

数据结构和算法

作者: 小甲鱼

让编程改变世界

Change the world by program



图

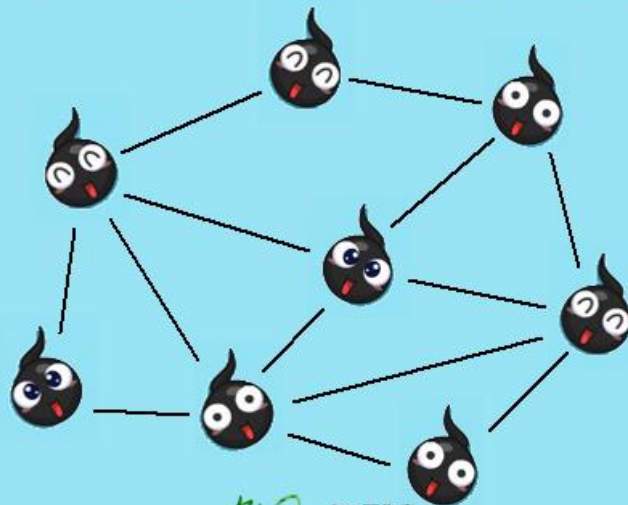
- 在前边讲解的线性表中，每个元素之间只有一个直接前驱和一个直接后继，在树形结构中，数据元素之间是层次关系，并且每一层上的数据元素可能和下一层中多个元素相关，但只能和上一层中一个元素相关。
- 但这仅仅都只是一对一，一对多的简单模型，如果要研究如人与人之间关系就非常复杂了。
- 万恶图为首，前边可能有些童鞋会感觉树的术语好多，可来到了图这章节，你才知道什么叫做真正的术语多！



图的定义

- 图 (Graph) 是由顶点的有穷非空集合和顶点之间边的集合组成, 通常表示为: $G(V,E)$, 其中, G 表示一个图, V 是图 G 中顶点的集合, E 是图 G 中边的集合。

图形结构: 图形结构的数据元素是多对多的关系。



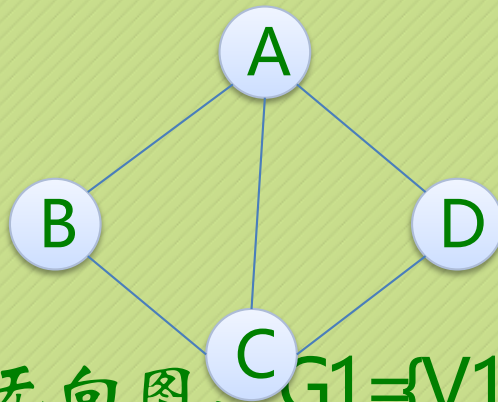
图的定义

- 对于图的定义，我们需要明确几个注意的地方：
 - 线性表中我们把数据元素叫元素，树中叫结点，在图中数据元素我们则称之为顶点(Vertex)。
 - 线性表可以没有数据元素，称为空表，树中可以没有结点，叫做空树，而图结构在咱国内大部分的教材中强调顶点集合 V 要有穷非空。
 - 线性表中，相邻的数据元素之间具有线性关系，树结构中，相邻两层的结点具有层次关系，而图结构中，任意两个顶点之间都可能有关系，顶点之间的逻辑关系用边来表示，边集可以是空的。



图的各种奇葩定义

- 无向边: 若顶点 V_i 到 V_j 之间的边没有方向, 则称这条边为无向边(Edge), 用无序偶 (V_i, V_j) 来表示。

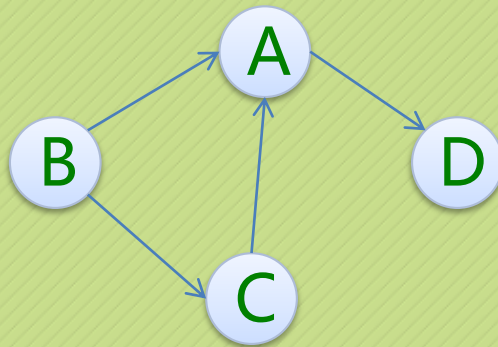


- 上图 G_1 是一个无向图, $G_1 = \{V_1, E_1\}$, 其中
 - $V_1 = \{A, B, C, D\}$,
 - $E_1 = \{(A, B), (B, C), (C, D), (D, A), (A, C)\}$



图的各种奇葩定义

- 有向边: 若从顶点 V_i 到 V_j 的边有方向, 则称这条边为有向边, 也成为弧(Arc), 用有序偶 $\langle V_i, V_j \rangle$ 来表示, V_i 称为弧尾, V_j 称为弧头。

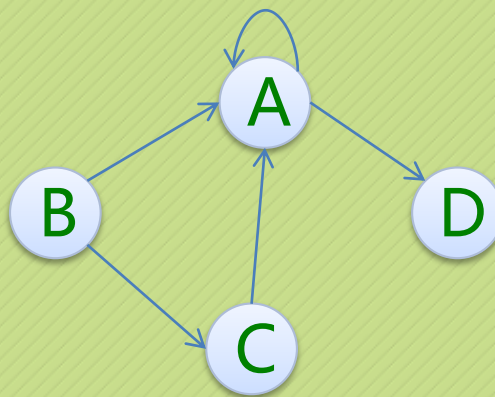
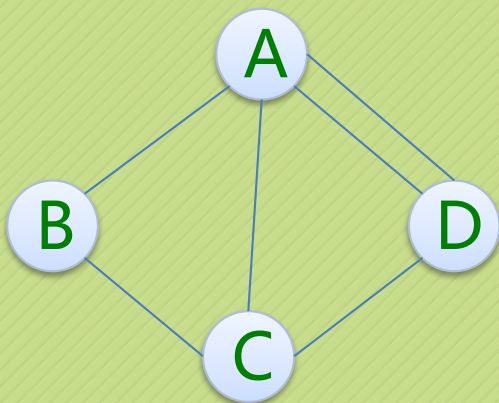


- 上图 G_2 是一个无向图, $G_2=\{V_2, E_2\}$, 其中
 - $V_2=\{A, B, C, D\}$,
 - $E_2=\{\langle B, A \rangle, \langle B, C \rangle, \langle C, A \rangle, \langle A, D \rangle\}$



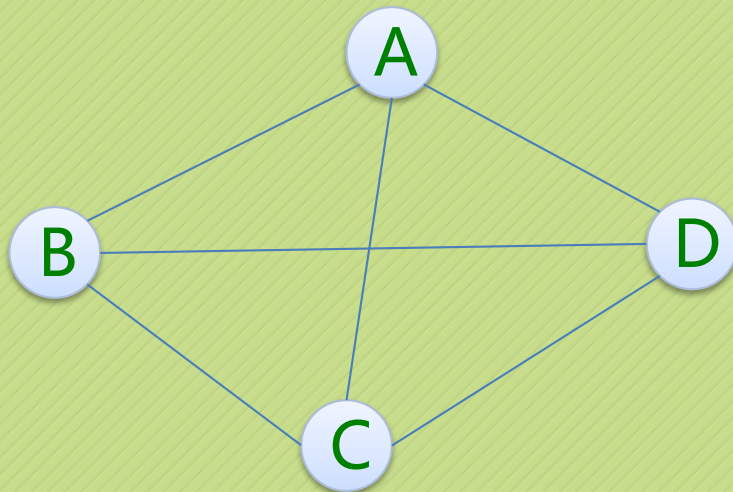
图的各种奇葩定义

- 简单图：在图结构中，若不存在顶点到其自身的边，且同一条边不重复出现，则称这样的图为简单图。
- 以下两个则不属于简单图：



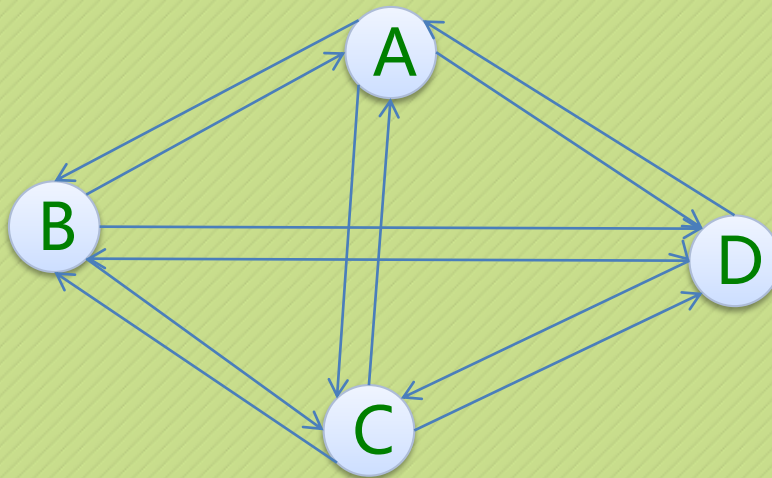
图的各种奇葩定义

- 无向完全图：在无向图中，如果任意两个顶点之间都存在边，则称该图为无向完全图。含有 n 个顶点的无向完全图有 $n*(n-1)/2$ 条边。



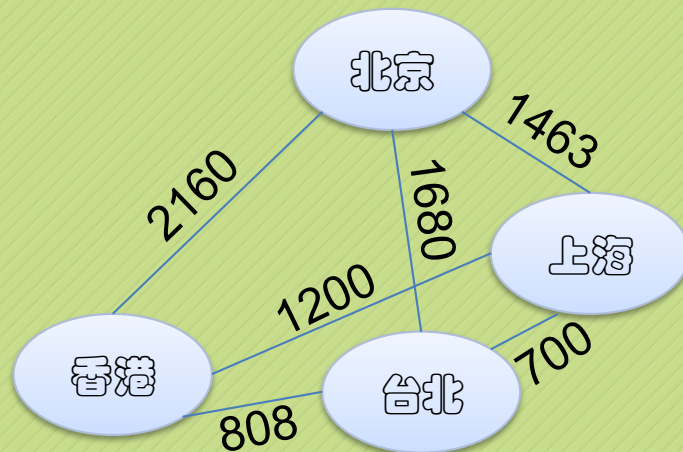
图的各种奇葩定义

- 有向完全图：在有向图中，如果任意两个顶点之间都存在方向互为相反的两条弧，则称该图为有向完全图。含有 n 个顶点的有向完全图有 $n*(n-1)$ 条边。



图的各种奇葩定义

- 稀疏图和稠密图: 这里的稀疏和稠密是模糊的概念, 都是相对而言的, 通常认为边或弧数小于 $n \cdot \log n$ (n 是顶点的个数) 的图称为稀疏图, 反之称为稠密图。
- 有些图的边或弧带有与它相关的数字, 这种与图的边或弧相关的数叫做权(Weight), 带权的图通常称为网(Network)。



图的各种奇葩定义

- 假设有两个图 $G1=(V1,E1)$ 和 $G2=(V2,E2)$, 如果 $V2 \subseteq V1$, $E2 \subseteq E1$, 则称 $G2$ 为 $G1$ 的子图(Subgraph)。

