

## 公共基础知识

### 一、选择题

(1) 下列关于栈的叙述正确的是

- A)栈是非线性结构    B)栈是一种树状结构  
C)栈具有先进先出的特征    D)栈具有后进先出的特征

(2) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A)输入、处理、输出    B)树形、网形、环形  
C)顺序、选择、循环    D)主程序、子程序、函数

(3) 结构化程序设计的一种基本方法是

- A)筛选法    B)递归法    C)归纳法    D)逐步求精法

(4) 如果对一个关系实施了一种关系运算后得到了一个新的关系,而且新的关系中属性个数少于原来关系中属性个数,这说明所实施的运算关系是: A)选择    B)投影    C)连接    D)并

### 二、填空题

- 1.对于输入为 N 个数进行快速排序算法的平均时间复杂度是 (      )  
2.在面向对象方法学中,直接反映了用户对目标系统的要求的模型是 (      )  
3.软件测试方法中,黑盒测试个白盒测试法是常用的方法,其中黑盒测试法主要是用于测试 (      )  
4.关系型数据库管理系统中存储与管理数据的基本形式是 (      )

## Java 语言程序设计

### 一、选择题

(1) Java 语言具有许多优点和特点,下列选项中,哪个反映了 Java 程序并行机制的特点?

- A)安全性    B)多线性    C)跨平台    D)可移植

(2) 下列哪个类声明是正确的?

- A)abstract final class HI{...}    B)abstract private move(){...}  
C)protected private number; D)public abstract class Car{...}

(3) 下列关于 for 循环和 while 循环的说法中哪个是正确的?

- A)while 循环能实现的操作,for 循环也都能实现  
B)while 循环判断条件一般是程序结果,for 循环判断条件一般是非程序结果  
C)两种循环任何时候都可替换  
D)两种循环结构中都必须有循环体,循环体不能为空

(4) 异常包含下列那些内容?

- A)程序中的语法错误    B)程序的编译错误  
C)程序执行过程中遇到的事先没有预料到的情况    D)程序事先定义好的可能出现的意外情况

(5) Character 流与 Byte 流的区别是

- A)每次读入的字节数不同    B)前者带有缓冲,后者没有  
C)前者是块读写,后者是字节读写    D)二者没有区别,可以互换使用

(6) 监听事件和处理事件

- A)都由 Listener 完成    B)都由相应事件 Listener 处登记过的构件完成  
C)由 Listener 和构件分别完成    D)由 Listener 和窗口分别完成

(7) Applet 可以做下列那些操作？

- A)读取客户端文件      B)在客户端主机上创建新文件  
C)在客户端装载程序库      D)读取客户端部分系统变量

(8) 下列哪个属于容器的构件？

- A)JFrame B)JButton C)JPanel D)JApplet

(9)如果希望所有的控件在界面上均匀排列，应使用下列那种布局管理器？

- A)BoxLayout B)GridLayout C)BorderLayout D)FlowLayout

(10)为实现多线程之间的通信，需要使用下列那种流才合适？

- A)Filter stream B)File stream C)Random access stream D)Pipe stream

## 二、填空题

(1) 对象串行化可以很容易地扩展成支持 Java 对象的 [ 1 ]，它提供了对象从流中重建的补充方式。

(2) Vector 类的对象是通过 capacity 和 capacityIncrement 两个值来改变集合的容量，其中 capacity 表示集合最多能容纳的[2]，capacityIncrement 表示每次增加多少容量，不是一个一个增加。

(3) 下列程序的功能是判断某一年是否为闰年.请在横线处填入适当内容，使程序能够正确运行。

```
import java.io.*;

public class LeapYear{
    public static void main(String arge[])throws IOException{
        InputStreamReader ir;
        BufferdeReadwe in;
        ir=new InputStreamReader(System.in);
        in=new BufferedReader(ir);
        System.out.println("输入年份是：");
        String s= [3];
        int year=Integer.parseInt(s);
        if (year % 4 == 0 && year % 100 != 0 // year % 400 ==
            0)
        {
            System.out.println(""+year+"年是闰年.");
        }
        else
        {
            System.out.println(""+year+"年不是闰年..");
        }
    }
}
```

(4) 下面程序对数组中每个元素赋值，然后按逆序输出.请在横线处填入适当内容，使程序能正常运行。

```
import java.io.*;

public class ArrayTest{
```

```
public static void main(String args[]){
    int i;
    int a[] = new int[5];
    for(i=0;i<5;i++)
        a[i]=i;
    for( [ 4 ] ;i>=0;i- -)
        System.out.println("a["+i+"]="+a[i]);
    }
}
```

(5) 下列程序的功能是：输入一个姓名，程序运行后，输出“姓名 Welcome you!”。例如，输入“张三 Welcome you !”。请在下面横线处填入正确的方法名，使程序可以正确运行。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class welcomenYou{
    public static void main(String args[])
    {
        new FrameInOut();
    }
}
class FrameInOut extends Frame implements ActionListener
{
    Label prompt;
    TextField input,output;
    Button btnn;
    void FramInOut()
    {
        prompt=new Label("Please input your name");
        input=new TextField(10);
        output=new TextField(25);
        btnn=new Button("Class");
        [5] (new FlowLayout());
        add(prompt);
        add(input);
        add(output);
        add(btnn);
        input.addActionListener(this);
        btnn.addActionListener(this);
        setSize(300.200);
        show();
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {

```

```
if(e.getSource() == input)
    output.setText(input.getText()+"Welcome you!");
else
{
    dispose();
    system.exit(0);
}
}
}
```

### 三、上机操作题

1. 下列程序中，指定变量 b=50 为字节类型，变量 f=0.55F 为单精度实型，变量 l=0xffffL 为 64 位整型，并将该三个变量打印输出。请将程序补充完整。

```
import java.io.*;
public class Assign{
    public static void main(String args[]){
        _____b=50;
        _____f=0.55F;
        _____l=0xffffL;
        System.out.println("b="+b);
        System.out.println("f="+f);
        System.out.println("l="+l);
    }
}
```

2. 请完成下列 Java 程序：用位于 JFrame 窗口下方的 Open 按钮，打开一个文件对话框，检索.gif 或者.png 图形文件，并在窗口中央将图象显示出来。（提示：将图象文件嵌入图象标内，再将图像图标置于标签中）

注意：请勿改动 main 主方法和其他已有语句内容，仅在下划线处填入适当的语句。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.*;
import javax.swing.*;
public class ImageViewer
{
    public static void main(String[]args)
    {
        JFrame frame=new ImageViewer Frame();
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.show();
    }
}
```

```
class ImgeViewerFrame extends JFrame
{
    public ImageViewerFrame()
    {
        setTitle("ImageViewer");
        setSize(DEFAULT_WIDTH,DEFAULT_HEIGHT);
        label = new JLabel();
    }
}
```

```

Container contentpane = getContentPane();
contentpane.add(label, BorderLayout.CENTER);
chooser = new JFileChooser();
chooser.setCurrentDirectory(new File("."));
Button button = new Button("open");
contentpane.add(button, BorderLayout.SOUTH);
button.addActionListener(new
    ActionListener()
    {
        public void actionPerformed(ActionEvent evt)
        {
            int r = chooser.showOpenDialog(null);
            if(r == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
            {
                String name
                = _____
                _____
            }
        }
    });
}
private JLabel label;
private JFileChooser chooser;
private static final int DEFAULT_WIDTH = 300;
private static final int DEFAULT_HEIGHT = 400;
}

```

3. 下面是一个 Applet 程序，其功能是接收用户输入的两个整数，比较它们的大小，并在用户按下“比较”按钮后，将 Applet 中显示的“请先输入两个待比较的整数”，改为“两个整数中最大值是：x”，x 是两个数中的最大值。请改正程序中的错误（有下划线的语句），使程序能输出正确的结果。

注意：不改动程序的结构，不得增行或删行。

```

import java.applet.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class FindMax extends Applet implements ActionListener{
    Label result;
    TextField in1, in2;
    Button btn;
    int a=0, b=0, max;

    public void init(){
        result = new Label("请先输入两个待比较的整数");
        in1=new TextField(5);
        in2=new TextField(5);
        btn=new Button("比较");
        add(in1);

```

```
        add(in2);
        add(btn);
        add(result);
        btn.addActionListener(this);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        a=in1;
        n=in2;
        if(a>b)
            max=a;
        else
            max=b;
        btn.setText("两个数中最大值是:"+max);
    }
}
```

findmax.html:

#### 参考答案

公共基础知识:

一: 选择题:

(1) D      (2) C      (3) D      (4) B

二: 填空题:

(1)[1]:  $O(N\log_2 N)$

(2)[2]: 功能模型

(3)[3]: 软件外部功能

(4)[4]: 二维表

Java 程序设计:

一: 选择题:

1-5 : B D D C C

6-10: B A A B D

二: 填空题:

(1)[1]: 持续存储或持久存储

(2)[2]: 元素个数

(3)[3]: in.readLine()

(4)[4]: i=a.Length-1

(5)[5]: setLayout