

## 数据结构和算法

作者: 小甲鱼

让编程改变世界 Change the world by program





- 我们可以想象,线性表有两种物理存储结构:顺序存储结构和链式存储结构。
- 线性表的顺序存储结构,指的是用一段地址连续的存储单元依次存储线性表的数据元素。
- · 线性表 (a1,a2,...,an) 的顺序存储如下:

a1 a2 a3 a4 ... ai-1 ai ai+1 ... an

- 上边的图片大家想到了什么?
- 是不是跟了的数组一样一样的?!





- 物理上的存储方式事实上就是在内存中找个初始地址,然后通过占位的形式,把一定的内存空间给占了,然后把相同数据类型的数据元素依次放在这块空地中。
- 大家可能喜欢听小甲鱼拿现实的栗子来举例。
- 哈,就例如小甲鱼带着咱的鱼C旅游团去看电影,看那个叫3D\*蒲团有木有?!哎哟,去到电影院人山人海,但妹子的身影还是难以逃过小甲鱼的火眼精全,所以小甲鱼猛地带领众鱼油一把夺下了妹哥旁边的一排位置。。。。。。



- 话说小甲鱼拿下第一个位置后,鱼油们果断依次坐下,这样子我们就建立了一个线性表。
- 由此可见,这小甲鱼夺下的第一个位置是非常关键的,如果妹子身旁的位置被其他人占据了,小甲鱼就不能代替大家问到妹子的联系方式了!
- 可现实中总会有些不按部就班来的,例如黑夜喜欢乱吃零食,所以他又拉肚子了。。 但是黑夜买票了,所以他的位置就算空看,也没有人会坐上去。 这就是顺序存储结构的特性之一。



• 接下来看线性表顺序存储的结构代码:

```
#define MAXSIZE 20
typedef int ElemType;
typedef struct
{
    ElemType data[MAXSIZE];
    int length; // 线性表当前长度
} SqList;
```

大家看到了,这里我们封装了一个结构,事实上就是对数组进行封装,增加了个当前长度的变量罢了。



- 总结下, 顺序存储结构封装需要三个属性:
  - 一存储空间的起始位置,数组data,它的存储位置就 是线性表存储空间的存储位置。
  - 线性表的最大存储容量: 数组的长度MaxSize。
  - 线性表的当前长度: length。
- 注意,数组的长度与线性表的当前长度需要区分一下:数组的长度是存放线性表的存储空间的总长度,一般初始化后不变。而线性表的当前长度是线性表中元素的个数,是会变化的。



## 地址计算方法

- 我们或许习惯了数组的从O开始的计算方法,所以 导致小甲鱼像去电影院坐错位置被妹子怒骂无耻 等尴尬事件不胜枚举。
- 线性表的定义充分考虑到很多军师级别领导的智商指数,所以决定从1开始回归正常思维。
- · 假设ElemType占用的是C个存储单元(字节),那么线性表中第i+1个数据元素和第i个数据元素的存储位置的关系是(LOC表示获得存储位置的函数)
  - : LOC(ai+1) = LOC(ai) + c



## 地址计算方法

- 所以对于第i个数据元素ai的存储位置可以由a1推 算得出: LOC(ai) = LOC(a1) + (i-1)\*c
- 结合下图来理解:

元素	a <b>1</b>	a2	•••	ai-1	ai	•••	an	空闲空间
下标	0	1	•••	i-2	i-1	•••	n-1	

• 通过这个公式,我们可以随时计算出线性表中任意位置的地址,不管它是第一个还是最后一个,都是相同的时间。那么它的存储时间性能当然就为0(1),我们通常称为随机存储结构。



# 获得元素操作

- 实现GetElem的具体操作,即将线性表L中的第i个 位置元素值返回。就程序而言非常简单了,我们 只需要把数组第i-1下标的值返回即可。
- · 我们来学习下具体的代码: getElem.c
- 注意这里返回值类型Status是一个整型,约定返回 1代表OK,返回O代表ERROR。今后还会出现,也 是使用同样的约定,不再详述。



#### 插入操作

- 刚才我们也谈到,线性表的顺序存储结构具有随机 存储结构的特点,时间复杂度为O(1)。
- 大家现在来考虑下,如果我们要实现ListInsert(\*L, i, e),即在线性表L中的第i个位置插入新元素e,代码应该如何写?
- 例子接着举,刚才小甲鱼在电影院成功的博得妹子的欢心,妹子表示愿意加入我们鱼C旅游团。大家很兴奋丫有木有!因为大家都希望小甲鱼把妹子排到自己身边。但是我们要按我们定下的规则来排送按身高顺序。



#### 插入操作





#### 插入操作

- 所以插入算法的思路:
  - -如果插入位置不合理, 抛出异常;
  - -如果线性表长度大于等于数组长度,则抛出异常或 动态增加数组容量;
  - 从最后一个元素开始向前遍历到第i个位置,分别 将它们都向后移动一个位置;
  - 将要插入元素填入位置i处;
  - -线性表长+1。
- 实现代码: ListInsert.c

