

数据结构和算法

作者: 小甲鱼

让编程改变世界

Change the world by program

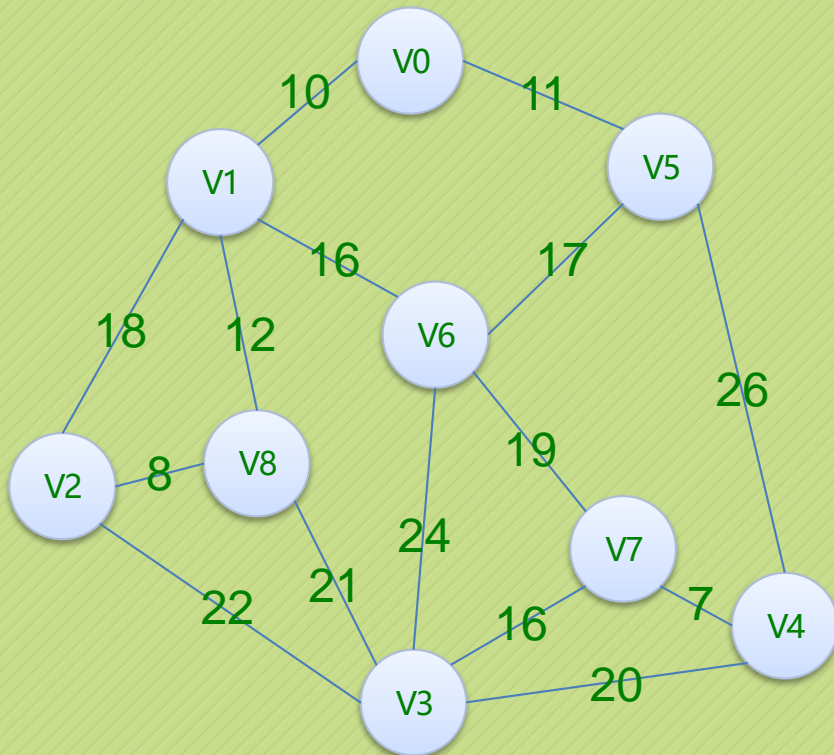


克鲁斯卡尔算法

- 无论是普里姆算法 (Prim) 还是克鲁斯卡尔算法 (Kruskal), 他们考虑问题的出发点都是: 为使生成树上边的权值之和达到最小, 则应使生成树中每一条边的权值尽可能的小。
- 普里姆算法是以某顶点为起点, 逐步找各个顶点上最小权值的边来构建最小生成树的。
- 现在我们换一种思考方式, 我们从边出发, 因为权值是在边上嘛, 直接去找最小权值的边来构建生成树是自然的想法, 这也是克鲁斯卡尔算法的精髓。



克鲁斯卡



	begin	end	weight
edges[0]	4	7	7
edges[1]	2	8	8
edges[2]	0	1	10
edges[3]	0	5	11
edges[4]	1	8	12
edges[5]	3	7	16
edges[6]	1	6	16
edges[7]	5	6	17
edges[8]	1	2	18
edges[9]	6	7	19
edges[10]	3	4	20
edges[11]	3	8	21
edges[12]	2	3	22
edges[13]	3	6	24
edges[14]	4	5	26

模拟计算机

parent	1	5	8	7	7	8	7	0	6
--------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

