

2009 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Java 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

1. 下列数据结构中, 属于非线性结构的是

- A. 循环队列
- B. 带链队列
- C. 二叉树
- D. 带链栈

2. 下列数据结构中, 能够按照“先进后出”原则存取数据的是

- A. 循环队列
- B. 栈
- C. 队列
- D. 二叉树

3. 对于循环队列, 下列叙述中正确的是

- A. 队头指针是固定不变的
- B. 队头指针一定大于队尾指针
- C. 队头指针一定小于队尾指针
- D. 队头指针可以大于队尾指针, 也可以小于队尾指针

4. 算法的空间复杂度是指

- A. 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
- B. 算法所处理的数据量
- C. 算法程序中的语句或指令条数
- D. 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数

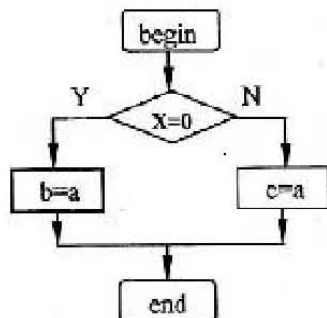
5. 软件设计中划分模块的一个准则是

- A. 低内聚低耦合
- B. 高内聚低耦合
- C. 低内聚高耦合
- D. 高内聚高耦合

6. 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是

- A. 可封装
- D. 自顶向下
- C. 模块化
- D. 逐步求精

7. 软件详细设计产生的图如下：



该图是

- A. N-S 图
- B. PAD 图
- C. 程序流程图
- D. E-R 图

8. 数据库管理系统是

- A. 操作系统的一部分
- B. 在操作系统支持下的系统软件
- C. 一种编译系统
- D. 一种操作系统

9. 在 E-R 图中，用来表示实体联系的图形是

- A. 椭圆图
- B. 矩形
- C. 菱形
- D. 三角形

10. 有三个关系 R, S 和 T 如下：

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到，该操作为

- A. 选择
- B. 投影
- C. 交
- D. 并

11. 用于设置组件大小的方法是

- A. paint ()
- B. setSize ()
- C. getSize ()
- D. repaint ()

12. 点击窗口内的按钮时，产生的事件是

- A. MouseEvent
- B. WindowEvent
- C. ActionEvent
- D. KeyEvent

13. AWT 中用来表示对话框的类是

- A. Font
- B. Color
- C. Panel
- D. Dialog

14. 下列运算符中，优先级最高的是

- A. +=
- B. = =
- C. &&
- D. ++

15. 下列运算结果为 1 的是

- A. $8 \gg 1$
- B. $4 \ggg 2$
- C. $8 \ll 1$
- D. $4 \lll 2$

16. 下列语句中, 可以作为无限循环语句的是

- A. `for (;;) {}`
- B. `for (int i=0; i<10000; i++) {}`
- C. `while (false) {}`
- D. `do {} while (false)`

17. 下列表达式中, 类型可以作为 int 型的是

- A. `"abc" + "efg"`
- B. `"abc" + 'efg'`
- C. `'a' + 'b'`
- D. `3 + "4"`

18. 阅读下列程序

```
Public class Test implements Runnable{
    Private int x=0;
    Private int y=0;
    boolean flag=true;
    Public static void main (string[] args) {
        Test r =new Test ();
        Thread t1=new Thread (r);
        Thread t2=new Thread (r);
        t1.start ();
        t2.start ();
    }
    Public void run () {
        While (flag) {
            x++;
            y++;
            system.out.println ("(" +x_ ", " +y+)");
            if (x>=10.
            flag=false;
        }
    }
}
```

}

下列对程序运行结果描述的选项中, 正确的是

- A. 每行的 (x, y) 中, 可能有; 每一对 (x, y) 值都出现两次。
- B. 每行的 (x, y) 中, 可能有; 每一对 (x, y) 值仅出现一次。
- C. 每行的 (x, y) 中, 可能有 x=y; 每一对 (x, y) 值都出现两次。
- D. 每行的 (x, y) 中, 可能有 x=y; 每一对 (x, y) 值都出现一次。

19. 如果线程正处于运行状态, 则它可能到达的下一个状态是

- A. 只有终止状态
- B. 只有阻塞状态和终止状态
- C. 可运行状态, 阻塞状态, 终止状态
- D. 其他所有状态

20. 在下列程序的空白处, 应填入的正确选项是

```
import java.io.*;
Public class writeInt{
Public static void main (string[ ] A. {
Int[ ] myArray = {10,20,30,40};
try{
DataOutputStream dos= new DataOutputStream
    (new FileOutputStream ("ints.dat"));
for (int i=0; I<myArray.length; i++)
dos. writeInt (myArray[i]);
dos.
System.out.println
    ("Have written binary file ints.dat");
}
Catch (IOException ioE.
{    System.out.println ("IO Exception");
}
}
}
```

- A. start ()
- B. close ()
- C. read ()
- D. write ()

21. 在一个线程中调用下列方法, 不会改变该线程运行状态的是

- A. yield 方法

- B. 另一个线程的 join 方法
- C. sleep 方法
- D. 一个对象的 notify 方法

22. 在关闭浏览器时调用, 能够彻底终止 Applet 并释放该 Applet 所有资源的方法是

- A. stop ()
- B. destroy ()
- C. paint ()
- D. start ()

23. 为了将 HelloApplet (主类名为 HelloApplet.class) 嵌入在 greeting.html 文件中, 应该在下列 greeting.html 文件的横线处填入的代码是

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Greetings </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<APPLET _____>
</APPLET>
</BODY>
</HTML>
```

- A. HelloApplet.class
- B. CODE=" HelloApplet.class"
- C. CODE=" HelloApplet.class" WIDTH=150 HEIGHT=25
- D. CODE=" HelloApplet.class" WIDTH=10 HEIGHT=10

24. 下列变量名的定义中, 符合 Java 命名约定的是

- A. fieldname
- B. super
- C. Intnum
- D. \$number

25. 自定义异常类的父类可以是

- A. Error
- B. VirtuaMachineError
- C. Exception
- D. Thread

26. 阅读下列程序片段

```
Public void test () {  
    Try{  
        sayHello () ;  
        system.out.println ("hello") ;  
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException E. {  
        System.out.println ("ArrayIndexOutOfBoundsException") ;  
    } catch (Exception E. {  
        System.out.println ("Exception") ;  
    } finally {  
        System.out.println ("finally") ;  
    }  
}
```

如果 sayHello () 方法正常运行, 则 test () 方法的运行结果将是

- A. Hello
- B. ArrayIndexOutOfBoundsException
- C. Exception
- Finally
- D. Hello
- Finally

27. 为使 Java 程序独立于平台, Java 虚拟机把字节码与各个操作系统及硬件

- A. 分开
- B. 结合
- C. 联系
- D. 融合

28. Java 中的基本数据类型 int 在不同的操作系统平台的字长是

- A. 不同的
- B. 32 位
- C. 64 位
- D. 16 位

29. String、StringBuffer 都是_____类, 都不能被继承。

- A. static
- B. abstract
- C. final
- D. private

30. 下列程序的功能是统计字符串中“array”的个数，在程序的空白处应填入的正确选项是

```
public class FindKeyWords{
public static void main (String[] args) {
String text=
    " An array is a data structur that stores a collection of"
+ "values of the same type . You access each individual value"
+ "through an integer index . For example, if a is an array"
+ "of inegers, then a[i] is the ith integer in the array." ;
int arrayCount =0;
int index = -1;
String arrayStr =" array" ;
int Index = text.indexOf (arrayStr) ;
while (index < 0. {
++arrayCount;
Index += arrayStr.length () ;
Index = text.indexOf (arrayStr, index) ;
}
System.out.println
    ("the text contains" + arrayCount + "arrays");
}
}
```

- A. <
- B. =
- C. <=
- D. >=

31. 构造方法名必须与_____相同，它没有返回值，用户不能直接调用它，只能通过 new 调用。

- A. 类名
- B. 对象名
- C. 包名
- D. 变量名

32. 在多线程并发程序设计中，能够给对象 x 加锁的语句是

- A. x.wait ()
- B. synchronized (x)
- C. x.notify ()
- D. x.synchronized ()

33. Java 中类 ObjectOutputStream 支持对象的写操作, 这是一种字节流, 它的直接父类是

- A. Writer
- B. DataOutput
- C. OutputStream
- D. ObjectOutput

34. 在下列程序的空白处, 应填入的正确选项是

```
Import java.io.*;
Public class ObjectStreamTest{
Public static void main (string args[]) throws IOException{
ObjectOutputStream oos= new ObjectOutputStream
    (new FileOutputStream ("serial.bin"));
Java.util.Date d= new Java.util.Date ();
Oos          (D. ;
ObjectInputStream ois=
new ObjectInputStream (new FileOutputStream ("serial.bin"));
try{
java.util.date restoredDate =
    (Java.util.Date.  ois.readObject ();
System.out.println
    ("read object back from serial.bin file:"
+ restoredDate. ;
}
Catch (ClassNotFoundException cnf) {
System.out.println ("class not found");
}
}
```

- A. WriterObject
- B. Writer
- C. BufferedWriter
- D. WriterObject

35. Class 类的对象由_____自动生成, 隐藏在.class 文件中, 它在运行时为用户提供信息。

- A. Java 编译器
- B. Java 解释器
- C. Java new 关键字
- D. Java 类分解器

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上，答在卷上不得分。注意：以命令关键字填空的必须拼写完整。

1. 某二叉树由 5 个度为 2 的结点以及 3 个度为 1 的结点，则该二叉树中共有 **【1】** 个结点。
2. 程序流程图中的菱形框表示的是 **【2】**。
3. 软件开发过程主要分为需求分析、设计、编码与测试四个阶段，其中 **【3】** 阶段产生“软件需求规格说明书”。
4. 在数据库技术中，实体集之间的联系可以是一对一或一对多的，那么“学生”和“可选课程”的联系为 **【4】**。
5. 人员基本信息一般包括：身份证号、姓名、性别、年龄等。其中可以做主关键字的是 **【5】**。
6. 按照 Java 的线程模型，代码和 **【6】** 构成了线程体。
7. 在多线程程序设计中，如果采用继承 Thread 类的方式创建线程，则需要重写 Thread 类的 **【7】**（）方法。
8. 在下列 Java applet 程序的横线处填入代码，使程序完整并能够正确运行。

```
Import java. awt. *;  
Import java. applet. *;  
Public class Greeting extends applet{  
Public void 【8】 (Graphics g) {  
g.drawSting (“how are you!” , 10, 10. ;  
}  
}
```
9. 在 Java 语言中，用 **【9】** 修饰符定义的类为抽象类。
10. 在 Java 中，字符是以 16 位的 **【10】** 码表示。

11. 请在下列程序的空白处, 填上适当的内容:

```
Import java. awt. *;  
Import java. util. *;  
Class BufferTest{  
Public static void main (string args[])  
Throws IOException{  
FileOutputStream unbuf=  
new FileOutputStream ("test.one") ;  
BufferedOutputStream buf=  
new 【11】 (new FileOutputStream ("test.two")) ;  
System.out.println  
("write file unbuffered: " + time (unbuf) + "ms") ;  
System.out.println  
("write file buffered: " + time (buf) + "ms") ;  
}  
Static int time (OutputStream os)  
Throws IOException{  
Date then = new Date () ;  
for (int i=0; i<50000; i++) {  
os.writel. ;  
}  
}  
os.close () ;  
return (int) ((new Date ()).getTime () - then.getTime ()) ;  
}
```

12. 代码 System.out.println (066. 的输出结果是 【12】 。

13. Swing 中用来表示工具栏的类是 javax.swing. 【13】 。

14. 表达式 10*49.3. 的类型是 【14】 型。

15. 抛出异常的语句是 【15】 语句。

中华IT学习网
www.100itxx.com