) 循环链表 C) 双向链表 D) 带链的栈

(2) 设循环队列的存储空间为 $Q(1:35)$, 初始状态为 $front=rear=35$ 。现经过一系列入队与退队运算后, $front=15$, $rear=15$, 则循环队列中的元素个数为

- A) 15 B) 16 C) 20 D) 0 或 35

(3) 下列关于栈的叙述中, 正确的是

- A) 栈底元素一定是最后入栈的元素 B) 栈顶元素一定是最先入栈的元素
C) 栈操作遵循先进后出的原则 D) 以上三种说法都不对

(4) 在关系数据库中, 用来表示实体间联系的是

- A) 属性 B) 二维表 C) 网状结构 D) 树状结构

(5) 公司中有多个部门和多名职员, 每个职员只能属于一个部门, 一个部门可以有多名职员。则实体部门和职员间的联系是

- A) 1:1 联系 B) m:1 联系 C) 1:m 联系 D) m:n 联系

(6) 有两个关系 R 和 S 如下:

R			S		
A	B	C	A	B	C
a	1	2	c	3	1
b	2	1			
c	3	1			

则由关系 R 得到关系 S 的操作是

- A) 选择 B) 投影 C) 自然连接 D) 并

(7) 数据字典(DD)所定义的对象都包含于

- A) 数据流图(DFD图)
- B) 程序流程图
- C) 软件结构图
- D) 方框图

(8) 软件需求规格说明书的作用不包括

- A) 软件验收的依据
- B) 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
- C) 软件设计的依据
- D) 软件可行性研究的依据

(9) 下面属于黑盒测试方法的是

- A) 语句覆盖
- B) 逻辑覆盖
- C) 边界值分析
- D) 路径覆盖

(10) 下面不属于软件设计阶段任务的是

- A) 软件总体设计
- B) 算法设计
- C) 制定软件确认测试计划
- D) 数据库设计

(11) 以下叙述中错误的是

- A) .vbp 文件是工程文件, 一个工程可以包含 .bas 文件
- B) .frm 文件是窗体文件, 一个窗体可以包含 .bas 文件
- C) .vbp 文件是工程文件, 一个工程可以由多个 .frm 文件组成
- D) .vbproj 文件是工程组文件, 一个工程组可以由多个工程组成

(12) 以下叙述中错误的是

- A) 在 Visual Basic 的窗体中, 一个命令按钮是一个对象
- B) 事件是能够被对象识别的状态变化或动作
- C) 事件都是由用户的键盘操作或鼠标操作触发的
- D) 不同的对象可以具有相同的方法

(13) 设 $x=3.3$, $y=4.5$, 表达式 $x-\text{Int}(x)+\text{Fix}(y)$ 的值是

- A) 3.5
- B) 4.8
- C) 4.3
- D) 4.7

(14) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 其中部分代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a(10) As Integer  
    Dim n As Integer
```

```
.....  
Call calc(a, n)  
.....
```

End Sub

calc 过程的首行应该是

- A) Sub calc(x) As Integer, n As Integer
- B) Public Sub calc(x) As Integer
- C) Private Sub calc(a(n) As Integer, n As Integer)
- D) Public Sub calc(a As Integer, n As Integer)

(15) 设有如下程序:

```
Sub f(x As Integer, ByVal y As Integer)
```

```
    x = 2 * x
```

```
    y = y + x
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a As Integer, b As Integer
```

```
    a = 6: b = 35
```

```
    Call f(a, b)
```

```
    Print a, b
```

```
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮 Command1, 输出结果为

- A) 6 47
- B) 12 47
- C) 6 35
- D) 12 35

(16) 以下叙述中正确的是

- A) 窗体及窗体上所有控件的事件过程代码都保存在窗体文件中
- B) 在工程中只有启动窗体可以建立菜单
- C) 窗体名称必须与窗体文件的名称相同
- D) 程序一定是从某个窗体开始执行的

(17) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 其单击事件过程代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Static x As Variant
```

```
    n = 0
```

```
    x = Array(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
```

```
    While n <= 4
```

```
x(n) = x(n + 5)
```

```
Print x(n);
```

```
n = n + 1
```

```
Wend
```

```
End Sub
```

运行程序，单击命令按钮 Command1，窗体上显示的是

A) 1 2 3 4 5

B) 6 7 8 9 10

C) 2 3 4 5 6

D) 6 2 3 4 5

- (18) 窗体上有一个名称为 Label1 的标签和一个名称为 Command1 的命令按钮，命令按钮的单击事件过程如下：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    x = InputBox("输入 x: ", 0)
```

```
    y = InputBox("输入 y: ", 0)
```

```
    Label1.Caption = x + y
```

```
End Sub
```

运行程序，单击命令按钮，在输入对话框中分别输入 2、3，运行的结果是

A) 程序运行有错误，数据类型不匹配

B) 程序运行有错误，InputBox 函数的格式不对

C) 在 Label1 中显示 5

D) 在 Label1 中显示 23

- (19) 窗体上有一个名称为 Shape1 的形状控件和由三个命令按钮组成的名称为 cmdDraw 的控件数组，窗体外观如图所示（从上到下的 3 个命令按钮的下标值分别为 0、1、2）。有事件过程如下：

```
Private Sub cmdDraw_Click(Index As Integer)
```

```
    Select Case Index
```

```
        Case 0
```

```
            Shape1.Shape = 0
```

```
        Case 1
```

```
            Shape1.Shape = 1
```

```
        Case 2
```

```
            Shape1.Shape = 3
```

```
    End Select
```

```
End Sub
```

当单击“画圆”命令按钮时，会执行 cmdDraw_Click 事件过程。以下叙述中正确的是



- A) Case 2 分支有错, 此 Case 后面表达式的值应该与赋给 Shape1.Shape 的值一致
B) 程序运行有错, 控件数组的下标应该从 1 开始
C) Index 是形状控件的参数
D) 程序正常运行, 形状控件被显示为圆形

(20) 如果一个正整数从高位到低位上的数字依次递减, 则称其为降序数 (如: 9632 是降序数, 而 8516 则不是降序数), 现编写如下程序, 判断输入的正整数是否为降序数。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim n As Long  
    Dim flag As Boolean  
    n = InputBox("输入一个正整数")  
    s = Trim(Str(n))  
    For i = 2 To Len(s)  
        If Mid(s, i-1, 1) < Mid(s, i, 1) Then Exit For  
    Next i  
    If i = Len(s) Then flag = True Else flag = False  
    If flag Then  
        Print n; "是降序数"  
    Else  
        Print n; "不是降序数"  
    End If  
End Sub
```

运行以上程序, 发现有错误, 需要对给 flag 变量赋值的 If 语句进行修改, 以下正确的修改是

- A) If i = Len(s) + 1 Then flag = False Else flag = True
B) If i = Len(s) + 1 Then flag = True Else flag = False
C) If i = Len(s) - 1 Then flag = False Else flag = True
D) If i = Len(s) - 1 Then flag = True Else flag = False

(21) 现有以下程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    c1 = 0  
    c2 = 0  
    For i = 1 To 100  
        If i Mod 3 = 0 Then  
            c1 = c1 + 1  
        ElseIf i Mod 7 = 0 Then  
            c2 = c2 + 1  
        End If  
    Next i  
End Sub
```

```

End If
Next
Print c1 + c2
End Sub

```

此程序运行后输出的是在 1~100 范围内

- A) 同时能被 3 和 7 整除的整数个数
- B) 能被 3 或 7 整除的整数个数 (同时被 3 和 7 整除的数只记一次)
- C) 能被 3 整除, 而不能被 7 整除的整数个数
- D) 能被 7 整除, 而不能被 3 整除的整数个数

(22) 设菜单编辑器中各菜单项的属性设置如下表所示:

序号	标题	名称	复选	有效	可见	内缩符号
1	File	File		√	√	无
2	Open	OpenFile		√	√	1
3	Save	SaveFile		√		1
4	Exit	EndOfAll			√	1
5	Help	ShowHelp	√		√	1

针对上述属性设置, 以下叙述中错误的是

- A) 属性设置有错, 存在“标题”与“名称”重名现象
- B) 运行程序, 序号为“3”的菜单项不显示
- C) 运行程序, 序号为“4”的菜单项不可用
- D) 运行程序, 序号为“5”的菜单项前显示“√”

(23) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 并有如下程序:

```

Private Sub Command1_Click()
    x = 15
    Do While x > 0
        x = x - 3
        x = If(Int(x / 5) = x / 5, x + 2, x)
    Loop
    Print x
End Sub

```

程序运行后, 单击命令按钮 Command1, 输出结果为

- A) 0
- B) -1
- C) -2
- D) -3

(24) 以下关于通用对话框的叙述中, 错误的是

- A) 若没有指定 InitDir 属性值, 则起始目录为当前目录
- B) 用一个通用对话框控件可以建立几种不同的对话框
- C) FileName 属性指明了文件对话框中所选择的文件名
- D) 文件对话框用属性 FilterIndex 指定默认过滤器, 它是一个从 0 开始的整数

(25) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 并有如下程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim m As Integer, n As Integer  
    m = InputBox("输入第一个数")  
    n = InputBox("输入第二个数")  
    Do While m <> n  
        Do While m > n  
            m = m - n  
        Loop  
        Do While n > m  
            n = n - m  
        Loop  
    Loop  
    Print m  
End Sub
```

该程序的功能是

- A) 求数值 m 和 n 的最大公约数
- B) 求数值 m 和 n 的最小公倍数
- C) 求数值 m 和 n 中的较大数
- D) 求数值 m 和 n 中的较小数

(26) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 其单击事件过程及有关函数过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim n As Integer  
    n = add(5, 10)  
    Print n  
End Sub  
  
Function add(v1 As Integer, v2 As Integer, Optional v3) As Integer  
    If Not IsMissing(v3) Then  
        add = v1 + v2 + v3  
    Else  
        add = v1 + v2  
    End If  
End Function
```

运行程序，单击命令按钮，以下叙述中正确的是

- A) 程序不能正常运行，因为函数 add 的参数定义有错
- B) 程序不能正常运行，因为函数定义与函数调用语句的参数个数不匹配
- C) 程序能正常运行，结果是在窗体上显示 15
- D) 程序能正常运行，结果是在窗体上显示 510v3

(27) 目录列表框 Path 属性所表示的含义是

- A) 当前驱动器或指定驱动器上的路径
- B) 当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件列表
- C) 根目录下的文件列表
- D) 指定路径下的文件列表

(28) 以下关于函数过程的叙述中错误的是

- A) 函数过程一定有返回值
- B) 函数过程一定有参数
- C) 函数过程可以在窗体模块和标准模块中定义
- D) 函数过程参数的类型与返回值的类型无关

(29) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Public Enum s
    a = 4
    b = 3
End Enum
Private Sub Command1_Click()
    Dim x As Integer
    x = a
    If x >= 3 Then MsgBox "Pass!"
End Sub
```

运行程序，其结果是

- A) 运行错误，因为 Enum 定义有错
- B) 运行错误，因为 x = a 类型不匹配
- C) 运行正常结束，不显示任何信息
- D) 运行正常，显示内容为“Pass!”的信息框

(30) 设有如下程序：


```

Option Base 1
Private Sub Form_Click()
    Dim a(5) As String, i As Integer
    For i = 1 To 5
        a(i) = Chr(Asc("A") + i)
        Call f(a, i)
    Next i
End Sub
Sub f(ta() As String, n As Integer)
    Dim i As Integer
    For i = 1 To n
        Print ta(i);
    Next i
    Print
End Sub

```

对上述程序，以下叙述中正确的是

- A) 程序有错，因为在过程 f 的定义中数组参数格式不正确
- B) 程序可正常运行，输出内容的第一行是一个字母“A”
- C) 程序可正常运行，输出内容的第一行是一个字母“B”
- D) 程序可正常运行，输出内容的第一行是数字 65

(31) 窗体上有一个名称为 Picture1 的图片框控件，一个名称为 Timer1 的计时器控件，其 Interval 属性值为 1000。要求每隔 5 秒钟图片框右移 100。现编写程序如下：

```

Private Sub Timer1_Timer()
    Static n As Integer
    n = n + 1
    If (n / 5) = Int(n / 5) And Picture1.Left < Form1.Width Then
        Picture1.Left = Picture1.Left + 100
    End If
End Sub

```

分析以上程序，以下叙述中正确的是

- A) 程序中没有设置 5 秒钟的时间，所以不能每隔 5 秒移动图片框一次
- B) 此程序运行时图片框位置保持不动
- C) 此程序运行时图片框移动方向与题目要求相反
- D) If 语句条件中的“Picture1.Left < Form1.Width”用于限制图片框移动的范围

(32) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮，其事件过程如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim i As Integer, j As Integer, k As Integer  
    Dim s As Double  
    s = 0: i = 1: j = 0: k = -1  
    Do While i < 6  
        s = s + k * (j / i)  
        i = i + 1  
        j = j + 1  
        k = -k  
    Loop  
    Print s  
End Sub
```

以上程序所计算的表达式是

- A) $1/2-2/3+3/4-4/5$ B) $-1/2+2/3-3/4+4/5$
C) $1-1/2+2/3-3/4+4/5$ D) $-1+1/2-2/3+3/4-4/5$

(33) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮，其单击事件过程如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a, b(2, 3) As Integer  
    a = Array(3, 7, 5, 11, 31, 43, 17, 62, 9, 23, 37, 41)  
    j = 0  
    Do While i <= UBound(a)  
        For j = 0 To 2  
            For k = 0 To 3  
                b(j, k) = a(i)  
                i = i + 1  
            Next  
        Next  
    Loop  
    Print b(2, 2)  
End Sub
```

运行程序，窗体上显示的是

- A) 43 B) 17 C) 37 D) 23

(34) 窗体上有一个名称为 Command1 的命令按钮, 其事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim s As String  
    Open "c:\File1.txt" For Input As #1  
    Open "c:\File2.txt" For Output As #2  
    Do While Not EOF(1)  
        Input #1, s  
        Print #2, s  
    Loop  
    Close #1, #2  
End Sub
```

关于上述程序, 以下叙述中错误的是

- A) 程序把 File1.txt 文件的内容存放到 File2.txt 文件中
- B) 程序中打开了两个随机文件
- C) 程序中打开了两个顺序文件
- D) "EOF(1)" 中的 "1" 对应于 File1.txt 文件

(35) 以下关于文件及相关操作的叙述中错误的是

- A) 以 Append 方式打开的文件可以进行读写操作
- B) 文件记录的各个字段的数据类型可以不同
- C) 随机文件各记录的长度是相同的
- D) 随机文件可以通过记录号直接访问文件中的指定记录

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 一棵二叉树共有 47 个结点, 其中有 23 个度为 2 的结点。假设根结点在第 1 层, 则该二叉树的深度为 【1】。
- (2) 设栈的存储空间为 S(1: 40), 初始状态为 bottom=0, top=0。现经过一系列入栈与出栈运算后, top=20, 则当前栈中有 【2】 个元素。
- (3) 数据独立性分为逻辑独立性和物理独立性。当总体逻辑结构改变时, 其局部逻辑结构可以不变, 从而根据局部逻辑结构编写的应用程序不必修改, 称为 【3】。
- (4) 关系数据库中能实现的专门关系运算包括 【4】、连接和投影。

(5) 软件按功能通常可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。Unix 操作系统属于【5】软件。

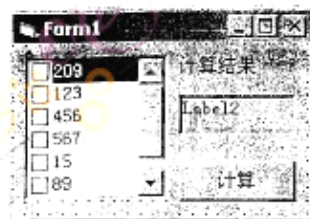
(6) 窗体上有从左到右 4 个单选按钮组成的控件数组 Opt1，下标从 0 开始。程序运行时，单击命令按钮“选择”(名称为 Command1)，则在标签 Label1 中显示所选中的信息，如图所示。



以下是完成上述功能的程序，请填空。

```
Private Sub Command1_Click()  
    For i = 0 To 3  
        If Opt1(i).Value = True Then  
            Call f(【6】)  
        End If  
    Next  
End Sub  
  
Private Sub f(x As Control)  
    Label1.Caption = "您选择的是:" & 【7】.Caption  
End Sub
```

(7) 窗体上有一个名称为 List1 的列表框，列表框中有若干数据项，列表框的 Style 属性为 1；有一个名称为 Label2 的标签；还有一个名称为 Command1，Caption 属性为“计算”的命令按钮（见图）。运行程序，在列表框中选中某些数据项后，单击命令按钮，则可以计算所选数据之和，并将结果显示在标签 Label2 中。以下是实现上述功能的程序，请填空。



```
Private Sub Command1_Click()
    s = 0
    For i = 0 To List1.ListCount - 1
        If 【8】 = True Then
            s = s + 【9】
        End If
    Next
    Label12.Caption = 【10】
End Sub
```

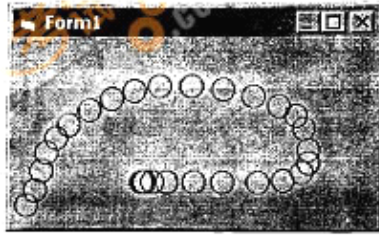
(8) 以下程序的功能是从随机产生的 20 个 20~200 (含 20 和 200) 的整数中, 找出能够同时被 3 和 5 整除的数的最大值, 并显示出来。请填空。

Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a(20) As Integer
    m = 0
    For i = 1 To 20
        a(i) = Int(Rnd * 【11】) + 20
        If a(i) Mod 3 = 0 【12】 a(i) Mod 5 = 0 Then
            If a(i) > m Then m = a(i)
        End If
    Next
    If 【13】 Then
        Print "没有满足条件的数"
    Else
        Print "满足条件的数是"; m
    End If
End Sub
```

(9) 在窗体上画一个名称为 Timer1 的计时器控件, 其 Enabled 属性值设为 False, Interval

属性值设为 100。要求程序运行后，当鼠标在窗体上移动时，沿鼠标经过的轨迹画出一系列半径为 100 的小圆。其效果如图所示。以下是实现上述功能的程序，请填空。



```
Dim a As Integer, b As Integer
Private Sub Form1_【14】 (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    a = X
    b = Y
    Timer1.Enabled = 【15】
End Sub
Private Sub Timer1_Timer()
    Form1.Circle(a, b), 100 '以(a,b)为圆心画一个半径为 100 的圆
End Sub
```

2012 年 9 月计算机二级 VB 考试真题参考答案

一、

- 1.A 二叉链表
 - 2.D 0 或 35
 - 3.C 栈操作遵循先进后出原则
 - 4.B 二维表
 - 5.C 1: m 联系
 - 6.A 选择
 - 7.A 数据流图 (DFD 图)
 - 8.D 软件可行性研究的依据
 - 9.C 边界值分析
 - 10.C 制定软件确认测试计划
 - 11.B .frm 文件是窗体文件, 一个窗体可以包含 .bas 文件
 - 12.C 事件都是有用户的键盘操作或鼠标操作出发的
 - 13.C 4 3
 - 14.A Sub calc(x() as Integer,n as Integer)
 - 15.D 12 35
 - 16.A 窗体及窗体上所有空间的事件过程代码都保存在窗体文件中
 - 17.B 6 7 8 9 10
 - 18.D 在 Label1 中显示 23
 - 19.D 程序正常运行, 形状空间被显示为圆形
 - 20.B If i=len(s)+1 then flag=true else flag=false
 - 21.B 能被 3 或 7 整除的整数个数 (同时被 3 和 7 整除的数只记一次)
 - 22.A 属性设置有错, 存在“标题”与“名称”重名现象
 - 23.B -1
 - 24.A 若没有指定 InitDir 属性值, 则起始目录为当前目录
 - 25.A 求数值 m 和 n 的最大公约数
 - 26.C 程序能正常运行, 结果是在窗体上显示 15
 - 27.A 当前驱动器或指定驱动器上的路径
 - 28.B 函数过程一定有参数
 - 29.D 运行正常, 显示内容为“Pass!”的信息框
 - 30.C 程序可正常运行, 输出内容的第一行是一个字母“B”
 - 31.D If 语句条件中的“Picture1.Left<Form1.Width”用于限制图片框的移动范围
 - 32.A $1/2-1/3+3/4-4/5$
 - 33.C 37
 - 34.B 程序中打开了两个随机文件
 - 35.A 以 Append 方式打开的文件可以进行读写操作
- 二、1. 6
2. 20
 3. 逻辑独立性
 4. 选择
 5. 系统
 6. Opt1(i)
 7. X
 8. List1.selected(i)

9、 Val(List1.list(i))

10、 Str(s)

11、 181

12、 And

13、 m=0

14、 MousrMove

15、 true