

## 奔跑吧LINUX内核\*入门篇

第十二章参与开源社区

笨叔叔



### 目录

- ▶ 开源社区
- > 开源许可证
- ➤ Linux基金会
- ➤ Linux内核社区
- > 如何参与开源社区
- > 实验





### 开源社区

- ▶ 开源社区又称开放源代码社区,一般由拥有共同兴趣爱好的人所组成,根据相应的开源软件许可证协议公布软件源代码的网络平台,同时也为网络成员提供一个自由学习交流的空间
- ➤ 开源软件 (Free Software) 从20世纪80年代诞生以来,就像星星之火,今 天已经成为软件开发行业的中坚力量
- ➤ 1983年,理查德(Richard Stallman)发起了GNU(GUN's Not UNIX)项目
- ➤ 1991年10月5日,Linus Torvalds在comp.os.minix新闻组上发布新闻,正式对外宣告Linux内核诞生



### Linux基金会

- ➤ 2000年,由开源软件发展实验室(Open Source Development Labs)和自由标准组织(Free Standards Group)联合成立Linux基金会
- ➤ 除了托管Linux内核项目,还有托管差不多100个开源项目





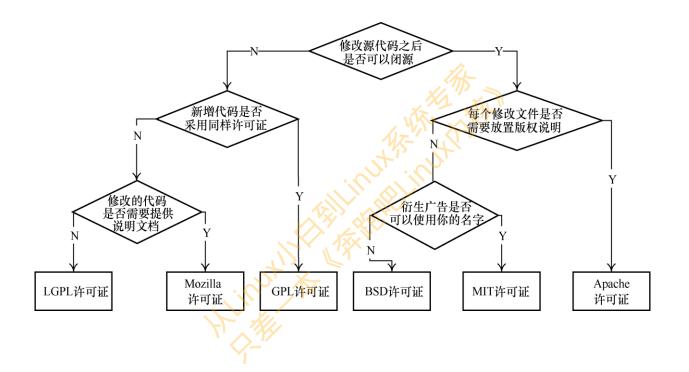


### 开源协议

- ➤ GPL许可证
  - ✓ 1989年发布GPL v1
    - 发布可执行的二进制代码,就必须同时发布源代码
  - ✓ 1991年发布GPL v2
    - 当采用了部分的GPL协议相关的软件,那么这个软件整体就必须采用GPL协议
  - ✓ 2005年发布GPL v3
    - 任何公司或者实体以GPL v3协议发布软件,那么它将永远以GPL v3协议发布,并且原专利拥有者在任何时候不具备收取专利费的权力。
    - 专利报复条款。禁止发布软件的公司或者实体向被许可人发起专利诉讼。
    - Tivo化。
- ➤ BSD许可证
- ➤ Apache许可证











### Linux内核社区

- ➤ Linus是导演
- ➤ 采用GPL v2许可证
- ▶ 超过百家顶尖公司参与,数千名开发人员
- > 采用邮件列表方式进行技术讨论
- ➤ 截止2017年,Linux内核源代码已经超过2000万行代码



### Linux内核开发模式

- ➤ Linux内核的开发模式完全由社区来主导。
  - ✓ Linus是Linux内核的最大的维护者和导演
  - ✓ 每个子模块都有各自维护者
  - ✓ 在邮件列表为讨论主战场,比如LKML

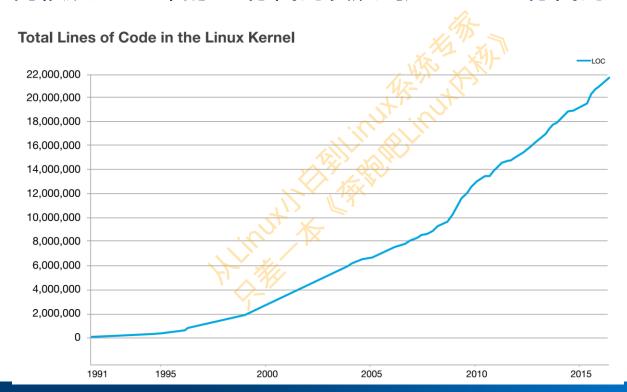
Kernel Version	Release Date	Days of Development
3.19	2015-02-08	63
4.0	2015-04-12	63
4.1	2015-06-21	70
4.2	2015-08-30	70//
4.3	2015-11-01	63

Kernel Version	Release Date	Days of Development
4.4	2016-01-10	70
4.5	2016-03-13	63
4.6	2016-05-15	63
4.7	2016-07-24	70

大约60-70天一个新内核版本发布

### Linux内核行数的变化

➤ Linux内核从1991年的1w行代码发展到超过200w行代码





### Linux内核开发参与者

Kernel Version	Developers	Companies
3.19	1,451	230
4.0	1,458	214
4.1	1,539	238
4.2	1,591	251
4.3	1,625	211

	Kernel Version	Developers	Companies
X	4.4	1,575	220
	4.5	1,537	231
	4.6	1,678	243
	4.7	1,582	221

### 主要的内核开发贡献者

#### Those developers are:

Name	Changes	Percent
H Hartley Sweeten	5,960	1.1%
Al Viro	5,433	1.0%
Takashi Iwai	4,723	0.8%
Mark Brown	3,960	0.7%
David S. Miller	3,950	0.7%
Mauro Carvalho Chehab	3,943	0.7%
Tejun Heo	3,852	0.7%
Johannes Berg	3,707	0.7%
Russell King	3,467	0.6%
Thomas Gleixner	3,233	0.6%
Hans Verkuil	3,119	0.6%
Greg Kroah-Hartman	3,117	0.6%
Ingo Molnar	2,873	0.5%
Joe Perches	2,778	0.5%
Christoph Hellwig	2,697	0.5%

Name	Changes	Percent
Eric Dumazet	2,633	0.5%
Axel Lin	2,604	0.5%
Dan Carpenter	2,562	0.5%
Geert Uytterhoeven	2,460	0.4%
Laurent Pinchart	2,381	0.4%
Alex Deucher	2,340	0.4%
Bartlomiej Zolnierkiewicz	2,279	0.4%
Trond Myklebust	2,269	0.4%
Paul Mundt	2,268	0.4%
Daniel Vetter	2,224	0.4%
Ben Skeggs	2,216	0.4%
Arnd Bergmann	2,199	0.4%
Lars-Peter Clausen	2,176	0.4%
Arnaldo Carvalho de Melo	2,107	0.4%
Ralf Baechle	2,097	0.4%

### 主要的参与公司

#### The most active companies over the 3.19 to 4.7 development cycles were:

Company	Changes	Percent
Intel	14,384	12.9%
Red Hat	8,987	8.0%
none	8,571	7.7%
unknown	7,582	6.8%
Linaro	4,515	4.0%
Samsung	4,338	3.9%
SUSE	3,619	3.2%
IBM	2,995	2.7%
consultants	2,938	2.6%
Renesas Electronics	2,239	2.0%
Google	2,203	2.0%
AMD	2,100	1.9%
Texas Instruments	1,917	1.7%
ARM	1,617	1.4%
Oracle	1,528	1.4%

Company	Changes	Percent
Outreachy	1,524	1.4%
Vision Engraving Systems	1,456	1.3%
Free Electrons	1,453	1.3%
NXP Semiconductors	1,445	1.3%
Mellanox	1,404	1.3%
Atmel	1,362	1.2%
Broadcom	1,237	1.1%
NVidia	1,146	1.0%
Code Aurora Forum	1,033	0.9%
Imagination Technologies	963	0.9%
Huawei Technologies	937	0.8%
Facebook	877	0.8%
Pengutronix	790	0.7%
Cisco	692	0.6%
Qualcomm	656	0.6%

### 参与开源社区

- ▶ 企业参与开源社区的好处:
  - ✓ 获取竞争优势以及提升品牌形象
  - ✓ 降低开发成本
  - ✓ 提升代码质量
- ▶ 个人参与开源社区的好处:
  - ✓ 提升综合开发能力。
  - ✓ 提高英语能力。
  - ✓ 激发工作激情。
  - ✓ 获取更多的工作机会



### 如何参与开源项目

#### > 订阅邮件列表

#### Majordomo lists at VGER.KERNEL.ORG

REMEMBER: Subscription to these lists go via <majordomo@vger.kernel.org>!

Note about archives: Listed archives are those that have been reported to vger's maintainers, or that we have found out otherwise. As things are, list of archives is not complete.

autofs, backports, ceph-devel, cgroups, cpufreg, dash, dccp, devicetree-compiler, devicetree-spec, devicetree, dmaengine, dwarves, ecryptfs, fio, fstests, git-commits-24, git-commits-head, git, hail-devel, initramfs, irda-users, kernel-janitors, kernel-packagers, commits, kvm-ia64, kvm-ppc, kvm, lartc, libzbc, linux-8086, linux-acpi, linux-admin, linux-alpha, linux-api, linux-apps, linux-arch, linux-arm-msm, linuxlinux-btrace, linux-btrfs, linux-c-programming, linux-edac, linux-efi, linux-embedded, linux-ext4, linux-fbdev, linux-fido, linux-fpga, linuxlinux-hams, linux-hexagon, linux-hotplug, linux-hwmon, linux-i2c, linux-ia64, linux-ibcs2, linux-io, linux-input, linux-integrity, linux-ipx, linux-isdn, linux-japanese, linux-kbuild, linux-kernel-announce, linux-linuxss, linux-lugnuts, linux-m68k-cvscommit. linux-opengl, linux-parisc, linux-pci, linux-perf-users, linux-pm, linux-ppp, linux-pwm, linux-raid, linux-rdma, linux-rtc, linux-s390, linux-samsung-soc, linux-scsi, linux-sctp, linux-security-module linux-serial, linux-sh, linux-smp, linux-watchdog, linux-wireless, linux-word, linux-wpan, linux-x11, linux-x25, linux-x86 64, linux-xfs, commits, netdey, netfilter-devel, netfilter, perfbook, platform-driver-x86, reiserfs-devel, smatch, sparclinux, devel, trinity, ultralinux, util-linux, xdp-newbies

Linux内核支持的邮件列表

➤ 加入IRC频道





### 如何参与开源项目

- > 关注缺陷管理系统
- > 参与完善文档
- > 参与开源活动







### 实验1:使用cppcheck检查代码

- > 实验目的
  - ✓ 学会使用代码缺陷静态检测工具完善代码质量。
- > 实验步骤
  - ✓ 1) cppcheck是一个C/C++的代码缺陷静态检测工具。它不仅可以检测代码中的语法错误,还可以检测出编译器检查不出来的缺陷类型,从而帮助程序员提升代码质量。





### 实验2: 提交第一个Linux内核补丁

- > 实验目的
  - ✓ 熟悉在Linux内核社区提交补丁的基本流程。
- > 实验步骤
  - ✓ 给Linux内核社区提交第一个补丁会涉及几个方面的问题:
    - 一是如何发现内核的缺陷
    - 二是如何制作补丁
    - 三是如何发送补丁。



### 实验3:管理和提交多个补丁组成的补丁集

- > 实验目的
  - ✓ 学会如何管理和提交多个补丁组成的补丁集。
- > 实验步骤
  - ✓ 如果读者订阅了Linux社区的邮件列表,就会发现有一些补丁集有几个甚至几十 个补丁,而且会不断地发送新的版本。

- ✓ 读者通常会有如下的疑问。
  - ✓ 这些补丁集是如何生成的呢?
  - ✓ 当制作新版本的补丁集时,如何基于最新的Linux分支上进行?
  - ✓ 面对庞大的补丁集,如果社区针对某几个补丁有修改意见,那该如何制作新版的补丁集?





± ★ @	主题	00	通信者	Ú	日期
E☆ ∨	[PATCH v9 00/24] Speculative page faults		Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 01/24] mm: Introduce CONFIG_SPECULATIVE_PAGE_FAULT	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 02/24] x86/mm: Define CONFIG_SPECULATIVE_PAGE_FAULT	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 03/24] powerpc/mm: Define CONFIG_SPECULATIVE_PAGE_FAULT	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 04/24] mm: Prepare for FAULT_FLAG_SPECULATIVE	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 05/24] mm: Introduce pte_spinlock for FAULT_FLAG_SPECULATIVE	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 06/24] mm: make pte_unmap_same compatible with SPF	• .	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 07/24] mm: VMA sequence count		Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 08/24] mm: Protect VMA modifications using VMA sequence count		Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 10/24] mm: Protect SPF handler against anon_vma changes		Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 11/24] mm: Cache some VMA fields in the vm_fault structure	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 12/24] mm/migrate: Pass vm_fault pointer to migrate_misplaced_page()	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 13/24] mm: Introduce _Iru_cache_add_active_or_unevictable	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 14/24] mm: Introduce _maybe_mkwrite()	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 15/24] mm: Introduce _vm_normal_page()	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 16/24] mm: Introduce _page_add_new_anon_rmap()	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 17/24] mm: Protect mm_rb tree with a rwlock	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 18/24] mm: Provide speculative fault infrastructure	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 19/24] mm: Adding speculative page fault failure trace events	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 20/24] perf: Add a speculative page fault sw event	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 21/24] perf tools: Add support for the SPF perf event	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 22/24] mm: Speculative page fault handler return VMA	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 23/24] x86/mm: Add speculative pagefault handling	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM
	[PATCH v9 24/24] powerpc/mm: Add speculative page fault	•	Laurent Dufour		3/14/2018 1:59 AM

多个patch组成的补丁集示例: Speculative Page Faults补丁集





### 实验4:在Gitee中创建一个开源项目

- > 实验目的
  - ✓ 熟悉如何创建和提交一个开源项目。
- > 实验步骤



# **BACKUP**











第1季旗舰篇课程目录			0:21:28	开地2.11 page 双指知刊	0.23.41
		2.2 页表的映射过程		2.12 反向映射机制	
课程名称	时长	奔跑2.2.0 ARM32页表的映射	0:08:54	奔跑2.12.1 反向映射机制的背景介绍	0:19:01
序言一: Linux内核学习方法论	0:09:13	奔跑2.2.1 ARM64页表的映射	0:10:58	奔跑2.12.2 RMAP四部曲	0:07:31
序言二: 学习前准备		奔跑2.2.2 页表映射例子分析	0:11:59	奔跑2.12.3 手撕Linux2.6.11上的反向映射机制	0:07:35
序言2.1 Linux发行版和开发板的选择	0:13:56	奔跑2.2.3 ARM32页表映射那些奇葩的事	0:09:42	奔跑2.12.4 手撕Linux4.x上的反向映射机制	0:10:08
		2.3 内存布局图		2.13 回收页面	
序言2.2 搭建Qemu+gdb单步调试内核	0:13:51	奔跑2.3.1 内存布局一	0:10:35	奔跑2.13 页面回收一	0:16:07
序言2.3 搭建Eclipse图形化调试内核	0:10:59	奔跑2.3.2 内存布局二	0:13:30	奔跑2.13 页面回收二 2.14 匿名页面的生命周期	0:11:41
实战运维1: 查看系统内存信息的工具(一)	0:20:19	2.4 分配物理页面	<i>/</i>	2.14 匿名贝朗的生命周期 2.15 页面迁移	0:26:16
实战运维2: 查看系统内存信息的工具(二)	0:16:32	奔跑2.4.1 伙伴系统原理	0:10:10	2.15 页面迁移 2.16 内存规整	0:19:07
实战运维3: 读懂内核1og中的内存管理信息	0:25:35	奔跑2.4.2 Linux内核中的伙伴系统和碎片化	0:11:14	2.17 KSM	0:24:03
实战运维4: 读懂 proc meminfo	0:27:59	奔跑2.4.3 Linux的页面分配器	0:21:37	2.17 KSM 2.20 Meltdown漏洞分析	0.28.17
实战运维5: Linux运维能力进阶线路图	0:09:40	2.5 slab分配器		奔跑2.20.1 Meltdown背景知识	0:10:13
实战运维6: Linux内存管理参数调优(一)	0:19:46	奔跑2.5.1 slab原理和核心数据结构	0:18:36	奔跑2.20.2 CPU体系结构之指令执行	0:11:25
实战运维7: Linux内存管理参数调优(二)	0:31:20	奔跑2.5.2 Linux内核中slab机制的实现	0:16:56	奔跑2.20.3 CPU体系结构之乱序执行 奔跑2.20.4 CPU体系结构之异常处理	0:11:03
		2.6 vmalloc分配	0.10.50	奔跑2.20.4 CPU体系结构之并常处理 奔跑2.20.5 CPU体系结构之cache	0:10:56
实战运维8: Linux内存管理参数调优(三)	0:22:58	奔跑2.6 vmalloc分配	0:15:48	奔跑2. 20. 6 进程地址空间和页表及TLB	0:17:39
运维高级如何单步调试RHEL— CENTOS7的内核一	0:15:45	并到2.0 Vma110c分配 2.7 VMA操作	0:15:48	奔跑2.20.7 Meltdown漏洞分析	0:06:04
运维高级如何单步调试RHEL— CENTOS7的内核二	0:41:28		0 10 10	奔跑2.20.8 Meltdown漏洞分析之x86篇 奔跑2.20.9 ARM64上的KPTI解决方案	0:12:07 0:25:39
vim:打造比source insight更强更好用的IDE(一)	0:24:58	奔跑2.7 VMA操作 2.8 malloc分配器	0:16:42	代码导读	0.20.00
vim:打造比source insight更强更好用的IDE(二)	0:20:28			奔跑2.1 内存初始化之代码导读一	0:43:54
vim:打造比source insight更强更好用的IDE(三)	0:23:25	奔跑2.8.1 malloc的三个迷惑	0:17:41	奔跑2.1 内存初始化之代码导读二	0:23:31
实战git项目和社区patch管理		奔跑2.8.2 内存管理的三个重要的函数	0:17:38	奔跑2.1 代码导读C语言部分(一)	0:27:34
2.0 Linux内存管理背景知识介绍		2.9 mmap分析		奔跑2.1 代码导读C语言部分(二)	0:21:28
奔跑2.0.0 内存管理硬件知识	0:15:25	奔跑2.9 mmap分析	0:23:14	代码导读3页表映射	1:12:40
	0:23:27	2.10 缺页中断处理		代码导读4分配物理页面	0:55:57
		奔跑2.10.1 缺页中断一	0:31:07	git入门和实战	
奔跑2.0.2 内存管理总览二	0:07:35	奔跑2.10.2 缺页中断二	0:16:58	git入门与实战:节目总览	0:08:48
奔跑2.0.3 内存管理常用术语	0:09:49			git入门与实战1:建立本地的git仓库	0:30:53
奔跑2.0.4 内存管理究竟管些什么东西	0:28:02	奔跑2.11 page数据结构	0:29:41	git入门与实战2:快速入门	0:12:45
奔跑2.0.5 内存管理代码框架导读	0:38:09	2.12 反向映射机制		git入门与实战3:分支管理	0:24:27
2.1 Linux内存初始化		奔跑2.12.1 反向映射机制的背景介绍	0:19:01	git入门与实战4:冲突解决 git入门和实战5:提交更改	0:20:20 0:12:15
奔跑2.1.0 DDR简介	0:06:47	奔跑2.12.2 RMAP四部曲	0:07:31	git入门和实战3: 提叉更以 git入门和实战6: 远程版本库	0:13:26
奔跑2.1.1 物理内存三大数据结构	0:19:39	奔跑2.12.3 手撕Linux2.6.11上的反向映射机制	0:07:35	git入门和实战7: 内核开发和实战	0:15:52
奔跑2.1.2 物理内存初始化	0:11:13	奔跑2.12.4 手撕Linux4.x上的反向映射机制	0:10:08	git入门和实战8:实战rebase到最新Linux内核代码	
		2.13 回收页面		git入门和实战9:给内核发补丁	0:13:57
奔跑2.1 内存初始化之代码导读一	0:43:54	奔跑2.13 页面回收一	0:16:07	23	LINUX
金属り 1 内方初がルウボルウェデー	0.23.31	← 数2 13 万面同此一	0.11.41		

第2季旗舰篇课程目录	
课程名称	时长
进程管理	
进程管理1基本概念	0:52:16
进程管理2进程创建	0:53:24
进程管理3进程调度	0:54:51
进程管理4多核调度	0:49:38
中断管理	
中断管理1基本概念	1:04:27
中断管理2中断处理part1	0:46:28
中断管理2中断处理part2	0:10:19
中断管理3下半部机制	0:55:57
中断管理4面试题目	1:13:57
锁机制	
锁机制入门1基本概念	0:56:16
锁机制入门2-Linux常用的锁	0:54:01







	The state of the s	
	实战死机专题课程目录	
	课程名称	时长
	上集x86_64	
	实战死机专题(上集)part1-kdump+crash介绍	0:30:09
	实战死机专题(上集)part2-crash命令详解	0:28:15
	实战死机专题(上集)part3-实战lab1	0:12:38
	实战死机专题(上集)part4-实战lab2	0:11:03
	实战死机专题(上集)part4-实战lab3	0:06:48
	实战死机专题(上集)part4-实战lab4	0:15:28
	实战死机专题(上集)part4-实战lab5	0:12:21
	实战死机专题(上集)part4-实战lab6	0:24:07
T	实战死机专题(上集)part4-实战lab7	0:59:34
	下集arm64	
	实战死机专题(下集)part1	0:13:19
	实战死机专题(下集)part2	0:20:47
	实战死机专题(下集)part3	0:11:22
	实战死机专题(下集)part4	0:33:01

全程约5小时高清,140多页ppt,8大实验,基于x86\_64的Centos 7.6和 arm64,提供全套实验素材和环境。全面介绍kdump+crash在死机黑屏方面的实战应用,全部案例源自线上云服务器和嵌入式产品开发实际案例!









《奔跑吧Linux内核\*入门篇》相关的免费视频,或者更多更精彩更in的内容,请关注奔跑吧Linux社区微信公众号



