

一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

1、一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是

- A) 12345ABCDE
- B) EDCBA54321
- C) ABCDE12345
- D) 54321EDCBA

2、下列叙述中正确的是

- A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构
- B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定

3、在长度为  $n$  的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是

- A)  $O(n)$
- B)  $O(n^2)$
- C)  $O(\log_2 n)$
- D)  $O(n \log_2 n)$

4、下列叙述中正确的是

- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的
- B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构
- C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表
- D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

5、数据流程图中带有箭头的线段表示的是

- A) 控制流
- B) 事件驱动
- C) 模块调用
- D) 数据流

6、在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是

- A) H-S
- B) DFD 图
- C) PAD 图
- D) 程序流程图

7、在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是

- A) 一致性
- B) 分类性
- C) 多态性
- D) 标识唯一性

8、 一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是

- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对一
- D) 多对多

9、 在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是

- A) 人工管理阶段
- B) 文件系统阶段
- C) 数据库系统阶段
- D) 三个阶段相同

10、 有三个关系 R、 S 和 T 如下：

R		S		T		
A	B	B	C	A	B	C
m	1	1	3	m	1	3
n	2	3	5			

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

- A) 笛卡尔积
- B) 交
- C) 并
- D) 自然连接

11、 下列对 Java 语言的叙述中，错误的是

- A) Java 虚拟机解释执行字节码
- B) JDK 的库文件目录是 bin
- C) Java 的类是对具有相同行为对象的一种抽象
- D) Java 中倒垃圾回收机制是一个系统级的线程

12、 下列 Java 源程序结构中前三种语句的次序，正确的是

- A) import, package, public class
- B) import 必为首，其他不限
- C) public class, import, package
- D) package, import, public class

13、 阅读下列代码

```
public class{  
    public static void main(String arge[]){
```

```

double d = 12.3;
Decrementer dec = new Decrementer();
dec.decrement(d);
System.out.println(d);
}
}
class Decrementer{
    public void decrement(double d){
        d = d - 1.0;
    }
}

```

代码执行后输出结果是

- A) 12.3
- B) 11.3
- C) 13.3
- D) -1.0

14、给一个 short 类型变量赋值的范围是

- A) -128 ~ +127
- B) -2147483648 ~ +2147483647
- C) -32768 ~ +32767
- D) -1000 ~ +1000

15、Reader 类所处理的是

- A) 字符流
- B) 字节流
- C) 文件流
- D) 管道流

16、阅读下列代码

```

ByteArrayOutputStream bout = new ByteArrayOutputStream();
ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(bout);
out.writeObject(this);
out.close();

```

以上代码段的作用是

- A) 将对象写入内存
- B) 将对象写入硬盘
- C) 将对象写入光盘
- D) 将对象写入文件

17、下列不属于 Swing 构件的是

- A) JMenu
- B) JApplet
- C) JOptionPane

D) Panel

18、下列不是 AWT 的布局管理器的是

- A) FlowLayout
- B) BorderLayout
- C) BoxLayout
- D) GridLayout

19、子类继承了父类的方法和状态，在子类中可以进行的操作是

- A) 更换父类方法
- B) 减少父类方法
- C) 减少父类变量
- D) 增添方法

20、下列能表示字符串 s1 长度的是

- A) s1.length()
- B) s1.length
- C) s1.size
- D) s1.size()

21、阅读下列代码段

```
abstract class Person(  
    public Person(String n){  
        name = n;  
    }  
    public _____String getDescription();  
    public String getName(){  
        return name;  
    }  
    Private String name;  
}
```

在下划线处应填入的修饰符是

- A) static
- B) abstract
- C) protected
- D) final

22、阅读下列代码

```
public class Jixiangwu{  
    public static void main(String[] args){  
        String[] stars = {"贝贝", "晶晶", "欢欢", "迎迎", "妮妮"};  
        System.out.println("你抽取的奥运吉祥物是" + "  
            + stars[(int)(starx. _____ * Math.random())] + " " + "!" );  
    }  
}
```

}

为保证程序能正确执行，程序中下划线处应填写的是

- A) long
- B) width
- C) wide
- D) length

23、下列方法中可用于定义线程体的是

- A) start()
- B) init()
- C) run()
- D) main()

24、下列方法中与 Applet 显示无关的是

- A) update()
- B) draw()
- C) repaint()
- D) paint()

25、下列语句中错误的是

- A) String s[]={ "how", "are" };
- B) byte b=255;
- C) String s=" one" + " two";
- D) int i=2+2000;

26、下列可用作 switch(expression)语句参数的是

- A) String s
- B) Integer i
- C) boolean b
- D) int i

27、当浏览器重新返回到包含 Applet 的页面时调用的方法是

- A) start()
- B) init()
- C) stop()
- D) destroy()

28、阅读下列代码

```
public class Test{  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.println((2<0)?10:8);  
    }  
}
```

其运行结果是

- A) 2
- B) 0
- C) 10
- D) 8

29、阅读下列代码

```
public class Arrays{  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] a=new int[5];  
        for (int i = 0;i<a.length;i=i+1){  
            a[i] = 10+i;  
        }  
        for (int i=0;i<a.length;i=i+1) {  
            System.out.println(a[i]);  
        }  
        String[] s= { "Frank", "Bob", "Jim" };  
        for (int i = 0;i<s.length;i=i+1){  
            System.out.println(s[i]);  
        }  
        s[2]= "Mike" ;  
        System.out.println(s[2]);  
    }  
}
```

代码运行结果正确的是

- A) 10  
11  
12  
13  
14  
Mike  
Bob  
Frank  
Jim
- B) 11  
12  
13  
14  
15  
Frank  
Bob  
Mike  
Jim
- C) 10  
11

12  
13  
14  
Frank  
Bob  
Jim  
Mike

D) 11  
12  
13  
14  
15  
Mike  
Jim  
Bob  
Frank

30、下列方法能够用来实现线程之间通信的是

- A) notify()
- B) run()
- C) sleep()
- D) join()

31、下列关于线程的说法中，正确的是

- A) 一个线程一旦被创建，就立即开始运行
- B) 使用 start() 方法可以使一个线程成为可运行的，但是它不一定立即开始运行
- C) 当运行状态的线程因为调用了 yield() 方法而停止运行，它一定被放在可运行线程队列的前面
- D) 当因等待对象锁而被阻塞的线程获得锁后，将直接进入运行状态

32、下列概念中不包括任何实现，与存储空间关系的是

- A) 类
- B) 接口
- C) 抽象类
- D) 对象

33、阅读下列一个支持多线程并发操作的堆栈类代码段

```
public class MyStack{  
    private int idx = 0;  
    private int[] data = new int[8];  
    public _____ void push(int i){  
        data[idx] = i;  
        idx++;  
    }  
}
```

... ..

}

在下划线处应填入的是

- A) synchronized
- B) wait
- C) blocked
- D) interrupt

34、阅读下列代码

```
public class Test implements Runnable{  
    public void run(Thread t){  
        System.out.println("Running.");  
    }  
    public static void main(String[] args){  
        Thread tt = new Thread(new Test());  
        tt.start();  
    }  
}
```

代码运行结果是

- A) 将抛出一个异常
- B) 没有输出并正常结束
- C) 输入 "Running" 并正常结束
- D) 程序第 2 行将出现一个编译错误

35、阅读下列代码

```
public class Test{  
    String s = "One World One Dream";  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

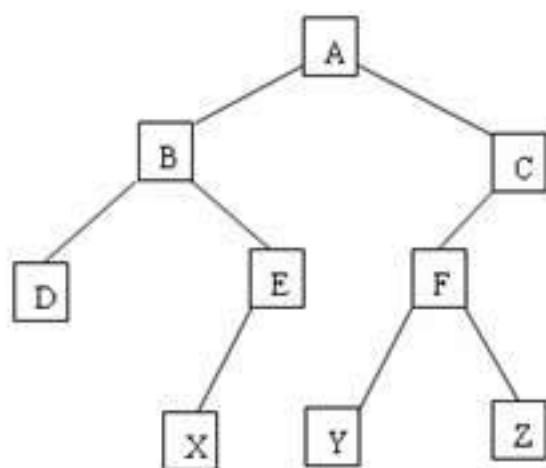
其运行结果是

- A) args
- B) One World One Dream
- C) s
- D) 编译时出错

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

1、对下列二叉树进行中序遍历的结果是\_\_\_\_\_。





- 2、按照软件测试的一般步骤，集成测试应在\_\_\_\_\_测试之后进行。
- 3、软件工程三要素包括方法、工具和过程，其中，\_\_\_\_\_支持软件开发的各个环节的控制和管理。
- 4、数据库设计包括概念设计、\_\_\_\_\_和物理设计。
- 5、在二维表中，元组的\_\_\_\_\_不能再分成更小的数据项。
- 6、Java 语言中的浮点数默认类型是\_\_\_\_\_。
- 7、\_\_\_\_\_是类中的一种特殊方法，是为对象初始化操作编写的方法。
- 8、文件类 File 是\_\_\_\_\_包中的一个重要的非流类。
- 9、已知 Java 语句  
`double[][] balances = new double[NYEARS][NRATES];`  
数组 balances 是\_\_\_\_\_维数组。
- 10、对二进制数进行算术右移的运算符是\_\_\_\_\_。
- 11、MouseListener 中的方法包括\_\_\_\_\_。
- 12、任何运行在 Web 页面中的小应用程序都必须是 Java 中\_\_\_\_\_类的子类。
- 13、Swing 中的内部框架类是\_\_\_\_\_。
- 14、下列代码包括一个 Html 文件和一个 Applet 类。在 hello.html 文件的横线处填入相应内容，把 HelloApplet 嵌入在 hello.html 中。  
hello.html 文件内容：

<HTML>

<HEAD>

```

<TITLE>Hello</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<APPLET CODE="_____" WIDTH=150 HEIGHT=25>
</APPLET>
</BODY>
</HTML>

```

HelloApplet.java 文件内容：

```

import java.awt.*;
import java.applet.*;
public class HelloApplet extends Applet{
    public void paint(Graphics g){
        g.drawString("Hello!", 25, 25);
    }
}

```

15、线程是程序运行时的一个执行流，是由CPU运行程序代码并操作\_\_\_\_\_所形成的。

答案：

二、填空题：

- (1) 【1】 DBXEAIFZC
- (2) 【2】 单元 或 模块
- (3) 【3】 过程
- (4) 【4】 逻辑设计 或 逻辑
- (5) 【5】 属性 或 分量 或 字段
- (6) 【6】 double 或 双精度浮点数
- (7) 【7】 构造函数 或 构造方法
- (8) 【8】 java.io
- (9) 【9】 二 或 2
- (10) 【10】 >>
- (11) 【11】 mouseDragged 或 mouseMoved
- (12) 【12】 Applet 或 java.applet.Applet 或 JApplet 或 javax.swing.JApplet
- (13) 【13】 JInternalFrame
- (14) 【14】 HelloApplet.class 或 HelloApplet
- (15) 【15】 数据