

2008 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是

A) 12345ABCDE

B) EDCBA54321

C) ABCDE12345

D) 54321EDCBA

(2) 下列叙述中正确的是

A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构

B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况

C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况

D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定

(3) 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是

A) $O(n)$

B) $O(n^2)$

C) $O(\log_2 n)$

D) $O(n \log_2 n)$

(4) 下列叙述中正确的是

A) 顺序存储结构的存储一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的

B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构

C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表

D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

(5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是

A) 控制流

B) 事件驱动

C) 模块调用

D) 数据流

(6) 在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是

- A) N-S 图 B) DFD 图 C) PAD 图 D) 程序流程图

(7) 在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是

- A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性

(8) 一间宿舍可住多个学生, 则实体宿舍和学生之间的联系是

- A) 一对一 B) 一对多 C) 多对一 D) 多对多

(9) 在数据管理技术发展的三个阶段中, 数据共享最好的是

- A) 人工管理阶段 B) 文件系统阶段
C) 数据库系统阶段 D) 三个阶段相同

(10) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R	
A	B
m	1
n	2

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为

- A) 笛卡尔积 B) 交 C) 并 D) 自然连接

(11) 在设计窗体时双击窗体的任何地方, 可以打开的窗口是

- A) 代码窗口 B) 属性窗口
C) 工程资源管理器窗口 D) 工具箱窗口

(12) 若变量 a 未事先定义而直接使用 (例如: a=0), 则变量 a 的类型是

- A) Integer B) String
C) Boolean D) Variant

(13) 为把圆周率的近似值 3.14159 存放在变量 pi 中, 应该把变量 pi 定义为

- A) Dim pi As Integer B) Dim pi(7) As Integer
C) Dim pi As Single D) Dim pi As Long

(14) 表达式 $2*3^2 - 4*2/2 + 3^2$ 的值是

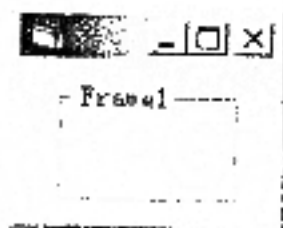
- A) 30 B) 31
C) 49 D) 48

(15) 以下不能输出“Program”的语句是

- A) Print Mid("VBProgram", 3, 7) B) Print Right("VBProgram", 7)
C) Print Mid("VBProgram", 3) D) Print Left("VBProgram", 7)

(16) 窗体上有一个名称为 Frame1 的框架 (如图), 若要把框架上显示的“Frame1”改为汉字“框架”, 下面正确的语句是

- A) Frame1.Name = "框架" B) Frame1.Caption = "框架"
C) Frame1.Text = "框架" D) Frame1.Value = "框架"



(17) 以下叙述中错误的是

- A) 在通用过程中, 多个形式参数之间可以用逗号作为分隔符
B) 在 Print 方法中, 多个输出项之间可以用逗号作为分隔符
C) 在 Dim 语句中, 所定义的多个变量可以用逗号作为分隔符
D) 当一行中有多个语句时, 可以用逗号作为分隔符

(18) 设窗体上有一个列表框控件 List1, 含有若干列表项。以下能表示当前被选中的列表项内容的是

- A) List1.List B) List1.ListIndex
C) List1.Text D) List1.Index

(19) 设 a=4, b=5, c=6, 执行语句 Print a < b And b < c 后, 窗体上显示的是

- A) True B) False C) 出错信息 D) 0

(20) 执行下列语句

```
strInput = InputBox("请输入字符串", "字符串对话框", "字符串")
```

将显示输入对话框。此时如果直接单击“确定”按钮, 则变量 strInput 的内容是

- A) "请输入字符串" B) "字符串对话框" C) "字符串" D) 空字符串

(21) 窗体上有 Command1、Command2 两个命令按钮。现编写以下程序:

```
Option Base 0
```

```
Dim a() As Integer, m As Integer
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    m = InputBox("请输入一个正整数")
```

```
    ReDim a(m)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
    m = InputBox("请输入一个正整数")  
    ReDim a(m)
```

```
End Sub
```

运行程序时，单击 Command1 后输入整数 10，再单击 Command2 后输入整数 5，则数组 a 中元素的个数是

- A) 5 B) 6 C) 10 D) 11

(22) 在窗体上画一个命令按钮和一个标签，其名称分别为 Command1 和 Label1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Counter = 0  
    For i = 1 To 4  
        For j = 6 To 1 Step -2  
            Counter = Counter + 1  
        Next j  
    Next i  
    Label1.Caption = Str(Counter)
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，标签中显示的内容是

- A) 11 B) 12 C) 16 D) 20

(23) 在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮，然后编写以下程序：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim M(10) As Integer  
    For k = 1 To 10  
        M(k) = 12 * k  
    Next k  
    x = 8  
    Print M(2-M(x))
```

```
End Sub
```

运行程序，单击命令按钮，在窗体上显示的是

- A) 6 B) 5 C) 7 D) 8

(24) 以下关于过程及过程参数的描述中，错误的是

- A) 调用过程时可以用控件名称作为实际参数
- B) 用数组作为过程的参数时，使用的是“传地址”方式
- C) 只有函数过程能够将过程中处理的信息传回到调用的程序中
- D) 窗体 (Form) 可以作为过程的参数

(25) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，再画两个名称分别为 Label1、Label2 的标签，然后编写如下程序代码：

```
Private X As Integer
Private Sub Command1_Click()
    X = 5: Y = 3
    Call proc(X, Y)
    Label1.Caption = X
    Label2.Caption = Y
End Sub
```

```
Private Sub proc(a As Integer, ByVal b As Integer)
```

```
    X = a * a
    Y = b + b
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，则两个标签中显示的内容分别是

- A) 25 和 3
- B) 5 和 3
- C) 25 和 6
- D) 5 和 6

(26) 在窗体上有两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框，一个名称为 Command1 的命令按钮。运行后的窗体外观如图所示。

设有如下的类型和变量声明：

```
Private Type Person
    name As String*8
    major As String*20
```

End Type

Dim p As Person

设文本框中的数据已正确地赋值给 Person 类型的变量 p，当单击“保存”按钮时，能够正确地把变量中的数据写入随机文件 Test2.dat 中的程序段是

A) Open "c:\Test2.dat" For Output As #1

Put #1, 1, p

Close #1

B) Open "c:\Test2.dat" For Random As #1

Get #1, 1, p

Close #1

C) Open "c:\Test2.dat" For Random As #1 Len = Len(p)

Put #1, 1, p

Close #1

D) Open "c:\Test2.dat" For Random As #1 Len = Len(p)

Get #1, 1, p

Close #1

(27) 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim i As Integer, n As Integer
```

```
    For i = 0 To 50
```

```
        i = i + 3
```

```
        n = n + 1
```

```
        If i > 10 Then Exit For
```

```
    Next
```

```
    Text1.Text = Str(n)
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

(28) 假定有以下循环结构

Do Until 条件表达式

循环体

Loop

则以下正确的描述是

- A) 如果“条件表达式”的值是 0，则一次循环体也不执行
- B) 如果“条件表达式”的值不为 0，则至少执行一次循环体
- C) 不论“条件表达式”的值是否为“真”，至少要执行一次循环体
- D) 如果“条件表达式”的值恒为 0，则无限次执行循环体

(29) 在窗体上画一个命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim I, Num  
    Randomize  
    Do  
        For I = 1 To 1000  
            Num = Int(Rnd * 100)  
            Print Num;  
            Select Case Num  
                Case 12  
                    Exit For  
                Case 58  
                    Exit Do  
                Case 65, 68, 92  
                    End  
            End Select  
        Next I  
    Loop  
End Sub
```

上述事件过程执行后，下列描述中正确的是

- A) Do 循环执行的次数为 1000 次
- B) 在 For 循环中产生的随机数小于或等于 100
- C) 当所产生的随机数为 12 时结束所有循环
- D) 当所产生的随机数为 65、68 或 92 时窗体关闭、程序结束

(30) 在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮，然后编写如下代码：

```
Option Base 1  
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a
```

```
a = Array(1, 2, 3, 4)
```

```
j = 1
```

```
For i = 4 To 1 Step -1
```

```
    s = s + a(i) * j
```

```
    j = j * 10
```

```
Next i
```

```
Print s
```

```
End Sub
```

运行上面的程序，其输出结果是

A) 1234

B) 12

C) 34

D) 4321

(31) 设有如下通用过程：

```
Public Function Fun(xStr As String) As String
```

```
    Dim tStr As String, strL As Integer
```

```
    tStr = ""
```

```
    strL = Len(xStr)
```

```
    i = 1
```

```
    Do While i <= strL / 2
```

```
        tStr = tStr & Mid(xStr, i, 1) & Mid(xStr, strL - i + 1, 1)
```

```
        i = i + 1
```

```
    Loop
```

```
    Fun = tStr
```

```
End Function
```

在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮。然后编写如下的事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim S1 As String
```

```
    S1 = "abcdef"
```

```
    Print UCase(Fun(S1))
```

```
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是

A) ABCDEF

B) abcdef

C) AFBECD

D) DEFABC

(32) 某人为计算 $n!$ ($0 < n \leq 12$) 编写了下面的函数过程：

```
Private Function fun(n As Integer) As Long
```

```
    Dim p As Long
```



```

p = 1
For k = n - 1 To 2 Step -1
    p = p * k
Next k
fun = p
End Function

```

在调试时发现该函数过程产生的结果是错误的，程序需要修改。下面的修改方案中有 3 种是正确的，错误的方案是

- A) 把 $p = 1$ 改为 $p = n$
- B) 把 $\text{For } k = n - 1 \text{ To } 2 \text{ Step } -1$ 改为 $\text{For } k = 1 \text{ To } n - 1$
- C) 把 $\text{For } k = n - 1 \text{ To } 2 \text{ Step } -1$ 改为 $\text{For } k = 1 \text{ To } n$
- D) 把 $\text{For } k = n - 1 \text{ To } 2 \text{ Step } -1$ 改为 $\text{For } k = 2 \text{ To } n$

(33) 假定有以下函数过程：

```

Function Fun(S As String) As String
    Dim s1 As String
    For i = 1 To Len(S)
        s1 = LCase(Mid(S, i, 1)) + s1
    Next i
    Fun = s1
End Function

```

在窗体上画一个命令按钮，然后编写如下事件过程：

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim Str1 As String, Str2 As String
    Str1 = InputBox("请输入一个字符串")
    Str2 = Fun(Str1)
    Print Str2
End Sub

```

程序运行后，单击命令按钮，如果在输入对话框中输入字符串“abcdefg”，则单击“确定”按钮后在窗体上的输出结果为

- A) ABCDEFG
- B) abcdefg
- C) GFEDCBA
- D) gfedcba

(34) 为计算 a^n 的值，某人编写了函数 power 如下：

```

Private Function power(a As Integer, n As Integer) As Long

```

```
Dim p As Long
```

```
p = a
```

```
For k = 1 To n
```

```
    p = p * a
```

```
Next k
```

```
power = p
```

```
End Function
```

在调试时发现是错误的，例如 Print power(5, 4) 的输出应该是 625，但实际输出是 3125。
程序需要修改。下面的修改方案中有 3 个是正确的，错误的一个是

- A) 把 For k = 1 To n 改为 For k = 2 To n
- B) 把 p = p * a 改为 p = p ^ n
- C) 把 For k = 1 To n 改为 For k = 1 To n - 1
- D) 把 p = a 改为 p = 1

(35) 某人编写了下面的程序

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a As Integer, b As Integer
```

```
    a = InputBox("请输入整数")
```

```
    b = InputBox("请输入整数")
```

```
    pro a
```

```
    pro b
```

```
    Call pro(a + b)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub pro(n As Integer)
```

```
    While (n > 0)
```

```
        Print n Mod 10;
```

```
        n = n \ 10
```

```
    Wend
```

```
    Print
```

```
End Sub
```

此程序功能是：输入 2 个正整数，反序输出这 2 个数的每一位数字，再反序输出这 2 个数之和的每一位数字。例如：若输入 123 和 234，则应该输出：

3 2 1

4 3 2

7 5 3

但调试时发现只输出了前 2 行（即 2 个数的反序），而未输出第 3 行（即 2 个数之和的反序），程序需要修改。下面的修改方案中正确的是

- A) 把过程 pro 的形式参数 n As Integer 改为 ByVal n As Integer
- B) 把 Call pro(a+b) 改为 pro a+b
- C) 把 n=n\10 改为 n=n/10
- D) 在 pro b 语句之后增加语句 c%=a+b，再把 Call pro(a+b) 改为 pro c

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 对下列二叉树进行中序遍历的结果是 【1】。



- (2) 按照软件测试的一般步骤，集成测试应在 【2】 测试之后进行。

- (3) 软件工程三要素包括方法、工具和过程，其中，【3】 支持软件开发的各个环节的控制和管理。

- (4) 数据库设计包括概念设计、【4】 和物理设计。

- (5) 在二维表中，元组的 【5】 不能再分成更小的数据项。

- (6) 在窗体上画一个文本框、一个标签和一个命令按钮，其名称分别为 Text1、Label1 和 Command1，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    SS = InputBox("请输入一个字符串")  
    Text1.Text = SS  
End Sub
```

```
Private Sub Text1_Change()  
    Label1.Caption = UCase(Mid(Text1.Text, 7))  
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，将显示一个输入对话框，如果在该对话框中输入字符串“VisualBasic”，则在标签中显示的内容是 **【6】**。

(7) 在窗体上画一个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()  
    a$ = "National Computer Rank Examination"  
    n = Len(a$)  
    s = 0  
    For i = 1 To n  
        b$ = Mid(a$, i, 1)  
        If b$ = "n" Then  
            s = s + 1  
        End If  
    Next i  
    Print s  
End Sub
```

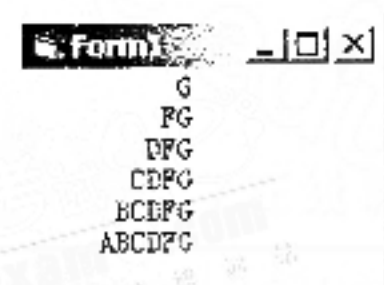
程序运行后，单击命令按钮，输出结果是 **【7】**。

(8) 为了在运行时把 d:\pic 文件夹下的图形文件 a.jpg 装入图片框 Picture1，所使用的语句为 **【8】**。

(9) 设有如下程序：

```
Private Sub Form_Click()  
    Cls  
    a$ = "ABCDEFGH"  
    For i = 1 To 6  
        Print Tab(12 - i); 【9】  
    Next i  
End Sub
```

程序运行后，单击窗体，结果如图所示，请填空。



(10) 在窗体上画一个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下代码：

Option Base 1

Private Sub Command1_Click()

Dim Arr

Arr = Array(43, 68, -25, 65, -78, 12, -79, 43, -94, 72)

pos = 0

neg = 0

For k = 1 To 10

If Arr(k) > 0 Then

【10】

Else

【11】

End If

Next k

Print pos, neg

End Sub

以上程序的功能是，计算并输出数组 Arr 中 10 个数的正数之和 pos 与负数之和 neg，请填空。

(11) 在窗体上画一个名为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

Private Sub Command1_Click()

Dim i As Integer

Sum = 0

n = InputBox("Enter a number")

n = Val(n)

For i = 1 To n

Sum = 【12】

Next i

Print Sum

End Sub

Function fun(t As Integer) As Long

p = 1

For i = 1 To t

p = p * i

Next i

【13】

End Function

以上程序的功能是，计算 $1! + 2! + 3! + \dots + n!$ ，其中 n 从键盘输入，请填空。

(12) 在窗体上画一个文本框，名称为 Text1，然后编写如下程序：

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Open "d:\temp\dat.txt" For Output As #1
```

```
    Text1.Text = ""
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = 13 Then
```

```
        If UCase(Text1.Text) = 【14】 Then
```

```
            Close #1
```

```
            End
```

```
        Else
```

```
            Write #1, 【15】
```

```
            Text1.Text = ""
```

```
        End If
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

以上程序的功能是：在 D 盘 temp 文件夹下建立一个名为 dat.txt 的文件，在文本框中输入字符，每次按回车键都把当前文本框中的内容写入文件 dat.txt，并清除文本框中的内容；如果输入“END”，则不写入文件，直接结束程序。请填空。