

2009 年 3 月二级 C 语言笔试真题及答案

一、选择题（每题 2 分，共计 70 分）

1. 下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 栈是先进先出的线性表
- B. 队列是“先进后出”的线性表
- C. 循环队列是非线性结构
- D. 有序线性表即可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构

【答案】D

2. 支持子程序调用的数据结构是（ ）。

- A. 栈
- B. 树
- C. 队列
- D. 二叉树

【答案】A

3. 某二叉树有 5 个度为 2 的结点，则该二叉树中的叶子结点数是（ ）。

- A. 10
- B. 8
- C. 6
- D. 4

【答案】C

4. 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是（ ）。

- A. 冒泡排序
- B. 简单选择排序
- C. 直接插入排序
- D. 堆排序

【答案】D

5. 软件按功能可以分为:应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下列属于应用软件的是（ ）。

- A. 编译程序
- B. 操作系统
- C. 教务管理系统
- D. 汇编程序

【答案】C

6. 下面叙述中错误的是（ ）。

- A. 软件测试的目的是发现错误并改正错误
- B. 对被调试程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤
- C. 程序调试也成为 Debug
- D. 软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性

【答案】A

7. 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
- B. 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
- C. 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
- D. 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度

【答案】B

8. 数据库应用系统中的核心问题是（ ）。

- A. 数据库设计
- B. 数据库系统设计

- C. 数据库维护      D. 数据库管理员培训

【答案】A

9. 有两个关系 R, S 如下:

R		
A	B	C
a	3	2
b	0	1
c	2	1

S	
A	B
a	3
b	0
c	2

由关系 R 通过运算得到关系 S, 则所使用的运算为 ( )。

- A. 选择      B. 投影      C. 插入      D. 连接

【答案】B

10. 将 E-R 图转换为关系模式时, 实体和联系都可以表示为 ( )。

- A. 属性      B. 键      C. 关系      D. 域

【答案】C

11. 以下选项中合法的标识符是 ( )。

- A. 1\_1      B. 1-1      C. \_11      D. 1\_ \_

【答案】C

12. 若函数中有定义语句: int k; , 则 ( )。

- A. 系统将自动给 k 赋初值 0  
B. 这是 k 中的值无定义  
C. 系统将自动给 k 赋初值 -1  
D. 这时 k 中无任何值

【答案】B

13. 以下选项中, 能用作数据常量的是 ( )。

- A. o115      B. 0118      C. 1.5e1.5      D. 115L

【答案】D

14. 设有定义: int x=2; ,

以下表达式中, 值不为 6 的是 ( )。

- A. x\*=x+1      B. x++, 2\*x      C. x\*=(1+x)      D. 2\*x, x+=2

【答案】D

15. 程序段: `int x=12; double y=3.141593;printf(" %d%8.6f" , x, y);`的输出结果是( )。

- A. 123.141593      B. 12 3.141593      C. 12, 3.141593      D. 123.1415930

【答案】A

16. 若有定义语句: `double x, y, *px, *py;`执行了 `px=&x;py=&y;`之后, 正确的输入语句是( )。

- A. `scanf(" %f%f" , x, y);`  
B. `scanf(" %f%f" , &x, &y);`  
C. `scanf(" %lf%le" , px, py);`  
D. `scanf(" %lf%lf" , x, y);`

【答案】C

17. 以下是 if 语句的基本形式:

`if(表达式) 语句`

其中“表达式”( )。

- A. 必须是逻辑表达式      B. 必须是关系表达式  
C. 必须是逻辑表达式或关系表达式      D. 可以是任意合法的表达式

【答案】D

18. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main( )
{ int x;
  scanf(" %d" , &x);
  if(x<=3) ; else
    if(x!=10) printf(" %d\n" , x);
}
```

程序运行时, 输入的值在哪个范围才会有输出结果?( )。

- A. 不等于 10 的整数  
B. 大于 3 且不等于 10 的整数  
C. 大于 3 或等于 10 的整数  
D. 小于 3 的整数

【答案】B

19. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main( )
{ int a=1, b=2, c=3, d=0;
  if (a==1 && b++==2)
    if (b!=2 || c--!=3)
```

```
printf(" %d, %d, %d\n" , a, b, c);  
else printf(" %d, %d, %d\n" , a, b, c);  
else printf(" %d, %d, %d\n" , a, b, c);  
}
```

程序运行后输出结果是( )。

- A. 1, 2, 3    B. 1, 3, 2    C. 1, 3, 3    D. 3, 2, 1

【答案】C

20. 一下程序段中的变量已正确定义( )。

```
for(i=0;i<4;i++, j++)  
    for(k=1;k<3;k++); printf(" *" );
```

程序段的输出结果是

- A. \*\*\*\*    B. \*\*\*\*\*    C. \*\*    D. \*

【答案】D

21. 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
main( )  
{ char *s={" ABC" };  
  do  
  { printf(" %d" , *s%10);s++;  
  }  
  while (*s);  
}
```

注意:字母A的ASCII码值为65。

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 5670    B. 656667    C. 567    D. ABC

【答案】C

22. 设变量已正确定义, 以下不能统计出一行中输入字符个数(不包含回车符)的程序段是( )。

- A. n=0;while((ch=getchar())!=" \n")n++;  
B. n=0;while(getchar()!=" \n")n++;  
C. for(n=0;getchar()!=" \n" ;n++);  
D. n=0;for(ch=getchar();ch!=" \n" ;n++);

【答案】D

23. 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
main( )  
{ int a1, a2; char c1, c2;  
  scanf(" %d%c%d%c" , &a1, &c1, &a2, &c2);
```

```
printf(" %d, %c, %d, %c" , a1, c1, a2, c2);  
}
```

若通过键盘输入,使得 a1 的值为 12, a2 的值为 34, c1 的值为字符 a, c2 的值为字符 b, 程序输出结果是:12, a, 34, b 则正确的输入格式是(以下\_代表空格, <CR>代表回车) ( )。

- A. 12a34b<CR>      B. 12\_a\_34\_b<CR>  
C. 12, a, 34, b<CR>      D. 12\_a34\_b<CR>

【答案】A

24. 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
int f(int x, int y)  
{ return ((y-x)*x);}  
main()  
{ int a=3, b=4, c=5, d;  
  d=f(f(a, b), f(a, c));  
  printf(" %d\n" , d);  
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 10      B. 9      C. 8      D. 7

【答案】B

25. 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
void fun(char *s)  
{ while(*s)  
  { if (*s%2==0) printf(" %c" , *s);  
    s++;  
  }  
}  
main()  
{ char a[]={ " good" };  
  fun(a); printf(" \n" );  
}
```

注意:字母 a 的 ASCII 码值为 97

程序运行后的输出结果是( )。

- A. d      B. go      C. god      D. Good

【答案】A

26. 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
void fun(int *a, int *b)  
{ int *c;
```

```
c=a;a=b;b=c;
}
main( )
{ int x=3, y=5, *p=&x, *q=&y;
  fun(p, q); printf(" %d, %d, ", *p, *q);
  fun(&x, &y);printf(" %d, %d\n", *p, *q);
}
```

程序运行后输出的结果是( )。

- A. 3, 5, 5, 3      B. 3, 5, 3, 5      C. 5, 3, 3, 5      D. 5, 3, 5, 3

【答案】B

27. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int *p, int *q);
main()
{ int m=1, n=2, *r=&m;
  f(r, &n); printf("%d, %d", m, n);
}
void f(int *p, int *q)
{p=p+1;*q=*q+1;}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 1, 3      B. 2, 3      C. 1, 4      D. 1, 2

【答案】A

28. 以下函数按每行 8 个输出数组中的数据

```
#include <stdio.h>
void fun(int *w, int n)
{ int i;
  for(i=0;i<n;i++)
  { _____
  printf(" %d ", w[i]);
  }
  printf(" \n" );
}
```

下划线出应填入的语句是( )。

- A. if(i/8==0) printf(" \n" );  
B. if(i/8==0) continue;  
C. if(i%8==0) printf(" \n" );  
D. if(i%8==0) continue;

【答案】C

29. 若有以下定义



```
int x[10], *pt=x;
```

则对数组元素的正确引用是( )。

- A. \*&x[10]      B. \*(x+3)  
C. \*(pt+10)      D. pt+3

【答案】B

30. 设有定义:char s[81];int i=0;，以下不能将一行(不超过 80 个字符)带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是( )。

- A. gets(s);  
B. while((s[i++]=getchar())!="\n");s[i]="\0";  
C. scanf("%s", s);  
D. do{scanf("%c", &s[i]);}while(s[i++]!="\n");s[i]="\0";

【答案】C

31. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main( )
{ char *a[]={" abcd" , " ef" , " gh" , " ijk" };int i;
  for(i=0;i<4;i++) printf(" %c" , *a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. aegi      B. dfhk  
C. dfhk      D. abcdefghijk

【答案】A

32. 以下选项中正确的语句组是( )。

- A. char s[]; s=" BOOK!" ;  
B. char \*s; s={" BOOK!" };  
C. char s[10]; s=" BOOK!" ;  
D. char \*s; s=" BOOK!" ;

【答案】D

33. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int x, int y)
{ if(x==y) return (x);
  else return((x+y)/2);
}
main( )
{ int a=4, b=5, c=6;
  printf("%d\n", fun(2*a, fun(b, c)));
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A. 3    B. 6    C. 8    D. 12

【答案】B

34. 设函数中有整型变量 n, 为保证其在未赋初值的情况下初值为 0, 应该选择的存储类别是 ( )。

A. auto    B. register    C. static    D. auto 或 register

【答案】C

35. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int b=2;
int fun(int *k)
{ b=*k+b;return (b);}
main( )
{ int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, i;
for(i=2;i<4;i++) {b=fun(&a[i])+b; printf(" %d ", b);}
printf(" \n" );
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A. 10 12    B. 8 10    C. 10 28    D. 10 16

【答案】C

36. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5 ;
#define S(x) PT*x*x ;
main()
{ int a=1, b=2 ; printf("%4.1f\n", S(a+b));}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A. 14.0    B. 31.5    C. 7.5    D. 程序有错无输出结果

【答案】C

37. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct ord
{ int x, y; } dt[2]={1, 2, 3, 4};
main()
{ struct ord *p=dt;
printf("%d, ", ++p->x); printf("%d\n", ++p->y);
}
```

程序的运行结果是 ( )。



- A. 1, 2    B. 2, 3    C. 3, 4    D. 4, 1

【答案】B

38. 设有宏定义: #define IsDIV(k, n) ((k%n==1)?1:0) 且变量 m 已正确定义并赋值, 则宏调用: IsDIV(m, 5)&&IsDIV(m, 7) 为真时所表达的是 ( )。

- A. 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除  
B. 判断 m 是否能被 5 和 7 整除  
C. 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余 1  
D. 判断 m 被 5 和 7 整除是否都余 1

【答案】D

39. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=5, b=1, t;
  t=(a<<2)|b;
  printf("%d\n", t);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A. 21    B. 11    C. 6    D. 1

【答案】A

40. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main( )
{ FILE *f;
  f=fopen(" filea.txt", " w" );
  fprintf(f, " abc" );
  fclose(f);
}
```

若文本文件 filea.txt 中原有内容为:hello, 则运行以上程序后, 文件 filea.txt 的内容为 ( )。

- A. helloabc    B. abclo  
C. abc    D. abchello

【答案】C