

## 一、选择题

1 若有定义 “double a;”，则正确的输入语句是( )。

A.

```
scanf("%lf",a);
```

B.

```
scanf("%f",&a);
```

C.

```
scanf("%f",&a)
```

D.

```
scanf("%le",&a);
```

参考答案: D

参考解析: 本题考查 scanf 函数的调用形式: scanf(格式字符串, 输入项地址表)。题中定义变量 a 为双精度型变量, 双精度变量的格式符为 “le”; 变量的地址用取地址符 “&” 加变量名表示, 所以选项 D 正确。

2 s1 和 s2 已正确定义并分别指向两个字符串。若要求: 当 s1 所指串大于 s2 所指串时, 执行语句 s; 则以下选项中正确的是( )。

A. if(s1>s2)S;

B. if(strcmp(s1, s2))S;

C. if(strcmp(s2, s1)>0)S;

D. if(stremp(s1, s2)>0)S;

参考答案: D

参考解析：在 C 语言中，不能直接比较两个字符串的大小，必须用特定的函数来完成，选项 A 错误；选项 B 不管大于还是小于都执行 S，不符合题意；选项 C 正好相反，当 s2 大于 s1 时，执行语句 S，可知选项 D 正确。

点击查看试题笔记(12)3 函数调用 strcat(strcpy(str1, str2), str3)的功能是( )。

- A. 将字符串 str1 复制到字符串 str2 中后再连接到字符串 str3 之后
- B. 将字符串 str1 连接到字符串 str2 之后再复制到字符串 str3 之后
- C. 将字符串 str2 复制到字符串 str1 之后再字符串 str3 连接到字符串 str1 之后
- D. 将字符串 str2 连接到字符串 str1 之后再字符串 str1 复制到字符串 str3 中

参考答案：C

参考解析：strcat(s1, s2)函数的功能是把 s2 字符串连接到 s1 字符串末尾，strcpy(s1, s2)是把 s2 字符串复制到 s1 字符串，要保证 s1 的空间。

4 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x,i;
    for(i=1;i<=100;i++)
    {
        x=i;
        if(++x%2==0)
            if(++x%3==0)
                if(++x%7==0)
                    printf("%d",x);
    }
    printf("\n");
}
```

程序的输出结果是( )。

- A. 2870B. 4284C. 2668 D. 3981

参考答案：A

参考解析：1-100 内打印出如下数，这个数，可以被 7 整除，前一个数可以被 3 整除，再前一个数可以被 2 整除，最终运行结果为 2870，因此正确答案为 A。

5 三种基本结构中，能简化大量程序代码的是( )。

A. 顺序结构 B. 分支结构 C. 选择结构 D. 重复结构

参考答案：D

参考解析：重复结构也称为循环结构，它根据给定的条件，判断是否需要重复执行某一相同或类似的程序段，这种可以简化大量的程序行。

6 下列叙述中错误的是( )。

- A. 一种数据的逻辑结构可以有多种存储结构
- B. 数据的存储结构与数据的处理效率无关
- C. 数据的存储结构与数据的处理效率密切相关
- D. 数据的存储结构在计算机中所占的空间不一定是连续的

参考答案：B

参考解析：数据的存储结构分顺序存储结构和链式存储结构，一个数据的逻辑结构可以有多种存储结构。顺序结构中数据元素所占的存储空间是连续的，而链式存储结构中，数据元素通过指针就联系在一起了。所以所占的存储空间不一定是连续的。

有下列函数定义：

```
int n(float h)
{ printf("%f, %f\n", h, h * h); }
```

该函数的类型是( )。

A. int 类型 B. float 类型 C. void 类型 D. 函数无类型说明，定义有错

参考答案：A

参考解析：本题考查函数值的类型，在函数定义时，由于函数没有说明其类型，系统默认一律自动按整型(int)处理。

8 下列函数的类型是( )。

```
fun(double x)
{ float y;
  y=3 * x-4;
  return y;
}
```

A. Int B. 不确定 C. void D. float

参考答案: A

参考解析: 本题考查函数值的类型。在函数调用时, 尽管 y 的类型是 float, x 的类型是 double, 但是因为函数定义时没有指定类型说明, 系统默认函数值的类型为 int 型, 所以计算后 Y 的类型是 int 型。

9 设有定义的语句: “char c1=92, c2=58”, 则以下表达式中的值为零的是( )。

A.

c1^c2

B.

c1^c2

C.

~c2

D.

c1|c2

参考答案: A

参考解析：当值相同时按位异或，则为 0，按位或与按位与时仍不变，负数也为非 0。

10 下列程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a=3,b=2,c=1;
  if(a<b)
    if(b<0)c=0;
  else c++;
  printf("%d\n",c);
}
```

A. 2B. 0C. 1D. 不确定的值

参考答案：C

参考解析：第一个 if 语句先判断条件，发现 a

11 有以下程序：

```
void fun2(char a,char b){printf("%c%c",a,b); }
char a='A',b='B';
void fun1(){a='C';b='D'; }
main()
{ fun1();
  printf("%c%c",a,b);
  fun2('E','F');
}
```

程序的运行结果是( )。

A. CDEFB. BEFC. ABCDD. CDAB

参考答案：A

参考解析：在函数 fun1() 之前定义了全局字符变量 a 和 b。这两个变量的作用域是从其定义处开始到整个程序未结束。在函数 fun1() 之内定义了两个变量 a 和 b，并且分别初始化为字符 'C' 和 'D'。

12 设有如下定义：

```
int arr[]={6,7,8,9,10};  
int * ptr;  
ptr=arr;  
*(ptr+2)=2;  
printf("%d,%d\n", * ptr, *(ptr+2));
```

则下列程序段的输出结果为( )。

A. 8, 10 B. 6, 8 C. 7, 9 D. 6, 2

参考答案：D

参考解析：程序中 ptr 指针指向数组 arr 的首地址，\*ptr=arr[0]=6，\*(ptr+2)=2，故输出 6, 2，故选 D。

13 以下叙述中正确的是( )。

- A. 在 C 程序中无论是整数还是实数，只要在允许的范围内都能准确无误地表示
- B. C 程序由主函数组成
- C. C 程序由若干函数组成
- D. C 程序中只允许包含一个函数

参考答案：C

参考解析：整型是没有问题的，实型在存储的时候，是用科学记数法存的，没有办法得到准确值的，是有一定误差的。C 程序是由若干的函数组成，不只有主函数，函数是 C 程序的基本组成部分。但是 C 程序中必须有一个而且只能有一个以 main(主函数)开头的函数，因为 C 程序的执行是从 main 函数开始的，所以正确选项为 C。

14 有下列程序段：

```
int n,t=1,s=0;  
scanf("%d",&n);  
do{s=s+t;t=t-2;}while(t!=n);
```

为使此程序段不陷入循环，从键盘输入的数据应该是( )。

A. 任意正奇数 B. 任意负偶数 C. 任意正偶数 D. 任意负奇数

参考答案: D

参考解析: 本题主要考查 do=while 循环, 因为变量 t 的初始值等于 1, 经过第一次 do=while 循环后, 执行 t=t-1 这条语句一次, 所以变量 t 的值为-1, 判断关系表达式 t!=n 是否成立, 如果关系表达式成立, 则执行第二次循环, 如果关系表达式不成立, 退出循环。由此可见, 只要输入变量 n 的值为负奇数, 则一定会使 t!=n 成立, 故退出 do-while 循环。

15 若变量已正确定义为 int 型, 要给 a、b、c 输入数据, 正确的输入语句是( )。

A.

`read(a,b,c);`

B.

`scanf("%d%d%d",a,b,c);`

C.

`scanf("%D%D%D",&a,&b,&c);`

D.

`scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);`

参考答案: D

参考解析: scanf 是键盘输入语句, %d 是打印十进制文件, &x 就是把你从键盘输入的值赋给 x 后面依此类推, 因此正确答案为 D。

16 若有运算符: >、-、<<、%、sizeof, 则它们按优先级(由高至低)的正确排列顺序为( )。

A. %、sizeof、>、<<、- B. sizeof、%、>、-、<、%、= D. sizeof、%、<<、>、=

参考答案: D

参考解析：主要考查运算符的优先级。sizeof 的优先级最高，其次是%<<、>，优先级最低的是“=”。

17 若有定义：“int a[2][3];”，则对 a 数组的第 i 行第 j 列元素的正确引用为( )。

A. \*((a+i)+j) B. (a+i)[j] C. \*(a+i+J) D. \*(a+i)+J

参考答案：A

参考解析：通过地址来引用数组元素的方法有下列 5 种：①a[i][j];②\*(a[i]+j);③\*((a+i)+j);④\*(a[i][j]);⑤(&a[0][0]+4-3\*i+j)。故 A 正确。

18 有以下程序段：

```
int n=10;
while(n>7)
{
    n--;
    printf("%d\n",n);
}
```

程序段的输出结果是( )。

A.

10  
9  
8

C.

9  
8  
7

10  
9  
8  
7

D. 9



参考答案：B

参考解析：

第一次  $n=10>7$   $n--$ 后  $n=9$ ，所以输出 9；

第二次  $n=9>7$   $n--$ 后  $n=8$ ，所以输出 8；

第三次  $n=8>7$   $n--$ 后  $n=7$ ，所以输出 7；

第四次  $n=7=7$  结束。

19 已知有如下结构体：

```
struct t {  
    int a;  
    char *data;  
};  
t data = { *p1
```

若有  $P=\&data$ ，则对 `data` 的成员 `a` 引用正确的是( )。

A.

`(*p).data.a`

C.

`(*p).a;`

`p->data.a`

D.

D. data.a

参考答案：B

参考解析：本题主要考查结构指针：p=&data，访问结构体的成员。它可以通过结构变量访问，即 data 可以用等价的指针形式：(\*p).a 和 p->a 来访问结构体变量中的成员。

20 以下选项中不合法的用户标识符是( )。

A. abc.c B. file C. Main D. PRINTF

参考答案：A

参考解析：C 语言规定标识符只能由字母、数字、下划线组成，并且只能由字母或下划线开头。A 中包含点符号，因此 A 选项不合法。

21 下列叙述中正确的是( )。

- A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B. 逻辑结构属于线性结构，存储结构属于非线性结构
- C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构，且各种存储结构影响数据处理的效率

参考答案：D

参考解析：数据的存储结构是指数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式。一种数据结构可以根据需要采用不同的存储结构，存储结构有顺序和链式两种。不同的存储结构，其处理的效率不同。

22 下列数据结构中，能用二分法进行查找的是( )。

A. 顺序存储的有序线性表 B. 结性链表 C. 二叉链表 D. 有序线性链表

参考答案：A

参考解析：二分法查找只用于顺序存储的有序线性表，而顺序查找用于顺序存储的非有序线性表和线性链表。

23 当执行以下程序段时，( )。

```
x=-1;  
do{x=x*x;}while(!x);
```

- A. 循环体将执行一次  
B. 循环体将执行两次 C. 循环体将执行无限次 D. 系统将提示有语法错误

参考答案：A

参考解析：do-while 的功能是先执行一次循环体，再判断条件是否成立，当  $x=-1$  时，执行 do 语句， $x=x*x=1$ ，接着执行 while 后的表达式，其值为 0，退出循环，因此循环体只执行了一次。

24 若 a 和 b 均是正整型变量，正确的 switch 语句是( )。

- A. switch(pow(a, 2)+pow(b, 2)) (注：调用求幂的数学函数)

```
{ case 1: case 3: y=a+b; break;  
  case 0: case 5: y=a-b;
```

B.

```
B. switch(a * a + b * b);  
{ case 3:  
  case 1: y=a+b; break;
```

```
case 0: y=b-a; break;  
}
```

C.

```
C. switch a
{
    default: x=a+b;
    case 10: y=a-b; break;
    case 11: x=a*d; break;
}
```

D.

```
D. switch(a+b)
{
    case 10: x=a+b; break;
    case 11: y=a-b; break;
}
```

参考答案: A

参考解析: B 中 switch(a+b), 后面不应该有分号, C 中应为 switch(a)。

点击查看试题笔记 (5) 25 常采用的两种存储结构是( )。

- A. 顺序存储结构和链式存储结构
- B. 散列方法和索引方式
- C. 链表存储结构和数组
- D. 线性存储结构和非线性存储结构

参考答案: A

参考解析: 线性表的存储通常要用两种存储结构: 顺序存储结构和链式存储结构。

26 数字字符 0 的 ASCII 值为 48, 运行以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{ char a='1',b='2';
  printf("%c.",b++);printf("%d\n",b-a);}
```

A. 3, 2 B. 50, 2 C. 2, 2 D. 2, 50

参考答案: C

参考解析:b++是先用表达式的值然后自增1,因此表达式值为'2',b为'3';b-a='3'-'1'=2,因此最后输出的结果为2,2,前一个为字符2,后一个为数字2。

27 设计软件结构是软件生命周期的( )。

A. 软件定义期 B. 软件开发期 C. 软件维护期 D. 以上3个都不是

参考答案: B

参考解析:本题是对软件设计结构的考查。设计软件结构是软件概要设计阶段进行的,而概要设计属于软件开发期。

28

【例】说明"char s1[30]="abc",s2[10]="defghi";

则在使用函数 strcat(s1, s2)后,结果是( )。

- A. s1 的内容更新为 abcdefghi
- B. s1 的内容更新为 defghi\0
- C. s1 的内容更新为 defghiabc\0
- D. s1 的内容更新为 abcdefghi\0

参考答案: D

参考解析: strcat(s1, s2)函数的功能是把 s2 字符串连接到 s1 字符串的末尾,要保证 s1 有足够的空间容纳下连接后的字符串。

29 有下列程序：

```
main()
{ char *p[]={"3697","2584"};
  int i,j;long num=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  { j=0;
    while(p[i][j]!='\0')
    { if((p[i][j]-'0')%2)num=10*num+p[i][j]-'0';
      j++;
    }
  }
  printf("%d\n",num);
}
```

程序执行后的输出结果是( )。

A. 35B. 37C. 39D. 3975

参考答案：D

参考解析：执行第一次for循环时，用表达式 $p[i][j] \neq '\0'$ 来判断字符串数组指针P是否到达字符串的结尾，如果没有到达，继续执行while中的语句。if语句表示 $(P[i][j] - '\0') \% 2$ 的余数不为0时，即字符串所有奇数执行后面的语句。所以退出第1次for的循环体时，输出为397，执行第2次循环体。对字符串“2584”进行处理，输出结果为5，因而最后输出结果为3975。

30 在结构化分析方法中，数据字典的作用是( )。

- A. 存放所有需要处理的原始数据
- B. 存放所有处理的结果
- C. 存放所有程序文件
- D. 描述系统中所用到的全部数据和文件的有关信息

参考答案：D

参考解析：在 C 语言中，结构化分析方法中的数据字典的作用是描述系统中所用到的全部数据和文件的有关信息。

31 以下能正确定义二维数组的是( )。

A.

```
int a[][3];
```

B.

```
int a[][3] = {2 * 3};
```

C.

```
int a[][3] = {};
```

D.

```
int a[2][3] = {{1},{2},{3,4}};
```

参考答案：B

参考解析：选项 A 中对于二维数组，必须通过赋值的个数来确定其长度，没有赋值则无法确定。选项 C 中赋的是空值，也不能确定其行下标。选项 D 中定义的两行三列，而赋值的却是三行两列。

32 下面 for 语句的循环次数为( )。

```
for(x=1, y=0; (y!=19)&&. (x<6); x++);
```

A. 是无限循环 B. 循环次数不定 C. 最多执行 6 次 D. 最多执行 5 次

参考答案: D

参考解析: 本题考查 for 循环的使用。根据条件考虑 x 的取值变化, x 从 1 取到 5, 可以循环 5 次, 但并不知道 y 如何变化, 有可能出现 y=19 提前跳出循环的情况, 所以最多执行 5 次。

33 以下选项中正确的整型常量是( )。

A. 12. B. -20C. 1.000 D. 4 56

参考答案: B

参考解析: 选项 A, 为 float 类型;选项 c, 中间有逗号不是一个常量;选项 D, 中间有空格, 是三个连续的整形常量。

34 下列叙述中正确的是( )。

- A. 用 E—R 图能够表示实体集之间一对一的联系、一对多的联系、多对多的联系
- B. 用 E—R 图只能表示实体集之间一对一的联系
- C. 用 E—R 图只能表示实体集之间一对多的联系
- D. 用 E—R 图表示的概念数据模型只能转换为关系数据模型

参考答案: A

参考解析: 用 E—R 图可以描述实体及其相互之间的联系, 还可以描述多个实体集之间的联系和一个实体集内部实体之间的联系。用 E—R 图表示的概念数据模型不仅能转换为关系数据模型, 还可以转换为其他数据模型, 如网状模型和层次模型等。所以 A 的说法正确。

35 有以下程序, 其中函数 f 的功能是将多个字符串按字典顺序排序( )。



```
#include<string.h>
void f(char *p[],int n)
{ char *t;int i,j;
  for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
      if(strcmp(p[i],p[j]>0)){t=p[i];p[i]=p[j];p[j]
        =t;}
}
main()
{ char *p[5]={"abc","aabdfg","abbd","dcd-
be","cd"};
  f(p,5);
  printf("%d\n",strlen(p[1]));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

A. 2B. 3C. 6D. 4

参考答案: D

参考解析: 函数 void f 的功能是将字符指针数组 \*p[] 中的每个字符串按照从小到大的顺序排列。在主函数 main() 中, 调用 f(p, 5) 后, 字符指针数组 \*p[] 中的字符串按照字典顺序从小到大排列为如下形式, 即 \*p[]={"aabdfg", "abbd", "abc", "cd", "dcdbe"}。因此 P[1] 为 "abbd", strlen(p[1])=4。

36 下列叙述中错误的是( )。

- A. 线性表是由 n 个元素组成的一个有序序列
- B. 线性表是一种线性结构
- C. 线性表的所有结点有且仅有一个前件和后件
- D. 线性表可以是空表

参考答案: C

参考解析: 线性表可以是空表, 在线性表中, 第一个结点没有前驱结点(前件), 最后一个结点没有后继结点, 其他结点有且只有一个前驱点(后继点)。

37 不合法的 main() 函数命令参数形式是( )。

A.

```
main(int a,char *c[])
```

B.

```
main(int argc,char * *argv)
```

C.

```
main(int argc,char *argv)
```

D.

```
main(int argv,char *argc[])
```

参考答案: C

参考解析: 在C语言中, main()函数也可以有参数, 例如, main(int argc, char\*argv) 中argc 是指字符串的指针数组, 而其他几项表达不正确。

38 若已定义:

```
int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12},(*prt)  
[3]=a, *p=a[0];
```

则能够正确表示数组元素 a[1][2]的表达式是( )。

A. \*((\*prt+1)[2]) B. (\*(p+5)) C. (\*prt+1)+2 D. (\*(a+1)+2)

参考答案: D

参考解析: A: 多了外层的\*()。 B: P 是行地址, 加 5 越界。 C: 少了外层的\*()。

39 若有以下的定义：“int t[3][2];”，能正确表示 t 数组元素地址的表达式的是 ( )。

A.

`&t[3][2]`

B.

`t[3]`

C.

`t[0]`

D.

`t[2][2]`

参考答案：C

参考解析：数组的下标是从 0 开始的，选项 A 中越界，行下标和列下标都不能越界；选项 B 中，虽然是个地址，但也同样越界了；选项 C 中表示的是第一个的首地址；选项 D 表示的是其元素的值，并不是地址。

40 若有定义和语句：

```
int * * pp, * p, a=20, b=10;
pp = &p; p = &a; p = &b; printf( "%d, %d\n", *
p, * * pp);
```

则输出结果是( )。

A. 20. 10B. 20, 20C. 10, 20 D. 10, 10

参考答案: D

参考解析: 本题考查指针变量的赋值。`**pp` 是定义一个指针变量, 语句 `pp=&P` 是将 `pp` 指向指针 `p`, `*p` 和 `**pp` 都是指针 `P` 所指的内存空间的内容, 即 `b` 的值。

## 二、程序填空题

41 请补充 `main()` 函数, 该函数的功能是: 输入两个正整数 `Num1` 和 `num2`, 求这两个数的最大公约数和最小公倍数。

例如, 若输入的两个正整数为 12, 4, 则它们的最大公约数为 4, 最小公倍数为 12。

注意: 部分源程序给出如下。

请勿改动 `main()` 函数和其他函数中的任何内容, 仅在 `main()` 函数的横线上填入所编写的若干表达式或语句。

试题程序:

100xuexi.com

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a, b, num1, num2, t;
    system("CLS");
    printf("\nInput two numbers:\n");
    scanf ("%d,%d",&num1,&num2);
    if(num1<num2)
    {
        a=num2;
        b=num1;
    }
    else
    {
        a=num1;
        b=num2;
    }
    while( 【1】 )
    {
        t= 【2】 ;
        a=b;
        b=t;
    }
    printf("Greatest common divisor:
    %d\n",a);

    printf("Least common multiple:
    %d\n", 【3】 );
}

```

参考解析:

【1】b!=0 【2】a%b 【3】num1 \* num2/a

【解析】由程序可知,变量 b 中存放两个正整数中较小的那个数,while 循环求两个正整数的公约数。因此【1】填“b!=0”;【2】填“a%b”;【3】处是求两个正整数最小公倍数的表达式,因此【3】填“num1 \* num2/a”。

### 三、程序改错题

42 下列给定程序中,函数 proc()的功能是:按顺序给 str 所指数组中的元素赋予从 2 开始的偶数,然后再按顺序对每 5 个元素求一个平均值,并将这些值依次存放在 w

所指的数组中。若 str 所指数组中元素的个数不是 5 的倍数，多余部分忽略不计。例如，str 所指数组有 17 个元素，则只对前 15 个元素进行处理，不对最后的 2 个元素求平均值。

程序执行结果为 The original data:

2 4 6 8 10

12 14 16 18 20

22 24 26 28 30

32 24

The result:

6.00 16.00 26.00

请修改函数 proc() 中的错误，使它能得出正确的结果。

注意：不要改动 main() 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构。

试题程序：

www.100xuexi.com

```

#include <stdio.h>
#define SIZE 20
proc(double *str,double *w)
{
    int k,i; double sum;
    for(k=2,i=0;i<SIZE;i++)
    {str[i]=k;k+=2;}
    sum=0.0;
    for(k=0,i=0;i<SIZE;i++)
    {
        sum+=str[i];
        /* * * * found * * *
        if(i+1%5==0)
        {w[k]=sum/5; sum=0;k++;}
    }
    return k;
}

void main()
{
    double a[SIZE],b[SIZE/5];
    int i, k;
    k=proc(a,b);
    printf("The original data:\n");
    for(i=0;i<SIZE;i++)
    {
        if(i%5==0) printf("\n");
        printf("%4d",a[i]);
    }
    printf("\n\nThe result:\n");
    for(i=0;i<k;i++) printf("%6.2f",b[i]);
    printf("\n\n");
}

```

参考解析:

错误: `if(i+1%5==0)`

正确: `if((i+1)%5==0)`

【解析】按题目中要求，对每 5 个元素求平均值。每取到 5 个元素的标志为  $(i+1)$  对 5 取余为 0，而表达式 “ $i+1\%5$ ” 表示的含义为变量  $i$  加上 1 对 5 取余，因此，应改为 “ $if((i+1)\%5==0)$ ”。

#### 四、程序设计题

43 请编写函数 `proc()`，它的功能是计算下列级数和，和值由函数值返回。

$$S=1+x+x^2/2!+x^3/3!+\cdots+x^n/n!$$

例如，当  $n=20$ ， $x=0.2$  时，函数值为 1.221403。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动 main() 函数和其他函数中的任何内容，仅在函数 proc() 的花括号中填入所编写的若干语句。

试题程序：

```
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
double proc(double x, int n)
{
}

void main()
{
    system("cl");
    printf("%f\n", proc(0.3, 10));
}
```

参考解析：

```
double proc(double x, int n)
{
    int i;
    double s=1.0, s1=1.0; //s 为表示其和的变量，
                               s1 为其分母
    for(i=1; i<=n; i++)
    {    s1=s1*i; //表示分母的阶乘
        s=s+pow(x,i)/s1; //表示  $S=1+x+x^2/2!+x^3/3!+\cdots+x^n/n!$ 
    }
    return s; //最后把所得到的和 s 返回到主函数中
}
```



【解析】首先定义两个变量分别存放各项的分母和所有项的和，通过 n 次循环求出 n 项的和。最后把所有项的和返回到主函数中。

全才学习网  
www.100xuexi.com